BAB 1 PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Universitas Telkom merupakan perguruan tinggi yang berfokus pada Teknologi yang berlokasi di Bandung, Indonesia [1]. Salah satu visi Universitas Telkom yaitu menjadi universitas yang unggul dan berfokus pada pengembangan ilmu pengetahuan teknologi. Dalam upaya mencapai visi ini, mahasiswa maupun mahasiswi diharapkan tidak hanya berprestasi pada bidang akademik, namun juga memiliki sikap integritas dalam akademik. Tetapi pelanggaran demi pelanggaran pada lingkungan universitas masih sering mendapati perhatian yang kurang [2]. Pada banyak kasus terutama di lingkungan universitas, beberapa mahasiswa dengan status cumlaude masih memiliki catatan pelanggaran yang tidak teridentifikasi [3]. Kondisi ini dapat menciptakan situasi yang tidak adil terutama pada proses evaluasi akademik, hal ini terjadi karena pengakuan atas prestasi akademik tidak selalu mencerminkan integritas akademik yang sebenarnya. Dengan menyediakan sistem yang dapat mengelola aduan, keluhan ataupun protes dapat mencegah terjadinya masalah yang serupa [4].

Dalam pengembangan website, backend adalah bagian penting pada sebuah website dan backend sendiri memiliki fungsi dalam hal pengelolaan data, penyediaan API, pengolahan server-side dan logika fungsi dari website itu sendiri. Backend adalah suatu program yang beroperasi pada sisi server (server-side) memiliki tugas yang berhubungan langsung dengan basis data, sehingga interaksi tidak secara langsung terjadi kepada pengguna [5]. Kemudian dalam melakukan interaksi layanan client yang berbeda maka teknologi yang digunakan adalah Application Programming Interface (API). API adalah perangkat yang dapat mengintregasikan pertukaran data pada berbagai aplikasi dalam waktu yang sama. Sehingga fitur yang sudah ada tidak akan dibuat kembali karena sudah tersedia pada API yang diakses [6]. Sedangkan Respresentational State Transfer (REST) merupakan arsitektur yang menggunakan HTTP untuk melakukan pertukaran data [7]. Bahasa

pemrograman yang cukup populer dan banyak digunakan saat ini yaitu javascript [8]. Javascript sendiri menggunakan sebuah platform yang Bernama Node. JS dan memiliki framework Express. JS [9].

Penelitian ini bertujuan untuk pengembangan *backend* sebuah sistem pendataan pelanggaran akademik dengan mengimplementasikan REST API dalam pengintegrasian data, sehingga data yang diinputkan bisa mendeteksi pelanggaran akademik yang ada. Penelitian ini menghasilkan sistem informasi yang dapat berintegritas dengan sistem yang telah ada sebelumnya.

1.2. Perumusan Masalah

Perumusan masalah pada penelitian ini sebagai berikut:

- a) Bagaimana rancangan arsitektur REST API pada website yang akan dikembangkan?
- b) Bagaimana implementasi REST API yang akan dilakukan terhadap aplikasi yang akan dikembangkan?
- c) Bagaimana pengujian API pada website yang telah dikembangkan?

1.3. Tujuan

Mengacu pada rumusan masalah yang telah dijelaskan, beberapa tujuan dari penelitian ini sebagai berikut:

- a) Merancang arsitektur REST API pada *website* yang efektif dan efisien guna mendukung fungsionalitas *website* yang akan dikembangkan.
- b) Mengimplementasikan REST API sesuai dengan rancangan yang telah dibuat, sehingga memungkinkan komunikasi data antara server dan website dapat berjalan dengan lancar.
- c) Melakukan pengujian terhadap API yang telah dikembangkan, guna memastikan kualitas, keandalan, dan kinerja website sesuai dengan kebutuhan yang telah ditentukan.

1.4. Ruang Lingkup

Beberapa ruang lingkup dari penelitian ini sebagai berikut:

- a) Penelitian ini terbatas hanya pada pengembangan backend dan database serta aspek performa dari website.
- b) Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu menggunakan *Javascript* dan environtment Node.JS
- c) Web framework yang digunakan untuk mengakomodasi Bahasan pemrograman Node.JS yaitu Express.JS.
- d) Pengujian dilakukan menggunakan aplikasi postman.
- e) Penelitian ini hanya berfokus pada penerapan REST API.
- f) Penelitian ini berfokus pada pengembangan website pendataan pelanggaran akademik mahasiswa pada fakultas informatika Universitas Telkom.

1.5. Metode Penelitian

Metode pada penelitian ini menggunakan node.js dan express.js sebagai framework, lalu menggunakan SDLC (Software Development Life Cycle) dengan pendekatan metode agile untuk pengembangan perangkat lunak dengan tahap sebagai berikut:

- a) Studi literatur. Dibutuhkan sebagai pendukung maupun teori yang melandasi penelitian ini.
- b) Analisis kebutuhan. Melakukan analisa terkait apa kebutuhan dan tujuan dari pengguna.
- c) Perancangan sistem. melakukan perancangan sistem yang akan di bangun.
- d) Impelementasi. Melakukan implementasi dari rancangan yang sudah dibuat.
- e) Pengujian sistem. menguji kembali apakah kinerja dan kualitas sistem yang sudah dikembangkan sudah sesuai dengan kebutuhan yang telah ditentukan.

1.6. Rencana Kegiatan

Rencana kegiatan yang akan dilakukan selama penelitian yaitu:

a) Studi Literatur

Mempelajari sumber informasi yang digunakan baik sebagai acuan maupun metode yang dibutuhkan sesuai dengan topik yang diambil.

b) Pengumpulan Data

Sebelum menentukan kebutuhan aplikasi, dilakukan pengumpulan data dan menentukan kebutuhan dari pengguna berupa wawancara.

c) Analisis Kebutuhan Aplikasi

Mengidentifikasi kebutuhan dan tujuan dari *website* yang akan dikembangkan sebagai acuan untuk sistem yang akan dikembangkan.

d) Pengembangan Website

Setelah melakukan perancangan kebutuhan maka pengerjaan dapat dimulai, seperti memilih *environtment* yang akan digunakan, perangkat lunak yang dibutuhkan dan lain sebagainya.

e) Pengujian Sistem

Setelah sistem dikembangkan, selanjutnya yaitu melakukan testing terhadap sistem. Ini bertujuan untuk mengetahui terkait performa dan fungsionalitas dari sistem.

1.7. Jadwal Kegiatan

Tabel 1. 1 Rencana Kegiatan

	Bulan & Tahun					
Kegiatan	Feb	Mar	Apr	Mai	Jun	jul
	2025	2025	2025	2025	2025	2025
Studi Literatur						
Pengumpulan Data						
Analisis Kebutuhan						
Aplikasi						
Perancangan REST API						
Implementasi						
Pengujian						

BAB 2 KAJIAN PUSTAKA

2.1. Penelitian Terdahulu

Adapun beberapa penelitian terdahulu yang menjadi landasan dalam penelitian ini. Referensi beberapa penelitian sebelumnya yang menjadi acuan disajikan dalam tabel 2.1.

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu

No	Peneliti	Judul Jurnal	lde Pokok	Relasi dengan Penelitian
1	Mubariz, A., Nur, D., Tungadi, E., Utomo, M. N. Y.		Arsitektur Rest dan Platform Node.JS dalam perancangan	•
2	Prasetyawan, D dan Rahmanto, D. R.	Sistem Seleksi	Mengembangkan web service menggunakan REST API dan pengujian API menggunakan postman	Pada penelitian ini menggunakan REST API untuk pengembangan <i>web</i> service dengan pengujian API

No	Peneliti	Judul Jurnal	lde Pokok	Relasi dengan Penelitian
		Menggunakan REST API		menggunakan Postman Dimana REST API berhubungan dengan penelitian saya dan pengujian API yang saya gunakan juga dengan postman.
3	Nasution	Implementasi Mongo Db, Express Js, React Js Dan Node Js (Mern) Pada Pengembangan Aplikasi Formulir, Kuis, Dan Survei Online	(Single Page Application) sementara backend dengan implementasi Express.JS dan	Penelitian ini menggunakan Express.JS dan Node.JS juga Postman untuk pengujian API. Dimana penelitian saya juga mengimplementasikan Express.JS dan Node.JS serta menggunakan Postman untuk pengujian API.
4	Sutara, B. dan Gunawan, S. S.	Analisis Perbandingan Performa REST API Antara Framework Express.Js Dengan Hapi.Js Menggunakan Apache Jmeter	Perbandingan performa REST API yang dibangun dengan antara dua framework yaitu Express.JS dan Hapi.JS	Penelitian ini berhubungan dengan penelitian saya karena membangun REST API menggunakan framework Express.JS.

No	Peneliti	Judul Jurnal	lde Pokok	Relasi dengan Penelitian
5	Riady, A. M. N., Paniran, P., dan Suksmadana, I. M. B.	_	Merancang backend dengan REST API menggunakan Node.JS Express dan pengujian dengan black box testing.	Penelitian ini berhubungan dengan penelitian saya karena mengembangkan backend berbasis REST API menggunakan Node.JS Express serta menggunakan black box testing untuk pengujian.
6	Rusadi, R. F.	Pengembangan Back-End Berbasis REST API Pada Aplikasi Kado Buket	Mengembangkan web service dengan arsitektur REST dan API dengan Node.JS Express dan database sebagai endpoints serta mengguinakan black box testing untuk pengujian.	Penelitian ini berhubungan dengan penelitian saya karena mengembangkan backend berbasis REST API menggunakan Node.JS Express serta menggunakan black box testing untuk pengujian.
7.	Khairi, A., Pratama, W. K. T., Iawan, J., Efendi, A. T. A. U., dkk.		Pengembangan website pelanggaran santri di pondok pesantren dengan menggunakan metode waterfall	Penelitian ini berhubungan dengan penelitian saya karena terdapat kemiripan yang mendekati dari segi topik yaitu pelanggaran akademik para santri di pesantren nurul jadid

2.2. Node.JS

Node.JS atau yang disebut juga sebagai runtime environment merupakan sistem perangkat lunak yang didesain untuk mengembangkan aplikasi berbasis website. Aplikasi ini ditulis dalam campuran bahasa JavaScript dan bahasa C++. Tidak seperti kebanyakan bahasa JavaScript yang dijalankan pada web browser, Node.JS dijalankan sebagai aplikasi server. Node.JS mampu berjalan di server karena mempunyai dukungan dari V8 Engine yang dibuat oleh Google dan beberapa modul bawaan yang terintegrasi seperti modul HTTP, modul filesystem, modul keamanan dan beberapa modul penting lainnya [10].

2.3. REST API

REST (Representational State Transfer) atau RESTfull merupakan sebuah aristektur web service yang paling populer saat ini karena ringan dan memiliki kemampuan beradaptasi ke berbagai aplikasi web. REST merupakan arsitektur yang digunakan untuk merancang service yang dapat digunakan oleh berbagai platform untuk mendukung interoperabilitas. REST API dapat juga disebut API (Application Program Interface) karena bertugas sebagai jembatan antar aplikasi untuk saling berkomunikasi. REST API dapat dipanggil dengan sebuah alamat yang dikenal dengan URI (Uniform Resource Identifier). API ini umumnya dapat diakses melalui HTTP (*Hypertext Transfer Protocol*) dengan menyertakan standar yang telah ditentukan seperti GET, POST, PUT, dan DELETE [11]. REST API (Representational State Transfer Application Programming Interface) adalah sebuah arsitektur perangkat lunak yang menggunakan beberapa aturan dalam pembuatan website. REST API didasari prinsip-prinsip arsitektur REST seperti kesederhanaan, skalabilitas, dan sifat tanpa status (stateless). REST API dirancang untuk menjembatani komunikasi antara antara sebuah sistem kepada sistem lainnya melalui internet. API memungkinkan pengembang atau developer untuk mengakses dan merancang service menggunakan metode HTTP standar seperti GET, POST, PUT, dan DELETE. REST API juga dapat digunakan dengan bahasa

pemrograman apa pun yang mendukung protokol HTTP. Penggunaan REST API sangat berguna dalam mendukung pengembangan sistem pihak ketiga dan untuk melakukan akses data maupun service yang tersedia. API menyediakan service yang terdefinisi dengan baik untuk mengakses dan merancang sebuah sistem, sehingga memungkinkan developer untuk mengakses dan mengembangkan website yang memanfaatkan data atau service dari organisasi lain. hal ini mendorong kolaborasi dan memungkinkan terciptanya website yang inovatif dengan menggabungkan kemampuan dari berbagai service yang ada [12].

2.4. Database

Database adalah kumpulan informasi yang disimpan secara sistematis di dalam komputer sehingga dapat dikendalikan oleh program komputer untuk mengambil informasi dari database. istilah "basis data" berasal dari ilmu komputer. Artikel ini adalah tentang database komputer, meskipun pentingnya kemudian diperluas untuk memasukkan hal-hal selain elektronik. Catatan seperti database ada sebelum revolusi industri dalam bentuk buku, kuitansi, dan kumpulan data bisnis [13].

2.5. Express.JS

Express.JS merupakan sebuah *framework* berbasis website untuk Node.JS yang ditulis menggunakan bahasa pemrograman JavaScript. *Framework* ini bersifat *open source* dan dibuat oleh TJ Holowaychuk pada tahun 2010. Express.JS merupakan sebuah *framework backend* yang dimana artinya framework ini bertanggungjawab untuk mengatur fungsionalitas dari *website*, contohnya seperti pengelolaan *routing* dan session, HTTP *request*, *error handling*, serta pertukaran data di server. *Framework* ini merupakan *framework* yang tangguh dan efisien serta memungkinkan *developer* untuk dengan cepat membangun aplikasi berbasis *website* dan API yang kuat dan dapat diandalkan [14].

2.6. Black Box Testing

Black box Testing merupakan sebuah pengujian kualitas software yang bertitik pada fungsionalitas software. Pengujian ini bertujuan untuk menemukan fungsi yang tidak benar, kesalahan interface, kesalahan pada struktur data, kesalahan performance software maupun kesalahan inisialisasi dan terminasi [15]. Dalam pengujian black-box biasanya menggunakan machine learning dari black-box itu sendiri untuk menentukan apakah ratusan fungsi bekerja dengan baik atau tidak, namun jika pengujian gagal atau mengalami masalah maka penting untuk developer memahami alasan dari masalah tersebut [16]. Pengujian black-box pada umumnya mendeteksi kesalahan dengan baik karena pengujian dilakukan hanya menggunakan spesifikasi dari API, namun alat atau tools ini masih memiliki keterbatasan yang cukup besar dalam beberapa jenis pengujian seperti validasi respon, alur dalam beberapa endpoint, pengujian latency, dan identifikasi keamanan karena tools ini hanya akan mendeteksi kode tanpa melakukan validasi yang benar dalam beberapa kondisi [17].

2.7. Postman

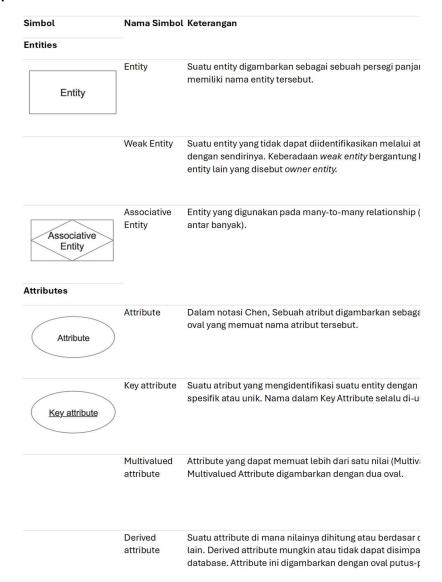
Postman merupakan aplikasi atau alat berupa plugin untuk browser chrome, dimana aplikasi ini berfungsi sebagai alat uji coba untuk REST API yang telah dibuat. Fungsi utama dari Postman sebagai GUI API caller namun sekarang Postman juga menyediakan berbagai macam fitur lain seperti Sharing Collection API for Documentation, Testing API, Realtime Collaboration Team, dan lainnya [10].

2.8. Boundary Value Analysis (BVA)

Boundary Value Analysis (BVA) adalah metode pengujian nilai batas dari masukan sistem dengan tujuan menentukan jumlah maksimum dan minimum digit yang diuji. Prinsip dasar dari Boundary Value Analisys meliputi identifikasi kesalahan input yang mungkin terjadi.

2.9. ERD (Entity Relationship Diagram)

ERD (*Entity Relationship Diagram*) adalah sebuah diagram yang bertujuan untuk merepresentasikan struktur hubungan antar entitas dengan menggambarkan bagaimana data akan disusun dan dihubungkan satu sama lain.



Gambar 2. 1 Simbol ERD

Pada gambar 2.1 disajikan gambar simbol ERD yang menunjukkan fungsi dari masing-masing simbol yang digunakan pada ERD, tiap bentuk simbol memiliki keterangan untuk menggambarkan bagaimana data terhubung satu sama lain.

2.10. Class Diagram

Class diagram sendiri adalah sebuah diagram yang merepresentasikan relasi antar objek pada sistem dengan menggunakan model class sebagai objek. Gambar 3.4 menjelaskan simbol class diagram yang akan digunakan.

Simbol	Keterangan
Interface	Digunakan sebagai sarana untuk memberikan
	identitas atau menyatakan ide dalam proses
interface	pengembangan program.
Simbol	Keterangan
Class	Merupakan struktur dasar yang mendefinisikan
ClassName +atribut +operasi()	sistem.
Generalization	Menggambarkan relasi antara kelas-kelas, bail
$\longrightarrow \triangleright$	yang bersifat umum maupun spesifik.
Association	Berfungsi untuk penghubung di antara kelas
	tersebut di dalam sistem.
Directed Association	Menyatukan koneksi antara hubungan kelas dar
$\longrightarrow\hspace{-0.8cm}\longrightarrow$	kelas lainnya.
Dependency	Menunjukkan saling ketergantungan antar kelas
Aggregation	Memperlihatkan interaksi antar kelas bersama
─	seluruh aspek dalam sistem.

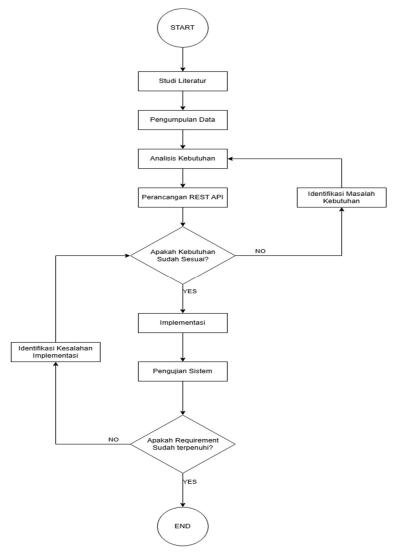
Gambar 2. 2 Simbol Class Diagram

Pada gambar 3.4 disajikan gambar dengan simbol yang menjelaskan fungsi dari simbol-simbol tersebut, symbol ini memiliki fungsi untuk

memberikan Gambaran terkait dengan relasi antar objek dengan menggunakan *class* sebagai model.

BAB 3 PERANCANGAN SISTEM

Penelitian ini menggunakan metode yang berdasarkan pada siklus hidup pengembangan perangkat lunak (*Software Development Life Cycle*) dengan pendekatan model *agile* yang memiliki tahap studi literatur, analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, pengujian, dan evaluasi [18]. SDLC dibutuhkan agar kualitas dari perangkat lunak bisa meningkat secara keseluruhan. Tahap penelitian bisa dilihat pada Gambar 3.1.



Gambar 3. 1 Tahapan penelitian

Dari Gambar 3.1 bisa disimpulkan bahwa alur penelitian ini dimulai dari tahap studi literatur sebagai pendukung maupun teori yang melandasi

penelitian ini, lalu analisis kebutuhan guna mengetahui apa kebutuhan dan tujuan dari pengguna, selanjutnya melakukan perancangan sistem yang akan di bangun, lalu melakukan implementasi dari rancangan yang sudah dibuat tadi, selanjutnya pengujian untuk menguji kembali apakah kinerja dan kualitas sistem yang sudah dikembangkan sudah sesuai dengan kebutuhan yang telah ditentukan, dan yang terakhir adalah hasil, pada gambar disajikan bahwa jika tahap pengujian sudah sesuai maka tahap selanjutnya adalah hasil, namun jika pada tahap tertentu belum sesuai maka perubahan bisa langsung dilakukan pada tahap tersebut.

3.1. Studi Literatur

Studi literatur dilakukan untuk melandasi teori yang dapat mendukung berjalannya penelitian ini dengan cara mengumpulkan referensi yang relevan seperti jurnal, artikel maupun buku. Studi literatur juga menjadi sumber pendukung dalam pengembangan backend dan database sesuai dengan tujuan yang diinginkan [11].

3.2. Analisis Kebutuhan

Aplikasi Pendataan Pelanggaran Akademik memiliki tujuan untuk membantu mengelola laporan pelanggaran dari mahasiswa. Analisis kebutuhan bertujuan untuk memenuhi kebutuhan yang ingin dicapai sesuai dengan *requirement*. Beberapa hal yang dianalisa yaitu:

1. Memahami kebutuhan aplikasi

Dalam proses memahami kebutuhan *websit*e, maka dilakukan diskusi kepada *stakeholder*. Ini dilakukan agar dapat mengetahui dan mengumpulkan data yang bivsa digunakan untuk menentukan spesifikasi dari kebutuhan *website*.

2. Membuat spesifikasi kebutuhan (requirement)

Pada tahap penentuan spesifikasi kebutuhan *website* dibagi menjadi dua, yaitu *functional requirement* dan *non-functional*

requirement. Pada bagian backend, data yang dibutuhkan hanya functional requirement sebagai acuan untuk pengembangan.

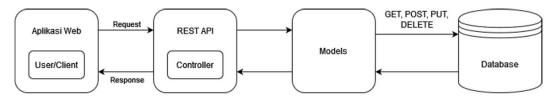
3. Pembuatan rancangan arsitektur sistem

Setelah mendapatkan kebutuhan dari pengguna, selanjutnya, dilakukan perancangan arsitektur website yang akan dibangun. Rancangan yang dibuat yaitu menggunakan design pattern MVC (Model-View Controller) dan struktur class diagram.

MVC merupakan arsitektur yang secara otomatis dapat mengelola kode dan membantu programer dalam mengembangkan website dengan baik [19].

MVC merupakan sebuah design pattern yang digunakan untuk mengatur dan menyusun kode program. MVC digunakan untuk memodelkan pola berjalannya sistem. MVC membagi sistem kedalam tiga bagian [14], yaitu:

- Model adalah objek yang mewakili bagian akses data pada database
- View sebagai bentuk dari visualisasi model interface untuk pengguna
- Controller merupakan bagian penghubung dari view dan model dalam melakukan proses komunikasi data.



Gambar 3. 2 Model MVC pada REST API

4. Menyiapkan lingkungan pengembangan

Tahap ini *developer* menyiapkan kebutuhan untuk kegiatan pengembangan aplikasi. Hal *yang* dibutuhkan seperti *environtment* yang akan digunakan, *framework*, *software*, dan lain sebagainya.

5. Memulai pengerjaan *project*

Setelah analisis-analisis sebelumnya selesai dilakukan, maka proses pengerjaan *project* dapat dikerjakan sesuai dengan spesifikasi teknis yang telah dibangun.

3.3. Perancangan REST API

Dalam melakukan perancangan REST API dilakukan berdasarkan konsep arsitektur MVC dan class diagram yang sudah dibuat sebelumnya. Class diagram berguna untuk memodelkan bagaimana REST API berjalan. Class diagram berfungsi untuk mendeskripsikan objek-objek yang diperlukan dalam aplikasi beserta data yang direpresentasikan oleh setiap objek, serta menjelaskan hubungan dan interaksi antar class selama proses website berjalan.

3.4. Implementasi

Setelah REST API dirancang, dilakukan implementasi REST API menggunakan Bahasa pemograman Node.JS dengan menggunakan framework Express.JS. sesuai dengan class diagram yang telah dibuat.

Dalam penggunaan *framework* Exspress.js, dilakukan beberapa tahap yaitu:

- a) Instalasi Node.JS untuk menjalankan JavaScript di server lalu gunakan perintah "npm init" untuk menginisialisasi agar project memiliki metadata dan depedensi.
- b) Instalasi Express. JS untuk membuat kerangka dasar REST API.
- c) Jalankan *server* dengan perintah "node server.js" untuk menjalankan server secara langsung.

3.5. Pengujian Sistem

Pengujian sistem pada penelitian ini dilakukan dengan menggunakan metode *black box testing*. Pengujian ini dapat dilakukan tanpa harus mengetahui detail dari internal sistem. Pengujian dilakukan dengan menggunakan aplikasi postman. Tujuan dari pengujian adalah memastikan kembali REST API sudah berjalan sesuai dengan keinginan, pengujian ini

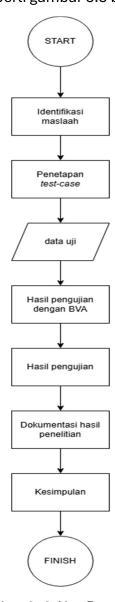
menggunakan teknik BVA karena teknik ini sangat efektif untuk mengidentifikasi cacat pada nilai ekstrem, yaitu pada nilai yang mendekati atau tepat di batas maksimum dan minimum dari rentang input, sehingga memastikan aplikasi berfungsi dengan baik dalam kondisi ekstrem. Langkahlangkah dalam melakukan pengujian ini melibatkan penetapan nilai batas atas dan bawah untuk setiap kolom melalui prosedur yang telah ditentukan, serta merancang kasus uji yang akan digunakan dalam pengujian [12]. Pengujian ini mencakup persiapan skenario uji untuk kondisi batas, pengujian respons aplikasi, dan evaluasi hasil untuk memastikan aplikasi bekerja dengan baik dalam berbagai kondisi input. Hal memungkinkan pengujian yang menyeluruh dan dapat diandalkan, membantu mendeteksi dan memperbaiki potensi masalah sejak tahap awal pengembangan.

Fokus utama dari pengujian ini terletak pada fitur penambahan kasus yang merupakan komponen penting pada aplikasi ini. metode ini diharapkan bisa secara efektif menguji dan memasktikan bahwa API sudah berjalan sesuai dengan tujuannya, Adapun tahapan dalam *black box testing* meliputi:

- A. Membuat test case pengujian berbagai fungsi pada API
- B. Mengembangkan *test case* yang sesuai dengan kebutuhan dan permintaan pengguna.
- C. Mengidentifikasi kesalahan dan bug berdasarkan fungsi dari API yang sudah dikembangkan sebelumnya.

Dalam melakukan pengujian dengan menggunakan Teknik boundary value analysis memiliki beberapa langkah pengujian yang dirancang untuk memastikan kembali aplikasi sudah diuji secara menyeluruh dan akurat [21]. Dalam proses ini dimulai dari mengidentifikasi masalah yang akan diuji untuk menentukan bagian mana yang membutuhkan perhatian khusus terkait batas nilai yang akan diuji. Setelah teridentifikasi, langkah berikutnya adalah mendefinisikan test case, di mana setiap elemen yang akan diuji didefinisikan secara rinci untuk memastikan cakupan pengujian yang lengkap.

Selanjutnya, elemen-elemen test case yang telah didefinisikan dimasukkan ke dalam aplikasi, dan pengujian dilakukan menggunakan teknik Boundary Value Analysis untuk memastikan aplikasi berfungsi dengan benar di sekitar batas nilai yang ditentukan. Tahap terakhir dari langkah ini adalah melakukan dokumentasi dari hasil pengujian dan menarik Kesimpulan, dokumentasi ini mencatat temuan selama pengujian dan memberikan dasar bagi rekomendasi perbaikan. Kesimpulan yang ditarik membantu mengarahkan langkah-langkah berikutnya dalam pengembangan aplikasi. Alur penelitian bisa dilihat seperti gambar 3.5 berikut.



Gambar 3. 3 Alur Pengujian

3.6. Analisis Pengunaan Sistem

Berdasarkan hasil wawancara dan analisis kebutuhun, sistem memiliki tiga kategori pengguna utama dengan peran dan hak akses yang berbeda:

3.6.1. Staff Akademik

Staf Akademik merupakan pengguna sistem yang berperan dalam memantau dan melaporkan data pelanggaran akademik mahasiswa. Hak akses yang diberikan bersifat read-only, sehingga hanya dapat melihat data tanpa dapat menambah, mengubah, atau menghapus informasi. Alur kerja dimulai dari login, melihat daftar pelanggaran, hingga menghasilkan laporan yang hanya dapat dibaca. Staf Akademik membutuhkan akses untuk melihat daftar dan riwayat pelanggaran mahasiswa guna memahami kondisi akademik serta memberikan konseling yang tepat, tanpa mengganggu integritas data yang ada.

3.6.2. Staff Kemahasiswaan

Staf Kemahasiswaan adalah pengguna dengan akses penuh untuk mengelola data pelanggaran dan pembinaan mahasiswa. Mereka dapat melihat, menambah, mengubah, dan menghapus data sesuai kebutuhan. Alur kerja mencakup input pelanggaran, pembaruan status, pengeditan informasi, dan penghapusan jika diperlukan. Peran ini memungkinkan Staf Kemahasiswaan mendokumentasikan setiap kasus, memperbarui detail dan status pelanggaran, serta menjaga akurasi data demi mendukung proses pembinaan yang tepat.

3.6.3. Staff Wakil Dekan

Wakil Dekan berperan sebagai supervisor sistem dengan tanggung jawab dalam pengambilan keputusan strategis. Pengguna ini memiliki akses penuh termasuk manajemen akun dan pengaturan hak akses. Alur kerjanya mencakup pemantauan dashboard, pengelolaan pengguna, persetujuan keputusan penting, serta pembuatan kebijakan. Wakil Dekan perlu mengelola

akun pengguna untuk memastikan kontrol akses yang tepat, memantau keseluruhan kasus melalui dashboard komprehensif, mengakses seluruh fitur sistem untuk supervisi menyeluruh, serta memberikan persetujuan atas keputusan penting sebagai bentuk kontrol kualitas.

3.7. Perancangan API Endpoint

Perancangan endpoint API bertujuan untuk menyediakan antarmuka komunikasi antara klien dan server. Dalam sistem pendataan pelanggaran akademik mahasiswa ini, API dirancang menggunakan arsitektur RESTful, sehingga setiap resource dapat diakses melalui metode HTTP yang sesuai seperti GET, POST, PUT, dan DELETE. Berikut adalah perancangan endpoint yang digunakan dalam sistem:

3.7.1. Authentication Endpoint

Endpoint autentikasi digunakan untuk menangani proses otentikasi pengguna, termasuk login, logout, dan mendapatkan informasi pengguna yang sedang login. Endpoint ini memastikan bahwa hanya pengguna yang sah yang dapat mengakses sistem. Tabel 3.1 menampilkan daftar endpoint yang digunakan untuk proses autentikasi.

Table 3.1 Daftar Endpoint Authentication

No	Endpoint	Method	Deskripsi
1	/api/auth/login	POST	Proses login pengguna dengan mencocokkan kredensial
			(username & password)
2	/api/auth/logout	POST	Mengakhiri sesi pengguna yang sedang aktif
3	/api/auth/me	GET	Mendapatkan informasi pengguna berdasarkan token yang dikirim

3.7.2. User Management Endpoint

Endpoint ini digunakan untuk pengelolaan data pengguna, yang mencakup pengambilan daftar pengguna, melihat detail pengguna berdasarkan ID, serta melakukan pembaruan data profil pengguna. Tabel 3.2 berikut menyajikan daftar endpoint yang digunakan dalam pengelolaan pengguna.

Table 3.2 Daftar Endpoint User Management

No	Endpoint	Method	Deskripsi
1	/api/users	GET	Mendapatkan daftar seluruh
			pengguna
2	/api/users/:id	GET	Mendapatkan detail informasi
			pengguna berdasarkan ID
3	/api/users/:id	PUT	Memperbarui data profil
			pengguna berdasarkan ID
4	/api/users/add	POST	Mendaftarkan staff sebagai
			pengguna website
5	/api/users/:id	DELETE	Menghapus data staff sebagai
			pengguna

3.7.3. Pelanggaran Management Endpoint

Endpoint pelanggaran digunakan untuk mengelola data pelanggaran akademik mahasiswa. Data yang dapat diakses melalui endpoint ini meliputi daftar pelanggaran, detail berdasarkan ID, hingga pencarian berdasarkan NIM mahasiswa. Tabel 3.3 menampilkan endpoint yang digunakan dalam pengelolaan pelanggaran.

Table 3.3 Daftar Endpoint Pelanggaran Management

No	Endpoint	Method	Deskripsi
1	/api/violations	GET	Mendapatkan daftar seluruh
			pelanggaran

No	Endpoint	Method	Deskripsi
2	/api/violations	POST	Menambahkan data
			pelanggaran baru
3	/api/violations/:id	GET	Mendapatkan detail
			pelanggaran berdasarkan ID
4	/api/violations/:id	PUT	Memperbarui data
			pelanggaran berdasarkan ID
5	/api/violations/:id	DELETE	Menghapus data
			pelanggaran berdasarkan ID
6	/api/violations/student/:nim	GET	Mendapatkan daftar
			pelanggaran berdasarkan
			NIM mahasiswa

3.7.4. Pelaporan Endpoint

Endpoint pelaporan menyediakan informasi dalam bentuk ringkasan dan tren pelanggaran yang terjadi, serta fitur untuk mengekspor data ke dalam bentuk dokumen yang dapat diunduh. Tabel 3.4 berikut adalah daftar endpoint yang digunakan untuk pelaporan.

Table 3.4 Daftar Endpoint Reporting

No	Endpoint	Method	Deskripsi
1	/api/reports/summary	GET	Menampilkan ringkasan
			pelanggaran yang telah terjadi
2	/api/reports/trends	GET	Menampilkan tren data
			pelanggaran berdasarkan waktu
			tertentu
3	/api/reports/export	POST	Mengekspor data laporan
			pelanggaran ke dalam format
			tertentu seperti PDF

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini akan dibahas mengenai sistem pendataan pelanggaran akademik mulai dari tahap pembuatan hingga tahap implementasi ke bentuk aplikasi. Setelah sistem berjalan maka akan dilakukan tahap evaluasi dengan menggunakan Teknik pengujian black box testing agar aplikasi sudah sesuai dengan keinginan.

4.1. Studi Literatur

Studi Literatur merupakan pengumpulan data dengan cara mengumpulkan berbagai referensi atau literatur berdasarkan hasil penelitian yang berkaitan dengan pengembangan aplikasi ini. Literatur yang dikumpulkan digunakan sebagai landasan untuk merancang data, studi kasus, penggunaan metode pengembangan, dan penggunaan metode evaluasi.

4.2. Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan untuk mengetahui kebutuhan dan permasalahan yang dihadapi pengumpulan data dilakukan dengan wawancara dari calon pengguna. Hal ini digunakan untuk merumuskan kebutuhan sistem, baik fungsional maupun non-fungsional, yang menjadi dasar dalam perancangan dan pengembangan aplikasi, Adapun hasil dari wawancara yang telah dilakukan dapat dilihat pada Table 4.1 berikut.

Tabel 4.1 Hasil Wawancara

Jabatan	Masalah yang	Kebutuhan /	Fitur yang
	Dihadapi	Harapan	Diinginkan
Staf Akademik	- Data	- Sistem	- Input
	pelanggaran	pencatatan	pelanggaran
	masih	digital	Riwayat per
			mahasiswa

Jabatan	Jabatan Masalah yang		Fitur yang
	Dihadapi	Harapan	Diinginkan
	manual	- Data mudah	- Export
	(Excel)	dicari dan	laporan
	- Sulit mencari	terdokumentasi	pelanggaran
	riwayat		
	pelanggaran		
	mahasiswa		
Staf	- Tidak tahu	- Akses cepat ke	- Akses data
Kemahasiswaan	riwayat	data	pelanggaran
	pelanggaran	pelanggaran	- Notifikasi
	mahasiswa	- Dokumentasi	pelanggaran
	- Sulit dalam	pembinaan	aktif -
	proses	lebih lengkap	Kronologi
	pembinaan	dan rapi	penanganan
Wakil Dekan	- Data	- Data real-time	- Grafik tren
	pelanggaran	untuk kebijakan	pelanggaran
	tidak	dan evaluasi	- Dashboard
	terintegrasi		monitoring
	- Sulit melihat		- Validasi dan
	tren atau		manajemen
	membuat		pelanggaran
	laporan		

4.3. Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan melibatkan serangkaian proses untuk menganalisis kebutuhan pengguna dengan mengidentifikasi berbagai elemen penting. Proses ini meliputi identifikasi aktor, functional requirement, constraints, use case diagram, activity diagram dan class diagram.

4.3.1. Identifikasi Aktor

Pada sub-bab ini bertujuan untuk mengidentifikasi pihak yang akan menggunakan sistem yang sedang dikembangkan. Dalam pengembangan sistem ini, aktor atau pengguna yang terlibat adalah staff yang akan berperan sebagai wakil dekan, akademik, dan kemahasiswaan yang mengelola Web Pendataan Pelanggaran Akademik.

4.3.2. Functional Requirement

Functional Requirement merupakan layanan yang harus disediakan oleh sistem agar dapat memenuhi kebutuhan pengguna. Dalam penelitian ini, analisis terhadap functional requirement dijelaskan pada Tabel 4.2 berikut.

Tabel 4.2 Functional Requirement

No	Functional Requirement
FR01	Sistem memiliki fungsi login dari user class wakil dekan, akademik
	maupun kemahasiswaan
FR02	Sistem memiliki fungsi untuk mengelola data pelanggaran baik
	dengan menambahkan pelanggaran, mengubah dan menghapus
	data pelanggaran
FR03	Sistem memiliki fungsi untuk membantu staff dalam mengelola
	pendataan pelanggaran sehingga dapat melakukan pelacakan
	status kasus yang ada
FR04	Sistem memiliki fungsi untuk membantu staff dalam menambahkan
	kasus pelanggaran mahasiswa, baik dengan melakukan input
	nama, nim, kelas, program studi, dan input kasus
FR05	Sistem memiliki fungsi untuk membantu staff dalam menambahkan
	informasi kedalam kasus pelanggaran yang ada, baik dengan
	menambahkan informasi dari kasus yang sudah ada, menambah
	informasi jadwal sidang, dan pemindahan kasus dari tahap
	investigasi ke tahap sidang

No	Functional Requirement
FR06	Sistem memiliki fungsi untuk membantu staff dalam melakukan pembukaan sidang, menambahkan notulensi sidang, membuat
	draft Keputusan sidang, membuat hasil Keputusan sidang dan melakukan penutupan kasus
FR07	Sistem memiliki fungsi untuk membantu staff dalam melacak status kasus, melakukan update status kasus, memberikan notikasi terkait perubahan kasus, dan memberhentikan pelacakan kasus

4.3.3. Constraints

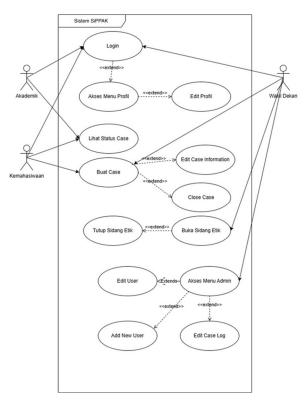
Constraints adalah batasan atau pembatasan yang harus diperhitungkan dalam pengembangan dan implementasi sistem. Batasan ini dapat berasal dari keterbatasan teknologi, regulasi, anggaran, atau lingkungan operasional yang memengaruhi cara sistem dirancang dan diimplementasikan. Dalam penelitian ini, analisis terhadap constraints dijelaskan pada Tabel 4.3 berikut.

Tabel 4.3 Constraints

No	Batasan Sistem
C01	Backend dikembangkan hanya menggunakan Node.js dan framework
	Express.js. Tidak diperkenankan framework lain.
C02	Penggunaan database dibatasi hanya pada sistem berbasis SQL
	(MySQL/MariaDB) sesuai dengan rancangan awal.
C03	Sistem dikembangkan menggunakan pendekatan Agile dan tidak
	mengikuti metode SDLC lain seperti Waterfall.
C04	Pengembangan sistem dibatasi hingga maksimal Juli 2025 sesuai
	jadwal rencana kegiatan.
C05	Sistem dibatasi hanya untuk 3 tipe pengguna: Staf Akademik, Staf
	Kemahasiswaan, dan Wakil Dekan.

4.3.4. Use Case Diagram

Use Case Diagram merupakan representasi visual dalam bentuk diagram yang menggunakan notasi UML (Unified Modeling Language) untuk menggambarkan interaksi antara aktor atau pengguna dengan sistem yang dikembangkan. Tujuan dari use case diagram adalah untuk memberikan gambaran awal mengenai functional requirement yang harus dipenuhi oleh sistem.

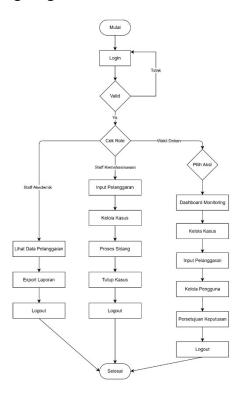


Gambar 4.1 Use Case Diagram Sistem SiPPAK

Berdasarkan Gambar 4.1, dalam konteks sistem informasi ini terdapat tiga aktor utama yang berinteraksi dengan sistem, yaitu Akademik, Kemahasiswaan, dan Wakil Dekan. Setiap aktor memiliki hak akses dan fungsi yang berbeda sesuai dengan perannya dalam sistem. Aktor Akademik dapat mengakses menu profil, edit profil, lihat status case, dan buat case. Aktor Kemahasiswaan memiliki akses ke fungsi buat case, edit case information, close case, tutup sidang etik, dan buka sidang etik. Sedangkan Wakil Dekan dapat mengakses dashboard monitoring, edit user, akses menu admin, add new user, dan edit case log.

4.3.5. Activity Diagram

Activity Diagram berfungsi untuk menggambarkan alur interaksi antara aktor dengan sistem secara detail dan berurutan. Diagram ini menunjukkan langkah-langkah aktivitas yang dilakukan dalam setiap proses bisnis, termasuk kondisi percabangan dan pengambilan keputusan yang terjadi selama interaksi berlangsung.

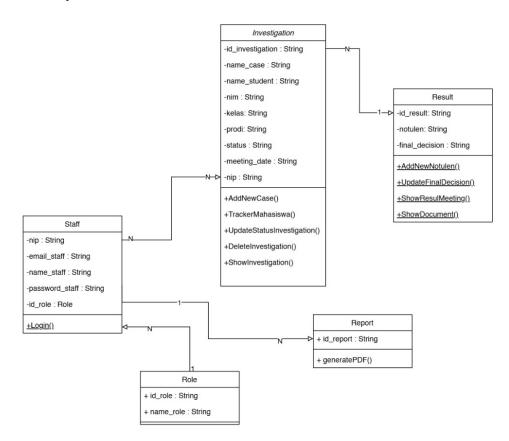


Gambar 4.2 Activity Diagram Sistem SiPPAK

Sebagaimana ditunjukkan pada Gambar 4.2, activity diagram sistem dimulai dengan proses login dimana sistem akan memvalidasi kredensial pengguna. Jika login tidak valid, sistem akan kembali ke halaman login. Setelah berhasil login, sistem akan melakukan pengecekan role pengguna untuk menentukan hak akses yang sesuai. Untuk Staff Kemahasiswaan, alur dilanjutkan dengan input pelanggaran, kelola kasus, proses sidang, hingga tutup kasus. Staff Akademik dapat mengakses fitur lihat data pelanggaran dan export laporan. Sedangkan Wakil Dekan memiliki akses ke dashboard monitoring, kelola kasus, input pelanggaran, kelola pengguna, dan persetujuan keputusan.

4.3.6. Class Diagram

Class Diagram digunakan untuk menggambarkan struktur statis sistem, menunjukkan kelas-kelas yang ada dalam sistem beserta atribut, metode, dan hubungan antar kelas. Class Diagram ini dirancang berdasarkan analisis dari use case scenario dan activity diagram yang telah dibuat sebelumnya.



Gambar 4.3 Class Diagram Sistem SiPPAK

Berdasarkan Gambar 4.3, diagram ini memberikan pandangan yang lebih mendalam tentang struktur internal sistem, menjelaskan bagaimana berbagai komponen sistem saling terkait dan berinteraksi satu sama lain. Class diagram mencakup entitas-entitas utama seperti Staff, Investigation, Result, Role, dan Report, beserta dengan atribut dan method yang dimiliki oleh masing-masing kelas.

Kelas Staff memiliki atribut seperti nip, kode_dosen, email_dosen, name_dosen, password_dosen, dan id_role, serta method Login(). Kelas Investigation berisi atribut lengkap untuk pengelolaan kasus investigasi

seperti id_investigation, name_case, name_student, nim, kelas, prodi, status, meeting_date, dan nip, dengan berbagai method seperti AddNewCase(), TrackerMahasiswa(), UpdateStatusInvestigation(), DeleteInvestigation(), dan ShowInvestigation(). Kelas Result memiliki atribut id_result, notulen, final_decision dan method seperti AddNewNotulen(), UpdateFinalDecision(), ShowResultMeeting(), dan ShowDocument(). Kelas Role dengan atribut id_role dan name_role, serta kelas Report dengan atribut id_report dan method generatePDF().

4.4. Persiapan Environtment Backend

Sebelum melakukan pengembangan *backend website* dengan Express.js, dilakukan beberapa instalasi dan konfigurasi lingkungan pengembangan perangkat. Berikut adalah tahapan yang dilakukan:

4.4.1. Instalasi Node.js dan Express.js

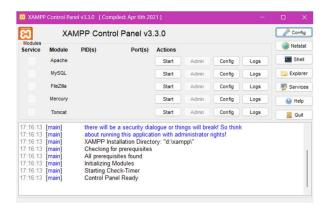
Memastikan bahwa Node.js sudah terinstall di komputer. Express.js telah dipilih sebagai framework yang digunakan untuk pengembangan. Selain itu, beberapa alat pendukung seperti npm digunakan untuk mendukung instalasi dan konfigurasi Express.js. Gambar 4.4 menunjukkan bahwa Node.js dan Express.js sudah terinstall dengan benar.

```
PS D:\> node --version
v18.12.1
PS D:\> npm --version
8.19.2
```

Gambar 4.4 Memastikan instalasi Node.js dan Express.js

4.4.2. Instalasi MySQL

Pastikan bahwa MySQL (Database Management System) seperti XAMPP, MySQL Workbench, atau standalone MySQL server telah terpasang dan berfungsi dengan baik.



Gambar 4.5 Tampilan XAMPP



Gambar 4.6 Berhasil membuat database sippak

Gambar 4.6 menampilkan bahwa XAMPP berjalan dengan baik, selanjutnya tekan tombol "Admin" pada Modul "MySQL" lalu buat database dengan nama yang diinginkan, dalam implementasi peneliti memberi nama "sippak" seperti pada Gambar 4.6.

4.4.3. Membuat proyek Express.js

Membuat proyek Express.js baru menggunakan editor kode seperti Visual Studio Code dengan membuat folder proyek baru dan instal dependensi yang diperlukan menggunakan npm.

Gambar 4.7 Hasil pembuatan proyek baru Express.js

Pada Gambar 4.7 telah dilakukan pembuatan proyek Express.js baru dan langkah selanjutnya adalah instalasi dependencies yang diperlukan menggunakan "npm install" hingga proses installasi selesai.

4.4.4. Konfigurasi file .env



Gambar 4.8 Konfigurasi file .env

Lakukan konfigurasi seperti Gambar 4.8 dengan database yang sudah dibuat sebelumnya terutama untuk nama database "sippak", untuk konfigurasi lainnya biarkan saja apabila tidak melakukan perubahan pada DBMS.

4.5. Perancangan REST API

Perancangan REST API pada sistem pendataan pelanggaran akademik mahasiswa ini dilakukan berdasarkan konsep arsitektur Model-View-Controller (MVC) dan class diagram yang telah dirancang sebelumnya. REST API berfungsi sebagai jembatan komunikasi antara client dan server, memungkinkan pertukaran data dalam format JSON melalui protokol HTTP.

4.5.1. Arsitektur REST API

Arsitektur REST API yang diterapkan menggunakan pola MVC yang membagi sistem menjadi tiga komponen utama:

a. Model

Model merepresentasikan struktur data dan logika bisnis aplikasi.

Dalam sistem ini, model utama yang digunakan antara lain:

- User Model: Mengelola data pengguna (staff akademik, kemahasiswaan, wakil dekan)
- Violation Model: Mengelola data pelanggaran akademik mahasiswa
- Investigation Model: Mengelola proses investigasi pelanggaran
- Report Model: Mengelola data laporan dan ringkasan

b. View

View dalam konteks REST API berupa representasi data dalam format JSON yang dikembalikan sebagai response kepada client. Setiap endpoint menghasilkan response JSON dengan struktur yang konsisten, mencakup status code, message, dan data.

c. Controller

Controller bertindak sebagai penghubung antara Model dan View, menangani request dari client, memproses data melalui model, dan mengembalikan response yang sesuai. Controller utama dalam sistem ini meliputi:

- AuthController: Menangani proses autentikasi
- UserController: Mengelola operasi CRUD pengguna
- ViolationController: Mengelola operasi pelanggaran

InvestigationController: Mengelola proses investigasi

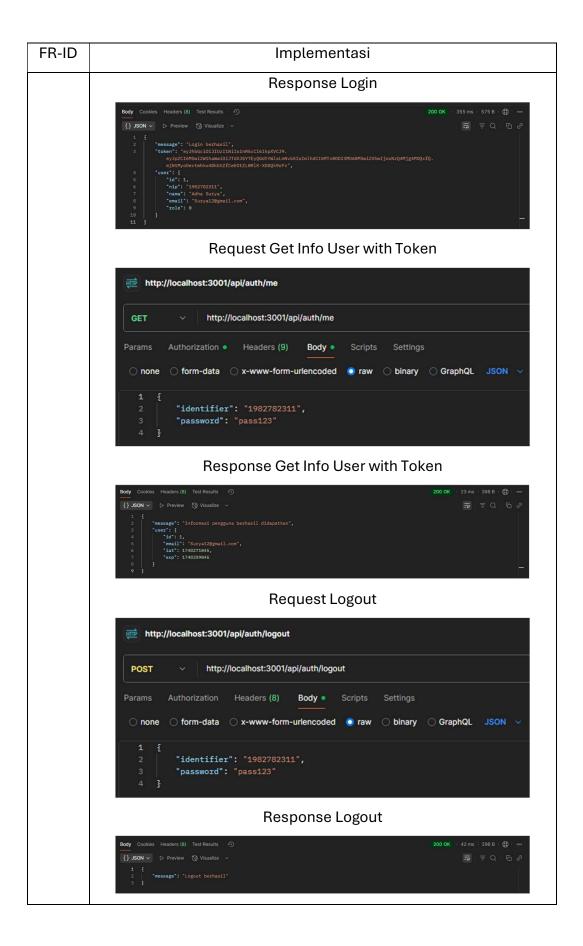
4.5.2. Desain Endpoint API

Endpoint autentikasi dirancang untuk menangani proses login, logout, dan verifikasi pengguna dengan implementasi JSON Web Token (JWT) untuk keamanan.

4.5.3. Authentication Endpoints

Fitur Authentication Endpoints pada website sistem pendataan pelanggaran akademik telah berhasil memenuhi Functional Requirement (FR01), yaitu sistem memiliki fungsi login dari user class wakil dekan, akademik maupun kemahasiswaan. Dengan fitur ini, pengguna memiliki kemampuan untuk melakukan autentikasi melalui endpoint /api/auth/login dengan menggunakan identifier dan password, mendapatkan informasi profil pengguna melalui endpoint /api/auth/me, serta melakukan logout melalui endpoint /api/auth/logout. Sistem memberikan respons berupa token autentikasi dan informasi user yang mencakup id, email, nama, dan role pengguna. Tabel 4.4 menampilkan hasil implementasi pengembangan fitur Authentication Endpoints pada website sistem pendataan pelanggaran akademik.

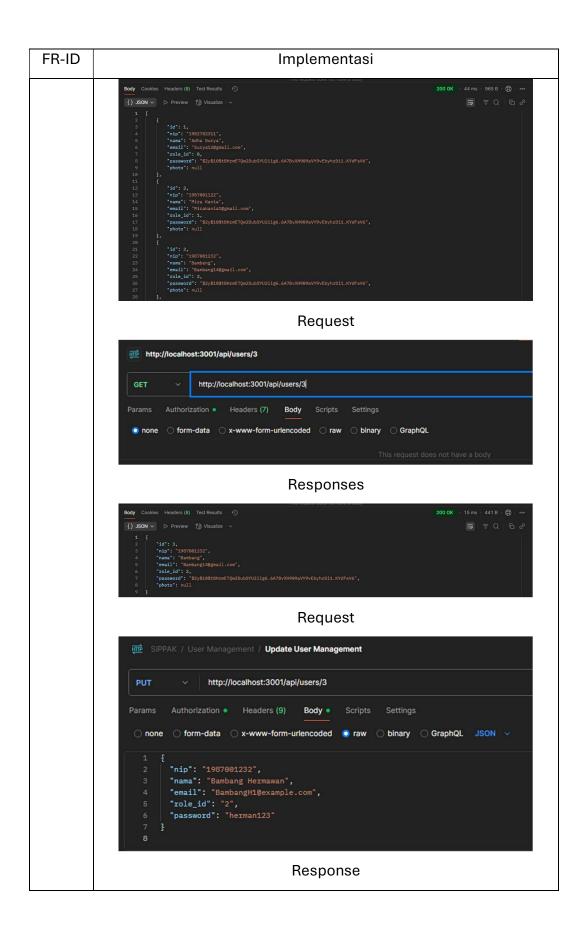
Tabel 4.4 Authentication Endpoints

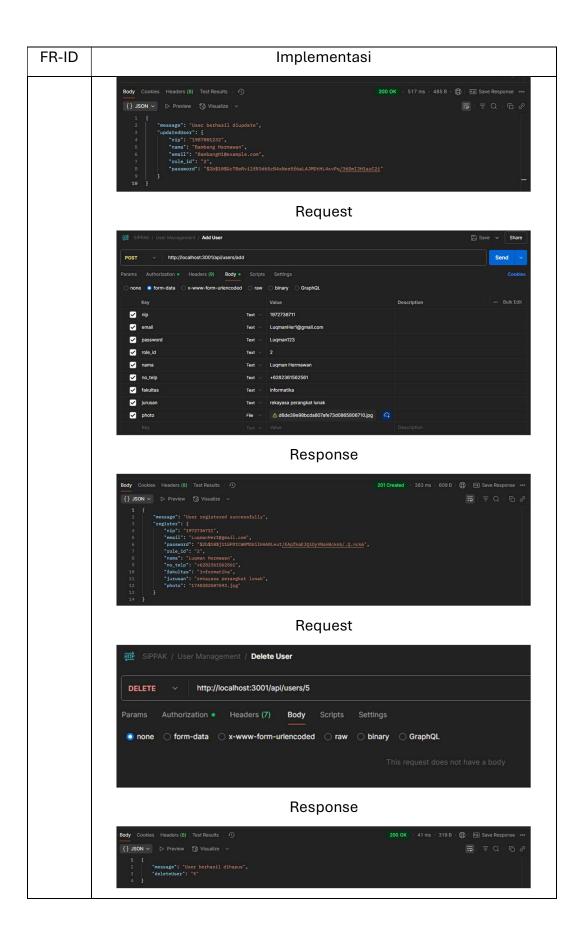


4.5.2.1. User Management Endpoints

Fitur *User Management Endpoints* pada sistem pendataan pelanggaran akademik telah memenuhi Functional Requirement (FR02), yaitu memberikan fungsi untuk mengelola data pengguna secara menyeluruh. Administrator dapat melakukan operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete) melalui beberapa endpoint, seperti menambahkan pengguna baru melalui endpoint /api/users/add dengan data lengkap (nip, email, password, role_id, nama, no_telp, fakultas, jurusan, dan photo), mengambil seluruh data pengguna melalui endpoint /api/users/, mengambil data pengguna tertentu berdasarkan ID melalui endpoint /api/users/{id}, memperbarui data pengguna menggunakan method PUT pada endpoint /api/users/{id}, serta menghapus pengguna melalui method DELETE pada endpoint yang sama. Setiap operasi memberikan respons yang sesuai, termasuk konfirmasi atas proses registrasi, pembaruan, dan penghapusan data. Hasil dari implementasi fitur ini ditampilkan pada Tabel 4.5.

Tabel 4.5 User Management Endpoints

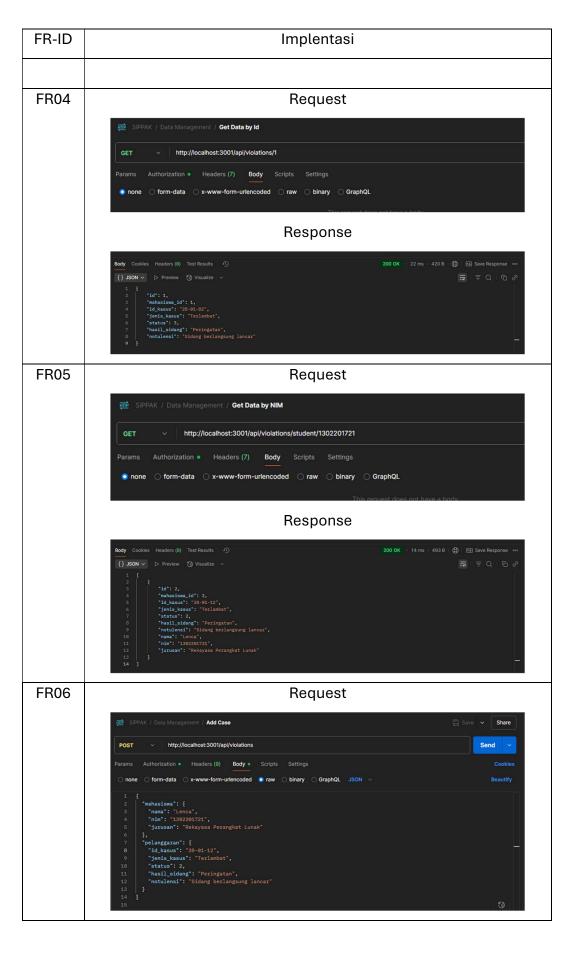


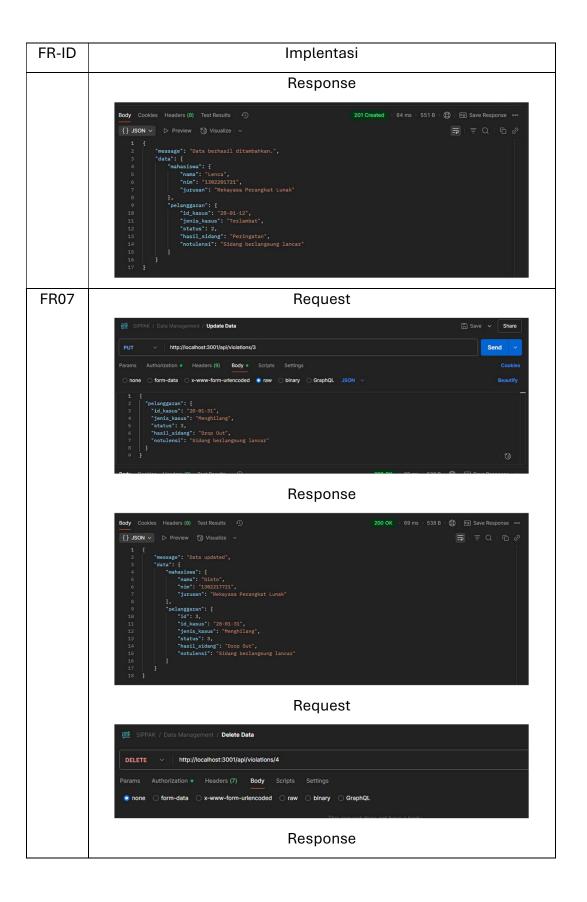


4.5.2.2. Violation Management Endpoints

Fitur Violation Management Endpoints pada sistem pendataan pelanggaran akademik telah berhasil memenuhi Functional Requirement (FR03 hingga FR07). Fitur ini memungkinkan staff untuk mengelola data pelanggaran secara menyeluruh, seperti menambahkan kasus pelanggaran mahasiswa, memperbarui informasi kasus, membuka sidang dan menyusun draft keputusan, melacak status kasus, serta menerima notifikasi atas perubahan data. Operasi CRUD terhadap data pelanggaran dapat dilakukan melalui berbagai endpoint, antara lain: menambahkan data melalui endpoint /api/violations dengan method POST, mengambil seluruh data atau data spesifik berdasarkan ID atau NIM mahasiswa dengan method GET, memperbarui data dengan method PUT, dan menghapus data dengan method DELETE. Setiap operasi disertai respons yang sesuai, termasuk konfirmasi keberhasilan serta detail informasi mahasiswa dan pelanggaran yang terkait. Hasil implementasi fitur ini ditampilkan pada Tabel 4.6.

Tabel 4.6 Violation Management Endpoints



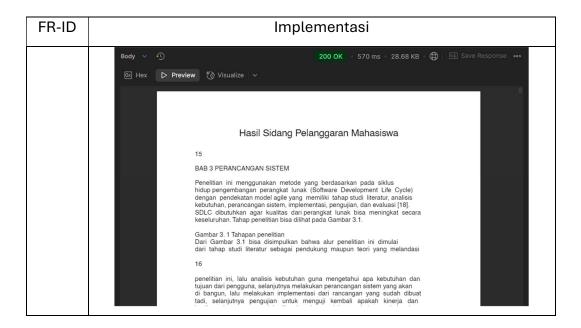


```
| The state of the
```

4.5.2.3. Reporting Endpoints

Fitur Reporting Endpoints pada website sistem pendataan pelanggaran akademik telah berhasil memenuhi sebagian dari Functional Requirement (FR), yaitu FR-06 yang berkaitan dengan fungsi sistem untuk membantu staff dalam membuat hasil Keputusan sidang dan melakukan penutupan kasus. Reporting Endpoints berfungsi untuk export hasil sidang dan notulensi, sehingga staff memiliki kemampuan untuk mengekspor data sidang dan dokumentasi notulensi dalam format yang dapat digunakan untuk pelaporan dan arsip. Tabel 4.7 menampilkan hasil implementasi pengembangan fitur Reporting Endpoints pada website sistem pendataan pelanggaran akademik.

Tabel 4.7 Reporting Endpoints



4.6. Implementasi

Proses implementasi dari sistem yang telah dirancang sebelumnya dilakuakan melalui beberapa tahap. Tahap ini bertujuan untuk merealisasikan rancangan sistem ke dalam bentuk aplikasi yang dapat dijalankan sesuai dengan kebutuhan. Implementasi dilakukan menggunakan Node.js dengan framework Express.js dan database MySQL/MariaDB mengunakan XAMPP sesuai dengan arsitektur MVC yang telah ditetapkan.

4.6.1. Implementasi Database Schema

Koneksi database dikonfigurasi melalui file config/db.js yang terhubung ke MySQL menggunakan environment variables dari file .env untuk menjaga keamanan kredensial. Implementasinya ditunjukkan pada Gambar 4.9.

```
config > Js dbjs > ...

1     const mysql = require('mysql2');

2

3     const db = mysql.createConnection({
          host: process.env.DB_HOST,
          user: process.env.DB_USER,
          password: process.env.DB_PASSWORD,
          database: process.env.DB_NAME
          });

9

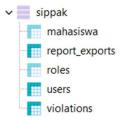
10     module.exports = db;

11
```

Gambar 4.9 Implementasi konfigurasi database

Setelah konfigurasi database, dilakukan implementasi struktur database yang terdiri dari lima tabel utama: users, roles, mahasiswa,

violations, dan report_exports, yang disesuaikan dengan kebutuhan sistem pendataan pelanggaran akademik. Masing-masing tabel memiliki fungsi spesifik, seperti penyimpanan data pengguna, peran, mahasiswa yang terlibat, detail pelanggaran, hingga riwayat ekspor laporan. Struktur lengkap ditampilkan pada Gambar 4.10.



Gambar 4.10 Struktur database

4.6.2. Implementasi Model Layer

Model layer diimplementasikan dengan menggunakan pendekatan MVC (Model-View-Controller). Setiap model merepresentasikan entitas dalam database dan menyediakan fungsi-fungsi untuk operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete).

Model authModel.js bertanggung jawab untuk menangani proses autentikasi pengguna, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.11.

```
models > J5 authModeljs > ...

1 const db = require('../config/db');

2

3 exports.findByIdentifier = (identifier, callback) => {

4 const query = '

5 SELECT users.*, roles.name AS role_name

FROM users

7 JOIN roles ON users.role_id = roles.id

WHERE users.nip = ? OR users.email = ?

LIMIT 1

10

11

db.query(query, [identifier, identifier], callback);

12

};

13
```

Gambar 4.11 Model authModel.js

Model userModel.js mengelola operasi yang berkaitan dengan data pengguna seperti registrasi, update profil, dan manajemen pengguna, implementasinya dapat dilihat pada Gambar 4.12 dan Gambar 4.13.

```
modeb > M susModelp > © createlure > © createlure

1 const db = require('../config/db');

2 exports.getUserbyEall = (email, callback) >> {

4 const query =

5 SEECU susers.'r roles.name AS role

6 FROW users

7 JOIN roles ON users.role_id = roles.id

8 MeEEE users.email = ?

9 ';

10 db.query(query), [email], callback);

11 provided the separate of the separate of
```

Gambar 4.12 Model userModel.js

Gambar 4.13 Model userModel.js

Model violationModel.js merupakan model utama yang menangani seluruh operasi pelanggaran akademik mulai dari pembuatan kasus, update status, hingga penutupan kasus, seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.14, Gambar 4.15 dan Gambar 4.16.

Gambar 4.14 Model violation Model.js

Gambar 4.15 Lanjutan Model violation Model.js

Gambar 4.16 Lanjutan Model violation Model.js

Model reportExportModel.js mengelola proses export laporan dan tracking file yang telah di-generate, implementasinya dapat dilihat pada Gambar 4.17.

Gambar 4.17 Model reportExportModel.js

4.6.3. Implementasi Controller Layer

Controller layer berfungsi sebagai penghubung antara model dan route, menangani logika bisnis aplikasi. Implementasi controller dilakukan dengan membuat beberapa file controller yang sesuai dengan fungsi masingmasing.

authController.js menangani proses autentikasi pengguna termasuk login, logout, dan validasi token JWT, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.18.

Gambar 4.18 authController.js

userController.js mengelola operasi CRUD pengguna, termasuk registrasi pengguna baru, update profil, dan manajemen role,

implementasinya dapat dilihat pada Gambar 4.19, Gambar 4.20, dan Gambar 4.21.

```
| content of product of Question 2 Question
```

Gambar 4.19 userController.js

```
expert.underdormories (res, res) :: {

cont. dors.prime.in.

for (solid) return res.tract(00); [son(| message: "fore tidak ditendam."));

for (solid) return res.tract(00); [son(| message: "fore tidak ditendam."));

for (solid) return res.tract(00); [son(| message: "fore tidak ditendam."));

for (son) dors.tract(00); [son(| message: "fore tidak ditendam."));

for (son) dors.tract(00); [son(| message: "fore tidak ditendam."));

for (son) dors.tract(10); [son(| message: "fore tidak ditendam."));

for (son) dors.tract(10); [son(| message: "fore tidak ditendam."));

for (son) dors.tract(10); [son(| message: "fore tidak ditendam.", reverse ere ));

for (son) dors.tract(10); [son(| message: "fore tidak ditendam.", reverse ere ));

for (son) dors.tract(10); [son(| message: "fore tidak ditendam.", reverse ere ));

for (son) dors.tract(10); [son(| message: "fore tidak ditendam.", reverse ere ));

for (son) dors.tract(10); [son(| message: "fore tidak ditendam.", son(| message: "fore tidak
```

Gambar 4. 20 Lanjutan userController.js

Gambar 4.21 Lanjutan userController.js

violationController.js merupakan controller utama yang menangani seluruh proses pelanggaran akademik dari tahap investigasi hingga sidang, seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.22, Gambar 4.23, Gambar 4.24, Gambar 4.25, dan Gambar 4.26.

Gambar 4.22 violationController.js

```
A consecution of the control of the
```

Gambar 4.23 Lanjutan violationController.js

```
| Comparison of the control of the c
```

Gambar 4.24 Lanjutan violationController.js

```
| A second content of Second c
```

Gambar 4.25 Lanjutan violationController.js

Gambar 4.26 violationController.js

reportController.js menangani proses export laporan dalam format PDF dan tracking file export, implementasinya dapat dilihat pada Gambar 4.27.

```
| consider to my processing to the control of the c
```

Gambar 4.27 reportController.js

4.6.4. Implementasi Middleware

Middleware diimplementasikan untuk menangani berbagai keperluan seperti autentikasi, otorisasi, validasi, dan upload file.

authMiddleware.js bertanggung jawab untuk memverifikasi token JWT dan memastikan pengguna terautentikasi sebelum mengakses endpoint yang memerlukan autentikasi, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.28.

Gambar 4.28 authMiddleware.js

uploadMiddleware.js menangani proses upload file untuk foto profil, dokumentasi pelanggaran, dan file pendukung lainnya, implementasinya dapat dilihat pada Gambar 4.29.

```
| moderatory & mod
```

Gambar 4.29 uploadMiddleware.js

uploadProfileMiddleware.js khusus menangani upload foto profil pengguna dengan validasi ukuran dan format file yang sesuai, seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.30.

```
members.) A quantifordistations.p. .

1 cost stars a quantifordistation.p.;
2 cost stars a quantifordistation.p.;
3 cost stars a quantifordistation.p.;
4 cost stars a quantifordistation.p.;
5 cost stars a cost sta
```

Gambar 4.30 uploadProfileMiddleware.js

4.6.5. Implementasi Route Layer

Route layer mengatur endpoint API yang dapat diakses oleh client. Implementasi routing dilakukan dengan membuat file route yang terpisah untuk setiap fungsi utama sistem. authRoutes.js mendefinisikan endpoint untuk proses autentikasi seperti login, logout, dan get profile, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.31.

```
routes > JS authRoutes;s > __
0    1    const express = require('express');
2    const router = express.Router();
3    const authController = require('../controllers/authController');
4    const { verifyToken } = require('../middleware/authMiddleware');
5
6    router.post('/login', authController.login);
7    router.post('/logout', authController.logout);
8    router.get('/me', verifyToken, authController.getMe);
9
10    module.exports = router;
11
```

Gambar 4.31 authRoutes.js

userRoutes.js berisi endpoint untuk manajemen pengguna termasuk CRUD user dan upload foto profil, implementasinya dapat dilihat pada Gambar 4.32.

Gambar 4.32 userRoutes.js

violationRoutes.js merupakan route utama yang menangani seluruh endpoint pelanggaran akademik, seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.33.

Gambar 4.33 violationRoutes.js

reports.js menangani endpoint untuk export laporan dan download file hasil sidang, implementasinya dapat dilihat pada Gambar 4.34.

Gambar 4.34 reports.js

4.6.6. Implementasi Helper Functions

Helper functions diimplementasikan untuk mendukung operasioperasi yang sering digunakan dalam sistem. fileHelper.js berisi fungsi-fungsi untuk menangani operasi file seperti upload, delete, dan validasi format file, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.35. Helper ini memastikan pengelolaan file yang aman dan efisien dalam sistem.

```
| Depth | A finisher | Depth |
```

Gambar 4.35 Helper.js

4.6.7. Implementasi Server Configuration

Konfigurasi server utama dilakukan melalui file server.js yang menginisialisasi aplikasi Express.js, middleware, dan routing. File ini juga mengatur port listening dan konfigurasi CORS untuk memungkinkan komunikasi dengan client frontend. Implementasi server configuration dapat dilihat pada Gambar 4.36.

```
## Manually | December | December
```

Gambar 4.36 server.js

4.7. Pengujian Sistem

Tahap pengujian sistem merupakan proses evaluasi untuk memastikan bahwa sistem yang telah diimplementasikan dapat berjalan sesuai dengan spesifikasi dan kebutuhan yang telah ditetapkan. Pengujian dilakukan dengan menggunakan metode black box testing untuk menguji fungsionalitas sistem dari perspektif pengguna.

4.7.1. Black box Testing

Black box testing merupakan metode pengujian yang fokus pada fungsionalitas sistem tanpa mempertimbangkan struktur internal kode. Pengujian ini dilakukan untuk memverifikasi bahwa setiap input yang diberikan menghasilkan output yang sesuai dengan ekspektasi. Dalam konteks sistem SiPPAK, black box testing dilakukan terhadap seluruh endpoint API yang telah diimplementasikan.

Pengujian black box dilakukan dengan menguji setiap functional requirement yang telah didefinisikan sebelumnya. Setiap test case dirancang untuk menguji skenario normal maupun skenario error yang mungkin terjadi dalam penggunaan sistem. Pengujian dilakukan menggunakan tools seperti Postman atau Thunder Client untuk menguji endpoint API secara langsung.

4.7.2. Rancangan Test Case

Rancangan test case dibuat berdasarkan functional requirement (FR01-FR07) yang telah didefinisikan sebelumnya. Setiap test case mencakup kondisi input, langkah-langkah pengujian, dan expected output yang diharapkan. Test case dirancang untuk mencakup berbagai skenario penggunaan sistem mulai dari skenario normal hingga skenario edge case.

Test case yang dirancang meliputi pengujian autentikasi pengguna, manajemen pengguna, pengelolaan pelanggaran akademik, proses sidang, dan export laporan. Setiap test case juga mencakup pengujian validasi input, error handling, dan response format yang konsisten.

4.7.3. Hasil Pengujian Black Box Testing

Hasil pengujian black box testing menunjukkan tingkat keberhasilan implementasi sistem dalam memenuhi functional requirement yang telah ditetapkan. Pengujian dilakukan terhadap seluruh endpoint API dengan berbagai skenario input dan kondisi.

Pada Tabel 4.8, ditampilkan hasil pengujian black box testing untuk fitur autentikasi dan manajemen pengguna. Pengujian mencakup proses login, logout, registrasi pengguna, update profil, dan manajemen role pengguna.

Tabel 4.8 Hasil Pengujian Autentikasi dan Manajemen Pengguna

Test	Nama Test	Input	Expected	Actual	Status
Case ID	Case		Output	Output	
TC01	Login Valid	Email dan	Token JWT	Token JWT	Pass
		password	dan data user	dan data	
		benar		user	
TC02	Login Invalid	Email atau	Error	Error	Pass
		password	message	message	
		salah			
TC03	Logout	Token	Success	Success	Pass
		valid	message	message	

Test	Nama Test	Input	Expected	Actual	Status
Case ID	Case		Output	Output	
TC04	Get Profile	Token	Data profil	Data profil	Pass
		valid	user	user	
TC05	Register	Data user	Success	Success	Pass
	User	lengkap	message	message	
TC06	Update	Data	Success	Success	Pass
	Profile	update	message	message	
		valid			
TC07	Delete User	ID user	Success	Success	Pass
		valid	message	message	

Pada Tabel 4.9, ditampilkan hasil pengujian black box testing untuk fitur pengelolaan pelanggaran akademik. Pengujian mencakup pembuatan kasus, update status, proses sidang, dan penutupan kasus.

Tabel 4.9 Hasil Pengujian Pengelolaan Pelanggaran Akademik

Test	Nama Test	Input	Expected	Actual	Status
Case ID	Case		Output	Output	
TC08	Create	Data	Success	Success	Pass
	Violation	pelanggaran	message	message	
		lengkap			
TC09	Get All	-	List semua	List semua	Pass
	Violations		pelanggaran	pelanggaran	
TC10	Get	ID violation	Data	Data	Pass
	Violation by	valid	violation	violation	
	ID				
TC11	Update	Data update	Success	Success	Pass
	Violation	valid	message	message	
TC12	Delete	ID violation	Success	Success	Pass
	Violation	valid	message	message	
TC13	Update	Status dan	Success	Success	Pass
	Status	ID valid	message	message	

Test	Nama Test	Input	Expected	Actual	Status
Case ID	Case		Output	Output	
TC07	Delete User	ID user valid	Success	Success	Pass
			message	message	

Pada Tabel 4.10, ditampilkan hasil pengujian black box testing untuk fitur export laporan dan monitoring sistem. Pengujian mencakup export PDF, download file, dan tracking export.

Tabel 4.10 Hasil Pengujian Export Laporan dan Monitoring

Test	Nama Test	Input	Expected	Actual	Status
Case ID	Case		Output	Output	
TC15	Export	ID violation	File PDF	File PDF	Pass
	Hasil	valid			
	Sidang				
TC16	Export	ID violation	File PDF	File PDF	Pass
	Notulensi	valid			
TC17	Download	Filename	File	File	Pass
	File	valid	download	download	
TC18	Get Export	-	List export	List export	Pass
	History		history	history	
TC19	Invalid File	Filename	Error	Error	Pass
	Download	invalid	message	message	

4.7.4. Pengujian Error Handling

Pengujian error handling dilakukan untuk memastikan sistem dapat menangani berbagai kondisi error dengan baik. Pengujian mencakup validasi input, penanganan database error, dan response error yang konsisten.

Pada Tabel 4.11, ditampilkan hasil pengujian error handling untuk berbagai skenario error yang mungkin terjadi dalam sistem.

Tabel 4.11 Hasil Pengujian Error Handling

Test	Nama Test	Input	Expected	Actual	Status
Case ID	Case		Output	Output	
TC20	Invalid	Token tidak	401	401	Pass
	Token	valid	Unauthorized	Unauthorized	
TC21	Missing	Data tidak	400 Bad	400 Bad	Pass
	Required	lengkap	Request	Request	
	Field				
TC22	Duplicate	Data sudah	409 Conflict	409 Conflict	Pass
	Entry	ada			
TC23	Resource	ID tidak	404 Not	404 Not	Pass
	Not Found	ditemukan	Found	Found	
TC24	File Upload	File tidak	400 Bad	400 Bad	Pass
	Error	valid	Request	Request	
TC25	Database	Database	500 Internal	500 Internal	Pass
	Connection	down	Server Error	Server Error	
	Error				

4.7.5. Pengujian Performance

Pengujian performance dilakukan untuk mengevaluasi kinerja sistem dalam menangani request dan response. Pengujian mencakup response time, throughput, dan resource utilization.

Hasil pengujian performance menunjukkan bahwa sistem mampu menangani request dengan response time yang baik. Rata-rata response time untuk endpoint API berkisar antara 100-500ms tergantung kompleksitas operasi yang dilakukan.

4.8. Pembahasan

4.8.1. Analisis Black box Testing

Berdasarkan hasil pengujian blackbox testing yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa sistem SiPPAK telah berhasil memenuhi seluruh functional requirement yang telah ditetapkan. Dari 25 test case yang dijalankan, semua menunjukkan status "Pass" yang mengindikasikan bahwa sistem berfungsi sesuai dengan ekspektasi. Pengujian autentikasi menunjukkan bahwa sistem mampu menangani proses login dan logout dengan validasi yang tepat, termasuk penanganan kesalahan untuk kredensial yang tidak valid. Fitur manajemen pengguna juga berfungsi dengan baik, memungkinkan operasi CRUD yang lengkap untuk pengelolaan data pengguna dengan berbagai role.

Pengujian pengelolaan pelanggaran akademik menunjukkan hasil yang memuaskan, di mana sistem dapat menangani seluruh siklus pengelolaan kasus mulai dari pembuatan kasus baru, update status, hingga penutupan kasus. Fitur export laporan dan monitoring juga berhasil diimplementasikan dengan baik, memungkinkan staff untuk mengekspor dokumentasi dalam format PDF dan melacak riwayat export. Pengujian error handling menunjukkan bahwa sistem memiliki mekanisme penanganan error yang robust, dengan response code yang sesuai untuk berbagai kondisi error yang mungkin terjadi.

4.8.2. Evaluasi Pemenuhan Functional Requirements

Evaluasi terhadap pemenuhan functional requirements menunjukkan bahwa sistem SiPPAK telah berhasil mengimplementasikan seluruh fitur yang dibutuhkan. FR01 terkait sistem login telah terpenuhi dengan implementasi autentikasi berbasis JWT yang memungkinkan akses sesuai dengan role pengguna. FR02 mengenai pengelolaan data pelanggaran telah diimplementasikan melalui API endpoints yang lengkap dengan operasi CRUD yang komprehensif. FR03 hingga FR07 yang berkaitan dengan pengelolaan kasus pelanggaran, mulai dari pembuatan kasus, penambahan informasi,

pembukaan sidang, hingga pelacakan status, telah berhasil diimplementasikan dengan baik.

Sistem juga telah memenuhi kebutuhan yang diidentifikasi dari hasil wawancara dengan stakeholder. Staf akademik dapat melakukan pencatatan digital dan export laporan pelanggaran, staf kemahasiswaan memiliki akses ke data pelanggaran dan dapat mengelola kronologi penanganan, sedangkan wakil dekan dapat mengakses dashboard monitoring dan validasi pelanggaran. Integrasi data yang diharapkan telah tercapai melalui implementasi database yang terpusat dan API yang terstruktur.

4.8.3. Analisis Kinerja Sistem

Analisis kinerja sistem menunjukkan bahwa SiPPAK memiliki performa yang baik dalam menangani request dan response. Response time rata-rata berkisar antara 100-500ms untuk berbagai endpoint, yang masih dalam batas toleransi yang dapat diterima untuk aplikasi web enterprise. Endpoint yang melibatkan operasi database sederhana seperti login dan get profile menunjukkan response time yang lebih cepat (100-200ms), sementara operasi yang lebih kompleks seperti export PDF dan query data yang melibatkan multiple table memerlukan waktu yang lebih lama (300-500ms).

Sistem juga menunjukkan stabilitas yang baik dalam menangani concurrent request, meskipun pengujian dilakukan dalam lingkungan development dengan beban yang relatif ringan. Penggunaan arsitektur MVC dan implementasi middleware yang tepat berkontribusi pada kinerja sistem yang optimal. Database MySQL yang digunakan juga menunjukkan performa yang stabil dalam menangani operasi CRUD yang dilakukan oleh sistem.

4.8.4. Analisis Keamanan Sistem

Implementasi keamanan sistem telah mempertimbangkan berbagai aspek penting dalam pengembangan aplikasi web. Penggunaan JSON Web Token (JWT) untuk autentikasi memberikan tingkat keamanan yang memadai dengan expiration time yang dapat dikonfigurasi. Middleware autentikasi yang diimplementasikan memastikan bahwa hanya pengguna yang terautentikasi

yang dapat mengakses endpoint yang memerlukan otorisasi. Sistem juga mengimplementasikan role-based access control yang membatasi akses pengguna sesuai dengan peran mereka dalam organisasi.

Validasi input yang diimplementasikan di level controller membantu mencegah berbagai jenis serangan seperti SQL injection dan cross-site scripting. Penggunaan environment variables untuk menyimpan kredensial database dan secret key JWT juga meningkatkan keamanan sistem. File upload middleware yang diimplementasikan memiliki validasi format dan ukuran file yang membantu mencegah upload file yang berbahaya ke sistem.

4.8.5. Keterbatasan dan Saran Pengembangan

Meskipun sistem telah berhasil memenuhi functional requirements yang ditetapkan, terdapat beberapa keterbatasan yang perlu diperhatikan untuk pengembangan selanjutnya. Sistem saat ini hanya mendukung tiga role pengguna yang mungkin perlu diperluas untuk mengakomodasi struktur organisasi yang lebih kompleks. Fitur notifikasi real-time belum diimplementasikan, yang dapat meningkatkan responsivitas sistem dalam menangani perubahan status kasus.

Untuk pengembangan selanjutnya, disarankan untuk mengimplementasikan fitur dashboard yang lebih interaktif dengan visualisasi data yang lebih menarik. Integrasi dengan sistem akademik yang sudah ada juga dapat meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan data mahasiswa. Implementasi sistem backup dan recovery yang lebih robust juga diperlukan untuk menjamin ketersediaan data dalam kondisi darurat. Penambahan fitur audit trail yang lebih detail dapat membantu dalam pelacakan perubahan data dan meningkatkan akuntabilitas sistem.

4.8.6. Implikasi Terhadap Organisasi

Implementasi sistem SiPPAK diharapkan dapat memberikan dampak positif yang signifikan terhadap pengelolaan pelanggaran akademik di institusi pendidikan. Sistem digital yang terintegrasi dapat meningkatkan efisiensi dalam pencatatan dan pelacakan kasus pelanggaran, mengurangi

waktu yang diperlukan untuk mengakses informasi, dan meningkatkan akurasi data. Otomatisasi proses yang diimplementasikan dapat mengurangi beban kerja staff dan memungkinkan fokus yang lebih baik pada aspek pembinaan mahasiswa.

Dari perspektif manajemen, sistem ini menyediakan data yang lebih terstruktur dan mudah dianalisis untuk pengambilan keputusan kebijakan. Dashboard monitoring yang tersedia dapat membantu pimpinan dalam mengidentifikasi tren pelanggaran dan mengambil tindakan preventif yang tepat. Dokumentasi yang lebih baik dan terstruktur juga dapat meningkatkan transparansi dan akuntabilitas dalam penanganan kasus pelanggaran akademik.