

## Öğrencinin;

ADI : Ömer

**SOYADI: YAZICI** 

NO: 1321221024

BÖLÜM: Bilgisayar Mühendisliği

Projenin;

KONUSU: Java Freamwork'lerini Kullanan Küçük Bir Uygulama

Dersin;

ADI : İleri Programala Teknikleri

**EĞİTMEN: Prof. Dr. Mehmet Akif EĞLER** 

## **RAPOR**

Projede yapılan XOX oyunudur. Oyunu kodlarken applet ve swing kullanıldı. Uygulamayı kullanmak oldukça basittir. Kullanıcıya kullanım sırasında neler yapması gerektiği açıklamalarla söylenmiştir. Oyunun çalışma prensibi ise şöyledir;

Öncelikle oyun iki şekilde oynanıyor. Birinci tercih iki kullanıcı ile oynanabilir olması, ikinci tercih de ise rakip bilgisayar olmaktadır. Eğer kullanıcı iki kişilik oyunu tercih ederse, ilk başlayan kişi X sonra devam eden kişi ise O olmaktadır. Yani bir kişi X bir kişi de O olmaktadır. Sırasıyla boş butonlara tıklayarak X'i veya O'yu o butona koymaktadırlar. Oyunu 3 O'yu veya X'i yatay, dikey veya çapraz bir şekilde dizen kazanmaktadır. Eğer X kazanmışsa "'X' Kazandı! Tebrikler!!!" yazısı çıkmaktadır, O kazanır ise de X yerine O konulmuş olmaktadır ve bu şekilde de oyun bitmektedir. Oyun bittiğinde ise karşımıza iki seçenek çıkmaktadır "Yes ve No", oyuna devam edilmek isteniyorsa 'Yes', istenmiyorsa 'No' denilmektedir. Bu kısımda "Yes ve No" nun İngilizce olması applet'in yaptığı bir şey Türkçe yapılamamıştır. İki kullanıcı oynama bu şekilde gerçekleşmektedir.

Diğer oynama şekli ise bilgisayarla yapılan kısımdır. Seçme kısmında bilgisayar kısmını seçtiğimizde oyunu bilgisayarla oynamaya başlanabilmektedir. İlk başlama sırası kullanıcıda olmaktadır ve kullanıcı X olmaktadır, bilgisayar ise O oluyor. Kullanıcı istediği butona tıkladığında bilgisayar random bir şekilde hemen boş butonlardan birine O'yu yazmaktadır. Oyunun kazananı ikili kullanıcı da olduğu gibi belirlenmektedir. Eğer kullanıcı kazanırsa "Tebrikler!!!Kazandı!" yazmaktadır. Eğer bilgisayar kazanır ise "Oyun bitti!!!Kaybettin!" yazmaktadır.

Her iki seçenekte de eğer oyun berabere bitecek olursa "Oyun Bitti!" yazmaktadır. Eğer seçenek kısmında bilgisayar ve ikiliden biri seçilmez ise oyuna başlanmamaktadır.