



İLERİ PROGRAMLAMA PROJE RAPORU

Erol Kaftanğlu

1321221029

Bilgisayar Mühendisliği

Prof. Dr. Mehmet Akif EĞLER

Proje Konusu: Simon Says, renk bir hatırlama oyunu

Proje iki farklı taraf olarak ikiye ayrılıyor. İlk kısmı kendi başınıza oynayabileceğiniz. İlk 3 rengin size söylenmesi ile tur tur devam eder. Her tur sonunda renk sayısı arttığı içinde hatırlaması giderek zorlaşır. İlk kısmında Thread yapısı kullanılıp, butonların göz kırpması denilen bir olayı gerçekleştirmesi sağlandı. İkinci kısmı ise bir arkadaşınız ile aynı anda oynamanıza imkan sunacak şekilde java'nın socket teknolojisi kullanılıp yazılmıştır. Dışarıdan bir kütüphane müdahil edilmeden java'nın kendi kütüphaneleri kullanıldı.

Main class: **Gaming.java:**

Main fonksiyonu çalıştırılan sınıf.

Oyun sınıfı: **Game.java**

Buton göz kırpması: **JButtonTimer.java**

Thread ve runnable tarafı burada kullanılmıştır.

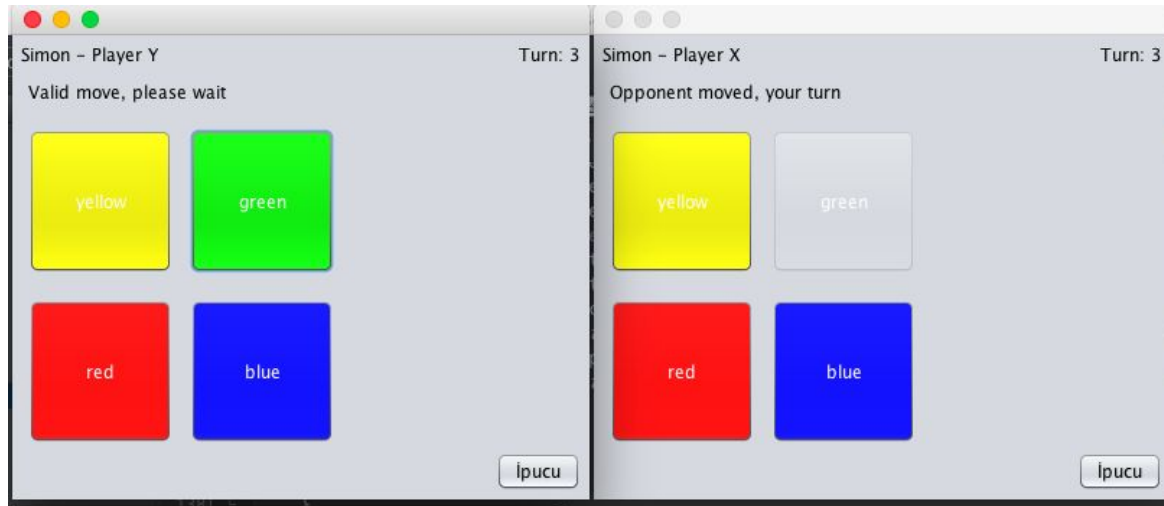
Oyun başlatma sınıfı: **JGameStart.java**



Tek kişilik modu: **JGameFrame.java**



Çok oyunculu modu: **JMultiGaming.java**



Kaynak kodları: