



Informationen zu  
aktuellen Projekten  
auf [www.tughan.de](http://www.tughan.de)

✉ 03.05.1996  
📍 Schorndorfer Str. 71/1  
73730 Esslingen  
📞 +49 177 3517133  
✉ ozer@tughan.de  
🌐 GitHub – Tughan

## Dev-Sprachen

C  
C++  
C#

## Tools

Unity  
Visual Studio  
Git  
Microsoft Teams

## Methoden

Clean Code  
Agile Entwicklung  
DRY-Prinzip  
SPOT / SSOT

## Sprachen

Englisch  
Deutsch  
(Muttersprache)

## Hobbys

Gruppen Gamejams  
3D Modellierung  
Pen-&-paper

# Tughan Özer

## Softwareentwickler

### Zusammenfassung

Engagierter Softwareentwickler mit fundierten C#-Kenntnissen und nachgewiesener Erfahrung in der Entwicklung innovativer Anwendungen und Prototypen. Stark in der Teamarbeit, lösungsorientiert und stets bereit, neue Technologien schnell und effektiv anzuwenden.

### Berufserfahrung

- **Aktive Jobsuche und C# Projekte** 01/2025 – Heute
- **Persönliche und berufliche Weiterentwicklung durch Auslandsaufenthalte** 07/2024 – 12/2024
- **Portfolio- und Websiteaufbau** 11/2023 – 06/2024
- **Praktikum XR (Extended Reality)**  
Fraunhofer IPK | Berlin 08/2022 – 10/2022  
Entwicklung von VR-Prototypen in Unity mit C# unter Anwendung von Clean Code-Prinzipien und agilen Methoden
- **Praktikum C# Unity Entwickler**  
Zockrates Laboratories UG | Nürnberg 04/2022 – 07/2022  
Mitarbeit an der Entwicklung des Videospiels "Ruffy and the Riverside" durch Implementierung von Gameplay-Elementen in C# und Unity
- **Praktikum CIO & CFO Consulting**  
KPMG AG | Düsseldorf 02/2019 – 04/2019  
Entwicklung eines Verfahrensmodells zur Evaluierung von Java-Anwendungen und Durchführung qualitativer sowie quantitativer Analysen

### Studium

- **Studium Game Design**  
Abschluss: Bachelor of Arts  
Media Akademie Hochschule Stuttgart 03/2020 – 09/2023

### Auszug Projekterfahrung

- **Mehrere GameJam Projekte. Bspw. „Sorrowland“**
- **Gamifizierter online Foodsharing Prototyp**  
Entwicklung eines Prototyps in Unity (C#) für eine Peer-to-Peer-Foodsharing-Plattform unter Einsatz von Networking-Technologien zur Realisierung der Online-Funktionalität.

