

I PUTU AGUS SENIARTAWAN

(+62)858-5868-3050 | ptaguss2@gmail.com | [linkedin.com/in/iptuagusseniartawan](https://www.linkedin.com/in/iptuagusseniartawan) | bit.ly/PortofolioTuagus

Saya merupakan Mahasiswa aktif Politeknik Negeri Bali Jurusan Teknologi Informasi Program Studi D3 Manajemen Informatika yang memiliki semangat dan kemauan belajar untuk terus mengembangkan softskill, hardskill, dan menambah wawasan terutama dibidang IT serta aktif dalam berorganisasi dilingkungan kampus. Saat ini saya menjadi tim kreatif di jurusan khususnya mengelola Desain Instagram Organisasi Jurusan dan memiliki pengalaman dalam membuat project website di kampus. Adapun beberapa aplikasi yang saya kuasai seperti Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Canva, Adobe Premiere, Aplikasi Office, dan beberapa aplikasi untuk koding.

PENDIDIKAN

Politeknik Negeri Bali – Bali, Indonesia

Juli 2022 - Sekarang

D3 Manajemen Informatika, IPK: 3.98/4.00

Matakuliah Relevan: Web Programing, Database Design, Object Oriented Programing, Cloud Technology, Web design, Mobile Programming, Graphic Design, Management Information System.

SMAN 2 Kuta – Bali, Indonesia

Juli 2019 – Juli 2022

Jurusan: IPA

PENGALAMAN MAGANG

PT. Bank Pembangunan Daerah Bali – Divisi Teknologi Informasi

Mei 2024 – Januari 2025

Posisi: Web Developer

Adapun beberapa Jobdesc yang pernah dilaksanakan ketika magang antara lain:

- Melakukan Pengujian SNAP (Standar Nasional Open Application Programming Interface (API) Pembayaran.)
- Merancang dan mengembangkan UI/UX dashboard sistem manajemen email tersentralisasi menggunakan Figma dan Vue.js.
- Mengembangkan berbagai komponen frontend dengan Vue.js, termasuk tabel data, modal, dan pagination.
- Mengintegrasikan frontend dengan backend menggunakan Laravel, mengelola API untuk pengiriman dan pencatatan email.
- Mengembangkan fitur templat email otomatis dan sistem approval untuk internal perusahaan.
- Berkolaborasi dengan tim untuk memastikan sistem berjalan optimal dan sesuai kebutuhan bisnis.

PENGALAMAN PROYEK

Proyek PKL: Sistem Manajemen Email Tersentralisasi (S-MEBB)

November 2024 - Januari 2025

Di PT. Bank Pembangunan Daerah Bali

Proyek ini dibuat dengan tujuan utama untuk mengoptimalkan pengelolaan dan pengiriman email internal di PT. Bank Pembangunan Daerah Bali, sehingga lebih efisien, terstruktur, dan terdokumentasi dengan baik.

- Merancang UI/UX Dashboard menggunakan Figma untuk memastikan tampilan yang responsif dan user-friendly.
- Mengembangkan frontend dengan Vue.js, mencakup 4 Halaman Utama dan fitur tabel integrasi, pagination, form input email, dan modal.
- Mengintegrasikan API untuk memastikan pengiriman email berjalan efisien dan dapat dipantau secara real-time.
- Melakukan pengujian sistem menggunakan Postman dan debugging untuk memastikan keandalan fitur.

Desain Poster: Membuat desain poster untuk Pekan Ilmiah Mahasiswa Nasional yang merupakan tahap akhir dari Program Kreativitas Mahasiswa

28-31 Juli 2024

Poster ini dibuat dalam rangka memenuhi syarat pengumpulan poster PIMNAS dari TIM SIGUNA

- Merancang layout dan isi dari poster yang akan dibuat.
- Menentukan colour pallate yang digunakan dalam pembuatan poster
- Membuat dan menyusun desain dengan kombinasi gambar grafis dan juga teks informatif mengenai program yang diangkat.

Developer Website Word Press: Membuat dan menerbitkan website pendaftaran lomba PNBITC X ECO 2024

28-31 Juli 2024

Website ini dibuat dalam rangka untuk mempermudah peserta lomba mencari tau mengenai perlombaan yang diadakan dan mempermudah proses pendaftaran

- Menyiapkan hosting Cpanel untuk akses pembuatan wordpress dan menyiapkan domain.
- Merancang tampilan UI/ UX website.
- Membuat website di wordpress dengan beberapa custom CSS dan juga Java Script dalam penyesuaian tampilan dan animasi.
- Mendesain Lotite Animation untuk diwebsite dan mendesain website.
- Melakukan maintenance jika terjadi bug ataupun perubahan pada website.

Kerjasama Jurusan TI dengan BPD Bali: Pengujian sub API dari mitra BPD dengan SNAP (Standar Nasional Open Application Programming Interface (API) Pembayaran)

Mei 2024 – Juni 2024

Testing ini dilakukan dalam rangka untuk menguji API yang akan digunakan oleh 88 Mitra Bank BPD Bali dalam proses transaksi

- Membuat API Signature Auth dan Signature Service untuk generate Access Token dan Signature dengan bahasa PHP.
- Memastikan semua akun mitra berhasil login dan bisa masuk ke aplikasi pengujian
- Test API untuk Access Token
- Menuji Dev Site dan melakukan testing Sub API Inquiry dan Payment melalui Postman.
- Melakukan Uji fungsionalitas terhadap Sub API Inquiry dan Payment dengan skenario yang telah ditentukan.
- Melakukan Final Cek terhadap keseluruhan pengujian dengan skenario dan hasil yang sudah diharapkan.

Proyek Akhir Semester: Membuat Website E-Commerce Penjualan Furniture dengan Payment Gateway Midtrans

September 2023 – Feb 2024

Proyek ini dibuat dalam rangka memenuhi tugas akhir Semester 3 pada matakuliah Pemrograman Web dibawah bimbingan dosen I Made Riyan Adi Nugroho, S.SI.,M.T

- Membuat sistem E-Commerce Tapyta Furniture berbasis website.
- Merancang dan mendesain database sistem E-Commerce.
- Melakukan implementasi rancangan database menggunakan software MySQL Workbench.
- Membangun sistem informasi menggunakan PHP (Native) dan CSS Custom.

Proyek Studi Kasus: Analisis Sistem Informasi Pemesanan Tenda Smart Camping Bali Berbasis Website

September 2023 – Feb 2024

Proyek ini dibuat dalam rangka memenuhi tugas akhir Semester 3 pada matakuliah Sistem Informasi Manajemen dibawah bimbingan dosen Sri Andriati Asri, S.T., M.Kom.

- Membuat rancangan dan menganalisa sistem informasi Pemesanan tenda berbasis website yang akan dibuat berdasarkan studi kasus.
- Merancang dan mendesain database sistem informasi Pemesanan Tenda.
- Melakukan perancangan sistem menggunakan *System Development Life Cycle* (SDLC).
- Merancang desain UI/UX bagi sistem Pemesanan tenda menggunakan Figma.

PENGALAMAN ORGANISASI & KEPANITIAN

PNB IT Competition #16 X ECO 2024

April 2024 - Sekarang

Koordinator Sie Acara

PNB IT Competition #16 x ECO 2024 merupakan acara tahunan yang diselenggarakan oleh Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknik Elektro dan Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Bali berupa serangkaian kegiatan lomba tingkat nasional. Sie Acara bertugas dalam mengatur jalannya acara serta menjadi PIC.

- Mengkoordinir seluruh anggota Sie Acara.
- Menyusun Acara yang akan dilaksanakan dengan sedemikian rupa.
- Mengawasi seluruh jalannya acara dan mengambil keputusan ketika acara berlangsung dan berkoordinasi dengan ketua panitia.
- Membagi tugas dengan rekan anggota di sie acara.

Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi

Februari 2024 – Februari 2025

Ketua Bidang Penalaran dan Keilmuan

- Menaungi serta membimbing anggota bidang penalaran dan keilmuan.
- Berkolaborasi dengan pihak kampus dalam menggali potensi dan meningkatkan prestasi mahasiswa melalui program kerja kelompok ilmiah.
- Berkolaborasi dengan pihak luar dalam membagikan ilmu kepada mahasiswa melalui kegiatan seminar berskala nasional.
- Berkolaborasi dengan pihak luar dalam membuat kompetisi kepada mahasiswa nasional melalui kegiatan lomba berskala nasional.

Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknik Elektro

Sept 2023 - Februari 2024

Anggota Bidang Penalaran dan Keilmuan

- Memegang Official account HMJ serta membuat seluruh desai postingan instagram.
- Berkolaborasi dengan pihak kampus dalam menggali potensi dan meningkatkan prestasi mahasiswa melalui program kerja kelompok ilmiah.
- Berkolaborasi dengan pihak luar dalam membagikan ilmu kepada mahasiswa melalui kegiatan seminar berskala nasional.
- Berkolaborasi dengan pihak luar dalam membuat kompetisi kepada mahasiswa nasional melalui kegiatan lomba berskala nasional.

PNB IT Competition #15

Oktober 2023

Anggota Sie Acara

PNB IT Competition #15 merupakan acara tahunan yang diselenggarakan oleh Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali berupa serangkaian kegiatan lomba tingkat nasional. Sie Acara bertugas dalam mengatur jalannya acara serta menjadi PIC.

- Menjadi Moderator pada lomba Line Followers.
- Menjadi MC Non Formal.
- Menjadi MC Formal kegiatan Technical Meeting

PNB IT Competition #14

Oktober 2022

Anggota Sie Acara

PNB IT Competition #14 merupakan acara tahunan yang diselenggarakan oleh Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali berupa serangkaian kegiatan lomba tingkat nasional. Sie Acara bertugas dalam mengatur jalannya acara serta menjadi PIC.

- Menjadi Moderator pada lomba Desain Web, Desain Poster, dan Programming.
- Menjadi Pembaca Doa.

PENGHARGAAN

-
- | | |
|--|-----------------------|
| • Juara 1 Lomba Desain Poster CITICE | <i>Juni 2024</i> |
| Lomba membuat desain poster dalam kegiatan Creative Competition of Information Technology X Intern Competition of Electro Politeknik Negeri Bali | |
| • Moderator Mikro x Pasti | <i>Maret 2024</i> |
| Pembukaan kegiatan kelompok belajar dan mahasiswa berprestasi Jurusan Teknik Elektro & Teknologi informasi Politeknik Negeri Bali | |
| • Master of Ceremony Seminar Nasional Teknospace | <i>September 2023</i> |
| Dalam acara seminar nasional se-indonesia Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali | |

KEMAMPUAN & KETERAMPILAN

Soft Skill:

- Mampu bekerjasama secara tim
- Kemampuan manajemen waktu
- Team Leadership
- Public Speaking
- Berpikir logis dan memecahkan masalah

- Komunikasi Bahasa Indonesia (Aktif)
- Komunikasi Bahasa Inggris (Pasif)

Hard Skill:

- Pengembangan Aplikasi Web: Mampu merancang, mengembangkan dan memelihara aplikasi web menggunakan HTML, CSS, dan PHP serta framework seperti Laravel dan Bootstrap.
- Basis Data: Kemampuan dalam merancang, mengelola dan mengoptimalkan basis data menggunakan SQL, serta pemahaman mengenai system manajemen basis data (DBMS) seperti MySQL.
- Mobile Programming: Mampu merancang desain aplikasi mobile menggunakan XML, dan logic menggunakan bahasa Java.
- Desain Grafis: Mampu membuat desain menggunakan Adobe Illustrator, CorelDRAW, Adobe Photoshop, dan Canva. Serta membuka jasa joki dan pembuatan desain.