**实训指导书**

|  |  |
| --- | --- |
| **课程名称：** | **面向对象程序设计** |
| **实训题目：** | **定义并调用方法** |
| **班 级：** |  |
| **学 号：** |  |
| **姓 名：** |  |
| **日 期：** |  |

# 一、实训目的

1. 掌握Java语言中类方法的定义；

2. 掌握Java语言中类方法的调用；

3. 掌握Java方法调用中参数的传递；

4. 掌握Java方法调用时返回值的传递；

5. 回顾学习过的数据类型、运算符、表达式、语句等知识；

# 二、实训环境

1. 硬件环境：64位PC机单机环境，内存4G以上，硬盘500G以上。

2. 软件环境：JDK8以上，建议JDK17以上，Eclipse或者IDEA或者VSCODE新版开发环境新版。

# 三、实训步骤

1. 使用开发环境新建项目。
2. 新建类MethodDemoAA，其中“AA”为学生班内顺序号。
3. 在类MethodDemoAA中新建isAlpha方法，参数类型为字符类型，返回值类型为布尔类型。该方法的作用是判断给定的参数是不是英文字母（26个大写字母或者26个小写字母之一）。
4. 在类MethodDemoAA中新建isPrime方法，参数类型为整数类型，返回值类型为布尔类型。该方法的作用是判断给定的参数是不是质数。
5. 在类MethodDemoAA中新建main方法，在main方法中调用isAlpha方法和isPrime方法，实际传递给isAlpha和isPrime的值来自控制台输入，判断结果输出到控制台。

# 实训报告撰写

1. 本指导书另存为“05-班级-学号-姓名.docx”。
2. 封面“实训指导书”，更改为“实训报告书”。
3. 封面填写班级、学号、姓名，学号使用班内两位顺序号。
4. 实训步骤各步骤增加操作描述、结果截图、程序代码。
5. 删除“四、实训报告撰写”下的内容，更改为“四、实训总结”，总结一下实训过程中的心得体会和遇到的问题、如何解决的。
6. 提交实训报告至“TJDZBZJ@126.COM”。