

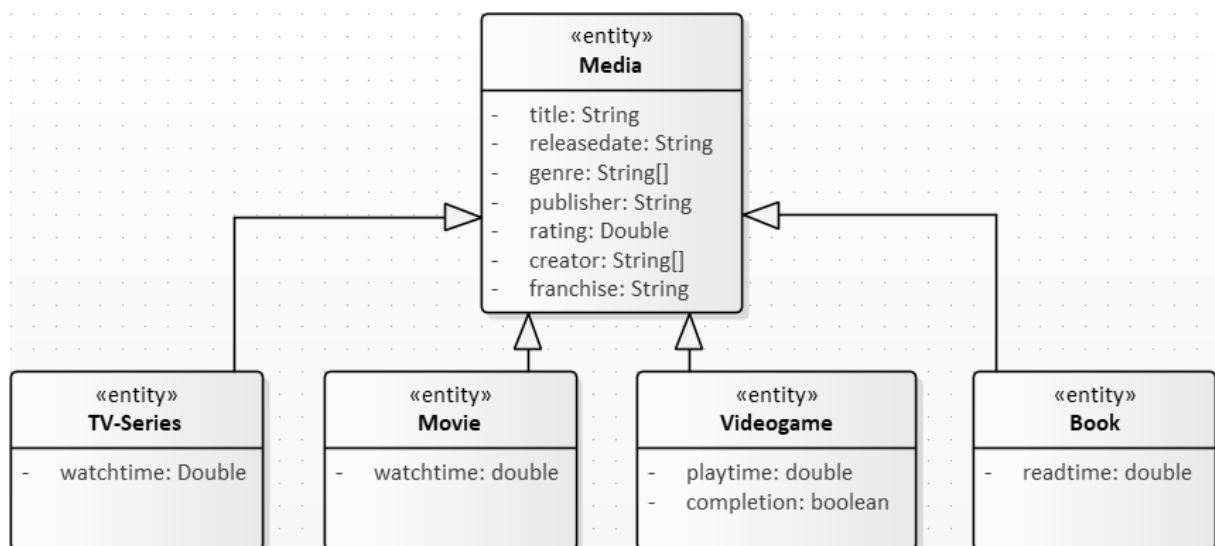
# Projektarbeit Gliederungsvorschlag

## Grundkonzept

Eine kleine Tracking Software, um gesehene Filme sowie TV-Serien, gespielte Videospiele und gelesene Bücher einzutragen. Die Software soll ermöglichen, Daten wie Watch-, Play-, und Read-Time, Regisseur, Author und Entwickler, Publisher, persönliche Wertung sowie das Releasdatum festhalten. Neue Daten sollen erfasst, nach Attributen sortiert und angezeigt sowie geändert oder gelöscht werden können.

## Lösungsansatz

Für die Datenverwaltung werden mehrere Klassen mit Konstruktoren eingesetzt. Eine Superklasse gibt Attribute vor, welche sämtliche Medien teilen. Sub-Klassen für die einzelnen Arten von Medien fügen spezifischere Attribute hinzu.



Daten werden voraussichtlich in Objekt ArrayLists gespeichert. Ein zusätzliches Ziel könnte das Exportieren in eine Textdatei sein.

## Zeitplan

15.05. - 21.05 KW20	Erstellung und Ausarbeitung der Idee
22.05 – 28.05 KW21	Aufsetzen des Projektes, erstellen der Klassen
29.05 – 04.06 KW22	Erstellen der Methoden / Funktionen
05.06 – 11.06 KW23	Erstellen der Methoden / Funktionen eines GUIs
12.06 – 18.06 KW 24	Implementierung eines GUIs
19.06 – 25.06 KW 25	Letzte Anpassungen sowie Abgabe. Abgabe der Dokumentation
26.06 – 30.06 KW 26	Reserve