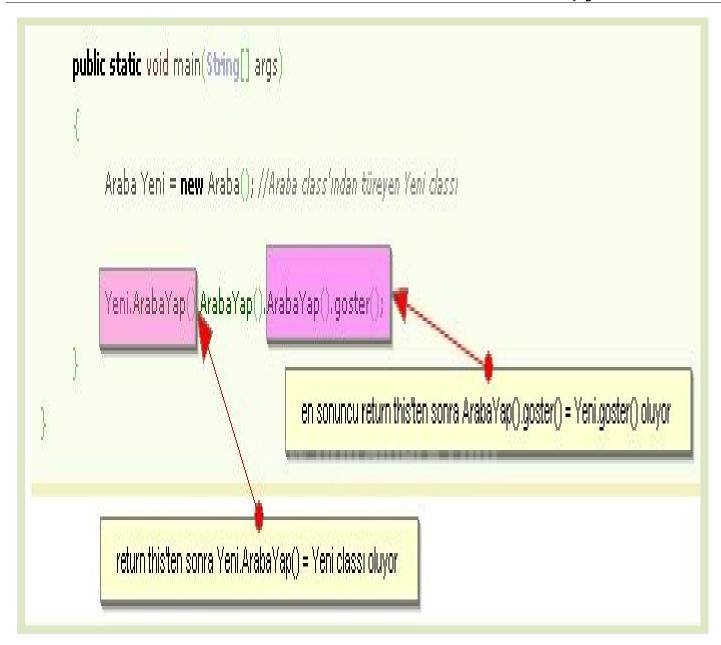
Yordam Çağırmada This Kullanımı

Döngü kullanmadan Aynı fonksiyonu çağırarak değerlerin artmasını sağlayan fonksiyon (return this)



Döngü kullanmadan Aynı fonksiyonu çağırarak fonksiyonların çalışmasını sağlayan başka bir uygulama

```
import java.io.*;

class Uretici
{
    int ToplamKisiSayisi=1;
    String GirilenIsimler="";
    String Mesaj;

    Uretici IsimSoran() throws IOException
    {
        String Giris;
        BufferedReader GirilenIsim = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));

        Mesaj = ToplamKisiSayisi + ". isim ";
        System.out.println(Mesaj);
}
```

```
Giris = GirilenIsim.readLine();
    this.GirilenIsimler += this.Mesaj + Giris +"n";
    ToplamKisiSayisi++;
    return this;
}

void Yazdirici()
{
    System.out.println(this.GirilenIsimler);
}

public class Cagri
{
    public static void main(String[] args) throws IOException
{
        Uretici Ureticiden = new Uretici();
        Ureticiden.IsimSoran().IsimSoran().Yazdirici();

        //Ureticiden nesnesine ait IsimSoran fonksiyonu her çalıştırıldıktan sonra kendini barındıran class'a geri dönüyor
}
```

Bir Yapılandırıcıdan Diğer Bir Yapılandırıcıyı Çağırmak

İşlem adımları:

```
public class Tost .
    int sayi;
    String malzeme;
   public Tost() {-
     — this (5);
        // this(5, "sucuklu"); !Hata!-iki this kullanılamaz
    11 System.out.println("parametresiz yapilandirici");
                                                        10
   »public Tost(int sayi){
        this (sayi, "Sucuklu"); -
        this.sayi = sayi;
      System.out.println("Tost(int sayi) ");
    public Tost(int sayi, String malzeme) (←
       this.sayi = sayi;
        this.malzeme = malzeme;
      7 System.out.println("Tost(int sayi ,String malzeme) ");
   public void siparisGoster() (
        // this(5,"Kasarli"); !Hata!-sadece yapılandırıcılarda kullanılır
        System.out.println("Tost sayisi=" + sayi + "malzeme = " + malzeme);
   public static void main(String[] args){
        Tost YeniTost = new Tost(); // YeniTost tanımlanır tanımlanmaz ilk olarak
                                    //aynı isimdeki içindeki fonksiyonu çağırır.
   12

    YeniTost.siparisGoster();

   }
```

Ekran Çıktısı

```
Tost(int sayi ,String malzeme)
Tost(int sayi)
parametresiz yapilandirici
Tost sayisi=5malzeme =Sucuklu
```

Bir başka örnek

```
class tugla
     int kamyon, ton;
     String tip;
     public tugla()
          this(10);
          System.out.println("Tuglaciya 10 tugla istegi yolladi");
     public tugla(int sayi)
          this(sayi, "kirmizi");
          System.out.println("Tuglaciya kirmizi tugla istegi yolladi");
     public tugla(int sayi, String tip)
          this.kamyon = sayi;
          this.tip = tip;
          System.out.println("Tugla istegi tamamlandi!");
     void kamyonDolusu()
          <u>System.</u>out.println(this.tip + "tipinde tuglalardan " + this.kamyon + "kamyon, kamyon basina " + this.ton + "ton tasiyacak
size...nToplam "+(this.kamyon*this.ton)+" ton tugla gelecek");
     }
     tugla tuglaEkle(int ton)
          this.ton += ton;
          return this;
class ornek
     public static void main(String args[])
```

```
tugla YeniTugla = new tugla();
    YeniTugla.tuglaEkle(10).tuglaEkle(5);
    YeniTugla.kamyonDolusu();
    YeniTugla.tuglaEkle(7);
    YeniTugla.kamyonDolusu();
}
```

