1. Подготовка окружения:
   * Убедитесь, что у вас установлен компилятор C++ (например, GCC или Clang) и он настроен для работы в командной строке.
2. Скопируйте исходный код:
   * Скопируйте предоставленный код в новый файл с расширением **.cpp**, например, **name\_generator.cpp**.
3. Компиляция исходного кода:
   * Откройте командную строку или терминал и перейдите в каталог, где находится файл с исходным кодом.
   * Выполните команду компиляции для создания исполняемого файла. Например, используя GCC: **g++ name\_generator.cpp -o name\_generator**.
4. Запуск программы:
   * Выполните команду для запуска исполняемого файла. Например: **./name\_generator**.
   * Программа считает данные из файла "names.txt" и выведет вероятности биграмм.
   * Затем программа сгенерирует новое имя на основе вероятностей биграмм и выведет его.