



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет имени
Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Отчет по лабораторной работе №6 по курсу "Функциональное и логическое программирование"

Тема Рекурсивные функции

Студент Гурова Н.А.

Группа ИУ7-64Б

Оценка (баллы) _____

Преподаватель Толпинская Н.Б., Строганов Ю.В.

Москва — 2023 г.

1 Теоретические вопросы

Рекурсия — это ссылка на определяемый объект во время его определения. Т.к. в Lisp используются рекурсивно определенные структуры, то рекурсия — это естественный принцип обработки таких структур. Существуют типы рекурсивных функций: хвостовая, дополняемая, множественная, взаимная рекурсия и рекурсия более высокого порядка.

1.1 Хвостовая рекурсия

Частный случай рекурсии, при котором любой рекурсивный вызов является последней операцией перед возвратом из функции.

```
1 ; Пример хвостовой рекурсии для нахождения
2 ; суммы элементов конечного списка
3
4 (defun sum_tail (lst acc)
5   (if (null lst)
6       acc
7       (sum_tail (cdr lst) (+ acc (car lst)))))
8
9 (print (sum_tail '(1 2 3 4 5) 0)) ; 15
```

1.2 Множественная рекурсия

Рекурсия, содержащая несколько самоссылок.

1.3 Рекурсия более высокого порядка

Рекурсия более высокого порядка — это когда функция вызывает саму себя, но передает в качестве аргумента другую функцию.

1.4 Взаимная рекурсия

Вид рекурсии, когда два математических или программных объекта, таких как функции или типы данных, определяются в терминах друг друга.

```

1      ; Пример взаимной рекурсии для определения четности числа
2      (
3          defun is-even (n)
4              (if
5                  (= n 0)
6                  t
7                  (if
8                      (= n 1)
9                      nil
10                     (is-odd (- n 1)))
11              )
12          )
13      )
14
15      (
16          defun is-odd (n)
17              (if
18                  (= n 0)
19                  nil
20                  (if
21                      (= n 1)
22                      t
23                      (is-even (- n 1)))
24              )
25          )
26      )
27
28      (print (is-odd 1))      ; T
29      (print (is-odd 2))      ; NIL
30      (print (is-even 2))     ; T

```

1.5 Дополняемая рекурсия

Форма рекурсии, при которой вызов рекурсивной функции происходит после выполнения последней операции в теле функции. Обычно это означает, что результат предыдущего вызова рекурсивной функции используется для вычисления результата текущего вызова.

```
1      ; Пример дополняемое рекурсии для определения факториала числа
2      (
3          defun factorial (n &optional (acc 1))
4              (if
5                  (<= n 1)
6                  acc
7                  (factorial (- n 1) (* n acc)))
8              )
9      )
10
11      (print (factorial 5))          ; 120
```

2 Практические задания

2.1 Написать хвостовую рекурсивную функцию my-reverse, которая развернет верхний уровень своего списка-аргумента lst

```
1      ; С помощью append
2      (
3          defun my_reverse1 (lst)
4              (if
5                  (null lst)
6                  nil
7                  (append (my_reverse1 (cdr lst)) (list (car lst))))
8              )
9      )
10
11     (print (my_reverse1 '()))           ; NIL
12     (print (my_reverse1 '(1 2 3 4 5))) ; (5 4 3 2 1)
13     (print (my_reverse1 '(1 (2 3) 4))) ; (4 (2 3) 1)
14
15
16     ; Без append
17     (
18         defun my_reverse2 (lst &optional (result ()))
19             (if
20                 (null lst)
21                 result
22                 (my_reverse2 (cdr lst) (cons (car lst) result)))
23             )
24     )
25
26     (print (my_reverse2 '()))           ; NIL
27     (print (my_reverse2 '(1 2 3 4 5))) ; (5 4 3 2 1)
28     (print (my_reverse2 '(1 (2 3) 4))) ; (4 (2 3) 1)
```

2.2 Написать функцию, которая возвращает первый элемент списка - аргумента, который сам является непустым списком

```
1  (
2      defun return_first_list (lst)
3          (cond
4              (
5                  (null lst)
6                  nil
7              )
8              (
9                  (and (not (atom (car lst))) (not (null (car lst))))
10                 (car lst)
11             )
12             (
13                 t
14                 (return_first_list (cdr lst))
15             )
16         )
17 )
18
19 (print (return_first_list '(1 ())))           ; nil
20 (print (return_first_list '(1 2 3 4 5)))       ; nil
21 (print (return_first_list '((1 2) 3 4)))       ; (1 2)
22 (print (return_first_list '(1 2 (3 4))))       ; (3 4)
23 (print (return_first_list '(1 (2) (3 4))))     ; (2)
24 (print (return_first_list '(1 () (3 4))))      ; (3 4)
```

2.3 Напишите рекурсивную функцию, которая умножает на заданное число-аргумент все числа из заданного списка-аргумента, когда все элементы списка — числа, элементы списка — любые объекты

```
1      ; a
2      (
```

```

3      defun a_multiply_all (lst x)
4          (if
5              (null lst)
6              nil
7              (cons (* x (car lst)) (a_multiply_all (cdr lst) x)))
8          )
9      )
10
11      (print (a_multiply_all '() 2))                ; nil
12      (print (a_multiply_all '(1 2 3 4 5) 2))        ; (2 4 6 8 10)
13
14
15      ; b
16      (
17          defun b_multiply_all (lst x)
18              (cond
19                  ((null lst) nil)
20                  ((not (numberp (car lst))) (cons (car lst)
21              (b_multiply_all (cdr lst) x)) )
22                  (t (cons (* x (car lst)) (b_multiply_all (cdr lst) x))))
23              )
24      )
25
26      (print (b_multiply_all '() 2))                ; nil
27      (print (b_multiply_all '(1 2 3 4 5) 2))        ; (2 4 6 8 10)
28      (print (b_multiply_all '(1 (2) 3 4 5) 2))      ; (2 (2) 6 8 10)
29      (print (b_multiply_all '(1 (2) 3 "1" 5) 2))    ; (2 (2) 6 "1"
30          10)

```

2.4 Напишите функцию, select-between, которая из списка-аргумента, содержащего только числа, выбирает только те, которые расположены между двумя указанными границами-аргументами и возвращает их в виде списка

```

1      (
2          defun get_numbers (lst start end result flag)
3              (cond

```

```

4      ((null lst) nil)
5      ((= start (car lst)) (cons (car lst) (get_numbers (cdr
6      lst) start end result 1)))
7      ((= end (car lst)) (cons (car lst) (get_numbers (cdr
8      lst) start end result 0)))
9      ((= 1 flag) (cons (car lst) (get_numbers (cdr lst)
10     start end result 1)))
11     ((= 0 flag) (get_numbers (cdr lst) start end result 0))
12   )
13 )
14
15 (
16   defun select_between (lst start end)
17     (get_numbers lst start end () 0)
18 )
19
20 ; Сортировка
21 (
22   defun put_elem_in_result (x result)
23     (cond
24       ((null result) (cons x result))
25       ((<= x (car result)) (cons x result))
26       (t (cons (car result) (put_elem_in_result x (cdr
27       result)))))
28   )
29 )
30
31 (
32   defun my_sort (lst &optional (result ()))
33     (if
34       (null lst)
35       result
36       (my_sort (cdr lst) (put_elem_in_result (car lst)
37       result)))
38   )
39 )
40
41 ; (print (my_sort '(5 4 3 2 1)))      ; (1 2 3 4 5)
42 ; (print (my_sort '(5 14 3 12 1)))   ; (1 3 5 12 14)

```



```

38
39 (select_between '(1 2 3 4 5 6) 1 6) ; (1 2 3 4 5 6)
40 (select_between '(1 2 3 4 5 6) 2 4) ; (2 3 4)
41 (select_between '(10 2 5 4 1 9) 2 1) ; (2 5 4 1)
42
43 (my_sort (select_between '(10 2 5 4 1 9) 2 1)) ; (2 5 4 1)
44 (my_sort (select_between '(10 23 -5 4 1 9) -5 9)) ; (-5 1 4 9)

```

2.5 Написать рекурсивную версию (с именем rec-add) вычисления суммы чисел заданного списка одноуровневого смешанного, структурированного

```

1 (
2   defun a_rec_add (lst &optional (result 0))
3     (cond
4       ((null lst) result)
5       ((numberp (car lst)) (a_rec_add (cdr lst) (+ result
6         (car lst))))
7       (t (a_rec_add (cdr lst) result)))
8     )
9
10  (print (a_rec_add '())) ; 0
11  (print (a_rec_add '(1 2 3 4 5))) ; 15
12  (print (a_rec_add '(1 (2) 3 4 5))) ; 13
13
14
15  (
16    defun b_rec_add (lst &optional (result 0))
17      (cond
18        ((null lst) result)
19        ((numberp (car lst)) (b_rec_add (cdr lst) (+ result
20          (car lst))))
21        ((listp (car lst)) (+ (b_rec_add (car lst) 0)
22          (b_rec_add (cdr lst) result)))
23        (t (a_rec_add (cdr lst) result)))
24      )
25  )

```

```

23      )
24
25      ( print (b_rec_add '())) ; 0
26      ( print (b_rec_add '(1 2 3 4 5))) ; 15
27      ( print (b_rec_add '(1 (2) 3 4 5))) ; 16
28      ( print (b_rec_add '(1 (4) 3 4 5))) ; 18
29      ( print (b_rec_add '(1 (4) 3 "4" 5))) ; 14
30      ( print (b_rec_add '(1 (4 3) 3))) ; 11
31      ( print (b_rec_add '(1 (4 (3 5)) 3))) ; 16

```