



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет имени
Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Отчет по лабораторной работе №2 по курсу "Функциональное и логическое программирование"

Тема Определение функций пользователя

Студент Гурова Н.А.

Группа ИУ7-64Б

Оценка (баллы) _____

Преподаватель Толпинская Н.Б., Строганов Ю.В.

Москва — 2023 г.

1 Теоретические вопросы

1.1 Базис языка Lisp. Ядро языка.

Базис языка — минимальный набор инструментов и структур данных, который позволяет решать любые задачи.

1	Базис Lisp = атомы + структуры +
2	базовые функции + базовые функционалы

Функция — правило, по которому каждому значению одного или нескольких аргументов ставится в соответствие конкретное значение результата.

Примеры функций:

1	CAR	; возвращает головную часть списка
2	CDR	; возвращает хвостовую часть списка
3	CONS	; включить новый элемент в начало списка
4	ATOM	; проверить, является ли аргумент атомом
5	EQ	; проверить тождественность двух символов

Функционал (функция высшего порядка) — функция, аргументом или результатом которой является другая функция.

Примеры функционалов:

1	APPLY	; применить функцию к списку аргументов
2	FUNCALL	; вызвать функцию с аргументами

Ядро — основные действия, которые наиболее часто используются. Такие функции системы обычно реализовывались в виде машинных подпрограмм.

1.2 Классификация функций

1. **Чистые математические функции** — имеют фиксированное количество аргументов, сначала вычисляются все аргументы, а потом к ним применяется функция.
2. **Рекурсивные функции** — основной способ повторения повторных вычислений.

3. **Специальные функции (формы)** — могут принимать произвольное количество элементов, элементы могут обрабатываться по разному.
4. **Псевдофункции** — создают "эффект например, вывод на экран.
5. **Функции с вариантами значений**, из которых выбирается одно.
6. **Функции высших порядков (функционалы)** — функции, аргументом или результатом которых является другая функция.

1.3 Классификация базисных функций и функций ядра

1. Селекторы

1	CAR	; возвращает первый элемент списка
2	CDR	; возвращает хвостовую часть списка

2. Конструкторы

1	CONS	; включить новый элемент в начало списка
2	LIST	; составить список из своих аргументов

3. Предикаты — логические функции, позволяющие определить структуру элемента.

1	ATOM	; проверить, является ли аргумент атомом
2	NULL	; проверить, является ли аргумент пустым списком
3	LISTP	; проверить, является ли аргумент списком
4	CONSP	; проверить, является ли аргумент структурой,
5		представленной в виде списковой ячейки

4. Функции сравнения (перечислены по мере роста "тщательности" проверки)

1	EQ	; сравнивает два символьных атома (= указатели)
2	EQL	; сравнивает атомы и числа одинакового типа
3	=	; сравнивает только числа, могут быть разных типов
4	EQUAL	; EQL + сравнивает списки
5	EQUALP	; сравнивает любые S-выражения

1.4 Способы задания функций

Определение функций пользователя в Лиспе возможно двумя способами.

1.4.1 Базисный способ определения функции

Предполагает использование λ -выражения (λ -нотации). Так создаются функции без имени.

Способ задания функции: **λ -выражение: (lambda λ -список форма)**, где λ -список — формальные параметры функции, форма — тело функции.

Вызов такой функции осуществляется следующим образом: (**λ -выражение формы**), где формы — это фактические параметры.

Вычисление функций без имени может быть также выполнено с помощью функционала **apply**: (**apply λ -выражение формы**). Функционал **apply** является обычной функцией с двумя вычисляемыми аргументами, обращение к ней имеет вид

1	<code>apply F L</code>	;	<code>F</code> — функциональный аргумент
2		;	<code>L</code> — список фактических параметров

Значение функционала — результат применения `F` к этим фактическим параметрам.

Вычисление функций без имени может быть также выполнено с помощью функционала **funcall**: (**funcall λ -выражение формы**). Функционал **funcall** — особая функция с вычисляемыми аргументами, обращение к ней

1	<code>funcall F e1 .. en</code>	;	<code>n</code> ≥ 0
---	---------------------------------	---	-------------------------

Действие аналогично **apply**, отличие в том, что аргументы передаются не в виде списка, а по отдельности.

1.4.2 Использование макро-определения defun

Задание функции: (**defun имя-функции λ -выражение**) или в облегченной форме (**defun имя-функции (x_1, x_2, \dots, x_k) форма**).

Вызов именованной функции: (**имя-функции последовательность-форм**).

Для вызова можно также воспользоваться функционалами `funcall` и `apply`.

```
1 (foo 1 2 3)
2 (funcall #'foo 1 2 3)
3 (apply #'foo (1 2 3))
```

1.5 Назначения и отличия в работе CONS и LIST

CONS принимает два указателя на любые S-выражения и возвращает новую списковую ячейку, содержащую два значения. Если второе значение не NIL и не другая списковая ячейка, то получается точечная пара. По сути функция включает значение первого аргумента в начало списка, являющегося значением второго аргумента.

LIST составляет список из значений своих аргументов. Она создаст столько списковых ячеек, сколько ей было передано. Относится к особым функциям, так как у нее может быть произвольное число параметров.

Отличия:

- CONS является базисной, LIST — нет;
- CONS имеет фиксированное количество аргументов, LIST — произвольное;
- CONS создает точечную пару или список, LIST — список;
- результат функции LIST симметричен относительно своих аргументов, CONS — нет;
- CONS эффективнее LIST.

2 Практические задания

2.1 Составить диаграмму вычисления следующих выражений

1. $(\text{equal } 3 (\text{abs } -3))$

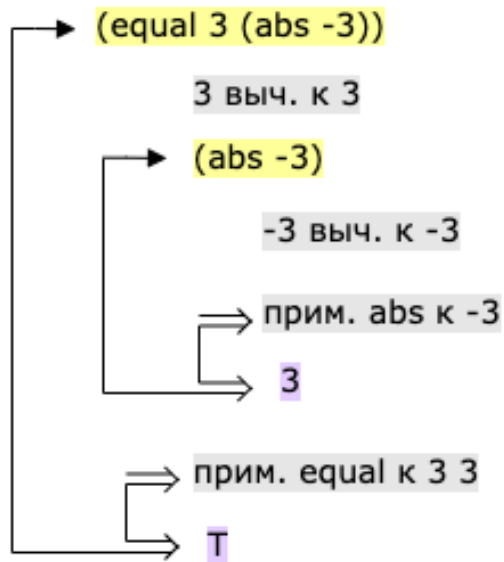


Рисунок 2.1

2. $(\text{equal } (+ 1 2) 3)$

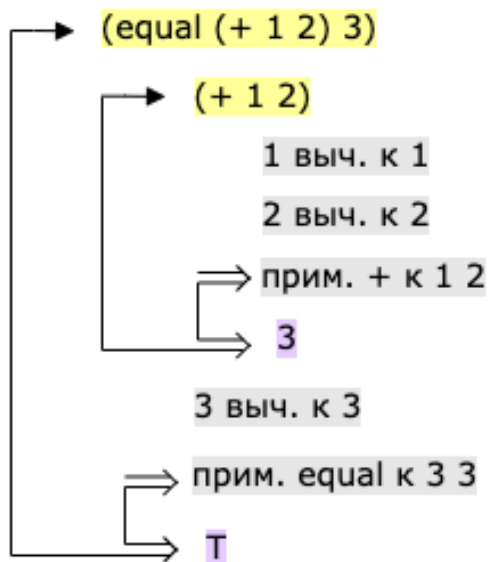


Рисунок 2.2

3. (equal (* 4 7) 21)

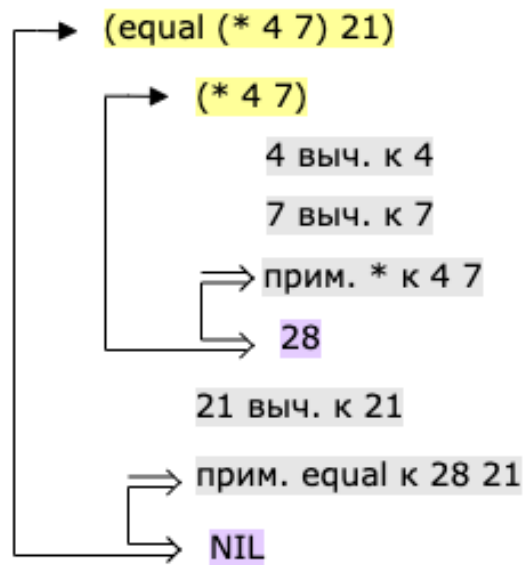


Рисунок 2.3

4. (equal (* 2 3) (+ 7 2))

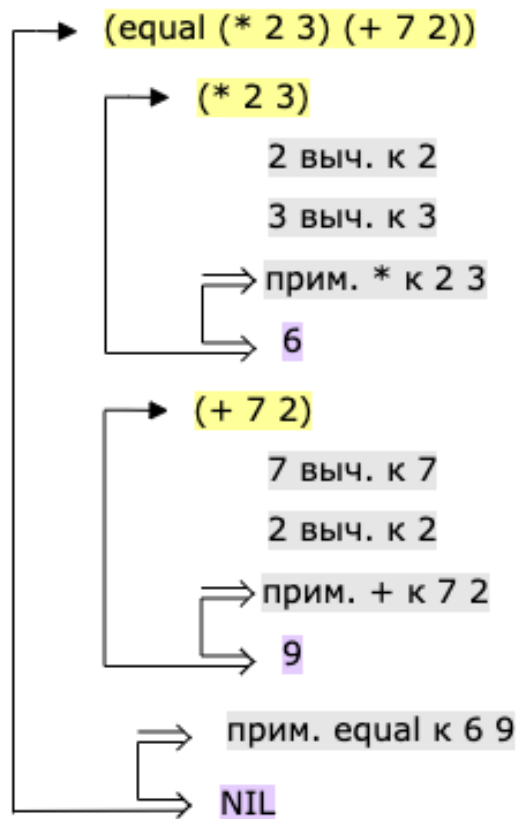


Рисунок 2.4

5. (equal (- 7 3) (* 3 2))

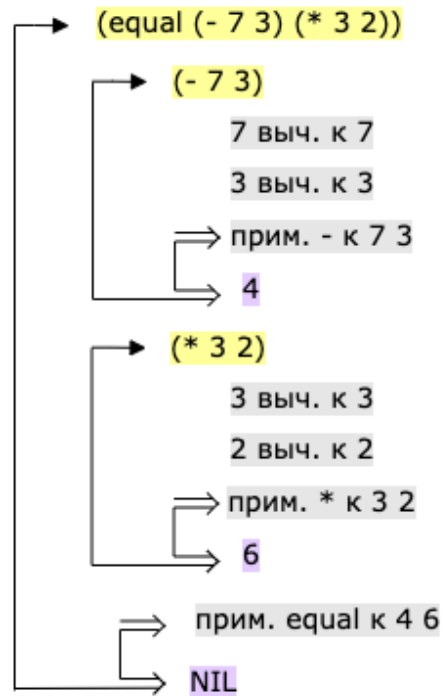


Рисунок 2.5

6. (equal (abs (- 2 4)) 3)

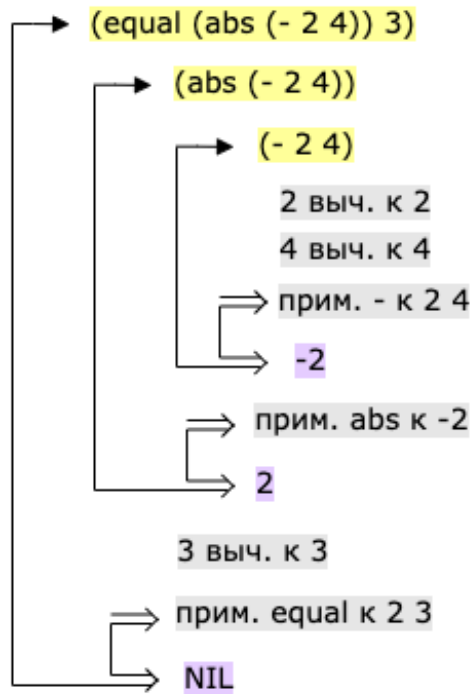


Рисунок 2.6

2.2 Написать функцию, вычисляющую гипотенузу прямоугольного треугольника по заданным катетам и составить диаграмму ее вычисления

```

1  (
2  defun
3    hypotenuse
4    (a, b)
5    (sqrt (+ (* a a) (* b b) ) )
6  )
7
8  (hypotenuse 3 4)      ; 5

```

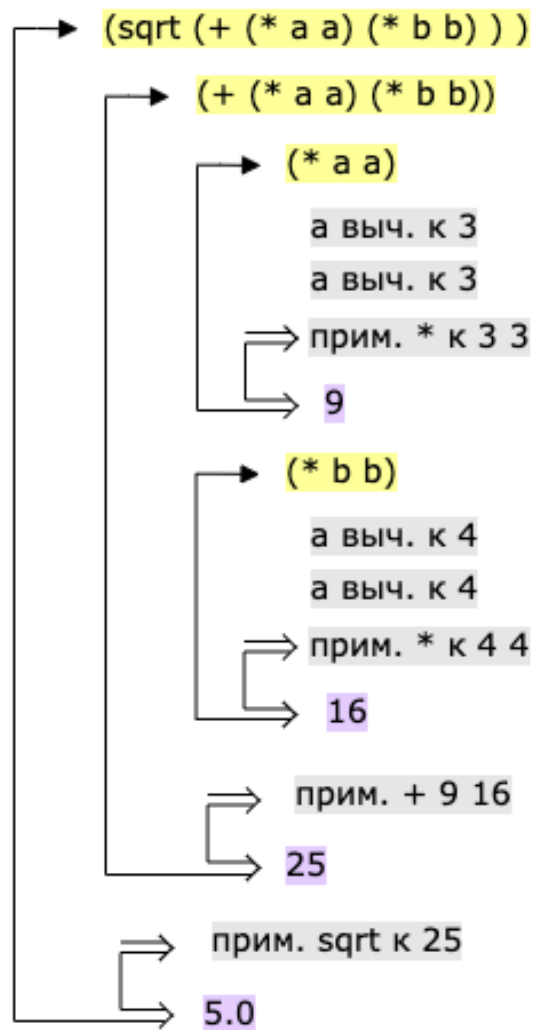


Рисунок 2.7

2.3 Каковы результаты вычисления следующих выражений?

```
1 (list 'a c) => ERROR: Variable C is unbound.
```

```
2
```

```
3 Можно предложить два решения:
```

- ```
4 1. (list 'a 'c) ; сделать с символом
5 2. (let ((c 3)) (list 'a c)) ; задать с некоторое значение
```

```
1 (cons 'a (b c)) => ERROR: Variable C is unbound.
```

```
2 (cons 'a (b 'c)) => ERROR: Function 'B' undefined.
```

```
3
```

```
4 Можно предложить два решения:
```

- ```
5 1. (cons 'a '(b c)) ; сделать (b c) списком из двух
                        символов
6 2. (defun b (c) (+ c 3)) ; задать функцию b
7 (let ((c 5)) (cons 'a (b c))) ; задать с некоторое значение
```

```
1 (cons 'a '(b c)) => (A B C)
```

```
1 (caddr (1 2 3 4 5)) => ERROR: Bad function designator '1'
```

```
2
```

```
3 Решение:
```

- ```
4 1. (caddr '(1 2 3 4 5)) ; заблокировать вычисление (1 2 3 4 5)
```

```
1 (cons 'a 'b 'c) => ERROR: too many arguments
```

```
2
```

```
3 Можно предложить два решения:
```

- ```
4 1. (cons 'a '(b c)) ; передать вторым аргументом список
5 2. (list 'a 'b 'c) ; использовать функцию list
```

```
1 (list 'a (b c)) => ERROR: Variable C is unbound.
```

```
2
```

```
3 Можно предложить два решения:
```

- ```
4 1. (list 'a '(b c)) ; заблокировать вычисление
5 второго аргумента
6 2. (defun b (c) (cons c Nil)) ; определить функцию b
7 (let ((c 5)) (list 'a (b c))) ; определить аргумент c
```

```
1 (list a '(b c)) => ERROR: Variable A is unbound.
```

```
2
```

```
3 Можно предложить два решения:
```

```
4 1. (list 'a '(b c)) ; заблокировать вычисление
5 ; первого аргумента
```

```
6 2. (let ((a 5)) (list a '(b c))) ; определить аргумент a
```

```
1 (list (+ 1 '(length '(1 2 3)))) => ERROR: Not a number!
```

```
2
```

```
3 Решение:
```

```
4 1. (list (+ 1 (length '(1 2 3)))) ; не блокировать вычисление
5 ; второго аргумента
```

**2.4 Написать функцию longer-then от двух списков аргументов, которая возвращает Т, если первый аргумент имеет большую длину**

```
1 (
2 defun
3 longer_then
4 (list_1 list_2)
5 (> (length list_1) (length list_2))
6)
7
8 (LONGER_THEN '(1 2 3) '(2 3)) ; Т
9 (LONGER_THEN '(1 2 3) '(2 3)) ; NIL
10 (LONGER_THEN '(2 3 1) '(1 2 3)) ; NIL
```

**2.5 Каковы результаты вычисления следующих выражений?**

```
1 (cons 3 (list 5 6)) ; (3 5 6)
2 (cons 3 '(list 5 6)) ; (3 list 5 6)
3 (list 3 'from 9 'lives (- 9 3)) ; (3 from 9 lives 6)
4 (+ (length for 2 two))(car '(21 22 23)) ; error
5 (cdr '(cons is short for ans)) ; (is short for ans)
```

```

6 (car (list one two)) ; error
7 (car (list 'one 'two)) ; one

```

## 2.6 Дана функция. Какие будут результаты вычисления выражений

```

1 (
2 defun
3 f1
4 (x)
5 (list (second x)(first x))
6)

```

```

1 (f1 (one two)) ; error
2 (f1 (last one two)) ; error
3 (f1 free) ; error
4 (f1 one 'two) ; error

```

## 2.7 Написать функцию, которая переводит температуру в системе Фаренгейта в температуру по Цельсию

```

1 (
2 defun
3 f_to_c
4 (t)
5 (* (/ 5 9) (- t 32.0))
6)
7 (f_to_c 451) ; 232.777

```

```

1 (
2 defun
3 c_to_f
4 (t)
5 (+ (* (/ 9 5) t) 32.0)
6)
7 (c_to_f 232.777) ; 450.999

```

## 2.8 Что получится при вычислении каждого из выражений

|   |                                  |               |
|---|----------------------------------|---------------|
| 1 | (list 'cons t NIL)               | ; (cons t ()) |
| 2 | (eval (list 'cons t NIL))        | ; (t)         |
| 3 | (eval (eval (list 'cons t NIL))) | ; error       |
| 4 | (eval NIL)                       | ; NIL         |
| 5 | (apply #cons '(t nil)))          | ; error       |
| 6 | (list 'eval NIL)                 | ; (eval NIL)  |
| 7 | (eval (list 'eval NIL))          | ; NIL         |