

Centro de Ciências Matemáticas e da Natureza Instituto de Computação Lista 4 - Computação II

Professor: Giomar Sequeiros

Período: 2022 – II

Instruções:

- Criar uma pasta para cada questão (exemplo q1) contendo os arquivos fonte (extensão .py).
- A primeira linha de cada arquivo deve conter o(s) nome(s) completo(s) do(s) aluno(s) na forma de comentário.
 Por exemplo: # Autor: João da Silva, Ana Maria da Silva
- O código deve estar devidamente comentado indicando os tipos de entrada e saída.

Exceções

Q1. (2 pontos) Escreva uma classe chamada Pessoas. Sua classe terá como atributo uma lista de nomes, que começará vazia. Você deve:

- Criar um método para inserir um nome na lista, em ordem alfabética.
- Criar um método que recebe como parâmetro uma posição e o método informa o nome que está nessa posição. Prepare o seu método para que não ocorra uma exceção se a posição for inválida (IndexError)
- **Q2.** (2 pontos) Escreva uma classe chamada Idades. Sua classe tem como atributo uma lista de idades, um método para inserir idades e outro método para retornar a média das idades. Faça com que o método lance uma exceção quando for passada uma string ao invés de valor numérico na idade (TypeError). (use isinstance(Var, Type))
- **Q3.** (2 pontos) Crie uma classe Triângulo com atributos privados para guardar os lados A, B e C e suas respectivas propriedades (getters e setters), além de um construtor que recebe os 3 valores,
 - Crie um método privado que verifique a validade dos lados do triângulo (um lado é inválido quando ele é maior ou igual à soma dos outros dois). Utilize-o para verificar a validade no construtor e nos setters
 - Crie uma exceção chamada Ladolnvalido. Altere o construtor e os setters para lançarem a exceção Ladolnvalido caso os valores sejam inválidos
 - Crie uma instância desta classe e defina valores válidos para os lados, altere um dos lados para um valor inválido e capture a sua exceção

Crie uma instância desta classe com valores inválidos e capture sua exceção

Q4. (4 pontos) Crie as classes a seguir para armazenar dados de professores e alunos, e notas dos alunos:

a) Classe Pessoa

- · Atributos: nome, telefone, endereco, cpf, identidade e idade
- Métodos:
 - Construtor que pode receber todos os atributos OU apenas identidade e cpf.

b) Classe Notas

- Atributos: nota1, nota2, nota3
- Métodos:
 - Construtor
 - calculaMedia

c) Classe Aluno subclasse de Pessoa

- Atributos: matricula, notaAluno (do tipo Notas criado acima)
- Métodos:
 - Construtor
 - visualizarMedia (que imprime a média e usa o método calcularMedia do atributo notaAluno)

d) Classe Professor subclasse de Pessoa

- Atributo: salario
- Métodos:
 - Construtor
 - visualizarSalario

e) Classe ProfessorHorista subclasse de Professor

- Atributos: horasDeAula, valorHoraAula
- Métodos:
 - Construtor
 - calcularSalario

f) Classe Controller

- Atributo: listaProfessores, listaAlunos
- Métodos:
 - incluirProfessor
 - incluirAluno
 - pesquisarAlunoPorNome recebe o nome de um aluno, pesquisa na lista adequada e retorna o objeto correspondente, se houver
 - pesquisarAlunoPorCpf recebe o cpf de um aluno, pesquisa na lista adequada e retorna o objeto correspondente, se houver
 - pesquisaProfessorPorNome recebe o nome de um professor, pesquisa na lista adequada e retorna o objeto correspondente, se houver
 - pesquisaProfessorPorCpf recebe o cpf de um professor, pesquisa na lista adequada e retorna o objeto correspondente, se houver

Suas classes devem lançar exceções conforme for necessário, isto é, você deve lançar uma exceção apropriada sempre que um dado não estiver dentro do esperado: CPF deve possuir até 11 caracteres; identidades até 9 caracteres; as notas devem ser maiores ou iguais a zero e menores ou iguais a 10; idade, salario, horasDeAula, e valorHoraAula devem ser maiores que zero.

Crie um programa de teste considerando o seguinte:

- a) crie 3 alunos
- b) crie 3 professores (sendo 1 horista)
- c) crie um controlador da classe Controller
- d) inclua os alunos e professores no controlador
- e) utilize os métodos de pesquisa (por nome e por cpf) para recuperar objetos das classes aluno e professor e imprima:
 - · a média das notas dos alunos
 - · o salário dos professores