



# **DOCUMENTAÇÃO PROJETO FIXING**

## **DESENVOLVIMENTO S2B**

Tulio Henrique dos Santos

## **INTRODUÇÃO**

Este documento apresenta informações técnicas sobre o referido sistema. O objetivo é o de registrar suas principais características e as soluções de implementação que foram adotadas.

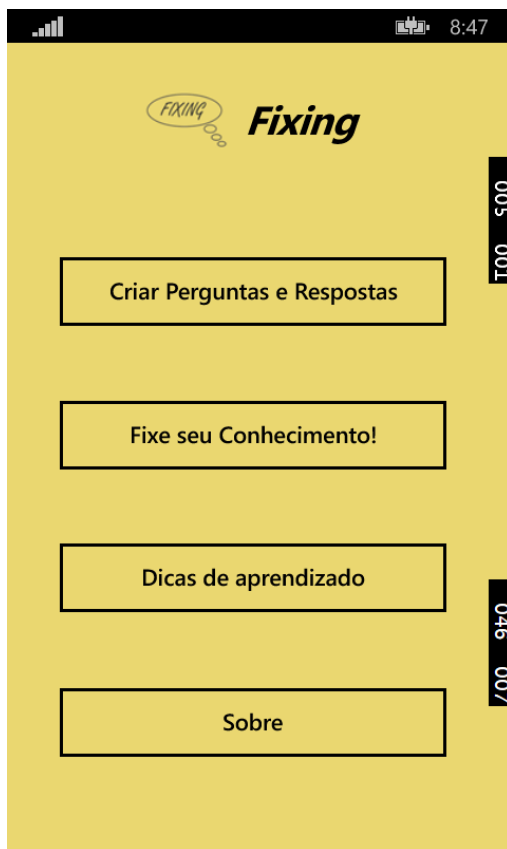
## **SOBRE O APLICATIVO**

O aplicativo Fixing visa auxiliar estudantes, professores e estudiosos em geral para fixar o conhecimento. Por isto o nome: Fixing – Fixando(Tradução Livre).

Nos tempos atuais não há mais necessidade de “Caneta e papel” para anotar a pergunta e resposta ‘daquela’ questão que voce sabe que vai cair na prova, ‘daquela’ que voce sabe que é importante.

Com o fixing voce pode anotar essas perguntas e respostas e, por exemplo, apos seus estudos, antes da prova, assim que acordar e etc você pode responder novamente a pergunta anterior e comparar com sua resposta anterior. Alem disso o aplicativo tem fornece dicas para seu apredizado.

## TELAS DO APLICATIVO COM EXPLICAÇÃO DO FUNCIONAMENTO

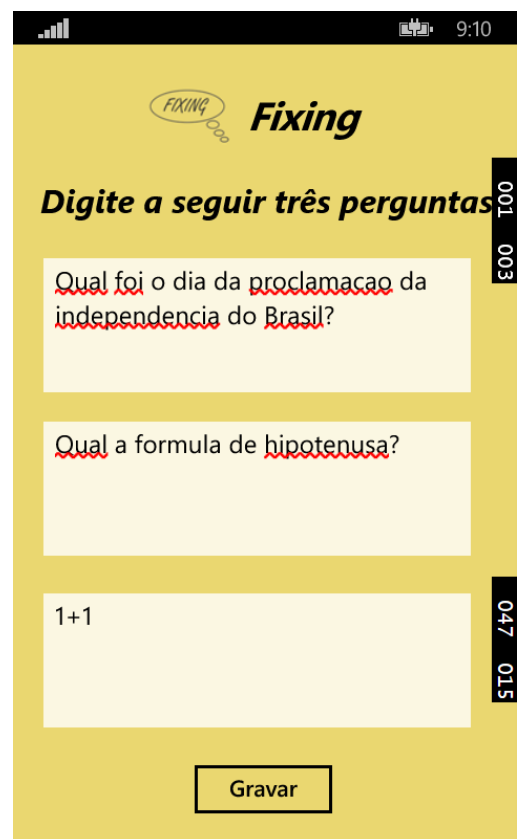


Tela Inicial do Aplicativo:  
Onde foi Criado os seguintes botões:

- 1 - Criar Perguntas e Respostas
- 2 - Fixe seu Conhecimento
- 3 – Dicas de aprendizado
- 4 – Sobre

E acima a logo do aplicativo Fixing.

Após Clicar no botão Criar Perguntas e respostas no menu principal você ira entrar na tela onde deverar adicionar três perguntas e Grava-las clicando no botão Gravar.



**Fixing**

**Digite agora as respectivas respostas**

Gravar

006 001

036 007

Nesta tela voce dever adicionar as respostas respectivas das suas perguntas e grava-las e apos voce tem a opção de fixa-las ou voltar para o menu para responde-las mais Tarde.

Apos clicar em Fixe seu Conhecimento voce ira responder as perguntas que criou.

**Fixing**

**Pergunta 1**

**Qual foi o dia da proclamacao da independencia do Brasil?**

**Coloque aqui sua resposta**

Proxima pergunta ->


004 001

045 012

<b>Respostas</b>		
<b>Inicial</b>	<b>Agora</b>	
<b>7 de setembro</b>	<b>8 de Setembro</b>	006 001
<b>soma do quadrado dos catetos</b>	<b>soma dos quadrados dos catetos</b>	
<b>2</b>	<b>2</b>	053 012
<div>Voltar Menu</div> <div>Fixe Mais!</div>		

Apos responder todas perguntas você enxergar como respondeu anteriormente e como respondeu agora ajudando assim voce a fixar conhecimento.

Ao clicar em Dicas de Aprendizado no menu principal você ira conferir algumas dicas para fixar conhecimento .


**Fixing**

005 001

**Faça e Refaça exercicios**

**Pesquise mais sobre o tema**

**Continue aprendendo (e praticando) coisas novas**

**Ensine o que você aprende**


**Entenda como você aprende melhor**

049 008

**Evite tentar fazer tudo ao mesmo tempo**

Fonte: <http://www.lendo.org/dicas-melhorar-aprendizado>

808 001

 **Fixing**

**O aplicativo Fixing visa auxiliar estudantes, professores e estudiosos em geral para fixar o conhecimento.**

**Por isto o nome: Fixing – Fixando (Tradução Livre).**

**Nos tempos atuais não há mais necessidade de 'Caneta e papel' para anotar a pergunta e resposta 'daquela' questão que você sabe que vai cair na prova, 'daquela' que você sabe que é importante. Com o fixing você pode anotar essas perguntas e respostas e, por exemplo, após seus estudos, antes da prova, assim que acordar e etc você pode responder novamente a pergunta anterior e comparar com sua resposta anterior. Além disso o aplicativo também fornece dicas para seu aprendizado.**

**046 007**

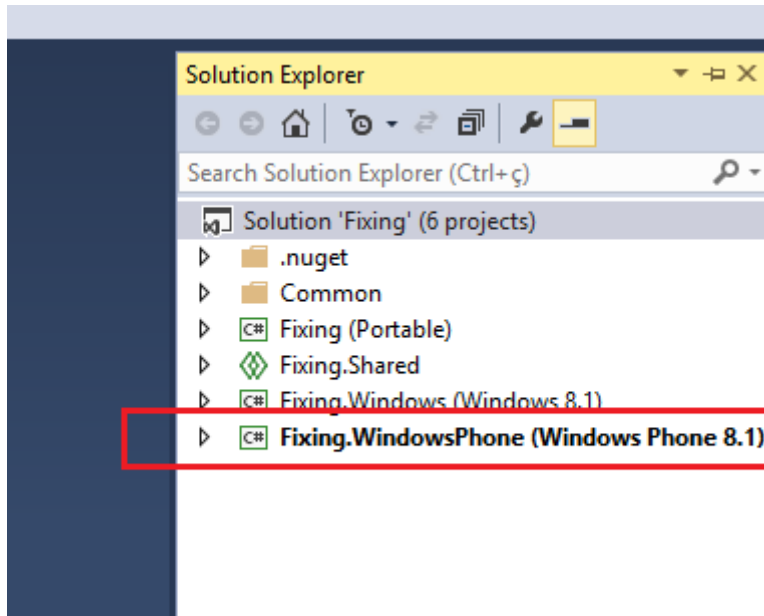
**Criador: Túlio Henrique dos Santos**

Ao clicar em Sobre no menu principal você irá conferir a ideia do aplicativo e o nome do criador.

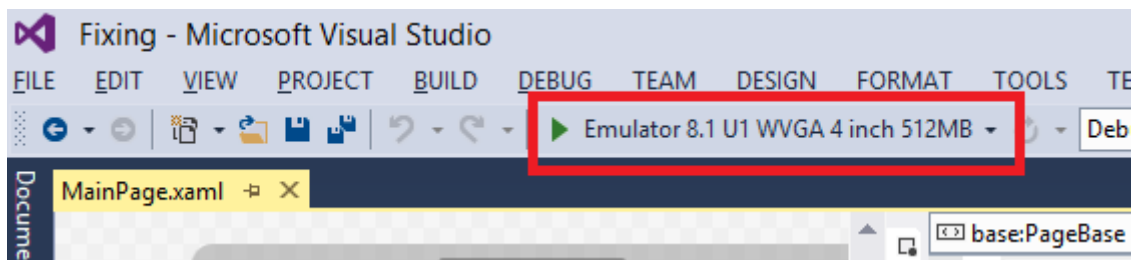
## PROGRAMAÇÃO

Como acessar o código e rodar o aplicativo:

Abrir Conjunto de Dados em WP 8.1

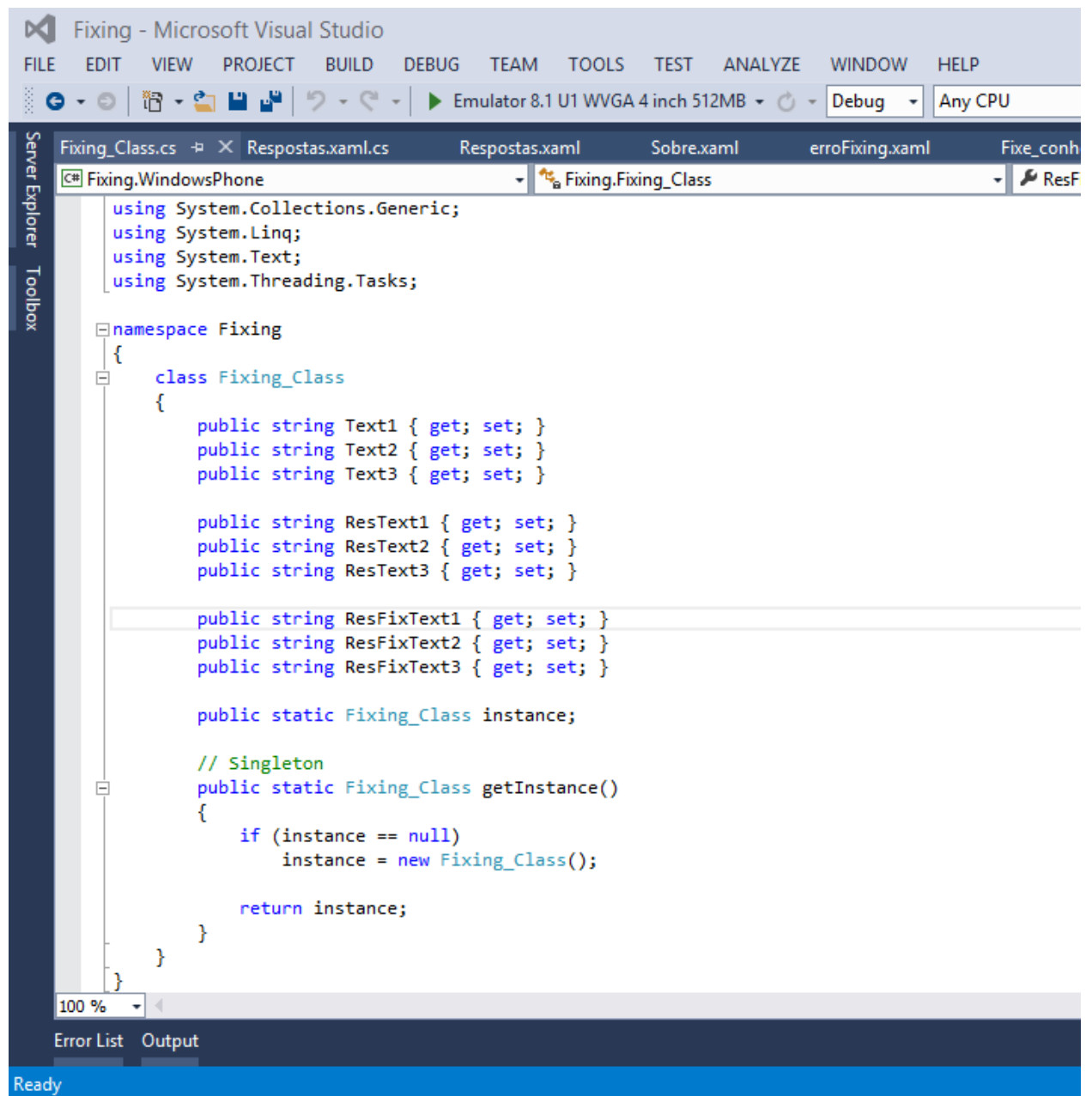


Selecione Emulador 8.1 U1 WVGA 4 inch 512MB para executar o programa:



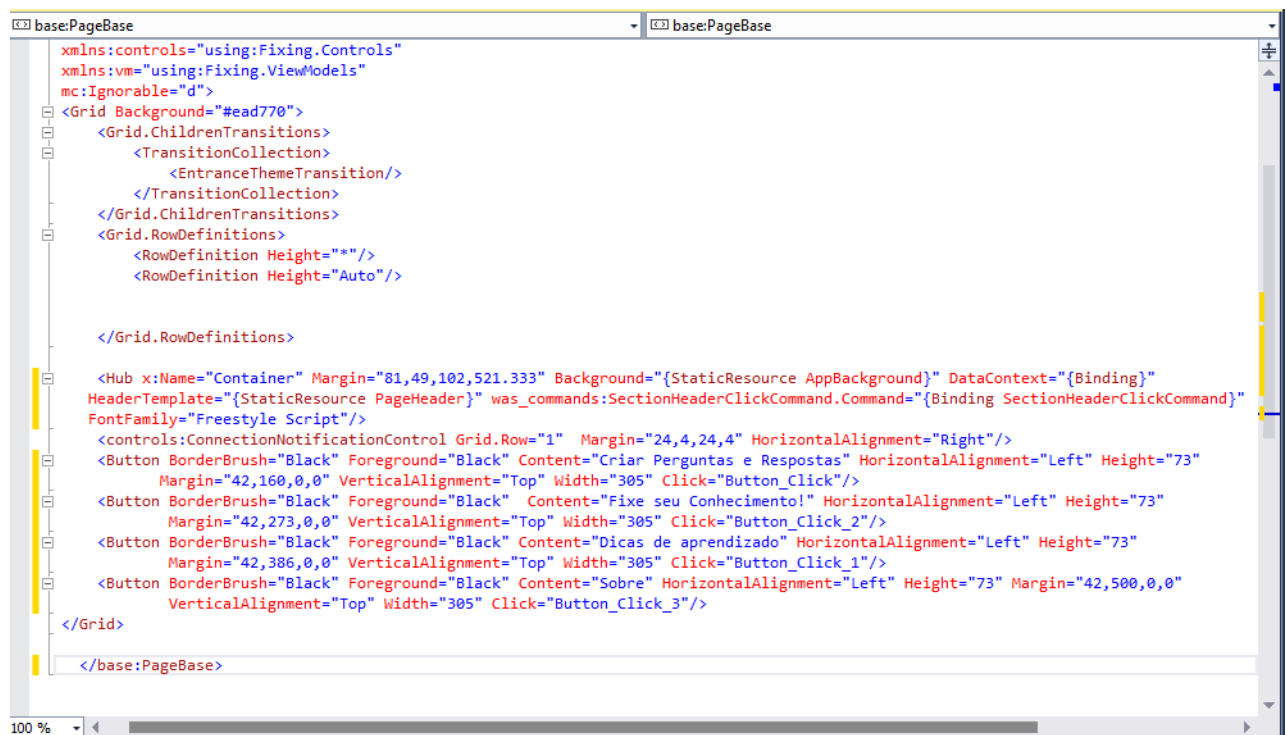
O designer inicialmente foi criado primeiramente usando o recurso APP STUDIO da Microsoft e depois alterado e personalizado em XAML e os dados fornecidos pelo usuário foram gravados em uma classe. Eis a seguir algumas telas dos códigos printadas:

## Classe





## Designer Tela Principal(MainPage)



```
base:PageBase
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<Page
    xmlns:controls="using:Fixing.Controls"
    xmlns:vm="using:Fixing.ViewModels"
    mc:Ignorable="d"
    >
    <Grid Background="#ead770">
        <Grid.ChildrenTransitions>
            <TransitionCollection>
                <EntranceThemeTransition/>
            </TransitionCollection>
        </Grid.ChildrenTransitions>
        <Grid.RowDefinitions>
            <RowDefinition Height="*" />
            <RowDefinition Height="Auto" />
        </Grid.RowDefinitions>

        <Hub x:Name="Container" Margin="81,49,102,521.333" Background="{StaticResource AppBackground}" DataContext="{Binding}"
            HeaderTemplate="{StaticResource PageHeader}" was_commands:SectionHeaderClickCommand.Command="{Binding SectionHeaderClickCommand}"
            FontFamily="Freestyle Script"/>
        <controls:ConnectionNotificationControl Grid.Row="1" Margin="24,4,24,4" HorizontalAlignment="Right"/>
        <Button BorderBrush="Black" Foreground="Black" Content="Criar Perguntas e Respostas" HorizontalAlignment="Left" Height="73"
            Margin="42,160,0,0" VerticalAlignment="Top" Width="305" Click="Button_Click"/>
        <Button BorderBrush="Black" Foreground="Black" Content="Fixe seu Conhecimento!" HorizontalAlignment="Left" Height="73"
            Margin="42,273,0,0" VerticalAlignment="Top" Width="305" Click="Button_Click_2"/>
        <Button BorderBrush="Black" Foreground="Black" Content="Dicas de aprendizado" HorizontalAlignment="Left" Height="73"
            Margin="42,386,0,0" VerticalAlignment="Top" Width="305" Click="Button_Click_1"/>
        <Button BorderBrush="Black" Foreground="Black" Content="Sobre" HorizontalAlignment="Left" Height="73" Margin="42,500,0,0"
            VerticalAlignment="Top" Width="305" Click="Button_Click_3"/>
    </Grid>
</base:PageBase>
```