Universidad de San Carlos de GuatemalaFacultad de ingeniería Ingeniería en Ciencias y Sistemas LENGUAJES FORMALES Y DE PROGRAMACION



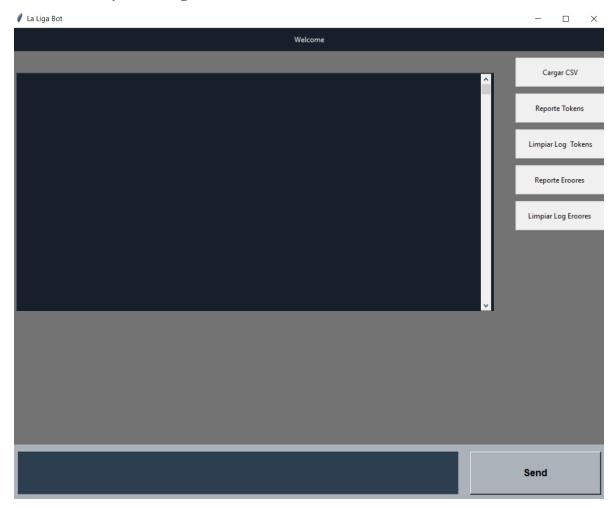
Manual de Usuario

Tulio Jafeth Pirir Schuman 201700698

Guatemala 28 /04/2022

<u>Manual de Usuario</u>

1. Vista Principal del Programa



2. Boto Cargar CSV: Se carga un Archivo extencion CSV que contine la información que se utilizara



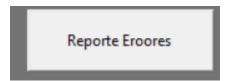
3. Botón Reporte Tokens : Abre un Archivo html con una Tabla de todos los Token analizados en el programa



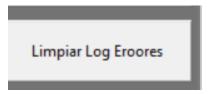
4. Botón Limpiar Log Tokens: Limpia la lista de Tokens para poder realizar otra Búsqueda



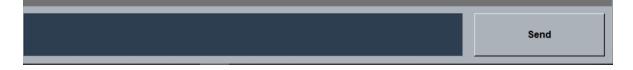
5. Botón Reporte Errores: Abre un archivo HTML con una tabla de los errores Léxicos y Sintácticos que produjo la búsqueda.



6. Botón Limpiar Log Errores : Limpia las lista de errores para poder Realizar otra búsqueda.



7. Barra de Búsqueda : Text de entrada donde se escribira la instrucción que se desea buscar



$\pmb{8.} \; \text{Bot\'on Send} : \text{Env\'oa la petici\'on al analizador para que Regrese la Respuesta Solicitada}$



 $\textbf{9.} \ \, \textbf{Text de Salida} : \textbf{Se Muestra la Búsqueda Solicitada y si no se encuentra regresa NONE}$



10.La Búsqueda ADIOS sale del programa y lo cierra.

