

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de ingeniería
Ingeniería en Ciencias y Sistemas
LENGUAJES FORMALES Y DE PROGRAMACION



MANUAL TECNICO

Tulio Jafeth Pirir Schuman 201700698

Guatemala 20 de marzo de 2022

INTRODUCCION

En el presente manual técnico podremos observar cómo es que está diseñado el código y explicando que forman la funcionalidad de una manera general, teniendo como objetivo principal que sea más entendible. Determinando los métodos utilizados y explicando algunas palabras claves refiriéndonos a sus propiedades demostrando cuál es su función dentro de los bloques de código que se nos presentan a continuación.

Clases	
Token	Constructor de Tokens y métodos get y set
Error	Constructor de Error y métodos set y get
Interfaz	Componentes y métodos para la interfaz de usuario
ReporteToken	Crea una archivo html con lista de tokens dela Archivo analizado
Reporte Errores	Crea un archivo html con una lista de errores del archivo anillado
Analizador	Contiene el método que analiza el archivo y guarda las listas de errores y tokens
Pagina	Clase que crea un archivo html con los datos extraídos en el analizador
Main	Clase principal del Proyecto

Expresiones Regulares

Palabras Reservadas

Tipo	Patrón	Lexema
Formulario	Palabra reservada formulario	formulario
Tipo	Palabra reservada tipo	tipo
Valor	Palabra reservada valor	valor
Fondo	Palabra reservada fondo	fondo
Nombre	Palabra reservada nombre	nombre
Valores	Palabra reservada valores	valores
Evento	Palabra reservada evento	evento

Signos

Tipo	Patrón	Lexema
Virgulilla	Carácter ~	~
Abre corchete	Carácter [[
Cierra corchete	Carácter]]
Mayor	Carácter >	>
Menor	Carácter <	<
Dos puntos	Carácter :	:
Comilla doble	Carácter “	“
Coma	Carácter ,	,
Comilla simple	Carácter ‘	‘

Otros

Tipo	Patrón	Lexema
Identificador	Conjunto de caracteres iniciadas y finalizadas por cimillas dobles o bien por corchetes separadas por comas y en medio de comillas simples	“identificador_” [‘Identificador1’,‘identificador 2’]

Autómata

d=[a-zA-Z]

signos = [[]|<|>|”|’|



