# Hoja de trabajo 1

**Ejercicio1**

Escribir un programa que pida al usuario un número entero y muestre por pantalla un triángulo rectángulo como el de más abajo, de altura el número introducido.

Ejemplo

El usuario ingresa el numero 5

\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

**Ejercicio 2**

Escribir un programa que pida al usuario un número entero positivo y muestre por pantalla la cuenta atrás desde ese número hasta cero separados por comas.

Ejemplo

Usuario ingreso numero 6

6, 5, 4, 3, 2, 1, 0,

**Ejercicio 3**

Escribir un programa que pida al usuario un número entero y muestre por pantalla si es un número primo o no.