# Archivo de Pruebas - Calculadora Vectorial

Bruno Aarón Cruz Rodríguez (TulitasRatchet) Mauricio Alejandro Sánchez Ponce (MauAlex1710)

October 2025

### Introducción

Este documento contiene las pruebas realizadas a la Calculadora Vectorial, mostrando la funcionalidad de cada operación, resultados esperados y resultados obtenidos. Todas las visualizaciones están presentadas tanto en 2D como en 3D cuando corresponde.

### 1. Datos de prueba

Se utilizaron los siguientes vectores de ejemplo:

- Vector A: (1, 2, 3)
- Vector B: (4, 0, -1)
- Vector C: (2, -1, 5)

### 2. Pruebas realizadas

### 2.1. Suma de vectores (A + B)

Resultado esperado: (5,2,2) Resultado obtenido: (5,2,2)

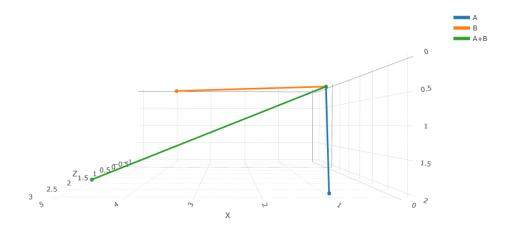


Figura 1: Visualización 3D de A + B

### 2.2. Resta de vectores (A - B)

Resultado esperado: (-3,2,4) Resultado obtenido: (-3,2,4)

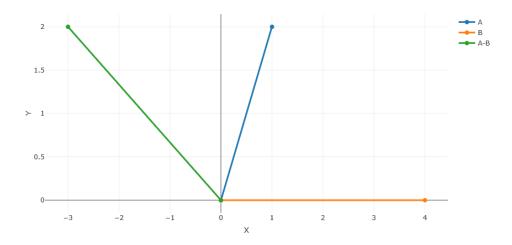


Figura 2: Visualización 2D de A - B

# 2.3. Ángulo entre vectores (A, B)

Resultado esperado:  $86,28^{\circ}$  Resultado obtenido:  $86,28^{\circ}$ 

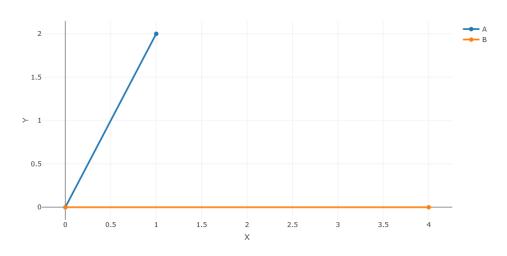


Figura 3: Visualización 2D del ángulo entre A y B



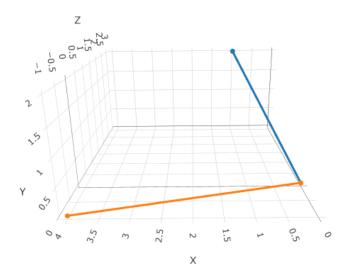


Figura 4: Visualización 3D del ángulo entre A y B

# 2.4. Producto punto $(A \cdot B)$

Resultado esperado: 1\*4+2\*0+3\*(-1)=1 Resultado obtenido: 1

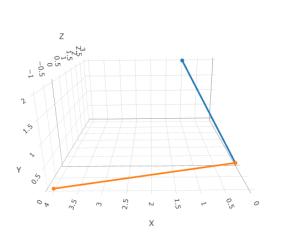


Figura 5: Visualización 3D del producto punto entre A y B

# 2.5. Producto cruz $(A \times B)$

Resultado esperado: (2,13,-8) Resultado obtenido: (2,13,-8)



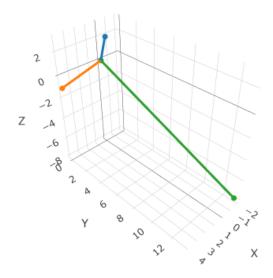


Figura 6: Visualización del producto cruz A  $\times$  B

## 2.6. Producto triple escalar $(A \cdot (B \times C))$

Resultado esperado: -57,00 Resultado obtenido: -57,00

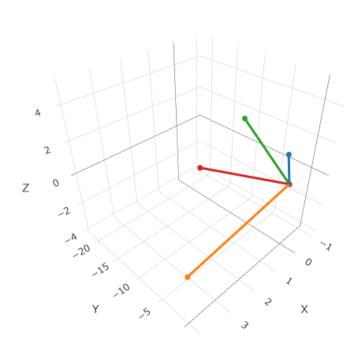


Figura 7: Visualización del producto cruz A  $\times$  B

## 2.7. Producto triple vectorial I

 $A \times (B \times C)$  Resultado esperado: (58, 1, -20) Resultado obtenido: (58, 1, -20)

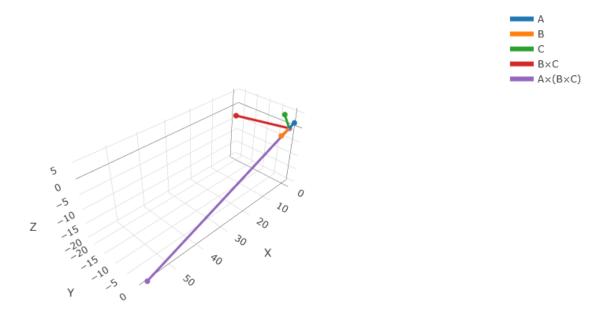


Figura 8: Visualización del triple vectorial

## 2.8. Producto triple vectorial II

 $(\mathbf{A} \times \mathbf{B}) \times \mathbf{C}$  Resultado esperado: (57, -6, -24) Resultado obtenido: (57, -6, -24)

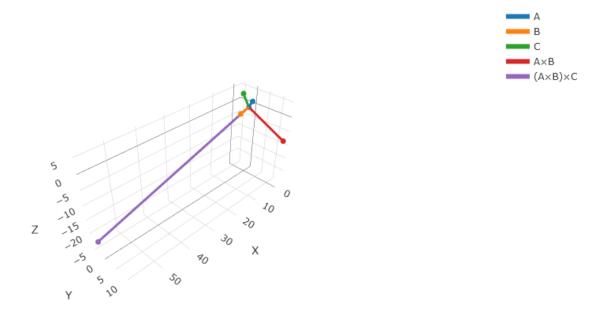


Figura 9: Visualización del triple vectorial

## 2.9. Angulo con vector (0,0,0)

A, B Resultado esperado: ERROR Resultado obtenido: ERROR

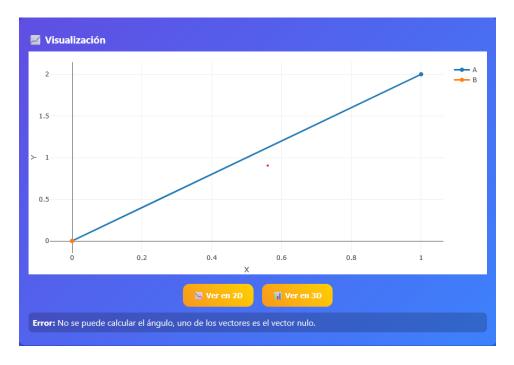


Figura 10: Visualización de error

#### 2.10. Grafica con todos los vectores en (0,0,0)

A, B Resultado esperado: (0,0,0) Resultado obtenido: (0,0,0) En todas las operaciones nos deberia de dar (0,0,0)

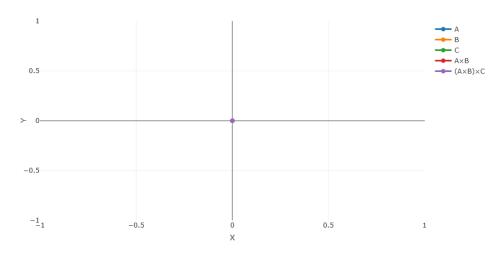


Figura 11: Visualización (0,0,0)

### Conclusiones

- La Calculadora Vectorial cumple con todas las operaciones implementadas. - Los resultados obtenidos coinciden con los resultados esperados de las pruebas. - La visualización en 2D y 3D facilita la comprensión de las operaciones vectoriales.