

## Програмирање мобилних уређаја - друга лабораторијска вежба

Написати *single-activity* апликацију за оперативни систем Андроид ради приказа базичних функционалности *Navigation* библиотеке и рада са датотекама. Потребно је направити навигациони граф (имплицитно или експлицитно) са три дестинације налик оном који се налази у прилогу *screenshots/nav-graph.png*. Приликом преласка на неку од дестинација коришћењем *NavController* метода у датотеци (могуће је користити и [\*SharedPreferences\*](#)) треба сачувати информацију да је дата дестинација посећена. (За сваки позив *NavController* метода у датотеци треба направити нови запис који садржи информацију на коју дестинацију се управо прелази.)

Неопходно је имплементирати *bottom navigation* са две ставке. Прва ставка служи за навигацију на прву дестинацију, док друга ставка служи за навигацију на другу дестинацију. Искористити иконице\* *Home* и *NearMe*.

Прва дестинација садржи листу и *options menu* у склопу *AppBar*. Листа служи за приказ записа о посећеним дестинацијама сортирано од најскорије ка најстаријој посети. Један ред садржи редни број посете, индексирање посета почиње од јединице и инкрементира се за сваку следећу посету, као и имена дестинације. *Options menu* има само једну опцију чији је ефекат брисање свих постојећих записа из датотеке. Искористити иконицу\* *Delete*.

Друга дестинација садржи три дугмета од којих свако врши прелазак на трећу дестинацију. Разлика између дугмића јесте само у вредности аргумента (прочитати опис треће дестинације) који ће се проследити трећој дестинацији.

Трећа дестинација садржи поље за приказ текста и навигационо дугме у оквиру *app bar*. Поље за приказ текста приказује информацију о томе услед притиска којег тачно дугмета на другој дестинацији је извршен прелаз на трећу дестинацију. Навигационо дугме у оквиру *app bar* врши повратак на претходну дестинацију. Искористити иконицу\* *ArrowBack*.

Апликацију направити у складу са *MVC/MVVM* пројектним узорком. Неопходно је водити рачуна о исправном раду апликације у случају промене конфигурације уређаја.

Уколико `androidx.compose.material:material-icons-core` библиотека не садржи неку од наведених иконица потребно је додати `androidx.compose.material:material-icons-extended` библиотеку.