# САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ ФАКУЛЬТЕТ ИНФОКОММУНИКАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

# Отчет по лабораторной работе № 0 по курсу «Алгоритмы и структуры данных»

Тема: Введение Вариант 1

> Выполнила: Туманова Нелли Алексеевна Группа К3141

> > Проверил: Афанасьев А.В.

Санкт-Петербург 2024 г.

## Содержание отчета

### Оглавление

Содержание отчета	2
Задачи по варианту	
Задание №1. Ввод-вывод	
Задача №1	3
Задача №2	4
Задача №3	5
Задача №4.	6
Задание №2. Числа Фибоначчи	7
Задание №3. Числа Фибоначчи: последняя цифра	10
Задание №4. Проверка времени работы заданий №2, 3	12
Вывод	12

#### Задачи по варианту

#### Задание №1. Ввод-вывод

Задача №1.

Задача a+b. В данной задаче требуется вычислить сумму двух заданных чисел. Вход: одна строка, которая содержит два целых числа a u b. Для этих чисел выполняются условия  $-10^9 \le a$ ,  $b \le 10^9$ . Выход: единственное целое число — результат сложения a+b.

```
for _ in range(3):
    a, b = map(int, input().split())

if -(10 ** 9) <= a <= (10 ** 9) and -(10 ** 9) <= b <= (10 ** 9):
        print(a + b)
        break
else:
    print('Incorrect numbers. Try again.')</pre>
```

Этот код выполняет следующие действия:

#### 1. Ввод значений:

Программа ожидает ввода двух целых чисел (а и b) от пользователя, разделённых пробелом. Значения считываются из стандартного ввода и преобразуются в целые числа с помощью функции map.

#### 2. Проверка диапазона:

Далее выполняется проверка, находятся ли введённые числа в заданном диапазоне. Конкретно, код проверяет, что каждое из чисел (а и b) не выходит за пределы диапазона от -10<sup>9</sup> до 10<sup>9</sup>. Если хотя бы одно из чисел не соответствует этому условию, программа просит ввести корректные данные (на это дается еще 3 попытки).

#### 3. Сложение чисел:

Если оба числа находятся в допустимом диапазоне, программа вычисляет их сумму и выводит результат на экран с помощью функции print.

Таким образом, код обеспечивает ввод и обработку двух целых чисел с проверкой их корректности, после чего выводит сумму этих чисел, если все условия выполнены.

Задача не требует проверки времени выполнения и затрат памяти.

```
12 25
37
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

```
130 61
191
Для продолжения нажмите любую клавишу . . . _
```

#### Вывод по задаче:

В процессе решения задачи, я вспомнила, как писать код на python, а также, каким образом производится ввод и запись значений в переменные.

#### Задача №2.

Задача  $a + b^2$ . В данной задаче требуется вычислить значение  $a + b^2$ . Вход: одна строка, которая содержит два целых числа a u b. Для этих чисел выполняются условия  $-10^9 \le a$ ,  $b \le 10^9$ . Выход: единственное целое число — результат сложения  $a + b^2$ .

```
for _ in range(3):
    a, b = map(int, input().split())

if -(10 ** 9) <= a <= (10 ** 9) and -(10 ** 9) <= b <= (10 ** 9):
        print(a + b ** 2)
        break

else:
    print('Incorrect numbers. Try again.')</pre>
```

Этот код выполняет следующие действия:

- 1. Ввод значений: аналогично задаче №1.
- 2. Проверка диапазона: аналогично задаче №1.
- 3. Сложение первого числа с квадратом второго:

Если оба числа находятся в допустимом диапазоне, программа вычисляет квадрат второго числа и складывает первое число с этим значением.

Таким образом, код обеспечивает ввод и обработку двух целых чисел с проверкой их корректности, после чего выводит сумму первого числа и квадрата второго, если все условия выполнены.

Задача так же не требует проверки времени выполнения и затрат памяти.

#### Вывод по задаче:

Задача аналогична предыдущей => закрепляет усвоенный материал.

#### Задача №3.

Выполнить задачу N 2I, используя ввод-вывод через файлы.

```
with open('input.txt') as file:
    a, b = map(int, file.readline().split())

if -(10 ** 9) <= a <= (10 ** 9) and -(10 ** 9) <= b <= (10 ** 9):
    with open('output.txt', 'w+') as file:
        file.write(str(a + b))

else:
    print('Incorrect numbers. Try again.')</pre>
```

Этот код выполняет следующие действия:

#### 1. Чтение из файла:

Сначала он открывает файл с именем input.txt в режиме чтения (по умолчанию в функции open). Программа считывает первую строку файла и разбивает её на две части, которые преобразует в целые числа а и b с помощью функции map. Метод with open('input.txt') as file: автоматически закроет файл после завершения блока.

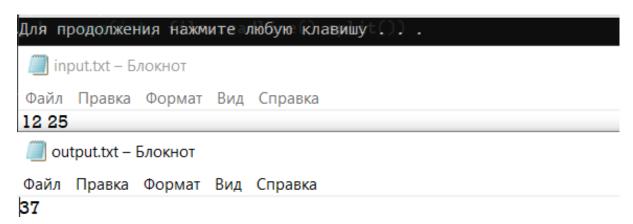
#### 2. Проверка диапазона:

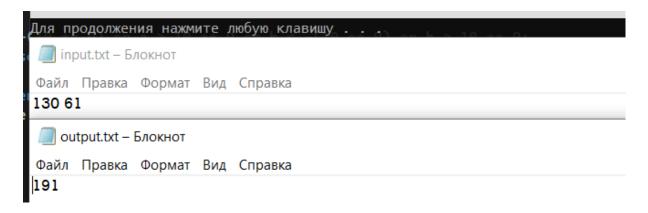
Если число не из диапазона, программа выведет сообщение и завершит работу.

#### 3. Запись результата в файл:

Далее, если оба числа в допустимом диапазоне, программа открывает файл с именем output.txt в режиме записи ('w+'). Это позволяет не только записывать в файл, но и создавать его, если он не существовал ранее. В файл записывается сумма а и b в виде строки.

Таким образом, процесс можно кратко описать так: программа считывает два целых числа из файла, проверяет их на соответствие заданному диапазону, и, если данные валидны, записывает их сумму в другой файл. Задача не требует проверки времени выполнения и затрат памяти.





#### Вывод по задаче:

В процессе выполнения я вспомнила, как работать с файлами в python: открывать их, читать и записывать данные.

#### Задача №4.

Выполнить задачу №2, используя ввод-вывод через файлы.

```
with open('input.txt') as file:
    a, b = map(int, file.readline().split())

if -(10 ** 9) <= a <= (10 ** 9) and -(10 ** 9) <= b <= (10 ** 9):
    with open('output.txt', 'w+') as file:
        file.write(str(a + b ** 2))

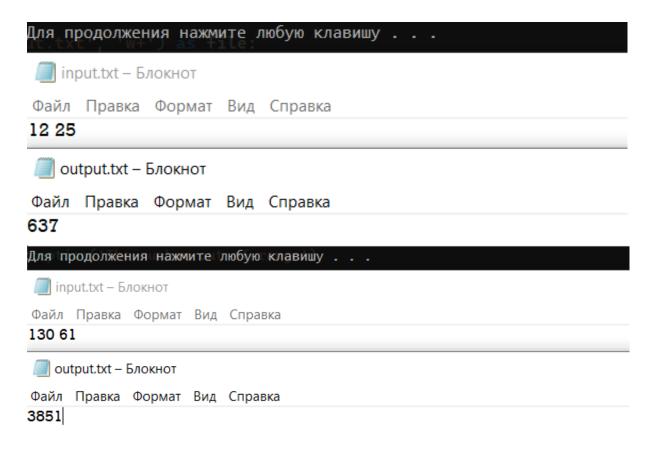
else:
    print('Incorrect numbers. Try again.')</pre>
```

Этот код выполняет следующие действия:

- 1. Чтение из файла: аналогично задаче №3.
- 2. Проверка диапазона: аналогично задаче №3.
- 3. Запись результата в файл: аналогично задаче №3.

Таким образом, процесс можно кратко описать так: программа считывает два целых числа из файла, проверяет их на соответствие заданному диапазону, и, если данные валидны, записывает сумму первого числа и квадрата второго в другой файл.

Задача не требует проверки времени выполнения и затрат памяти.



Вывод по задаче:

Задача аналогична предыдущей => закрепляет усвоенный материал.

#### Задание №2. Числа Фибоначчи

Разработать эффективный алгоритм для подсчета чисел Фибоначчи.

```
def fib(n):
    last1, last2 = 0, 1
    for _ in range(n):
        last1, last2 = last2, last1 + last2

    return last1

import time
time_start = time.perf_counter()

with open('input.txt') as file:
    n = int(file.readline())

if 0 <= n <= 45:
    with open('output.txt', 'w+') as file:
        file.write(str(fib(n)))

    print(f'TIME {time.perf_counter() - time_start} microsec.')
else:
    print('Incorrect numbers. Try again.')</pre>
```

Этот код реализует вычисление n-го числа Фибоначчи с помощью простого итеративного метода:

#### 1. Определение функции:

Функция fib(n) принимает одно целое число n как аргумент. Это значение указывает, какое по счёту число Фибоначчи нужно вычислить.

В теле функции проверяется, положительное ли число. Если нет – генерируется исключение с сообщением "The number must be positive".

Если п положительное, создаются две переменные last1 и last2, которые инициализируются значениями 0 и 1 соответственно. Они будут хранить последние два числа последовательности Фибоначчи.

#### Цикл вычисления чисел Фибоначчи:

Цикл for \_ in range(n) проходит от 0 до n-1 (всего n итераций). На каждой итерации происходит обновление значений last1 и last2. Переменная last1 получает значение last2, a last2 обновляется до суммы прежних last1 и last2. Таким образом, на каждой итерации переменная last2 хранит текущее число Фибоначчи, a last1 — предыдущее число.

#### Возврат результата:

После завершения цикла функция возвращает значение переменной last1, которая на последней итерации содержит n-е число Фибоначчи.

#### 2. Измерение времени выполнения:

С помощью модуля time начинается отсчёт времени. В переменную time\_start при помощи time.perf\_counter() фиксируется текущее время.

#### 3. Чтение входных данных:

Открывается файл input.txt для чтения.

Из файла считывается первое число и преобразуется в целое, после чего это значение сохраняется в переменную п.

#### 4. Проверка диапазона:

После чтения значения п программа выполняет проверку, чтобы убедиться, что число не больше 45. Если п не соответствует этим условиям, программа выводит сообщение о том, что данные введены некорректно, и завершится.

#### 5. Запись результата:

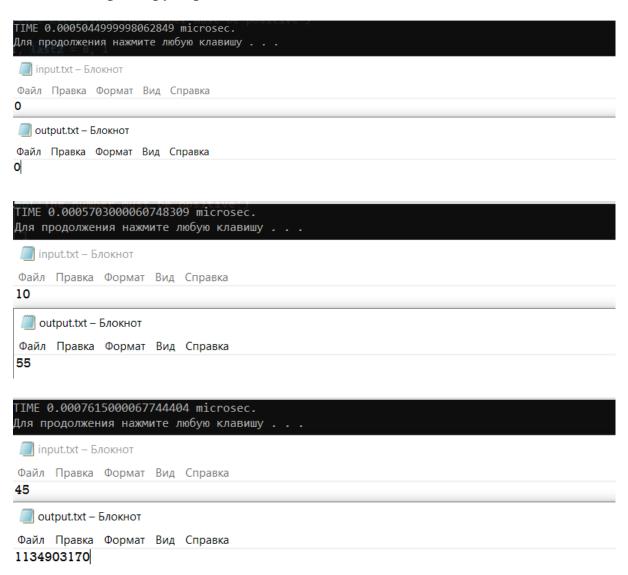
После проверки диапазона открывается файл output.txt в режиме записи w+. Если файл не существует, он будет создан.

Вычисленное n-е число Фибоначчи (результат функции fib(n)) преобразуется в строку и записывается в файл.

#### 6. Измерение времени выполнения:

В конце выводится время, затраченное на выполнение программы, в микросекундах: от текущего времени отнимается time\_start — время на момент начала выполнения программы.

Таким образом, программа эффективно вычисляет число Фибоначчи и сохраняет результат в файл, всё это время контролируя диапазон входного значения и фиксируя время выполнения.



	Время работы (микросекунды)
Нижняя граница диапазона	0.0005
значений входных данных из текста	
задачи (n = 0)	
Пример 1 из задачи (n = 10)	0.00057
Верхняя граница диапазона	0.00076
значений входных данных из текста	
задачи (n = 45)	

Вывод по задаче:

Программа, вычисляющая п-е число Фибоначчи итеративно, оказывается эффективнее рекурсивной по нескольким важным причинам:

#### 1. Дублирование вычислений:

В рекурсивной реализации функция может многократно вычислять одно и то же значение. Например, для вычисления fib(5) сначала вычисляется fib(4) и fib(3), но для fib(4) снова будет вызван fib(3) и fib(2), и так далее.

Итеративный метод, напротив, проходит по всем необходимым значениям один раз, сохраняя только последние два значения для вычисления следующего, что значительно уменьшает количество операций.

 $\Rightarrow$  Рекурсивная реализация имеет экспоненциальную временную сложность  $O(2^n)$  из-за дублирования вычислений, в то время как итеративный подход имеет линейную временную сложность O(n), что делает его более эффективным для больших значений n.

#### 3. Использование памяти:

Рекурсивная реализация использует стек для хранения состояния каждого вызова функции. Если вызвать fib(n) с большим n, это может привести к переполнению стека.

Итеративный подход использует фиксированное количество переменных для хранения промежуточных результатов (в данном случае только две переменные), что делает его более эффективным с точки зрения использования памяти.

#### Задание №3. Числа Фибоначчи: последняя цифра.

Разработать эффективный алгоритм для подсчета последней цифры чисел Фибоначчи.

```
def fib(n):
    last1, last2 = 0, 1
    for _ in range(n):
        last1, last2 = last2, (last1 + last2) % 10

    return last1

import time
time_start = time.perf_counter()

with open('input.txt') as file:
    n = int(file.readline())

if 0 <= n <= 10 ** 7:
    with open('output.txt', 'w+') as file:
        file.write(str(fib(n)))

    print(f'TIME {time.perf_counter() - time_start} microsec.')</pre>
```

```
else:
    print('Incorrect numbers. Try again.')
```

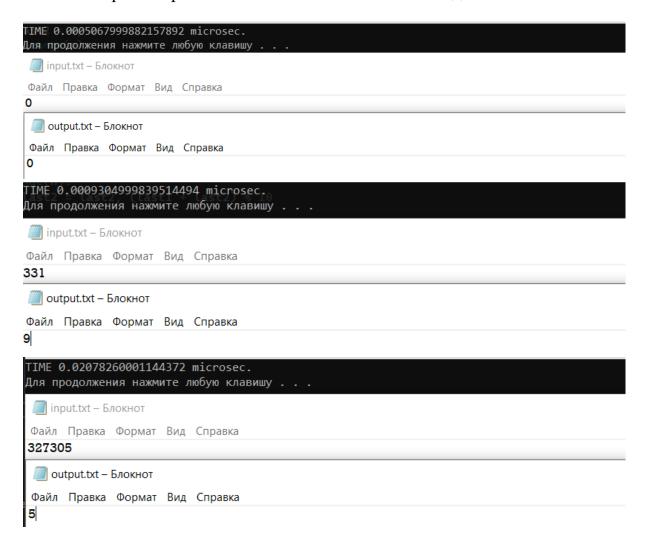
Этот код выполняет следующие действия:

Определение функции: аналогично заданию №2.
 Переменные last1 и last2 инициализируются значениями 0 и 1, что

Переменные last1 и last2 инициализируются значениями 0 и 1, что соответствует последним цифрам первых чисел Фибоначчи.

В цикле на каждой итерации происходит обновление переменных: новое значение для last1 становится текущим значением last2, а для last2 — суммой двух предыдущих значений по модулю 10. Это и есть шаг вычисления последней цифры числа Фибоначчи, т.к. (a + b) % 10 = a % 10 + b % 10

- 2. Измерение времени выполнения: аналогично заданию №2.
- 3. Чтение входных данных: аналогично заданию №2.
- 4. Проверка диапазона: аналогично заданию №2.
- 5. Запись результата: аналогично заданию №2.
- 6. Измерение времени выполнения: аналогично заданию №2.



TIME 0.6053433000051882 micro Для продолжения нажмите любую	
🔳 input.txt – Блокнот	
Файл Правка Формат Вид Спра	вка
10000000	
autput.txt – Блокнот	
Файл Правка Формат Вид Спра	вка
5	

	Время работы (микросекунды)
Нижняя граница диапазона	0.0005
значений входных данных из текста	
задачи (n = 0)	
Пример 1 из задачи (n = 331)	0.00093
Пример 2 из задачи (n = 327305)	0.02
Верхняя граница диапазона	0.6
значений входных данных из текста	
задачи (n = 10^7)	

#### Выводы по задаче:

Благодаря вычислениям по модулю 10, код избегает работы с большими числами, которые быстро растут в последовательности Фибоначчи. Даже если п очень велико, каждое число не занимает больше 1 цифры, что делает память и скорость выполнения оптимальными.

#### Задание №4. Проверка времени работы заданий №2, 3.

В таблицах к заданию <u>№2</u> и <u>№3</u> представлены результаты времени работы программ.

Вывод по заданию:

Время работы не сильно изменялось в зависимости от данных, что доказывает эффективность написанной программы и ее линейную сложность.

В процессе написания кода, я вспомнила принципы работы с модулем time.

#### Вывод

Лабораторная 0 позволяет вспомнить, как осуществлять ввод-вывод в консоль и текстовые файлы, работать с модулем time для анализа времени работы алгоритма и писать алгоритмы для рекурсивного и итеративного нахождения п-ого числа Фибоначчи.