在这次小学期软件工程综合实习课程中，我们小组用三个星期体验了一次类似应对公司需求的IDE制作。在这次合作工作中，我体会到了许多东西。

在编写文档时我们都有些束手无策：我们并没有学过《软件工程开发》这门课程，尽管我们已经学习了面对对象与uml建模，我们在选择开发流程甚至开发方式（结构化/面对对象）时出现了许多问题。最后我们选择了面对对象设计，也做好了完备的计划，这也为我们的开发打下了坚实的基础。

整个开发过程显得漫长且繁忙。我们一边学习相关需求功能如何实现的代码，又思考如何在我们的小组代码中将其嵌入。在21号，即将初步展示前夕，我们的代码出现了大量且难以快速解决的bug，这使得我们几乎一天都在debug。而在星期五，最终展示前夕，我们依旧在尝试解决debug，函数树出现的bug，以及许多界面问题。但最终，我认为我们小组做的努力并没有白费。

环境不统一，整合出问题，这些这次开发实习过程中存在的问题给予了我许多经验与教训，这也将让我在未来的学习工作中努力不出现这类问题。