

Postać	
<ul style="list-style-type: none"> • Zarządzanie danymi, które dotyczą postaci np. siła, mana, zdrowie ... • Możliwość atakowania innej postaci • Przyjmowanie obrażeń fizycznych i magicznych 	<ul style="list-style-type: none"> • Przedmiot

Walka	
<ul style="list-style-type: none"> • Zarządzanie danymi, które dotyczą walki np. tura, typ walki (magiczny/fizyczny) • Losowanie czarów dla postaci w zależności od ilości many 	<ul style="list-style-type: none"> • Postać • Czar

Przedmiot	
	Bron, Zbroja, Tarcza
<ul style="list-style-type: none"> • Zarządzanie danymi, które dotyczą przedmiotu np. typ przedmiotu, opis ... 	

Broń	
	Przedmiot
<ul style="list-style-type: none"> • Zarządzanie danymi, które dotyczą broni np. moc, odporność na zużycie, typ broni 	

Zbroja	
	Przedmiot
<ul style="list-style-type: none"> • Zarządzanie danymi, które dotyczą zbroi np. punkty obrony, odporność na zużycie 	

Tarcza		Przedmiot
<ul style="list-style-type: none">• Zarządzanie danymi, które dotyczą tarcza np. punkty tarcza, odporność na zużycie		

Czar		
<ul style="list-style-type: none">• Zarządzanie danymi, które dotyczą czaru (moc)		