บทที่ 5

การทดสอบระบบ

5.1 การทดสอบระบบแบบ Automated Testing ด้วย Playwright

Playwright เป็นเครื่องมือสำหรับการทดสอบระบบอัตโนมัติ (Automated Testing Framework) ซึ่งพัฒนาโดยบริษัท Microsoft ออกแบบมาเพื่อทดสอบ เว็บแอปพลิเคชัน บน เบราว์เซอร์หลากหลายชนิด ได้แก่ Chromium (Google Chrome, Microsoft Edge), Firefox และ WebKit (Safari) ซึ่งช่วยให้ผู้พัฒนามีความมั่นใจว่าแอปพลิเคชันสามารถทำงานได้อย่างถูกต้องและ สอดคล้องกันในทุกแพลตฟอร์ม ซึ่งรองรับการทดสอบหลายลักษณะ เช่น End-to-End Testing (E2E) ซึ่งใช้ตรวจสอบกระบวนการทำงานทั้งหมดของระบบตั้งแต่ต้นจนจบ, UI Testing สำหรับ ตรวจสอบการแสดงผลและปฏิสัมพันธ์ของผู้ใช้งาน และ Web Scraping สำหรับดึงข้อมูลจากเว็บไซต์ โดยอัตโนมัติ ทั้งนี้ Playwright จึงเป็นเครื่องมือที่มีความยืดหยุ่นและครอบคลุมสำหรับการทดสอบ เว็บแอปพลิเคชันอย่างครบวงจร คุณสมบัติเด่นของ Playwright ได้แก่

5.1.1 Cross-Browser Testing

รองรับการทดสอบบนเบราว์เซอร์หลายชนิด ได้แก่ Chrome, Firefox และ Safari รวมทั้งสามารถทดสอบได้ทั้งโหมด Desktop และ Mobile

5.1.2 รองรับหลายภาษาโปรแกรม

สามารถเขียนสคริปต์ทดสอบด้วย JavaScript, TypeScript, Python, Java หรือ .NET ตามความถนัดของทีมงาน

5.1.3 Automated Waiting

มีระบบ Auto-wait ที่รอให้ element ปรากฏและพร้อมใช้งานก่อนดำเนินการ โต้ตอบช่วยลดความล้มเหลวของการทดสอบเนื่องจากความล่าซ้าในการโหลดหน้าเว็บ

5.1.4 Headless & Headed Mode

สามารถรันการทดสอบแบบไม่มี UI (Headless) เพื่อเพิ่มความรวดเร็ว หรือแบบมี UI (Headed) เพื่อสังเกตการทำงานของสคริปต์อย่างละเอียด

5.1.5 Network Interception

สามารถดักจับหรือจำลองการตอบสนองของ API เพื่อทดสอบสถานการณ์ต่าง ๆ เช่น การ ตอบสนองล่าช้า หรือข้อผิดพลาดของเซิร์ฟเวอร์

5.1.6 Parallel Execution

รองรับการรันชุดการทดสอบหลายชุดพร้อมกัน ช่วยประหยัดเวลาและเพิ่ม ประสิทธิภาพการทดสอบระบบ

ด้วยคุณสมบัติข้างต้น Playwright จึงถือเป็นเครื่องมือที่ได้รับความนิยมจากนักพัฒนาและทีมงาน QA/Tester ในการสร้างการทดสอบอัตโนมัติสำหรับเว็บแอปพลิเคชัน ทั้งนี้เพื่อเพิ่มความน่าเชื่อถือ ของระบบและลดความเสี่ยงจากข้อผิดพลาดที่อาจเกิดขึ้นในการทำงานของระบบ

5.2 วิเคราะห์การออกแบบการทดสอบระบบ

ในการทดสอบระบบแบบอัตโนมัติ ระบบนี้เป็นระบบภายในองค์กรซึ่งมีสิทธิ์การใช้งาน 2 ระดับ ได้แก่ ผู้ดูแลระบบ (Admin) และผู้ใช้งานทั่วไป (User) ดังแสดงในรูปที่ 5.1 ซึ่งสรุปขั้นตอนการ ทำงานของระบบได้ดังนี้

5.2.1 การเพิ่มบัญชีผู้ใช้งาน Staff

ผู้ดูแลระบบ (Admin) มีหน้าที่ในการเพิ่มบัญชีผู้ใช้งานประเภท Staff เข้าสู่ระบบ ซึ่ง Staff อาจเป็นผู้ที่ได้รับมอบหมายให้ดูแลการแก้ไขปัญหาหรือจัดการข้อมูลอื่น ๆ ในระบบ

5.2.2 การเพิ่มข้อมูลโครงการ

ทั้งผู้ดูแลระบบ (Admin) และผู้ใช้งาน (User) สามารถเพิ่มโครงการหรืองานของ ลูกค้าเข้าสู่ระบบ โดยโครงการเหล่านี้อาจเป็นระบบที่ต้องการการบำรุงรักษาหรือดูแลภายใต้ สัญญาบำรุงรักษา

5.2.3 การเพิ่มเอกสารสัญญาและเอกสารที่เกี่ยวข้อง

ทั้งผู้ดูแลระบบ (Admin) และผู้ใช้งาน (User) สามารถเพิ่มเอกสารสัญญาและ เอกสารที่เกี่ยวข้องกับโครงการเพื่อเป็นหลักฐาน และเพื่อให้มั่นใจว่าระบบสามารถจัดการ การบำรุงรักษาโครงการได้อย่างมีประสิทธิภาพ

5.2.4 การเพิ่มรายละเอียดของโครงการ

ทั้งผู้ดูแลระบบ (Admin) และผู้ใช้งาน (User) สามารถเพิ่มรายละเอียดหรือขอบเขต ของโครงการหรืองานของลูกค้าเข้าสู่ระบบ โดยรายละเอียดนี้จะช่วยให้การบำรุงรักษาหรือ การดูแลโครงการเป็นไปตามเอกสารสัญญาบำรุงรักษา

5.2.5 การแจ้งรายงานปัญหา

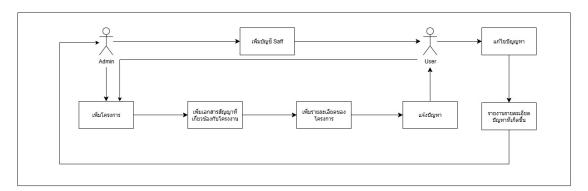
ทั้งผู้ดูแลระบบ (Admin) และผู้ใช้งาน (User) ซึ่งอาจเป็นผู้รับผิดชอบในการดูแล โครงการ สามารถแจ้งปัญหาที่เกิดขึ้นในระบบที่ได้รับรายงานจากลูกค้า กรอกลงในระบบ และสามารถมอบหมายให้ทีมงานใด ๆ เป็นผู้รับผิดชอบในการแก้ไขปัญหา พร้อมทั้งติดตาม สถานะการแก้ไขปัญหาผ่านระบบ

5.2.6 การแก้ไขปัญหา

ผู้ดูแลระบบ (Admin) หรือ ผู้ใช้งาน (User) แก้ไขปัญหา เมื่อมีการแจ้งปัญหาจาก ผู้ใช้งาน Admin หรือทีมพัฒนาได้รับแจ้งเตือนการมอบหมายให้เป็นผู้รับชอบจะดำเนินการ แก้ไขปัญหาที่เกิดขึ้น รวมถึงสามารถแจ้งสถานการณ์แก้ไขด้วย

5.2.7 การบันทึกรายละเอียดของปัญหา

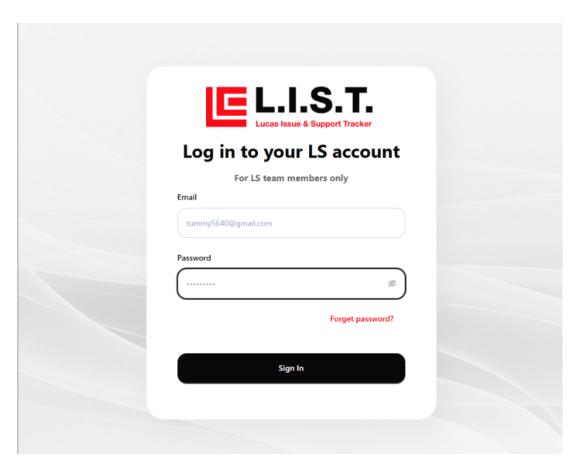
หลังจากการแก้ไขปัญหาเสร็จสิ้น ระบบจะบันทึกรายละเอียดของปัญหาที่ได้รับการ แก้ไขเพื่อเป็นประวัติการแก้ไขปัญหาในอนาคต ขั้นตอนเหล่านี้ครอบคลุมตั้งแต่การเพิ่ม โครงการข้อมูลเอกสาร และรายละเอียดทั้งหมดที่เกี่ยวข้องกับโครงการของลูกค้า ไปจนถึง กระบวนการแจ้งและแก้ไขปัญหา โดย Admin และ User ทำงานร่วมกันอย่างเป็นระบบ



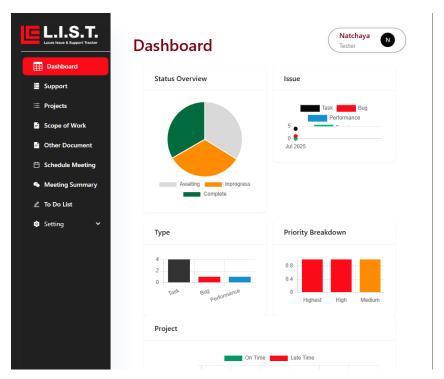
รูปที่ 5.1 รูปภาพแสดงขั้นตอนการทำงานของระบบ

5.3 การทดสอบระบบ

5.3.1 เข้าสู่ระบบ ในการทดสอบการเข้าสู่ระบบเริ่มต้นจากเข้าสู่หน้าเข้าสู่ระบบ จากนั้นกรอก Email และPassword มีการตรวจสอบการกรอกข้อมูลว่าถูกกรอกลงในช่องหรือไม่ จากนั้นกดปุ่ม Sign In ถ้า Email หรือ Password ถูกต้อง จะเข้าสู่ระบบแล้วไปที่หน้า Dashboard ทันที และ ถ้า Email หรือPassword ไม่ถูกต้องจะตรวจสอบว่ามีข้อความ Error Message แสดงขึ้นมา



รูปที่ 5.2 ขั้นตอนการทดสอบในการกรอก Email และ Password เข้าสู่ระบบ

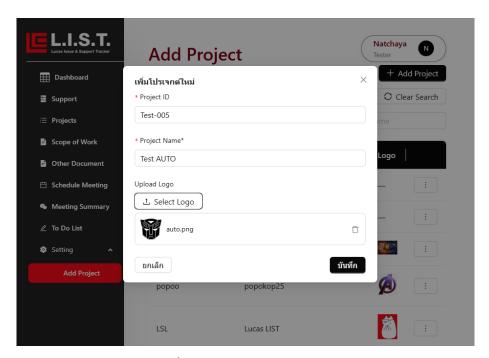


รูปที่ 5.3 ขั้นตอนการทดสอบในการกรอก Email และ Password ถูกต้อง จะเข้าสู่ระบบแล้วไปที่หน้า Dashboard ทันที

Invalid email or password	
IIII IST	
Lucas Issue & Support Tracker	
For LS team members only	
Email	
tummy50@gmail.com	
Password	
Forget password?	
Sign In	
	Email tummy50@gmail.com Password Forget password?

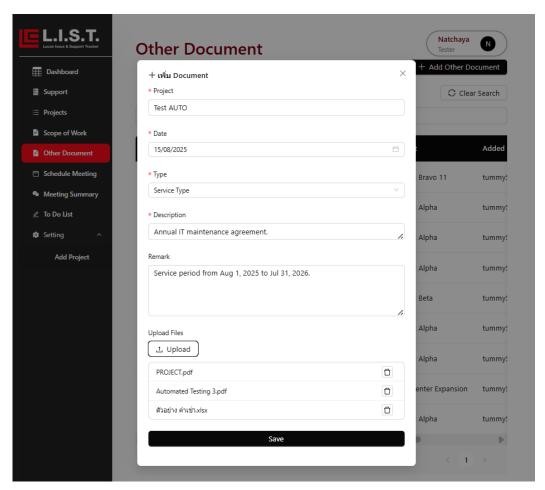
รูปที่ 5.4 ขั้นตอนการทดสอบในการกรอก Email และ Password ผิดพลาด

5.3.2 การทดสอบการเพิ่มโครงงานเริ่มจากการเข้าสู่หน้า Dashboard ของระบบ จากนั้น เลือกเมนู "Setting" และเลือกฟังก์ชัน "Add Project" เมื่อเข้าถึงหน้าจอจัดการข้อมูลโครงงานแล้ว ให้คลิกปุ่ม "Add Project" เพื่อให้ระบบแสดงฟอร์มสำหรับเพิ่มโครงงานขึ้นมา จากนั้นกรอกข้อมูล โครงงานลงในฟอร์ม และตรวจสอบว่าข้อมูลสามารถกรอกลงในช่องต่าง ๆ ได้อย่างถูกต้อง หลังจาก กรอกข้อมูลครบถ้วน คลิกปุ่ม "บันทึก" (Save) และตรวจสอบว่าข้อมูลโครงงานที่เพิ่มปรากฏอยู่ใน ตารางรายการโครงงานอย่างถูกต้อง

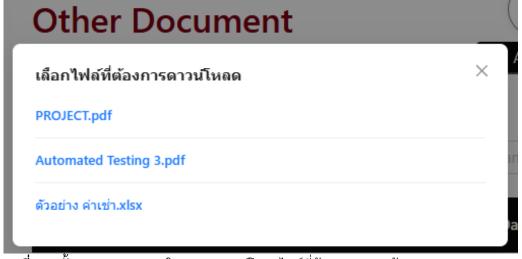


รูปที่ 5.5 ขั้นตอนการทดสอบการเพิ่มโครงงาน

5.3.3 การทดสอบการเพิ่มเอกสารสัญญาและเอกสารที่เกี่ยวข้องเริ่มจากการเข้าสู่หน้า "Other Document" ของระบบ จากนั้นคลิกปุ่ม "Add Other Document" เพื่อให้ระบบแสดง ฟอร์มสำหรับเพิ่มเอกสารขึ้นมา จากนั้นกรอกข้อมูลเอกสารลงในฟอร์ม และตรวจสอบว่าข้อมูล สามารถกรอกลงในช่องต่าง ๆ ได้อย่างถูกต้อง หลังจากกรอกข้อมูลครบถ้วน คลิกปุ่ม "บันทึก" (Save) และตรวจสอบว่าข้อมูลที่เพิ่มปรากฏอยู่ในตารางรายการ Other Document อย่างถูกต้อง นอกจากนี้ยังตรวจสอบความสามารถในการเปิดและดาวน์โหลดไฟล์แนบเพื่อยืนยันความสมบูรณ์ของ เอกสาร

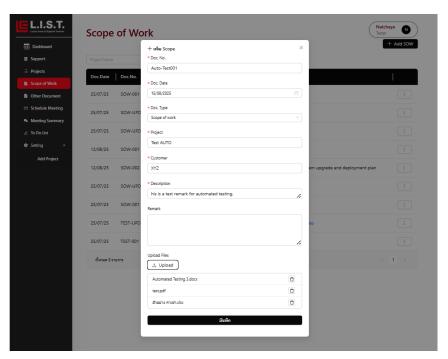


รูปที่ 5.6 ขั้นตอนการทดสอบการเพิ่มเอกสารสัญญาและเอกสารที่เกี่ยวข้อง



ร**ูปที่ 5.7** ขั้นตอนการทดสอบในการจะดาวน์โหลดไฟล์ที่ต้องการของหน้า Other Document

5.3.4 การทดสอบการเพิ่มรายละเอียดของโครงการเริ่มต้นจากการเข้าสู่หน้า "Scope of Work" ของระบบ จากนั้นคลิกปุ่ม "Add SOW" เพื่อให้ระบบแสดงฟอร์มสำหรับเพิ่มรายละเอียด ของโครงการขึ้นมากรอกข้อมูลรายละเอียดของโครงการลงในฟอร์ม และตรวจสอบว่าข้อมูลสามารถ กรอกลงในช่องต่าง ๆ ได้อย่างถูกต้อง หลังจากกรอกข้อมูลครบถ้วน คลิกปุ่ม "บันทึก" (Save) และ ตรวจสอบว่าข้อมูลที่เพิ่มปรากฏอยู่ในตารางรายการ Scope of Work อย่างถูกต้อง นอกจากนี้ยัง ตรวจสอบความสามารถในการเปิดและดาวน์โหลดไฟล์แนบเพื่อยืนยันความสมบูรณ์ของเอกสาร

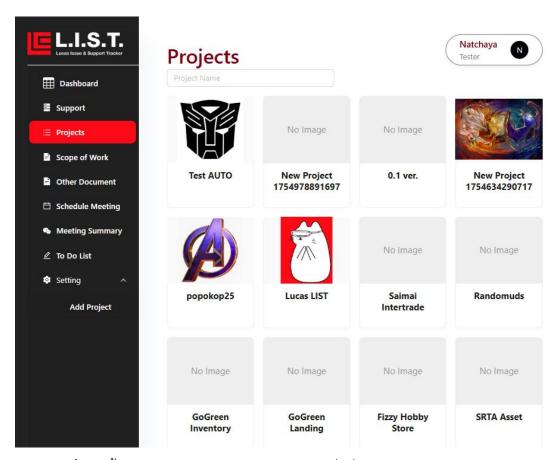


รูปที่ 5.8 3 ขั้นตอนการทดสอบการเพิ่มรายละเอียดของโครงการ

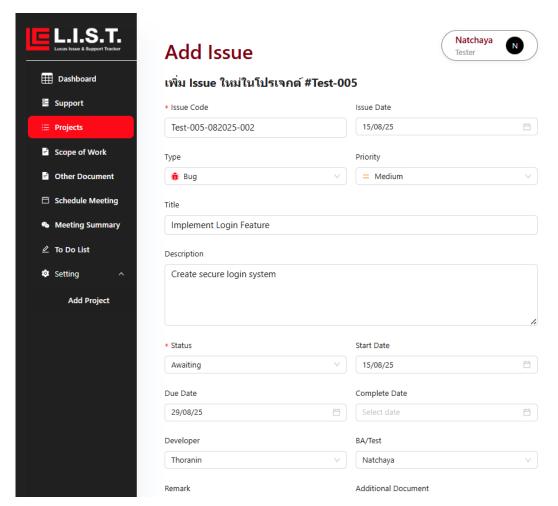
Scope of Work	
เลือกไฟล์ที่ต้องการดาวน์โหลด	×
Automated Testing 3.docx	
test.pdf	
ตัวอย่าง ค่าเช่า.xlsx	

รูปที่ 5.9 ขั้นตอนการทดสอบในการจะดาวน์โหลดไฟล์ที่ต้องการของหน้า Scope of Work

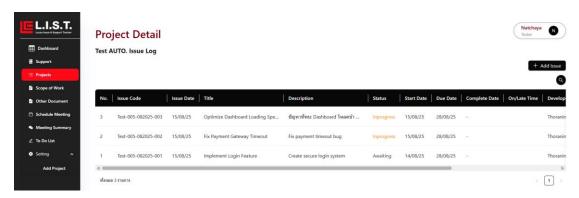
5.3.5 การทดสอบการแจ้งรายงานปัญหาเริ่มต้นจากการเข้าสู่หน้า "Projects" ของระบบ จากนั้นเลือกโครงงานที่ต้องการรายงานปัญหา เมื่อเลือกโครงงานเรียบร้อยแล้ว ให้คลิกปุ่ม "Add Issue" เพื่อเพิ่มรายงานปัญหา จากนั้นกรอกข้อมูลรายละเอียดของปัญหาที่เกิดขึ้น พร้อมกำหนด ผู้รับผิดชอบโครงงาน และตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูลที่กรอกลงในฟอร์ม หลังจากกรอกข้อมูล ครบถ้วน คลิกปุ่ม "บันทึก" และตรวจสอบว่าข้อมูลรายงานปัญหาที่เพิ่มเข้ามาปรากฏอยู่ในตาราง รายงานปัญหาอย่างถูกต้อง



รูปที่ 5.8 ขั้นตอนการทดสอบในการเลือโครงงาน เพื่อที่จะดำเนินการแจ้งรายงานปัญหา

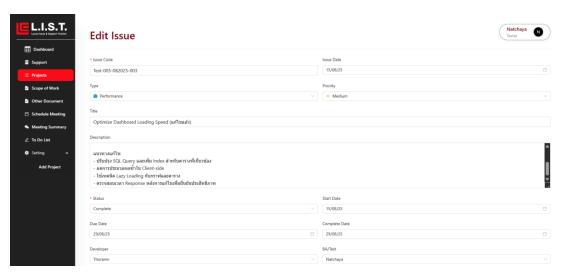


รูปที่ 5.8 ขั้นตอนการทดสอบการแจ้งรายงานปัญหา

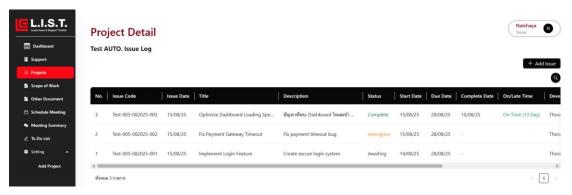


รูปที่ 5.8 ขั้นตอนการทดสอบการแจ้งรายงานปัญหาในโครงานนั้น

5.3.6 การทดสอบการตอบรายงานปัญหาเริ่มต้นจากการเข้าสู่หน้า "Projects" ของระบบ จากนั้นเลือกโครงงานที่ต้องการตอบกลับรายงานปัญหา เมื่อเข้าถึงโครงงานเรียบร้อยแล้ว ให้เลือก รายงานปัญหาที่ต้องการตอบกลับ จากนั้นทำการแก้ไขข้อมูลที่จำเป็น เปลี่ยนสถานะของรายงาน ปัญหา และกรอกสาเหตุหรือรายละเอียดของปัญหา พร้อมตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูลที่กรอก ลงในฟอร์ม หลังจากกรอกข้อมูลครบถ้วน คลิกปุ่ม "บันทึก" และตรวจสอบว่าสถานะของรายงาน ปัญหาถูกอัปเดตในตารางรายงานปัญหาอย่างถูกต้อง



รูปที่ 5.8 ขั้นตอนการทดสอบการตอบรายงานปัญหา



รูปที่ 5.8 ขั้นตอนการทดสอบการตอบรายงานปัญหาในโครงานนั้นแล้ว

5.4 การแสดงผลการทดสอบระบบแบบ Automated Testing ด้วย Playwright

การแสดงผลการทดสอบระบบด้วย Playwright สามารถนำเสนอได้หลายรูปแบบ โดยมุ่งเน้น ให้ผู้ทดสอบและผู้พัฒนาสามารถตรวจสอบความถูกต้องของระบบได้อย่างรวดเร็วและชัดเจน ทั้งนี้ การแสดงผลหลักของ Playwright มีดังนี้

5.4.1 ผลการทดสอบผ่าน Command Line Interface (CLI)

เมื่อทำการรันชุดการทดสอบโดยใช้คำสั่ง npx playwright test ระบบจะแสดง ผลลัพธ์ในรูปแบบข้อความบนหน้าจอ CLI โดยจะระบุว่าแต่ละ Test Case มีสถานะ "ผ่าน" (Passed), "ไม่ผ่าน" (Failed) หรือ "ถูกข้าม" (Skipped) พร้อมระบุเวลาในการรันแต่ละ กรณี ซึ่งช่วยให้สามารถประเมินความถูกต้องของระบบได้ทันที

5.4.2 รายงานผลการทดสอบ (Test Report)

Playwright รองรับการสร้างรายงานในรูปแบบ HTML Report ที่สามารถเปิดดู ผ่านเบราว์เซอร์ได้ รายงานดังกล่าวจะสรุปจำนวนกรณีทดสอบทั้งหมด จำนวนที่ผ่าน จำนวน ที่ไม่ผ่าน รวมถึงรายละเอียดเชิงลึก เช่น stack trace ของ error เพื่อให้ผู้ทดสอบสามารถ ตรวจสอบสาเหตุของข้อผิดพลาดได้อย่างละเอียด

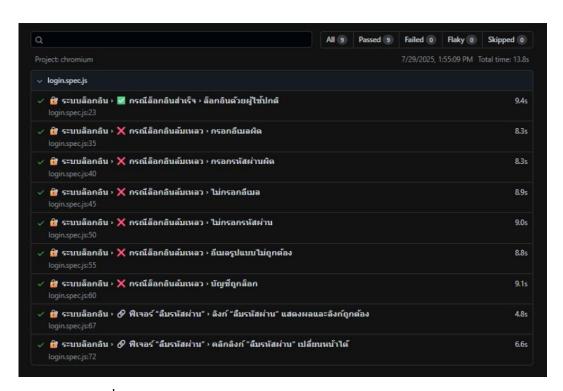
5.4.3การบันทึกหลักฐานการทดสอบ (Evidence)

เพื่อเพิ่มความน่าเชื่อถือของการทดสอบ Playwright มีความสามารถในการบันทึก ผลลัพธ์ในรูปแบบต่าง ๆ เช่น Screenshot, Video และ Trace log ของทุกการทำงาน (เช่น การคลิก ป้อนข้อมูล หรือการโหลดหน้าเว็บ) หลักฐานดังกล่าวช่วยให้ทีมทดสอบสามารถ วิเคราะห์ย้อนหลังและยืนยันผลการทำงานของระบบได้อย่างถูกต้อง

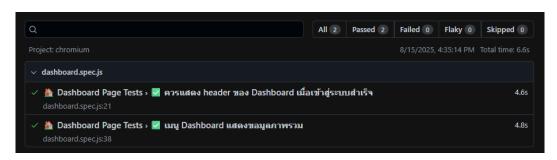
5.4.4 การนำเสนอผลลัพธ์ในการรายงานโครงงาน

ในการจัดทำรายงานโครงงาน สามารถนำภาพหน้าจอจาก CLI, HTML Report หรือ Screenshot ของหน้าจอระบบมาประกอบ เพื่อแสดงให้เห็นตัวอย่างผลการทดสอบ จริง โดยมีการอธิบายรายละเอียดประกอบภาพว่า Test Case ใดที่ผ่านการทดสอบหรือพบ ข้อผิดพลาด ซึ่งทำให้การนำเสนอมีความสมบูรณ์และเข้าใจง่าย

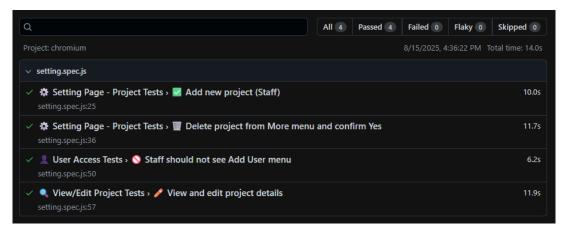
การแสดงผลการทดสอบด้วย Playwright ช่วยให้ผู้ทดสอบสามารถตรวจสอบผลลัพธ์ได้อย่างครบถ้วน ในหลายมิติ ทั้งการแสดงผลแบบข้อความผ่าน Command Line Interface ที่บอกสถานะการ ทดสอบอย่างชัดเจน การสร้างรายงานในรูปแบบ HTML ที่นำเสนอรายละเอียดเชิงลึก และการบันทึก หลักฐานการทดสอบในรูปแบบ Screenshot, Video และ Trace log ซึ่งสามารถใช้ตรวจสอบ ย้อนหลังได้อย่างมีประสิทธิภาพ ดังนั้น การแสดงผลของ Playwright จึงมีความเหมาะสมอย่างยิ่งต่อ การนำไปประยุกต์ใช้ในกระบวนการทดสอบระบบจริง เนื่องจากมีความน่าเชื่อถือ โปร่งใส และ สนับสนุนการทำงานร่วมกันระหว่างทีมพัฒนาและทีมทดสอบได้อย่างมีประสิทธิผล



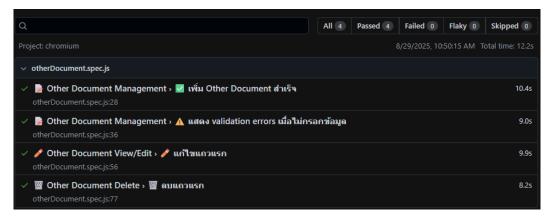
รูปที่ 5.9 ภาพแสดงผลการทดสอบระบบด้วย Playwright หน้า Login



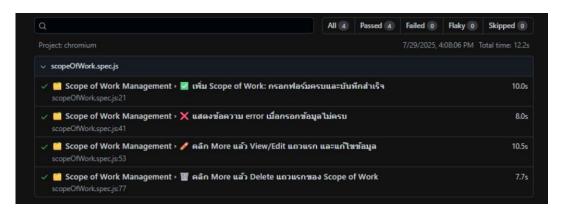
รูปที่ 5.10 ภาพแสดงผลการทดสอบระบบด้วย Playwright หน้า Dashboard



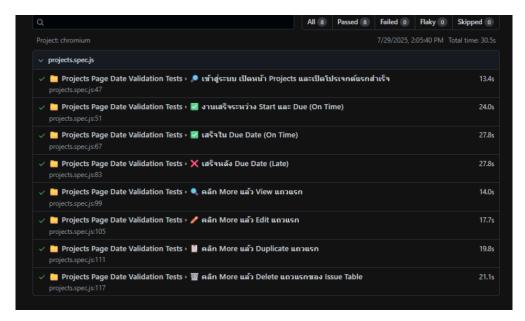
รูปที่ 5.11 ภาพแสดงผลการทดสอบระบบด้วย Playwright ในขั้นตอนการเพิ่มข้อมูลของโครงงาน



รูปที่ 5.12 ภาพแสดงผลการทดสอบระบบด้วย Playwright หน้า Other Document ในขั้นตอนเพิ่ม
เอกสารสัญญาและเอกสารที่เกี่ยวข้อง



รูปที่ 5.13 ภาพแสดงผลการทดสอบระบบด้วย Playwright หน้า Scope of Work ในขั้นตอนเพิ่ม รายละเอียดของโครงการ



ร**ูปที่ 5.14** ภาพแสดงผลการทดสอบระบบด้วย Playwright ในขั้นตอนแจ้งรายงานของปัญหา และตอบกลับการรายงานของปัญหา

5.5 ผลการทดสอบระบบ

ตารางที่ 5.1 ตารางแสดงการทดสอบระบบของหน้า Login

#	Test Scenario	Expected Result	Test Date	Test Result	
Log	Login				
1	Login สำเร็จด้วยข้อมูล	เข้าสู่ระบบสำเร็จและแสดงหน้า	11/7/68	Pass	
1	ถูกต้อง	Dashboard	11/7/00	F 055	
	Login ล้มเหลว กรอก	แสดงข้อความแจ้งเตือน "อีเมล			
2	Email หรือ Password	หรือรหัสผ่านไม่ถูกต้อง"	11/7/68	Pass	
	ผิด	นาอานยพ เหษายี่แมดภ			
3	ล้มเหลว กรอก Email	แสดงข้อความแจ้งเตือน "อีเมล	11/7/68	Pass	
)	หรือ Password ว่าง	หรือรหัสผ่านไม่ถูกต้อง"		Pass	
4	แสดงปุ่ม "ลืมรหัสผ่าน"	นำผู้ใช้ไปยังหน้ารีเซ็ตรหัสผ่าน	11/7/68	Pacc	
4	และคลิกได้	น เผูเชเบยงทน เวเซตเวทสพ เน 11/7/00		Pass	
5	ตรวจสอบการล็อกอิน	เข้าสู่ระบบสำเร็จเหมือนกรณีกด	11/7/60	Pacc	
5	หลังกรอกข้อมูลครบ	ปุ่ม Login		Pass	

ตารางที่ 5.2 ตารางแสดงการทดสอบระบบของหน้า การเพิ่มโครงการ

#	Test Scenario	Expected Result	Test Date	Test Result	
Add	Add Project				
1	แสดงรายการ Project	รายการ Project ปรากฏพร้อม	16/7/68	Pass	
	ทั้งหมด 	Project ID, ชื่อ และโลโก้ (ถ้ามี)			
2	เพิ่มโปรเจกต์ใหม่ด้วย	โปรเจกต์ใหม่ถูกเพิ่มและแสดงใน	16/7/68	Pass	
	ข้อมูลครบถ้วน	รายการ พร้อมโลโก้ถูกต้อง	10/ 1/ 00	1 033	
เพิ่มโปรเจกต์ใหม่โดยไม่				Dags	
J	กรอกข้อมูลจำเป็น	ข้อมูลจำเป็น	16/7/68 Pass		
4	แก้ไขโปรเจกต์	สามารถแก้ไขข้อมูลโปรเจกต์ได้	16/7/68	Pass	
5	ลบโปรเจกต์	โปรเจกต์ถูกลบออกจากรายการ	29/7/68	Pass	

ตารางที่ 5.3 ตารางแสดงการทดสอบระบบของหน้า การเพิ่มบัญชีผู้ใช้งาน

#	Test Scenario	t Scenario Expected Result		Test Result
Add	d User			
1	แสดงรายการ User ทั้งหมด	รายการ User ปรากฎครบพร้อม ข้อมูล	16/7/68	Pass
2	เพิ่ม User ใหม่ด้วยข้อมูล ครบถ้วน	User ถูกเพิ่มและแสดงข้อมูล ครบ	16/7/68	Pass
3	เพิ่ม User โดยไม่กรอก ข้อมูลจำเป็น	แสดงข้อความแจ้งเตือนให้กรอก ข้อมูลจำเป็น	16/7/68	Pass
4	แก้ไข User	ข้อมูล User ถูกแก้ไขและ ปรากฏในรายการ	16/7/68	Pass
5	ลบ User	User ถูกลบออกจากรายการ	16/7/68	Pass

ตารางที่ 5.4 ตารางแสดงการทดสอบระบบของหน้า การเพิ่มเอกสารสัญญาและเอกสารที่เกี่ยวข้อง

#	Test Scenario	enario Expected Result		Test Result	
Oth	Other Document				
1	แสดงรายการ Other รายการ Other Document Document ทั้งหมด ปรากฏครบถ้วน		8/8/68	Pass	
2	เพิ่ม Other Document พร้อมข้อมูลครบ	Other Document ถูกเพิ่มและ แสดงข้อมูลครบ	8/8/68	Pass	
3	เพิ่ม Other Document โดยไม่กรอกข้อมูลจำเป็น	แสดงข้อความแจ้งเตือนให้กรอก ข้อมูลก่อนบันทึก	8/8/68	Pass	
4	อัปโหลดไฟล์แนบ	ไฟล์ถูกอัปโหลดและชื่อไฟล์ ปรากฏในรายการ	8/8/68	Pass	
5	แก้ไขข้อมูล	ข้อมูลถูกแก้ไขและแสดงผล	8/8/68	Pass	
6	ลบข้อมูล	ถูกลบออกจากรายการ	8/8/68	Pass	

ตารางที่ 5.5 ตารางแสดงการทดสอบระบบของหน้า การเพิ่มรายละเอียดของโครงการ

#	Test Scenario	Expected Result	Test Date	Test Result
Sco	pe Of Woek			
1	แสดงรายการ Scope of Work ทั้งหมด	รายการ Scope of Work ปรากฏ ครบถ้วน	24/7/68	Pass
2	เพิ่ม Scope of Work ใหม่พร้อมข้อมูลครบถ้วน	Scope of Work ถูกเพิ่มและแสดง ข้อมูลครบ	24/7/68	Pass
3	เพิ่ม Scope of Work โดยไม่กรอกข้อมูลจำเป็น	แสดงข้อความแจ้งเตือนให้กรอก ข้อมูลก่อนบันทึก	24/7/68	Pass
4	อัปโหลดไฟล์แนบ	ไฟล์ถูกอัปโหลดและชื่อไฟล์ปรากฏใน รายการ	24/7/68	Pass
5	แก้ไขข้อมูล	ข้อมูลถูกแก้ไขและแสดงผล	24/7/68	Pass
6	ลบข้อมูล	ถูกลบออกจากรายการ	24/7/68	Pass

ตารางที่ 5.6 ตารางแสดงการทดสอบระบบของหน้า การแจ้งรายงานปัญหา

#	Test Scenario	Expected Result	Test Date	Test Result	
Pro	Projects				
1	แสดงรายการโปรเจกต์ ทั้งหมด	รายการโปรเจกต์ปรากฏครบถ้วน	29/7/68	Pass	
2	แสดงรายการ Issue ของ โปรเจกต์	Issue ของโปรเจกต์ปรากฎครบ	29/7/68	Pass	
3	เพิ่ม Issue ใหม่พร้อม ข้อมูลครบถ้วน	lssue ถูกเพิ่มและแสดงข้อมูล ครบ	29/7/68	Pass	
5	แก้ไขข้อมูล พร้อมอัพเดต สถานะของ Issue	ข้อมูลถูกแก้ไขและแสดงผล	29/7/68	Pass	
6	สำเนาข้อมูล	ข้อมูลถูกสำเนาและแสดงผล	29/7/68	Pass	
7	ลบข้อมูล	ข้อมูลถูกลบออกจากรายการ	29/7/68	Pass	

5.6 วิเคราะห์ผลการทำ Accessibility Testing

Accessibility Testing คือกระบวนการทดสอบเว็บไซต์หรือระบบซอฟต์แวร์เพื่อให้แน่ใจว่า ผู้ใช้ทุกกลุ่มสามารถเข้าถึงข้อมูลและใช้งานฟังก์ชันต่าง ๆ ได้อย่างเท่าเทียม ไม่จำกัดความสามารถทาง ร่างกายหรือประสาทสัมผัส เช่น ผู้มีความบกพร่องทางสายตา การได้ยิน การเคลื่อนไหว หรือความ เข้าใจระบบ ในโครงงานนี้ การทดสอบความสามารถในการเข้าถึงจะใช้เครื่องมืออัตโนมัติหลายชนิด เพื่อประเมินองค์ประกอบต่าง ๆ ของเว็บไซต์ ได้แก่

1. Includia Accessibility Checker เป็นเครื่องมือออนไลน์ที่วิเคราะห์หน้าเว็บตาม หลักเกณฑ์ WCAG 2.1 โดยสามารถตรวจสอบองค์ประกอบหลายด้าน เช่น การใช้สี (Color Contrast), การจัดโครงสร้างเนื้อหา (Content Structure), การใช้งานผ่านคีย์บอร์ด (Keyboard Navigation), และการเข้าถึงองค์ประกอบด้วยเครื่องมือช่วยเหลือต่าง ๆ (Assistive Technology)

การแสดงผลและรายงานของ Includia Accessibility เมื่อทำการทดสอบหน้าเว็บ เครื่องมือจะแสดงผลเป็นรายงานที่แบ่งตาม ระดับความรุนแรงของปัญหา (Severity Level) ได้แก่

- 1. Critical ปัญหาที่ร้ายแรงมาก มีผลกระทบต่อการใช้งานของผู้ใช้ที่มีความ บกพร่องทางการเข้าถึงอย่างรุนแรง เช่น ปุ่มไม่สามารถเข้าถึงได้ด้วยคีย์บอร์ด หรือข้อความไม่สามารถอ่านได้ด้วย screen reader
- 2. High ปัญหาที่สำคัญ มีผลกระทบต่อความเข้าใจหรือการใช้งานของผู้ใช้บางกลุ่ม เช่น ความแตกต่างของสีระหว่างข้อความกับพื้นหลังต่ำเกินไป
- 3. Medium ปัญหาที่มีผลกระทบปานกลาง เช่น การจัดลำดับ heading ไม่ถูกต้อง หรือองค์ประกอบบางส่วนขาดคำอธิบาย
- 4. Low ปัญหาเล็กน้อย ไม่กระทบต่อการใช้งานหลัก แต่เป็นข้อแนะนำในการ ปรับปรุง เช่น ข้อความ placeholder ขาดความชัดเจน

Includia Accessibility Checker เป็นเครื่องมือที่มีประสิทธิภาพในการระบุปัญหาการ เข้าถึงเว็บไซต์อย่างรวดเร็ว โดยช่วยให้สามารถจัดลำดับความสำคัญของปัญหาและวาง แผนการแก้ไขได้อย่างมีระบบ เครื่องมือช่วยให้ทีมพัฒนาสามารถปรับปรุงหน้าเว็บให้ สอดคล้องกับมาตรฐาน WCAG 2.1 ได้อย่างมีประสิทธิภาพและลดความเสี่ยงที่ผู้ใช้กลุ่มมี ความากพร่องทางการเข้าถึงจะไม่สามารถใช้งานระบบได้

2. axe DevTools เป็นเครื่องมือสำหรับนักพัฒนาที่ช่วยตรวจสอบ DOM structure, ARIA roles, semantic HTML, และ interactive elements โดยรายงาน violations พร้อมระดับความรุนแรง (Critical, Serious, Moderate, Minor) และให้ คำแนะนำการแก้ไขเชิงเทคนิค เครื่องมือนี้เหมาะสำหรับตรวจสอบปัญหาเชิงลึกในระดับ องค์ประกอบของหน้าเว็บ

การแสดงผลและรายงานของ axe DevTools จะแสดงผลในรูปแบบ Violation Report บน DevTools ของเบราว์เซอร์ โดยจะแยกตามองค์ประกอบ, impact, และ คำแนะนำในการแก้ไข เช่น ปัญหา color contrast จะแสดงค่า contrast ratio ปัจจุบัน และค่าที่ควรเป็นเพื่อให้เป็นไปตามมาตรฐาน WCAG 2.1 AA นอกจากนี้ยังสามารถดาวน์ โหลดผลการสแกนเป็น ไฟล์ JSON เพื่อนำไปวิเคราะห์เพิ่มเติมหรือใช้ในกระบวนการทดสอบ อัตโนมัติ (Automation Testing) ได้

- 3. WAVE Evaluation Tool เป็นเครื่องมือที่ใช้ตรวจสอบความสามารถในการ เข้าถึงเว็บไซต์ตามมาตรฐาน Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) 2.1 โดย ทำงานในลักษณะของการสแกนโครงสร้าง HTML ของหน้าเว็บและระบุปัญหาที่อาจส่งผลต่อ ผู้ใช้งานที่มีความต้องการพิเศษ เช่น ผู้พิการทางสายตา ผู้ใช้เครื่องช่วยอ่านหน้าจอ หรือผู้ที่มี ปัญหาในการรับรู้สีและความคมชัดเครื่องมือนี้สามารถแสดงผลออกมาเป็นกราฟิกบนหน้า เว็บ พร้อมสัญลักษณ์และข้อความอธิบายประเภทของปัญหา ทำให้สามารถเข้าใจได้ง่าย ว่ามี องค์ประกอบใดที่ละเมิดหลักการเข้าถึงข้อมูล และมีระดับความรุนแรง (Severity) ของแต่ละ ปัญหา การแสดงผลและรายงานจากการวิเคราะห์ด้วย WAVE จะแบ่งออกเป็นหลาย ประเภทหลัก ได้แก่
- 1. Errors (ข้อผิดพลาด) เป็นปัญหาที่ส่งผลโดยตรงต่อความสามารถในการเข้าถึง เว็บไซต์ เช่น การใช้สีที่มีความแตกต่างต่ำเกินไปสำหรับผู้มีปัญหาด้านการมองเห็น การขาด ข้อความแทน (alt text) สำหรับรูปภาพ หรือการใช้ heading ที่ไม่ถูกต้อง
- 2. Alerts (คำเตือน) เป็นข้อสังเกตที่อาจสร้างความยากลำบากในการใช้งาน สำหรับบางกลุ่มผู้ใช้ แต่ไม่ถือเป็นข้อผิดพลาดโดยตรง เช่น การใช้ลิงก์ซ้ำหลายครั้งโดยไม่ชี้ชัด ถึงเนื้อหา หรือข้อความที่อาจไม่ชัดเจนสำหรับผู้ใช้บางกลุ่ม
- 3. Features (ฟีเจอร์ที่ช่วยในการเข้าถึง) WAVE จะแสดงองค์ประกอบที่ช่วยให้ ผู้ใช้ เข้าถึงเนื้อหาได้ง่ายขึ้น เช่น การใช้ heading ที่เหมาะสม การใช้ label กับฟอร์ม และการ จัดลำดับ tab index ที่ถูกต้อง
- 4. Structural Elements (โครงสร้างของหน้าเว็บ) เป็นการตรวจสอบโครงสร้าง ของหน้า เช่น heading hierarchy, lists, tables ซึ่งมีผลต่อความเข้าใจและการนำทางของ ผู้ใช้ โดยเฉพาะผู้ใช้ screen reader
- 5. Contrast Errors (ข้อผิดพลาดเรื่องความแตกต่างของสี) เป็นการตรวจสอบว่า องค์ประกอบข้อความและพื้นหลังมี contrast เพียงพอต่อการอ่านตามมาตรฐาน WCAG AA หรือไม่

การใช้ WAVE Evaluation Tool เป็นเครื่องมือที่ช่วยให้ผู้พัฒนาเว็บไซต์สามารถระบุปัญหา Accessibility ได้อย่างรวดเร็วและมีประสิทธิภาพ โดยผลการวิเคราะห์จะช่วยให้สามารถปรับปรุง เว็บไซต์ให้ตอบสนองต่อผู้ใช้ทุกกลุ่มได้ดียิ่งขึ้น ซึ่งเป็นส่วนสำคัญของการออกแบบเว็บไซต์ที่ ครอบคลุม (inclusive design) และสอดคล้องกับมาตรฐานสากล WCAG

5.6.1 การวิเคราะห์ความสามารถในการเข้าถึง (Accessibility) ของหน้า Dashboard

การตรวจสอบความสามารถในการเข้าถึงของหน้า Dashboard ด้วยเครื่องมือ Includia Accessibility Checker และ axe DevTools พบว่ามีประเด็นที่ควรปรับปรุงหลายประการ แม้ว่า หน้าดังกล่าวจะไม่ปรากฏปัญหาในระดับ *Critical* แต่ยังคงมีประเด็นในระดับ *High* และ *Medium* ซึ่งอาจส่งผลต่อประสบการณ์การใช้งานของผู้ใช้ที่มีความบกพร่องทางสายตา

1. ปัญหาเกี่ยวกับความแตกต่างของสี (Color Contrast)

ทั้งสองเครื่องมือระบุว่าความแตกต่างของสีระหว่างข้อความกับพื้นหลังไม่เป็นไป ตามเกณฑ์ขั้นต่ำตามมาตรฐาน WCAG 2.1 AA (Contrast Ratio ≥ 4.5:1) ซึ่งอาจส่งผล กระทบต่อผู้ใช้ที่มีความบกพร่องทางการมองเห็น เช่น ผู้ที่มีภาวะตาบอดสีหรือการมองเห็น ลดลง ทำให้ไม่สามารถรับรู้ข้อความหรือองค์ประกอบสำคัญบนหน้าจอได้อย่างชัดเจน

2. ปัญหาเกี่ยวกับโครงสร้างเนื้อหา (Heading Structure)

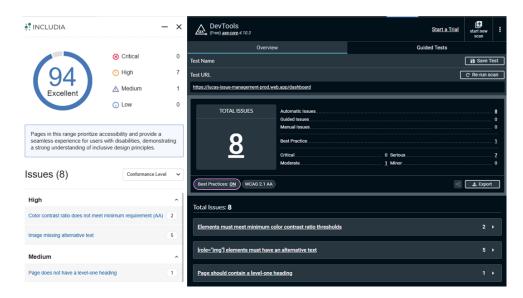
การวิเคราะห์โดย Includia Accessibility Checker พบว่าหน้า Dashboard ขาด หัวข้อหลักในรูปแบบ Heading ระดับ 1 (H1) ซึ่งเป็นองค์ประกอบสำคัญในการสร้าง โครงสร้างเนื้อหาเชิงลำดับชั้น การขาด H1 ทำให้ผู้ใช้ที่พึ่งพา Screen Reader ไม่สามารถ เข้าใจโครงสร้างเนื้อหาหลักของหน้าได้ ส่งผลต่อประสิทธิภาพในการนำทางและการทำความ เข้าใจเนื้อหาโดยรวม

3. ปัญหาเกี่ยวกับองค์ประกอบภาพ (Image Elements)

การวิเคราะห์โดย axe DevTools ระบุว่าองค์ประกอบภาพ (role="img") ขาด attribute alt ซึ่งส่งผลให้ผู้ใช้ที่พึ่งพาเทคโนโลยีช่วยเหลือ เช่น Screen Reader ไม่สามารถ รับรู้ข้อมูลเชิงภาพได้ครบถ้วน ทำให้การตีความข้อมูลหรือบริบทเชิงภาพมีข้อจำกัด

- 4. สรุปเชิงวิเคราะห์ จาก การตรวจสอบด้วยทั้งสองเครื่องมือ สามารถสรุปได้ว่าหน้า Dashboard มีปัญหาหลัก เกี่ยวข้องกับความสามารถในการมองเห็นและการเข้าถึงเนื้อหา โดยแนวทางการปรับปรุงที่ แนะนำ ได้แก่
 - 1. ปรับปรุงอัตราส่วนความคมชัดของสีให้สอดคล้องกับมาตรฐาน WCAG
 - 2. กำหนด Heading ระดับ 1 (H1) เพื่อสร้างโครงสร้างเนื้อหาเชิงลำดับชั้นที่ชัดเจน
 - 3. เพิ่ม attribute alt ให้กับองค์ประกอบภาพเพื่อรองรับผู้ใช้เทคโนโลยีช่วยเหลือ

การแก้ไขปัญหาเหล่านี้จะช่วยเพิ่มความเท่าเทียมในการเข้าถึงและประสบการณ์การใช้งานของผู้ใช้ทุก กลุ่ม โดยเฉพาะผู้ที่มีความบกพร่องทางสายตาและผู้ใช้ที่พึ่งพาอุปกรณ์ช่วยเหลือในการเข้าถึงข้อมูล



รูปที่ 5.14 การวิเคราะห์ความสามารถในการเข้าถึง ของหน้า Dashboard ด้วยเครื่องมือ Includia Accessibility Checker และ axe DevTools

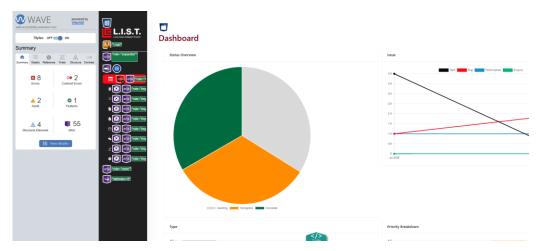
ผลการตรวจสอบของ WAVE แสดงให้เห็นว่าหน้านี้มีข้อผิดพลาดหลักๆ ได้แก่

- มีปุ่มและไอคอนที่ขาดคำอธิบาย (เช่น ไอคอนค้นหา)
- พบข้อความและกราฟที่มีความเปรียบต่างของสี (contrast) ต่ำ
- การจัดเรียงหัวข้อ (heading structure) ไม่สอดคล้องกับลำดับเชิงตรรกะ

การขาดคำอธิบายในปุ่มหรือไอคอน ส่งผลให้ผู้ใช้งานที่อาศัย screen reader ไม่สามารถเข้าใจการ ทำงานได้ ถือว่าขัดกับ WCAG 1.1.1 (Non-text Content) ซึ่งกำหนดว่าทุกองค์ประกอบที่ไม่ใช่ ข้อความ ต้องมีทางเลือกในรูปแบบข้อความ (text alternative) ในด้านของสีที่มี contrast ต่ำ จะ กระทบผู้ใช้งานที่มีปัญหาด้านการมองเห็นหรือผู้สูงอายุ ไม่เป็นไปตาม WCAG 1.4.3 (Contrast - Minimum) ที่ระบุว่าข้อความควรมีอัตราส่วนความเปรียบต่างอย่างน้อย 4.5:1 ส่วน heading structure ที่ไม่ถูกต้องจะทำให้ผู้อ่านผ่าน screen reader เข้าใจลำดับเนื้อหาผิดพลาด ซึ่งขัดกับ WCAG 1.3.1 (Info and Relationships)ข้อเสนอแนะ

ข้อเสนอแนะ

- 1. เพิ่ม aria-label หรือคำอธิบายข้อความกำกับทุกปุ่มและไอคอน
- 2. ปรับสีข้อความและพื้นหลังให้มี contrast ตามเกณฑ์มาตรฐาน
- 3. จัดลำดับหัวข้อใหม่ให้เป็นไปตามลำดับเชิงตรรกะ (H1 ightarrow H2 ightarrow H3)



รูปที่ 5.15 การวิเคราะห์ความสามารถในการเข้าถึง ของหน้า Dashboard ด้วยเครื่องมือ WAVE

5.6.2 การวิเคราะห์ความสามารถในการเข้าถึง (Accessibility) ของหน้าการเพิ่มข้อมูลของโครงงาน จากการตรวจสอบความสามารถในการเข้าถึงของหน้า การเพิ่มข้อมูลของโครงงาน ด้วย เครื่องมือ Includia Accessibility Checker และ axe DevTools พบว่าหน้าเว็บดังกล่าวมีข้อจำกัด ด้านการมองเห็นและการเข้าถึงเนื้อหา แม้ว่าจะไม่พบปัญหา Critical แต่ยังคงมีประเด็นระดับ High (Serious) ที่ควรแก้ไขเพื่อยกระดับความสามารถในการเข้าถึง

1. ปัญหาเกี่ยวกับความแตกต่างของสี (Color Contrast)

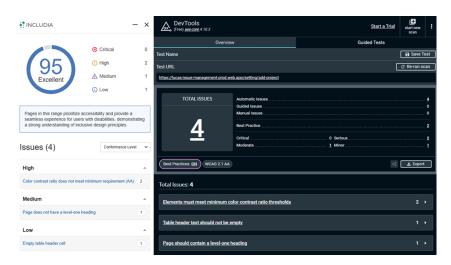
ทั้งสองเครื่องมือตรวจพบว่าการกำหนดสีของข้อความและพื้นหลังไม่สอดคล้องกับ เกณฑ์มาตรฐาน WCAG 2.1 AA การเลือกสีที่เหมาะสมและมี Contrast Ratio เพียงพอ จะ ช่วยให้ผู้ใช้สามารถระบุข้อความและโต้ตอบกับองค์ประกอบฟอร์มได้อย่างชัดเจน ลดความ สับสน และเพิ่มประสิทธิภาพการใช้งาน

2. แนวทางแก้ไขและการยืนยันผล

- 1. ปรับอัตราส่วนความคมชัดของสีในข้อความและองค์ประกอบ UI ให้สอดคล้องกับ มาตรฐาน WCAG 2.1 AA
- 2. ประเมินซ้ำด้วยเครื่องมือ accessibility testing เช่น axe DevTools และ Includia Accessibility Checker เพื่อตรวจสอบประสิทธิภาพของการแก้ไข
- 3. การดำเนินการดังกล่าวจะช่วยยืนยันว่าหน้าเว็บสามารถเข้าถึงได้สำหรับผู้ใช้ทุกกลุ่ม

3. สรุปเชิงวิเคราะห์

การปรับปรุงความแตกต่างของสีและการตรวจสอบซ้ำด้วยเครื่องมือทดสอบ ความสามารถในการเข้าถึง จะช่วยเพิ่มความเท่าเทียมและประสิทธิภาพในการเข้าถึงข้อมูล ของผู้ใช้ทุกกลุ่ม พร้อมสร้างความมั่นใจว่าองค์ประกอบฟอร์มและข้อความบนหน้าเว็บ สามารถรับรู้และใช้งานได้อย่างครบถ้วน



รูปที่ 5.16 การวิเคราะห์ความสามารถในการเข้าถึง (Accessibility) ของหน้าการเพิ่มข้อมูลของ โครงงาน ด้วยเครื่องมือ Includia Accessibility Checker และ axe DevTools

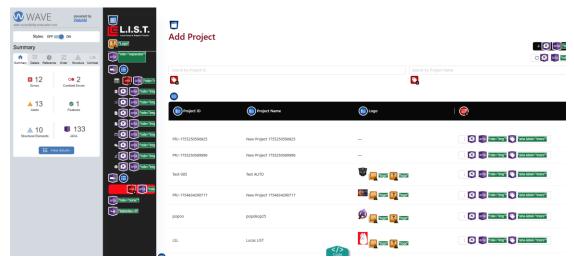
ผลการตรวจสอบของ WAVE แสดงให้เห็นว่าหน้านี้มีข้อผิดพลาดหลักๆ โดยเฉพาะในส่วนของฟอร์ม และตาราง เช่น

- ช่องกรอกข้อความ (input) ไม่มี label เชื่อมโยง
- ปุ่มที่ใช้เฉพาะไอคอนโดยไม่มีข้อความกำกับ
- ข้อความลิงก์ซ้ำ เช่น "Edit" หรือ "Delete" โดยไม่บอกว่าหมายถึงโปรเจกต์ใด

ฟอร์มเป็นองค์ประกอบสำคัญของระบบใด ๆ หากไม่มีการกำหนด label อย่างชัดเจน จะส่งผลให้ผู้ใช้ ที่ใช้ screen reader ไม่สามารถทราบได้ว่าช่องนั้นต้องกรอกข้อมูลอะไร ซึ่งขัดกับ WCAG 3.3.2 (Labels or Instructions) นอกจากนี้ ลิงก์หรือปุ่มที่ซ้ำกัน เช่น ปุ่ม "Edit" หลายปุ่มในตาราง โดยไม่ มีข้อความบอกว่าเป็นการแก้ไขของโปรเจกต์ใด จะทำให้ผู้ใช้ที่มีข้อจำกัดไม่สามารถใช้งานได้สะดวก ถือว่าไม่สอดคล้องกับ WCAG 2.4.4 (Link Purpose)

ข้อเสนอแนะ

- 1. เพิ่ม <label> ให้กับทุกช่องกรอกข้อมูล
- 2. ระบุคำอธิบายเพิ่มเติมในปุ่ม เช่น "Edit Project Test Auto" แทนที่จะใช้เพียง "Edit"
- 3. ปรับสีข้อความในส่วนที่ contrast ต่ำให้สอดคล้องกับมาตรฐาน



ร**ูปที่ 5.17** การวิเคราะห์ความสามารถในการเข้าถึง ของหน้าก ารเพิ่มข้อมูลของโครงงาน ด้วยเครื่องมือ WAVF

5.6.3 การวิเคราะห์ความสามารถในการเข้าถึง (Accessibility) ของหน้า Other Document

จากการตรวจสอบความสามารถในการเข้าถึงของหน้า Other Document ในขั้นตอนเพิ่ม เอกสารสัญญาและเอกสารที่เกี่ยวข้อง ด้วยเครื่องมือ Includia Accessibility Checker และ axe DevTools พบว่าหน้าเว็บดังกล่าวมีข้อจำกัดที่สำคัญต่อความสามารถในการเข้าถึงเนื้อหาและ องค์ประกอบ UI แม้ว่าหน้านี้จะไม่พบปัญหา Critical ในระดับ ARIA หรือโครงสร้างฟอร์ม แต่ยังคงมี ประเด็นด้านการมองเห็นและการรับรู้ข้อมูลที่ควรปรับปรุง

1. ปัญหาเกี่ยวกับความแตกต่างของสี (Color Contrast)

ทั้งสองเครื่องมือตรวจพบว่าการใช้สีของข้อความ ปุ่ม และไอคอนไม่สอดคล้องกับ เกณฑ์ความคมชัดขั้นต่ำตามมาตรฐาน WCAG 2.1 AA ซึ่งจัดอยู่ในระดับ High การปรับปรุง สีให้มี Contrast Ratio สูงขึ้นจะช่วยให้ผู้ใช้ที่มีความบกพร่องทางสายตา เช่น ผู้ที่มีภาวะตา บอดสีหรือการมองเห็นลดลง สามารถรับรู้และใช้งานองค์ประกอบ UI ได้อย่างเต็ม ประสิทธิภาพ

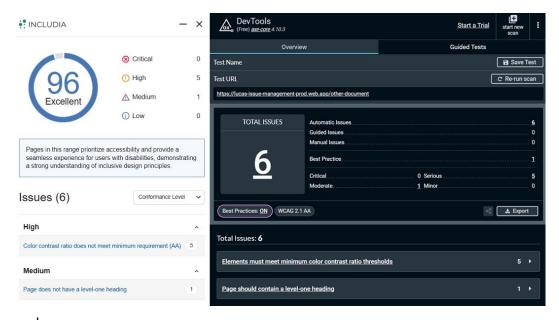
2. ปัญหาเกี่ยวกับโครงสร้างเนื้อหา (Heading Structure)

Includia Accessibility Checker ระบุว่าหน้า Other Document ขาดหัวข้อหลัก ในระดับ H1 ซึ่งจัดอยู่ในระดับ *Medium* การขาดหัวข้อหลักอาจสร้างอุปสรรคต่อผู้ใช้งานที่ พึ่งพา *Screen Reader* ทำให้ไม่สามารถรับรู้สาระสำคัญของเนื้อหาได้ครบถ้วน

3. สรุปเชิงวิเคราะห์

หน้า Other Document มีปัญหาหลักเกี่ยวข้องกับความสามารถในการมองเห็น และการเข้าถึงองค์ประกอบ UI แนวทางการปรับปรุงที่แนะนำ ได้แก่:

- 1. ปรับอัตราส่วนความคมชัดของสีในข้อความ ปุ่ม และไอคอนให้สอดคล้องกับ มาตรฐาน WCAG 2.1 AA
- 2. ตรวจสอบและแก้ไของค์ประกอบ UI ทุกตัวเพื่อให้ผู้ใช้ที่มีความบกพร่องทางสายตา สามารถใช้งานได้เต็มประสิทธิภาพ
- 3. กำหนด Heading ระดับ 1 (H1) อย่างชัดเจนเพื่อสร้างโครงสร้างเนื้อหาเชิงลำดับชั้น การดำเนินการตามแนวทางเหล่านี้จะช่วยเพิ่มความเท่าเทียมและประสิทธิภาพในการเข้าถึง ข้อมูลของผู้ใช้ทุกกลุ่ม โดยเฉพาะผู้ที่มีข้อจำกัดทางสายตา และสอดคล้องกับหลักการ Accessible Design



ร**ูปที่ 5.18** การวิเคราะห์ความสามารถในการเข้าถึง (Accessibility) ของหน้า Other Document ด้วยเครื่องมือ Includia Accessibility Checker และ axe DevTools

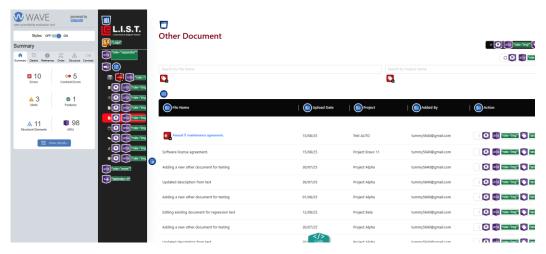
ผลการตรวจสอบของ WAVE แสดงให้เห็นว่าหน้านี้มีข้อผิดพลาดหลักๆ ได้แก่

- ช่องค้นหาไม่มี label
- ปุ่ม action เช่น "Edit" และ "Delete" ไม่มีคำอธิบายเฉพาะเจาะจง
- ข้อความลิงก์บางส่วนมี contrast ต่ำ
- ตารางเอกสารไม่มีการระบุ caption หรือ scope ที่ชัดเจน

ตารางเป็นโครงสร้างข้อมูลที่ซับซ้อน หากไม่มีการระบุ caption หรือ scope ที่สัมพันธ์ระหว่าง คอลัมน์และแถว จะทำให้ผู้ใช้ screen reader ไม่สามารถเข้าใจข้อมูลได้ครบถ้วน ขัดกับ WCAG 1.3.1 (Info and Relationships) การขาด label ในช่องค้นหาก็เป็นอุปสรรคต่อผู้ใช้งานที่ไม่สามารถ มองเห็นได้ เนื่องจากไม่รู้ว่าช่องกรอกนี้มีวัตถุประสงค์อะไร ในขณะเดียวกัน contrast ต่ำก็เป็น อุปสรรคสำหรับผู้ใช้ที่มีสายตาเลือนราง

ข้อเสนอแนะ

- 1. เพิ่ม label ให้ช่องค้นหาอย่างชัดเจน
- 2. ปรับข้อความในปุ่ม action ให้เฉพาะเจาะจง เช่น "Delete document: Software License Agreement"
- 3. ปรับสีข้อความและพื้นหลังให้ตรงตามมาตรฐาน contrast
- 4. เพิ่ม <caption> และกำหนด scope="col" หรือ scope="row" ในตาราง เพื่อช่วยให้ screen reader เข้าใจความสัมพันธ์ของข้อมูลได้ชัดเจน



รูปที่ 5.19 การวิเคราะห์ความสามารถในการเข้าถึง ของหน้า Other Document ด้วยเครื่องมือ WAVF

5.6.4 การวิเคราะห์ความสามารถในการเข้าถึง (Accessibility) ของหน้า Scope

จากการตรวจสอบความสามารถในการเข้าถึงของหน้า Scope ด้วยเครื่องมือ IncludiaAccessibility Checker และ axe DevTools พบว่าหน้าเว็บดังกล่าวมีปัญหาที่เกี่ยวข้องกับ ความสามารถในการเข้าถึงเนื้อหาและการรับรู้ข้อมูล แม้ว่าหน้านี้จะไม่พบปัญหา *Critical* เกี่ยวกับ ARIA หรือฟอร์มขาด label แต่ยังคงมีข้อจำกัดที่สำคัญต่อผู้ใช้ที่มีความบกพร่องทางสายตา

1. ปัญหาเกี่ยวกับความแตกต่างของสี (Color Contrast)

ทั้งสองเครื่องมือตรวจพบว่าความแตกต่างของสีระหว่างข้อความหรือองค์ประกอบ UI กับพื้นหลังไม่เป็นไปตามเกณฑ์ขั้นต่ำของมาตรฐาน WCAG 2.1 AA การกำหนดสีที่ไม่ เหมาะสมอาจส่งผลให้ผู้ใช้ที่มีความบกพร่องทางสายตา เช่น ผู้ที่มีภาวะตาบอดสีหรือมีการ มองเห็นลดลง ไม่สามารถแยกแยะข้อความหรือองค์ประกอบสำคัญได้อย่างชัดเจน ส่งผลต่อ ประสิทธิภาพในการรับรู้ข้อมูลและการใช้งานโดยรวม

2. ปัญหาเกี่ยวกับโครงสร้างเนื้อหา (Heading Structure)

การตรวจสอบโดย Includia Accessibility Checker ระบุว่าหน้า Scope ขาด หัวข้อหลักในระดับ H1 ซึ่งจัดอยู่ในระดับ Medium การขาดหัวข้อหลักอาจสร้างอุปสรรคต่อ ผู้ใช้งานที่พึ่งพา Screen Reader ทำให้ไม่สามารถเข้าถึงสาระสำคัญของเนื้อหาได้ครบถ้วน

3. ปัญหาเกี่ยวกับตารางข้อมูล (Table Structure)

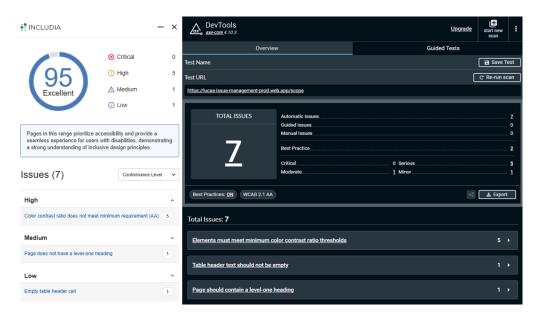
Includia Accessibility Checker พบปัญหาในระดับ Low คือ การเว้นช่องว่างใน เซลล์หัวตาราง (Empty Table Header Cell) ซึ่งอาจทำให้การอ่านข้อมูลด้วย Screen Reader มีความไม่สมบูรณ์ ส่งผลต่อประสบการณ์การใช้งานของผู้พิการทางสายตา

4. สรุปเชิงวิเคราะห์

หน้า Other Document มีปัญหาหลักเกี่ยวข้องกับความสามารถในการมองเห็น และการเข้าถึงองค์ประกอบ UI แนวทางการปรับปรุงที่แนะนำ ได้แก่:

- 1. ปรับอัตราส่วนความคมชัดของสีให้สอดคล้องกับมาตรฐาน WCAG 2.1 AA
- 2. กำหนด Heading ระดับ 1 (H1) อย่างชัดเจนเพื่อสร้างโครงสร้างเนื้อหาเชิงลำดับชั้น
- 3. เติมข้อมูลในเซลล์หัวตารางที่ว่างเพื่อให้ Screen Reader สามารถอ่านข้อมูลได้ ครบถ้วนการ

การดำเนินการตามแนวทางเหล่านี้จะช่วยเพิ่มความเท่าเทียมและประสิทธิภาพในการเข้าถึง ข้อมูลของผู้ใช้ทุกกลุ่ม โดยเฉพาะผู้ที่มีข้อจำกัดทางสายตา



ร**ูปที่ 5.20** การวิเคราะห์ความสามารถในการเข้าถึง (Accessibility) ของหน้า Scope of Work ด้วยเครื่องมือ Includia Accessibility Checker และ axe DevTools

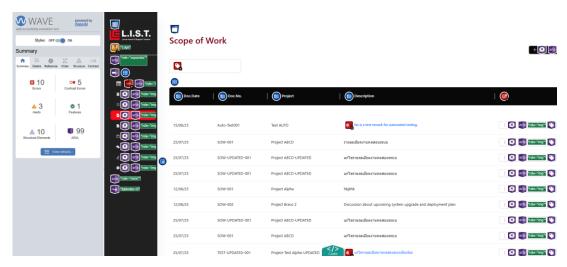
การตรวจสอบหน้า Scope of Work ด้วยเครื่องมือ WAVE พบปัญหาหลักดังนี้:

- ตารางไม่มีการเชื่อมโยงระหว่างหัวตารางและข้อมูลในแต่ละเซลล์
- ข้อความบางส่วนมีค่า contrast ต่ำ

หน้า Scope of Work เป็นหน้าที่ใช้ในการจัดการรายละเอียดและบันทึกขอบเขตงานของโครงการ การขาด หรือ scope ทำให้ผู้ใช้งานที่อาศัย screen reader ไม่สามารถระบุความสัมพันธ์ ระหว่างหัวตารางและข้อมูลในแต่ละเซลล์ได้ นอกจากนี้ ข้อความที่มี contrast ต่ำอาจทำให้ผู้ที่มี สายตาเลือนรางอ่านเนื้อหาได้ยาก

ข้อเสนอแนะ

- 1. เพิ่ม และใช้ scope ให้สัมพันธ์กับ
- 2. ปรับค่า contrast ของข้อความให้เป็นไปตามมาตรฐาน WCAG



รูปที่ 5.21 การวิเคราะห์ความสามารถในการเข้าถึง ของหน้า Scope of Work ด้วยเครื่องมือ WAVE

5.6.5 การวิเคราะห์ความสามารถในการเข้าถึง (Accessibility) ของหน้า Projects

จากการตรวจสอบความสามารถในการเข้าถึงของหน้า Projects ด้วยเครื่องมือ Includia Accessibility Checker และ axe DevTools พบว่าหน้าเว็บมีประเด็นที่ควรปรับปรุงหลายประการ แม้ว่าการตรวจสอบโดย Includia Accessibility Checker จะไม่พบปัญหาในระดับ *Critical* แต่การ วิเคราะห์โดย axe DevTools ระบุปัญหาระดับสูงสุด (*Critical*) ซึ่งสะท้อนถึงความจำเป็นในการ ปรับปรุงการออกแบบ UI ให้สอดคล้องกับมาตรฐานความสามารถในการเข้าถึ

1. ปัญหาเกี่ยวกับความแตกต่างของสี (Color Contrast)

ทั้งสองเครื่องมือตรวจพบว่าความแตกต่างของสีระหว่างข้อความหรือองค์ประกอบ UI กับพื้นหลังไม่เป็นไปตามเกณฑ์ขั้นต่ำของมาตรฐาน WCAG 2.1 AA ส่งผลให้ผู้ใช้ที่มีความ บกพร่องทางสายตา เช่น ผู้ที่มีภาวะตาบอดสีหรือมีการมองเห็นจำกัด ไม่สามารถอ่านหรือ ระบุข้อมูลบนหน้าจอได้อย่างชัดเจน

2. ปัญหาเกี่ยวกับ ARIA Roles และ Attributes

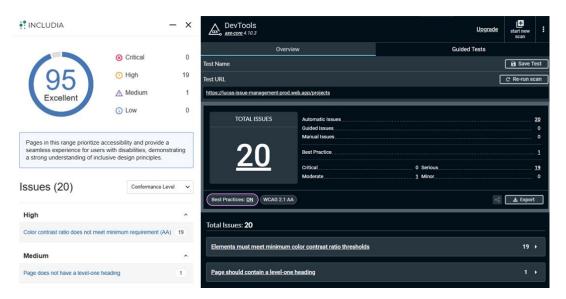
การตรวจสอบหน้า Add Issue โดย axe DevTools ระบุว่าการกำหนด ARIA Roles และ Attributes ไม่สอดคล้องกับองค์ประกอบ (Non-conforming ARIA) ซึ่งถือเป็น ปัญหา Critical ทำให้ผู้ใช้ที่ใช้ Screen Reader หรือเทคโนโลยีช่วยเหลืออาจตีความ element ผิดพลาด ปัญหาดังกล่าวสะท้อนถึงการออกแบบ UI ที่ไม่สอดคล้องกับหลักการ Accessible Rich Internet Applications (WAI-ARIA) และมาตรฐาน WCAG 2.1

3. สรุปเชิงวิเคราะห์

แม้ว่าหน้า Projects จะไม่พบปัญหา Critical ทุกส่วน แต่ประเด็นระดับ High และ Critical ที่ตรวจพบชี้ให้เห็นข้อจำกัดด้านความสามารถในการมองเห็น, โครงสร้างเนื้อหา, และการสื่อสารผ่าน ARIA แนวทางการปรับปรุงที่แนะนำ ได้แก่

- 1. ปรับอัตราส่วนความคมชัดของสีให้สอดคล้องกับมาตรฐาน WCAG 2.1 AA
- 2. กำหนด Heading ระดับ 1 (H1) อย่างชัดเจนเพื่อสร้างโครงสร้างเนื้อหาเชิงลำดับชั้น
- 3. ตรวจสอบและแก้ไขการกำหนด ARIA Roles และ Attributes ให้สอดคล้องกับ องค์ประกอบและหลัก WAI-ARIA

การดำเนินการตามแนวทางเหล่านี้จะช่วยเพิ่มความเท่าเทียมและประสิทธิภาพในการเข้าถึง ข้อมูลของผู้ใช้ทุกกลุ่ม โดยเฉพาะผู้ที่มีข้อจำกัดทางสายตา



ร**ูปที่ 5.22** การวิเคราะห์ความสามารถในการเข้าถึง (Accessibility) ของหน้า Projects ด้วยเครื่องมือ Includia Accessibility Checker และ axe DevTools

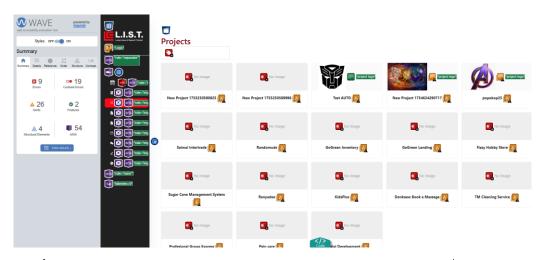
หน้า Projects Page เป็นหน้าที่ใช้ในการแสดงรายการโครงการ พบปัญหาดังนี้:

- ภาพโครงการและโลโก้ไม่มี alt text กำกับ
- Contrast ของข้อความชื่อโครงการบางส่วนต่ำ

การไม่มี alt text ทำให้ผู้ใช้งานที่ใช้ screen reader ไม่สามารถรับรู้ข้อมูลภาพได้ ข้อความปุ่มซ้ำโดย ไม่มีบริบททำให้ผู้ใช้งานสับสน ข้อความที่ contrast ต่ำทำให้ผู้มีปัญหาทางสายตาอ่านเนื้อหาได้ยาก ซึ่งไม่สอดคล้องกับมาตรฐาน WCAG 1.1.1 และ 2.4.4

ข้อเสนอแนะ

- 1. เพิ่ม alt text ให้กับทุกภาพ เช่น alt="Project Avengers Logo"
- 2. ปรับสีข้อความให้ contrast ผ่านเกณฑ์ขั้นต่ำ



รูปที่ 5.23 การวิเคราะห์ความสามารถในการเข้าถึง ของหน้า Projects ด้วยเครื่องมือ WAVE

5.6.6 การวิเคราะห์ความสามารถในการเข้าถึง (Accessibility) ของหน้า Project Detail

จากการตรวจสอบความสามารถในการเข้าถึงของหน้า Project Detail ด้วยเครื่องมือ Includia Accessibility Checker และ axe DevTools พบว่าหน้าเว็บมีคะแนนรวมในระดับ Excellent (95 คะแนน) สะท้อนว่ามีการออกแบบที่รองรับผู้ใช้งานทั่วไปและผู้ใช้ที่มีข้อจำกัดได้ดี อย่างไรก็ตาม การตรวจสอบโดย axe DevTools ระบุปัญหาจำนวน 4 ประเด็น ซึ่งมีทั้งระดับ Serious, Moderate และ Minor ที่ควรได้รับการแก้ไขเพื่อให้เป็นไปตามมาตรฐาน WCAG 2.1 ระดับ AA อย่างสมบูรณ์

1. ปัญหาเกี่ยวกับความแตกต่างของสี (Color Contrast)

ตรวจพบว่าองค์ประกอบข้อความและพื้นหลังบางส่วนมีค่าความแตกต่างของสี (Contrast Ratio) ไม่ถึงเกณฑ์ขั้นต่ำที่กำหนดในมาตรฐาน WCAG 2.1 AA (4.5:1 สำหรับข้อความขนาดใหญ่) ส่งผลให้ผู้ใช้ที่มีข้อจำกัดด้านการมองเห็น เช่น ผู้ที่สายตาเลือนรางหรืออยู่ในสภาวะแสงจ้า อาจไม่สามารถอ่านข้อความได้อย่างชัดเจน

2. ปัญหาเกี่ยวกับตาราง (Table Headers)

การตรวจสอบพบว่าตารางข้อมูลบางส่วนไม่มีการกำหนด Table Header () อย่างชัดเจน หรือมี Header ที่ว่างเปล่า ทำให้ผู้ใช้เทคโนโลยีช่วยเหลือ เช่น Screen Reader ไม่สามารถระบุความหมายของข้อมูลแต่ละคอลัมน์ได้ครบถ้วน ส่งผลกระทบต่อการรับรู้เชิง โครงสร้างของเนื้อหาในตาราง

3. ปัญหาเกี่ยวกับ Accessible Names ขององค์ประกอบ

องค์ประกอบบางรายการ เช่น ปุ่ม, ไอคอน หรือภาพ ไม่ได้ถูกกำหนด Accessible Name หรือข้อความที่สามารถอ่านได้โดย Screen Reader ส่งผลให้ผู้ใช้ไม่สามารถเข้าใจ ความหมายหรือการทำงานขององค์ประกอบนั้น ๆ ได้อย่างถูกต้อง

4. ปัญหาเกี่ยวกับโครงสร้างหัวเรื่อง (Heading Structure)

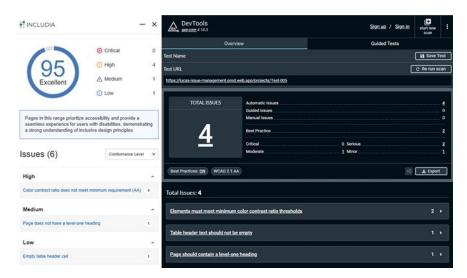
หน้า Project Detail ไม่มีการกำหนด Heading ระดับ 1 (H1) ซึ่งถือเป็นหัวข้อหลัก ของหน้า ทำให้โครงสร้างเชิงลำดับชั้นของเนื้อหาไม่สมบูรณ์ และอาจกระทบต่อการทำงาน ของ Screen Reader รวมถึงด้าน SEO

3. สรุปเชิงวิเคราะห์

แม้ว่า Includia Accessibility Checker จะให้คะแนนระดับ Excellent แต่การวิเคราะห์เชิงลึกโดย axe DevTools ซี้ให้เห็นประเด็นสำคัญด้านการรับรู้ (Perceivability) และการเข้าใจ (Understandability) ได้แก่ ปัญหาด้าน Contrast, Table Headers, Accessible Names และ Heading Structure แนวทางการปรับปรุงที่แนะนำ ได้แก่

- 1. ปรับอัตราส่วนความคมชัดของสี (Color Contrast) ให้ผ่านเกณฑ์ WCAG 2.1 AA
- 2. กำหนด Table Headers ให้ครบถ้วนและมีข้อความที่สื่อความหมาย
- 3. เพิ่ม Accessible Names ให้กับปุ่ม ไอคอน และภาพ
- 4. เพิ่ม Heading ระดับ 1 (H1) เพื่อสร้างโครงสร้างเนื้อหาเชิงลำดับชั้นที่สมบูรณ์

การดำเนินการตามแนวทางดังกล่าวจะช่วยให้หน้า Project Detail มีความสอดคล้องกับมาตรฐาน WCAG 2.1 AA อย่างครบถ้วน และเพิ่มความเท่าเทียมในการเข้าถึงสำหรับผู้ใช้ทุกกลุ่ม โดยเฉพาะผู้ที่ มีข้อจำกัดด้านการมองเห็นและผู้ที่พึ่งพาเทคโนโลยีช่วยเหลือ



รูปที่ 5.22 การวิเคราะห์ความสามารถในการเข้าถึง (Accessibility) ของหน้า Project Detail ด้วยเครื่องมือ Includia Accessibility Checker และ axe DevTools

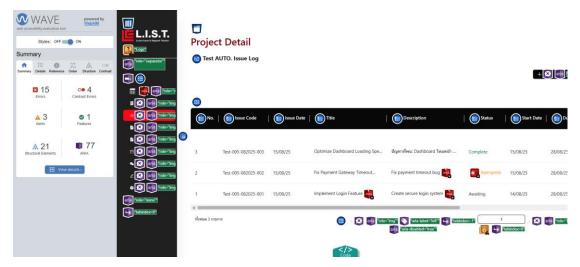
หน้า รายละเอียดโครงการ พบข้อผิดพลาดดังนี้:

- ฟอร์มและตารางไม่ได้ระบุ <label> ให้ครบถ้วน
- การใช้ ARIA role ไม่ถูกต้อง เช่น role="img" ซ้ำซ้อน
- การจัดลำดับ Tabindex ไม่เป็นระบบ
- Contrast ของข้อความสถานะ เช่น "In Progress" ต่ำ

หน้า Project Details แสดงข้อมูลเชิงลึกของแต่ละโครงการ ช่องฟอร์มและตารางต้องมี label เพื่อให้ screen reader สามารถอ่านและเข้าใจข้อมูล การใช้ ARIA role ซ้ำซ้อนอาจทำให้เกิดความ สับสน การจัดลำดับ Tabindex ไม่เป็นระบบทำให้ผู้ใช้งานคีย์บอร์ดเข้าถึงฟังก์ชันได้ยาก ข้อความที่ contrast ต่ำทำให้ผู้ที่มีสายตาเลือนรางอ่านข้อมูลยาก

ข้อเสนอแนะ

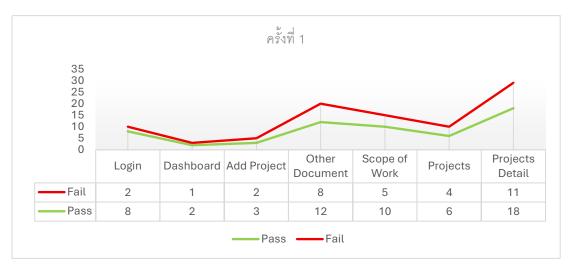
- 1. กำหนด <label> ให้ครบถ้วนทุกช่องฟอร์มและคอลัมน์
- 2. ใช้ ARIA role เฉพาะที่จำเป็นและถูกต้องตามบริบท
- 3. จัดลำดับ Tabindex ให้สอดคล้องกับลำดับการอ่านของหน้า
- 4. ปรับสีข้อความสถานะให้ contrast เพียงพอตามมาตรฐาน WCAG



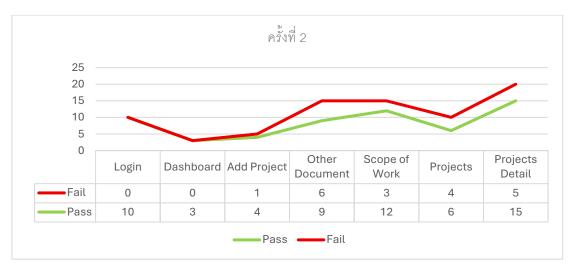
รูปที่ 5.23 การวิเคราะห์ความสามารถในการเข้าถึง ของหน้า Project Details ด้วยเครื่องมือ WAVE

5.7 สรุปผลการทดสอบระบบ Issue & Support Management System

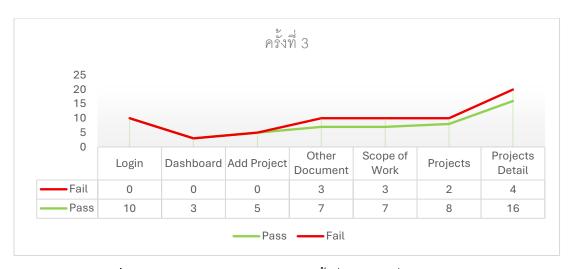
การทดสอบระบบ Issue & Support Management System มีวัตถุประสงค์เพื่อประเมิน ประสิทธิภาพ ความถูกต้อง และความเสถียรของฟังก์ชันหลักทั้งหมดของระบบ ครอบคลุมตั้งแต่การ เข้าสู่ระบบ การจัดการโครงการ การจัดการผู้ใช้งาน การจัดการเอกสาร Scope of Work ไปจนถึง การแจ้งและตอบรายงานปัญหา การทดสอบดำเนินการทั้งแบบแมนนวล (Manual Testing) และ แบบอัตโนมัติ (Automated Testing) โดยใช้เครื่องมือ Playwright เพื่อเก็บข้อมูลจำนวนครั้งที่ ทดสอบ จำนวนครั้งที่ผ่านเกณฑ์ และจำนวนครั้งที่เกิดข้อผิดพลาด



รูปที่ 5.24 การทดสอบระบบอัตโนมัติ ครั้งที่ 1 ด้วยเครื่อง Playwright



รูปที่ 5.25 การทดสอบระบบอัตโนมัติ ครั้งที่ 2 ด้วยเครื่อง Playwright



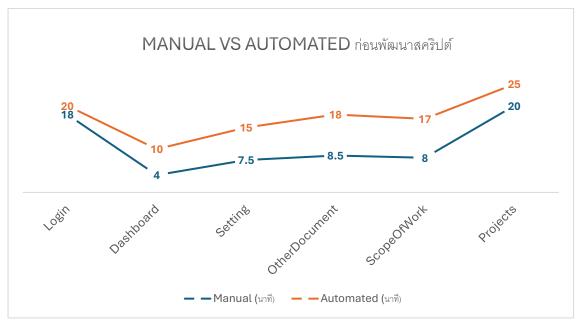
ร**ูปที่ 5.26** การทดสอบระบบอัตโนมัติ ครั้งที่ 3 ด้วยเครื่อง Playwright

ผลการทดสอบชี้ให้เห็นว่าฟังก์ชันพื้นฐาน เช่น การเข้าสู่ระบบ (Login) และหน้าแดชบอร์ด (Dashboard) มีความเสถียรสูง โดย Login ผ่านการทดสอบ 28 ครั้งจากทั้งหมด 30 ครั้ง (ร้อยละ 93.3) และ Dashboard ผ่าน 8 ครั้งจาก 9 ครั้ง (ร้อยละ 88.9) ขณะที่ฟังก์ชันที่ซับซ้อนมากขึ้น เช่น การเพิ่มโครงการ (Add Project) ผ่านการทดสอบ 12 ครั้งจาก 15 ครั้ง (ร้อยละ 80) ส่วนการจัดการ เอกสารอื่น ๆ (Other Document) ผ่าน 28 ครั้งจาก 50 ครั้ง (ร้อยละ 56) และรายละเอียดโครงการ (Projects Detail) ผ่าน 49 ครั้งจาก 69 ครั้ง (ร้อยละ 71) ฟังก์ชัน Scope of Work และ Projects มีอัตราการผ่านร้อยละ 64.4 และ 66.7 ตามลำดับ ซึ่งสะท้อนว่าฟังก์ชันที่เกี่ยวข้องกับการจัดการ ข้อมูลจำนวนมากหรือมีหลายขั้นตอนยังมีข้อผิดพลาดอยู่บ้าง

ในช่วงเริ่มต้นของการทดสอบระบบ การดำเนินการด้วย Manual Testing มีความรวดเร็ว กว่า Automated Testing เนื่องจากไม่ต้องพัฒนาสคริปต์ ผู้ทดสอบสามารถดำเนินการได้ทันทีตาม โมดูลต่าง ๆ โดยเวลา Manual ต่อโมดูลอยู่ระหว่าง 3–20 นาที ในขณะที่ Automated Testing ในช่วงแรกใช้เวลาน้อย แต่ยังไม่ครอบคลุมทุกขั้นตอนของการทดสอบ ซึ่งสะท้อนว่าการทดสอบ อัตโนมัติในระยะแรกยังไม่สามารถลดเวลาอย่างมีนัยสำคัญ

ตารางที่ 5.7 ช่วงเริ่มต้นของการทดสอบ (Manual vs Automated ก่อนพัฒนาสคริปต์เต็ม)

หน้าที่ทำการทดสอบ	Test Case	Manual	Automated	% ประหยัดเวลา
login	9	18 นาที	20 นาที	-11.1%
dashboard	2	4 นาที	10 นาที	150%
setting	4	7.5 นาที	15 นาที	-100%
otherDocument	4	8.5 นาที	18 นาที	-111.8%
scopeOfWork	4	8 นาที	17 นาที	-112.5%
projects	8	20 นาที	25 นาที	-25%

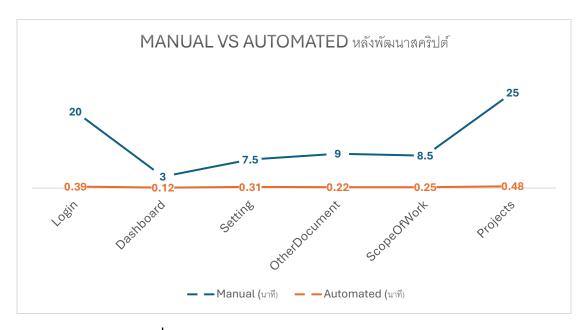


รูปที่ 5.27 Manual vs Automated ก่อนพัฒนาสคริปต์

หลังจากพัฒนาสคริปต์อัตโนมัติครบถ้วน การทดสอบอัตโนมัติสามารถรันซ้ำได้ต่อเนื่อง ลด ความผิดพลาดจากมนุษย์ และสร้างหลักฐานการทดสอบที่ตรวจสอบย้อนหลังได้อย่างครบถ้วน ตาราง หลังพัฒนาสคริปต์แสดงว่า Automated Testing สามารถลดเวลาการทดสอบได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยเปอร์เซ็นต์เวลาที่ประหยัดเมื่อเทียบกับ Manual อยู่ระหว่าง 96–98% ต่อโมดูล เช่น การทดสอบ โมดูล Login ลดเวลาจาก 20 นาที เหลือ 0.39 นาที และโมดูล Projects ลดจาก 25 นาที เหลือ 0.48 นาที

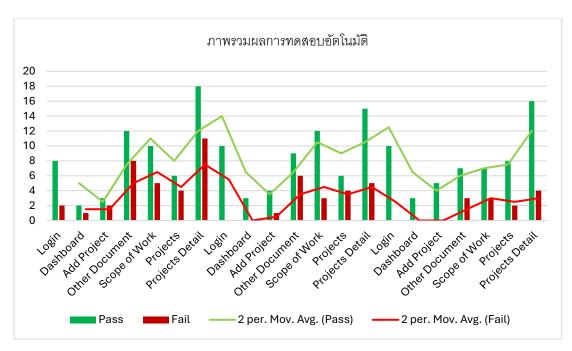
ตารางที่ 5.8 หลังพัฒนาสคริปต์อัตโนมัติครบถ้วน (Manual vs Automated Run)

หน้าที่ทำการทดสอบ	Test Case	Manual	Automated	% ประหยัดเวลา
login	9	20 นาที	0.39 นาที	98%
dashboard	2	3 นาที	0.12 นาที	96%
setting	4	7.5 นาที	0.31 นาที	96%
otherDocument	4	9 นาที	0.22 นาที	98%
scopeOfWork	4	8.5 นาที	0.25 นาที	97%
projects	8	25 นาที	0.48 นาที	98%



รูปที่ 5.28 Manual vs Automated หลังพัฒนาสคริปต์

อย่างไรก็ตาม Manual Testing ยังคงเหมาะสมสำหรับฟังก์ชันใหม่หรือกรณีทดสอบเฉพาะที่ ต้องอาศัยการวิเคราะห์และการตัดสินใจของผู้ทดสอบ ตารางเปรียบเทียบดังกล่าวชี้ให้เห็นศักยภาพ ของ Automated Testing ในการเพิ่มประสิทธิภาพ ลดเวลาในการทดสอบซ้ำหลายครั้ง และสร้าง ความต่อเนื่องในการทดสอบ แม้ว่าผลการทดสอบทั้งหมดจะผ่านเกณฑ์มาตรฐานแล้ว แต่เพื่อยกระดับ ประสิทธิภาพและประสบการณ์ผู้ใช้งาน ควรพิจารณาปรับปรุงเพิ่มเติม เช่น การเพิ่มคำแนะนำบน แบบฟอร์ม การปรับปรุงประสิทธิภาพการโหลดข้อมูลขนาดใหญ่ และการเสริมมาตรการความ ปลอดภัย เช่น การยืนยันตัวตนแบบสองขั้นตอน



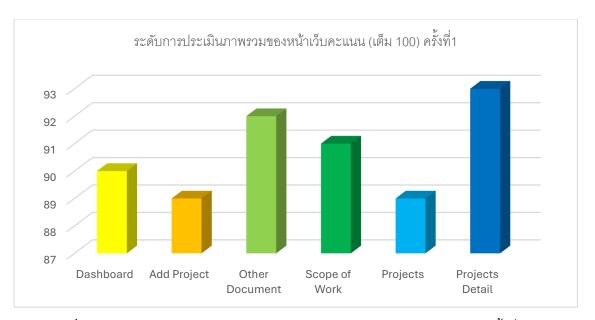
รูปที่ 5.29 ภาพรวมการทดสอบระบบอัตโนมัติ ด้วยเครื่อง Playwright

จึงสรุปผลได้ว่า การทดสอบระบบ Issue & Support Management System ชี้ให้เห็นว่า ระบบสามารถตอบสนองความต้องการขององค์กรได้อย่างมีประสิทธิภาพ ทั้งในด้านความถูกต้อง ความรวดเร็ว และความเสถียร อีกทั้งระบบมีความพร้อมในการใช้งานจริง และสามารถเป็นแนวทาง สำหรับการปรับปรุงหรือขยายฟังก์ชันเพิ่มเติมได้อย่างเหมาะสม นอกจากนี้ ระบบยังมีศักยภาพที่จะ พัฒนาต่อยอดและขยายฟังก์ชันในอนาคต เพื่อรองรับความต้องการที่เพิ่มขึ้นขององค์กร

5.8 สรุปผลการทดสอบ Accessibility Testing

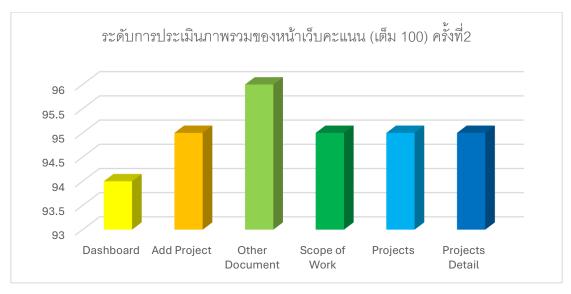
การทดสอบความสามารถในการเข้าถึงเว็บไซต์ (Web Accessibility Testing) เป็น กระบวนการประเมินเพื่อให้มั่นใจว่าเว็บไซต์สามารถรองรับการใช้งานของผู้ใช้ทุกกลุ่มได้อย่างเท่า เทียม โดยเฉพาะผู้ใช้ที่มีข้อจำกัดทางร่างกายหรือประสาทสัมผัส เช่น ผู้พิการทางสายตา การได้ยิน หรือการเคลื่อนไหว การทดสอบดังกล่าวมุ่งเน้นตรวจสอบความสามารถในการเข้าถึงข้อมูล ฟังก์ชัน การทำงาน และเนื้อหาสำคัญของระบบ เพื่อให้ผู้ใช้ทุกกลุ่มสามารถใช้งานเว็บไซต์ได้อย่างครบถ้วน มี ประสิทธิภาพ และสอดคล้องกับหลักการสากล

ผลการทดสอบครั้งแรกแสดงให้เห็นว่าเว็บไซต์ยังมีข้อจำกัดบางประการในการรองรับผู้ใช้งาน ที่มีความหลากหลาย โดยเฉพาะผู้พิการทางสายตาและผู้ที่ใช้งานผ่านคีย์บอร์ด เนื่องจากองค์ประกอบ บางส่วนยังขาดข้อความแทนภาพ (alt text) ปัญหาความคมชัดของสี (color contrast) ไม่สอดคล้อง กับมาตรฐาน และปุ่มบางรายการไม่สามารถเข้าถึงได้ด้วยการกดปุ่ม Tab ส่งผลให้การเข้าถึงเนื้อหายัง ไม่สมบูรณ์ สำหรับผลคะแนนการประเมินในแต่ละหน้า ได้แก่ หน้า Dashboard 90/100, หน้า Add Project 89/100, หน้า Other Document 92/100, หน้า Scope of Work 91/100, หน้า Projects 89/100 และหน้า Projects Detail 93/100 ซึ่งสะท้อนว่าเว็บไซต์อยู่ในระดับ "Good" แต่ยังมี ข้อบกพร่องบางประการที่ควรได้รับการปรับปรุงเพื่อสอดคล้องกับมาตรฐานสากลและเพิ่มความ ครอบคลุมในการเข้าถึงข้อมูล



รูปที่ 5.30 ภาพรวมระดับการประเมินภาพรวมของหน้าเว็บคะแนน (เต็ม 100) ครั้งที่ 1

หลังจากดำเนินการปรับปรุงองค์ประกอบที่เกี่ยวข้องกับ Accessibility ผลการทดสอบครั้งที่ สองแสดงให้เห็นถึงพัฒนาการที่ชัดเจน เว็บไซต์มีคุณสมบัติด้านการเข้าถึงที่ดีขึ้นอย่างมีนัยสำคัญ โดย คะแนนการประเมินในแต่ละหน้าสูงขึ้นอยู่ในระดับ "Excellent" ได้แก่ หน้า Dashboard 94/100, หน้า Add Project 95/100, หน้า Other Document 96/100, หน้า Scope of Work 95/100, หน้า Projects 95/100 และหน้า Projects Detail 95/100 ซึ่งสะท้อนว่าเว็บไซต์สามารถรองรับการ ใช้งานของผู้ใช้ทุกกลุ่มได้อย่างมีประสิทธิภาพสูง



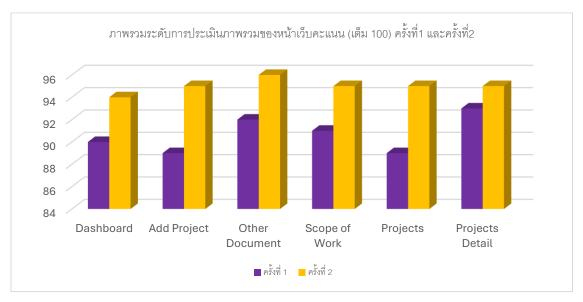
รูปที่ 5.31 ภาพรวมระดับการประเมินภาพรวมของหน้าเว็บคะแนน (เต็ม 100) ครั้งที่ 2

อย่างไรก็ดี การวิเคราะห์ผลการทดสอบครั้งที่สองยังพบข้อจำกัดบางประการที่ควรปรับปรุง เพิ่มเติม เช่น ความแตกต่างของสี (Color Contrast) ในบางส่วนที่ยังไม่สอดคล้องกับมาตรฐาน WCAG 2.1 และโครงสร้างตารางหรือการจัดเรียงข้อมูลที่อาจไม่เหมาะสมสำหรับโปรแกรมอ่าน หน้าจอ (Screen Reader) การปรับปรุงประเด็นเหล่านี้จะช่วยยกระดับประสบการณ์การใช้งานให้ สมบูรณ์ยิ่งขึ้น

ตารางที่ 5.9 ผลการประเมิน Accessibility ก่อนและหลังปรับปรุง

หน้าเว็บ	คะแนนครั้งที่ 1	ระดับ	คะแนนครั้งที่ 2	ระดับ
Dashboard	90	Good	94	Excellent
Add Project	89	Good	95	Excellent
OtherDocument	92	Good	96	Excellent
Scope of Work	91	Good	95	Excellent
Projects	89	Good	95	Excellent

จากตารางพบว่าระบบได้รับการปรับปรุงจากระดับ "Good" ไปสู่ "Excellent" สะท้อนถึงการ พัฒนาที่สอดคล้องกับมาตรฐาน WCAG โดยเฉพาะด้านการจัดโครงสร้างข้อมูลและการปรับปรุงสี อย่างไรก็ตาม ยังคงมีประเด็นที่ต้องพัฒนาเพิ่มเติม เช่น การปรับ color contrast และการใช้งาน ร่วมกับ screen reader



รูปที่ 5.32 ภาพรวมระดับการประเมินภาพรวมของหน้าเว็บคะแนน (เต็ม 100) ครั้งที่1 และครั้งที่2

สรุปผลการเปรียบเทียบทั้งสองครั้งพบว่าเว็บไซต์มีพัฒนาการด้าน Accessibility อย่าง ชัดเจน จากระดับ "Good" (คะแนนเฉลี่ยประมาณ 91/100) ในครั้งแรกไปสู่ระดับ "Excellent" (คะแนนเฉลี่ย 95/100) ในครั้งที่สอง การปรับปรุงดังกล่าวไม่เพียงแก้ไขข้อบกพร่องด้าน Accessibility เท่านั้น แต่ยังทำให้เว็บไซต์สามารถรองรับการใช้งานของผู้ใช้ทุกกลุ่มได้อย่างครอบคลุม และเท่าเทียม พร้อมทั้งสอดคล้องกับมาตรฐานสากลด้านการเข้าถึงข้อมูล (Web Content Accessibility Guidelines: WCAG) อย่างครบถ้วน