บทที่ 4

การวิเคราะห์และออกแบบระบบ

4.1 การวิเคราะห์ระบบ

ระบบบริหารจัดการงานสนับสนุนภายในองค์กร (Issue & Support Management System) เป็นระบบที่อยู่ระหว่างการพัฒนา เพื่อให้พนักงานภายในองค์กรสามารถจัดการกับปัญหา และคำร้องจากลูกค้าได้อย่างเป็นระบบ โดยมีฟังก์ชันหลักตั้งแต่การบันทึกปัญหา การมอบหมายงาน การติดตามสถานะ ไปจนถึงการเก็บประวัติการดำเนินการเพื่อใช้ในการวิเคราะห์และปรับปรุงคุณภาพ การให้บริการ

ระบบประกอบด้วยผู้ใช้งานหลักสองประเภท คือ ผู้ดูแลระบบ (Administrator) และ ผู้ใช้งานทั่วไป (User) ซึ่งแต่ละประเภทมีบทบาทและสิทธิ์การใช้งานแตกต่างกัน ดังนี้

- 1.ผู้ดูแลระบบ (Administrator)
 - 1.1 การจัดการบัญชีผู้ใช้งานได้
 - 1.1.1 สามารถกำหนดสิทธิ์และบทบาทของบัญชีผู้ใช้งาน เช่น Admin, User
 - 1.1.2 แก้ไขข้อมูลบัญชีผู้ใช้งาน
 - 1.1.3 ลบบัญชีผู้ใช้งาน
 - 1.2 การจัดการข้อมูลหลัก
 - 1.2.1 โครงงาน เพิ่ม แก้ไข ลบ ค้นหาข้อมูลโครงงาน
 - 1.2.2 รายละเอียดโครงงาน เพิ่ม แก้ไข ลบ และค้นหาข้อมูลรายละเอียด โครงงาน
 - 1.2.3 เอกสารสัญญา เพิ่ม แก้ไข ลบ ค้นหาข้อมูลเอกสารสัญญา
 - 1.3 การจัดการปัญหาและการแก้ไข
 - 1.3.1 เพิ่มข้อมูลรายงานปัญหาของโครงงาน
 - 1.3.2 กำหนดผู้รับผิดชอบในการแก้ปัญหาโครงงาน
 - 1.3.3 อัปเดตข้อมูลและสถานะของปัญหาโครงงาน
 - 1.4 การรายงาน
 - 1.4.1 สร้างรายงานสถานะภาพรวมของข้อมูลในระบบ
 - 1.4.2 สร้างรายงานจำนวนปัญหาหรือข้อผิดพลาดของโครงงาน
 - 1.4.3 สร้างรายงานภาพรวมสถานะของโครงงาน

2.พนักงาน (User)

- 2.1 การจัดการข้อมูลหลัก
 - 2.2.1 โครงงาน เพิ่ม แก้ไข ลบ ค้นหาข้อมูลโครงงาน
 - 2.2.2 รายละเอียดโครงงาน เพิ่ม แก้ไข ลบ และค้นหาข้อมูลรายละเอียดโครงงาน
 - 2.2.3 เอกสารสัญญา เพิ่ม แก้ไข ลบ ค้นหาข้อมูลเอกสารสัญญา
- 2.2 การจัดการปัญหาและการแก้ไข
 - 2.2.1 เพิ่มข้อมูลรายงานปัญหาของโครงงาน
 - 2.2.2 กำหนดผู้รับผิดชอบในการแก้ปัญหาโครงงาน
 - 2.2.3 อัปเดตข้อมูลและสถานะของปัญหาโครงงาน
- 2.3 การรายงาน
 - 1.5.1 ดูรายงานสถานะภาพรวมของข้อมูลในระบบ
 - 1.5.2 ดูรายงานประจำเดือนหรือประจำปี
 - 1.5.3 ดูรายงานตามโครงการ

4.2 ซีนาริโอ (Scenario)

ชีนาริโอ (Scenario) คือ การกำหนดเหตุการณ์หรือสถานการณ์สมมติที่สร้างขึ้นเพื่อใช้เป็น แนวทางในการวิเคราะห์ อธิบาย และทดสอบระบบ โดยมุ่งเน้นการบรรยายลำดับเหตุการณ์ การ กระทำ และปฏิสัมพันธ์ระหว่างผู้ใช้งาน (User) และระบบ (System) ภายใต้เงื่อนไขที่กำหนดไว้ เพื่อให้สามารถทำความเข้าใจรูปแบบการทำงานของระบบ ตลอดจนผลลัพธ์ที่อาจเกิดขึ้นในสภาวะ ต่าง ๆ ได้อย่างเป็นระบบ

โดยทั่วไป ซีนาริโอสามารถจำแนกได้เป็น 2 มิติหลัก คือ

- 1. ซีนาริโอเชิงการวิเคราะห์ระบบ (System Analysis Scenario) ใช้เพื่อทำความเข้าใจ พฤติกรรมการใช้งานจริงของผู้ใช้ และตรวจสอบความถูกต้อง ครบถ้วน และความสอดคล้อง ของความต้องการ (Requirement)
- 2. ซีนาริโอเชิงการทดสอบระบบ (System Testing Scenario) ใช้ เพื่อสร้างกรอบในการ ทดสอบระบบ โดยกำหนดข้อมูลนำเข้า ขั้นตอน และผลลัพธ์ที่คาดหวัง (Expected Result) ในโครงงานนี้ ซีนาริโอถูกจัดทำขึ้นเพื่ออธิบายกระบวนการใช้งานจริงของระบบจากมุมมองของทั้ง ผู้ดูแลระบบ (Administrator) และ ผู้ใช้งานทั่วไป (User) โดยแต่ละซีนาริโอจะประกอบด้วย สถานการณ์ (Situation/Context) และ ขั้นตอนการดำเนินงาน (Process/Steps) ซึ่งสามารถ นำไปใช้ทั้งในขั้นตอนออกแบบ พัฒนา และทดสอบระบบ

4.2.1 ซีนาริโอ (Scenario) สำหรับผู้ดูแลระบบ (Administrator)

1. การจัดการผู้ใช้งาน

1.1 เพิ่มบัญชีผู้ใช้งานใหม่

สถานการณ์ - ผู้ดูแลระบบซึ่งทำหน้าที่เป็นผู้จัดการโครงการ มีความ จำเป็นต้องเพิ่มบัญชีผู้ใช้งานใหม่สำหรับพนักงานที่เพิ่งเข้าร่วมทีมพัฒนาระบบ ขั้นตอน

- 1. ผู้ดูแลระบบเข้าสู่ระบบและไปที่เมนู "Setting" และ เลือก Add User
- 2. คลิกที่ปุ่ม "+ Add User"
- 3. กรอกข้อมูลผู้ใช้งาน เช่น ชื่อบัญชีอีเมล และตำแหน่ง
- 4. กำหนดสิทธิ์เป็น "Staff"
- 5. กดปุ่ม "บันทึก"

1.2 แก้ไขข้อมูลบัญชีผู้ใช้งาน

สถานการณ์ - พนักงานรายหนึ่งขอแก้ไขข้อมูลชื่อบัญชีในบัญชีผู้ใช้งานของ ตนเอง ขั้นตอน

- 1. ผู้ดูแลระบบเข้าสู่ระบบและไปที่เมนู "Setting" และ เลือก Add User
- 2. คลิกที่ปุ่ม "Kebab menu" บัญชีผู้ใช้งานที่ต้องการลบ และเลือก "Edit"
- 3. กดปุ่ม "บันทึก"

1.3 ลบบัญชีผู้ใช้งาน

สถานการณ์ - พนักงานคนหนึ่งลาออกจากบริษัท ผู้ดูแลระบบต้องลบบัญชี ของพนักงานออกจากระบบ ขั้นตอน

- 1. ผู้ดูแลระบบเข้าสู่ระบบและไปที่เมนู " Setting" และ เลือก Add User
- 2. คลิกที่ปุ่ม "Kebab menu" บัญชีผู้ใช้งานที่ต้องการลบ และเลือก "Delete"
- 3. ยืนยันการลบ

- 2. การจัดการข้อมูลหลัก
 - 2.1 โครงงาน เพิ่ม แก้ไข ลบ ค้นหาข้อมูลโครงงานสถานการณ์ ผู้ดูแลระบบเพิ่มข้อมูลโครงงานใหม่ในระบบ ขั้นตอน
 - 1. ผู้ดูแลระบบเข้าสู่ระบบและไปที่เมนู "Setting" และ เลือก Add Project
 - 2. คลิกที่ปุ่ม "+ Add User"
 - 3. กรอกข้อมูลผู้ใช้งาน เช่น รหัสโครงการ และชื่อโครงการ
 - 4. บันทึกข้อมูลของโครงงาน
 - 2.2 เอกสารสัญญา เพิ่ม แก้ไข ลบ ค้นหาข้อมูลเอกสารสัญญา
 สถานการณ์ ผู้ดูแลระบบเพิ่มข้อมูลเอกสารสัญญาบำรุงรักษาในระบบ
 ขั้นตอน
 - 1. ผู้ดูแลระบบเข้าสู่ระบบและไปที่เมนู "Other Document"
 - 2. คลิกที่ปุ่ม "+ Other Document"
 - 3. กรอกรายละเอียดที่ร้องขอ และแนบไฟล์เอกสาร
 - 4. บันทึกข้อมูลเอกสารสัญญา
 - 2.3 รายละเอียดโครงงาน เพิ่ม แก้ไข ลบ และค้นหาข้อมูลรายละเอียดโครงงาน สถานการณ์ ผู้ดูแลระบบเพิ่มรายละเอียดและขอบเขตของโครงงานใน ระบบ ขั้นตอน
 - 1. ผู้ดูแลระบบเข้าสู่ระบบและไปที่เมนู "Scope of Work"
 - 2. คลิกที่ปุ่ม "+ Add SOW"
 - 3. กรอกรายละเอียดและขอบเขตของโครงงานที่ขอ และแนบไฟล์เอกสาร
 - 4. บันทึกรายละเอียดโครงงาน

3. การจัดการปัญหาและการแก้ไข

3.1 เพิ่มข้อมูลรายงานปัญหาของโครงงาน

สถานการณ์ – ได้รับแจ้งปัญหาเกี่ยวกับระบบในโครงการ ซึ่งผู้ดูแลระบบ วิเคราะห์แล้วว่า ต้องการแจ้งปัญหาเข้าไปในระบบเพื่อส่งมอบให้ผู้ใช้งาน (ทีม พัฒนาระบบ) เป็นผู้แก้ไขปัญหา ขั้นตอน

- 1. ผู้ดูแลระบบเข้าสู่ระบบและไปที่เมนู "Projects" และ เลือกโครงการที่จะ เพิ่มข้อมูลรายงาน
- 2. คลิกที่ปุ่ม "+ Add Issue"
- 3. กรอกข้อมูลของปัญหาหรือข้อผิดพลาดของระบบ
- 4. กำหนดผู้รับผิดชอบในการแก้ไขปัญหานั้นๆ ตามข้อที่ 1.4.2 กรอก รายละเอียดการแก้ไขปัญหาหรือข้อผิดพลาดของระบบ
- 5. อัปเดตข้อมูลและสถานะของปัญหาโครงงาน เป็นข้อมูลสำคัญในการ แก้ไขปัญหา ตามข้อที่ 1.4.3
- 6. บันทึกข้อมูล

4. การรายงาน

4.1 เพิ่มข้อมูลรายงานปัญหาของโครงงาน

สถานการณ์ – ผู้ดูแลระบบหรือผู้จัดการโครงการต้องการรายงานสถานะ ภาพรวมของปัญหาทั้งหมดในระบบ เพื่อใช้ในการประชุมประจำสัปดาห์และติดตาม ความคืบหน้าของการจัดการปัญหาอย่างมีประสิทธิภาพ ขั้นตอน

- 1. ผู้ดูแลระบบเข้าสู่ระบบและไปที่เมนู "Dashboard"
- 2. ตรวจสอบรายงานภาพรวมสถานะของ Issue ในระบบ ซึ่งแสดงข้อมูล สรุป เช่น จำนวน Issue ตามสถานะ, ประเภท, ระดับความสำคัญ และ โปรเจกต์ที่เกี่ยวข้อง
- 3. นำข้อมูลจาก Dashboard ไปใช้ในการวิเคราะห์และนำเสนอต่อผู้ที่ เกี่ยวข้องในที่ประชุม
- 4. ข้อมูลดังกล่าวเป็นแนวทางในการวางแผนดำเนินการแก้ไขปัญหาและ ติดตามผลการทำงานในช่วงเวลาถัดไป

4.2.2 ซีนาริโอ (และ) สำหรับผู้ใช้งาน (User)

- 1. การจัดการข้อมูลหลัก
 - 1.1 โครงงาน เพิ่ม แก้ไข ลบ ค้นหาข้อมูลโครงงาน
 สถานการณ์ ผู้ใช้งานเพิ่มข้อมูลโครงงานใหม่ในระบบ
 ขั้นตอน
 - 1. ผู้ใช้งานเข้าสู่ระบบและไปที่เมนู "Setting" และ เลือก Add Project
 - 2. คลิกที่ปุ่ม "+ Add User"
 - 3. กรอกข้อมูลผู้ใช้งาน เช่น รหัสโครงการ และชื่อโครงการ
 - 4. บันทึกข้อมูลของโครงงาน
 - 1.2 รายละเอียดโครงงาน เพิ่ม แก้ไข ลบ และค้นหาข้อมูลรายละเอียดโครงงาน สถานการณ์ ผู้ใช้งานเพิ่มรายละเอียดและขอบเขตของโครงงานในระบบ ขั้นตอน
 - 1. ผู้ใช้งานเข้าสู่ระบบและไปที่เมนู "Scope of Work"
 - 2. คลิกที่ปุ่ม "+ Add SOW"
 - 3. กรอกรายละเอียดและขอบเขตของโครงงานที่ขอ และแนบไฟล์เอกสาร
 - 4. บันทึกรายละเอียดโครงงาน
 - 1.3 เอกสารสัญญา เพิ่ม แก้ไข ลบ ค้นหาข้อมูลเอกสารสัญญาสถานการณ์ ผู้ใช้งานเพิ่มข้อมูลเอกสารสัญญาบำรุงรักษาในระบบขั้นตอน
 - 1. ผู้ใช้งานเข้าสู่ระบบและไปที่เมนู "Other Document"
 - 2. คลิกที่ปุ่ม "+ Other Document"
 - 3. กรอกรายละเอียดที่ร้องขอ และแนบไฟล์เอกสาร
 - 4. บันทึกข้อมูลเอกสารสัญญา
- 2. การจัดการปัญหาและการแก้ไข
 - 2.1 เพิ่มข้อมูลรายงานปัญหาของโครงงาน

สถานการณ์ – ได้รับแจ้งปัญหาเกี่ยวกับระบบใน ซึ่งถ้าหากผู้ใช้งานรับทราบ และวิเคราะห์แล้วว่าต้องการแจ้งปัญหาเข้าไปในระบบเพื่อส่งมอบให้ผู้ใช้งาน (ทีม พัฒนาระบบ)เป็นผู้แก้ไขปัญหา

ขั้นตอน

- 1. ผู้ใช้งานเข้าสู่ระบบและไปที่เมนู "Projects" และ เลือกโครงการที่จะเพิ่ม ข้อมูล รายงาน
- 2. คลิกที่ปุ่ม "+ Add Issue"
- 3. กรอกข้อมูลของปัญหาหรือข้อผิดพลาดของระบบ
- 4. กำหนดผู้รับผิดชอบในการแก้ไขปัญหานั้นๆ ตามข้อที่ 2.2.2 กรอก รายละเอียดการแก้ไขปัญหาหรือข้อผิดพลาดของระบบ
- 5. อัปเดตข้อมูลและสถานะของปัญหาโครงงาน เป็นข้อมูลสำคัญในการ แก้ไขปัญหาตามข้อที่ 2.2.3
- 6. บันทึกข้อมู

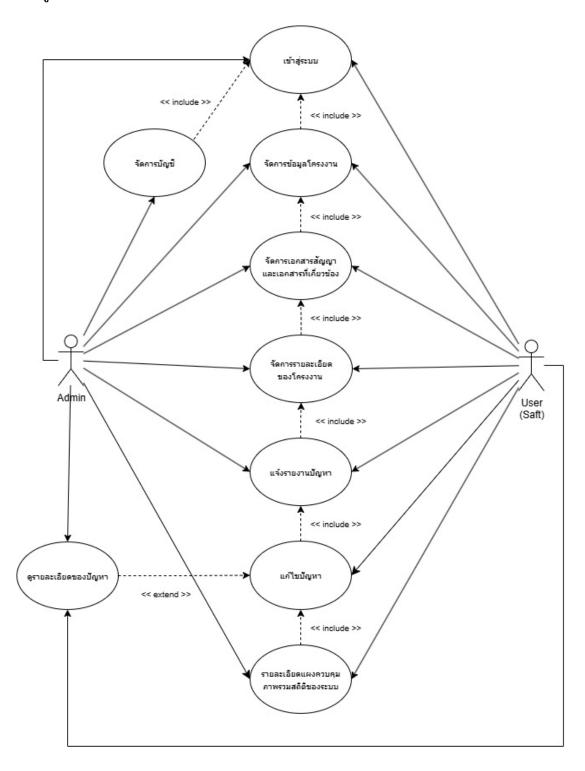
3. การรายงาน

3.1 เพิ่มข้อมูลรายงานปัญหาของโครงงาน

สถานการณ์ – ผู้ใช้งานระบบต้องการติดตามความคืบหน้าของปัญหาหรือ คำร้องที่ เคยแจ้งไว้ในระบบ ว่าอยู่ในขั้นตอนใด ใครเป็นผู้ดูแล และได้รับการแก้ไข หรือยัง เพื่อใช้ในการตรวจสอบและประสานงานภายใน ขั้นตอน

- 1. ผู้ดูแลระบบเข้าสู่ระบบและไปที่เมนู "Dashboard"
- 2. ระบบแสดงรายงานภาพรวมสถานะของ Issue ในระบบ ซึ่งแสดงข้อมูล สรุป เช่น จำนวน Issue ตามสถานะ, ประเภท, ระดับความสำคัญ และ โปรเจกต์ที่เกี่ยวข้อง
- 3. นำข้อมูลจาก Dashboard ไปใช้ในการวิเคราะห์และนำเสนอต่อผู้ที่ เกี่ยวข้องในที่ประชุม
- 4. ใช้ข้อมูลดังกล่าวเป็นแนวทางในการวางแผนดำเนินการแก้ไขปัญหาและ ติดตามผลการทำงานในช่วงเวลาถัดไป

4.3 ยูสเคส (Use Case)



รูปที่ 4.1 ยูสเคสไดอะแกรมของผู้ดูแลระบบ (Administrator) และ ผู้ใช้งาน (User)

4.4 ยูสเคสนาราทิฟ (Use Case Narative)

1.4.1 ยูสเคสนาราทิฟการเข้าสู่ระบบ

ตารางที่ 4.1 ยูสเคสนาราทิฟ การเข้าสู่ระบบ

ชื่อยูสเคส	การเข้าสู่ระบบ
วัตถุประสงค์	เพื่อเข้าสู่ระบบบริหารจัดการงานสนับสนุน
	ภายในองค์กร
รายละเอียด	ผู้ดูแลระบบและผู้ใช้งานสามารถเข้าสู่ระบบโดย
	กรอกอีเมล และรหัสผ่านให้ถูกต้อง
แอคเตอร์	ผู้ดูแลระบบและพนักงาน
ยูสเคสที่เกิดขึ้นก่อน	-
ยูสเคสที่เกิดขึ้นหลัง	
ขั้นตอนการทำงานหลัก	1. เปิดหน้าเว็บไซต์เข้าสู่ระบบ
	2. ระบบแสดงหน้าเข้าสู่ระบบ
	3. กรอกอีเมลและรหัสผ่านในฟิลด์ที่กำหนด
	4. ระบบตรวจสอบความถูกต้องของอีเมลและ
	รหัสผ่านให้ถูกต้อง
ขั้นตอนการทำงานสำเร็จเมื่อผิดพลาด	หากกรอกข้อมูลไม่ครบถ้วน ระบบจะเตือนให้
	กรอกในฟิลด์ที่ขาดหาย หากกรอกข้อมูล
	ผิดพลาด ระบบจะเตือนว่าข้อมูลผิดพลาด ให้
	กรอกข้อมูลใหม่
เงื่อนไขก่อนทำงาน	-
เงื่อนไขหลังทำงาน	-
ความต้องการเพิ่มเติม	-

1.4.2 ยูสเคสนาราทิฟการจัดการบัญชี

ตารางที่ 4.2 ยูสเคสนาราทิฟ การจัดการบัญชี

บบริหารจัดการ
แก้ไข บัญชี
แสดงหน้า
n Add User
งใส่ข้อมูลให้
ห้กดปุ่ม บันทึก
บบจะเตือนให้
จะมีสิทธิ์เข้าเมนู

1.4.3 ยูสเคสนาราทิฟการจัดการข้อมูลโครงงาน

ตารางที่ 4.3 ยูสเคสนาราทิฟ การจัดการข้อมูลโครงงาน

ารลูกค้าที่ได้รับจาก
ม ลบ แก้ไข ข้อมูล
าโครงงาน
บจะแสดงหน้า
เลือก Add Project
t
เวนในส่วนที่ระบบ
ล้วให้กดปุ่ม บันทึก
ม ระบบจะเตือนให้

1.4.4 ยูสเคสนาราทิฟการจัดการเอกสารสัญญาและเอกสารที่เกี่ยวข้อง

ตารางที่ 4.4 ยูสเคสนาราทิฟ การจัดการเอกสารสัญญาและเอกสารที่เกี่ยวข้อง

จัดการเอกสารสัญญาและเอกสารที่เกี่ยวข้อง
เพื่อจัดการจัดการข้อมูลสัญญา และ เอกสารที่
เกี่ยวข้องโครงการ
ผู้ดูแลระบบและผู้ใช้งานเพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูล
สัญญาบำรุงรักษาโครงการ
ผู้ดูแลระบบและผู้ใช้งาน
-
-
1. เมื่อเข้าสู่ระบบแล้ว ระบบจะแสดงหน้า
Dashboard
2. เข้าไปเมนู Other Document
3. กดปุ่ม + Add Other Document
4. กรอกข้อมูลที่ต้องการตามช่องใส่ข้อมูลให้
ครบถ้วน และแนบไฟล์เอกสารที่เกี่ยวข้อง
5. เมื่อกรอกข้อมูลครบแล้วให้กดปุ่ม บันทึก
เพื่อบันทึกข้อมูล
6. เก็บประวัติหลักฐานการทำรายการจะแสดง
อยู่ที่หน้าแรกของ Other Document
หากไม่ได้กรอกข้อมูลที่บังคับ ระบบจะเตือนให้
กรอกในฟิลด์ที่ขาดหาย
ต้องมีข้อมูลของโครงงานที่เพิ่มเข้ามาในระบบ
-
-

1.4.5 ยูสเคสนาราทิฟการจัดการรายละเอียดของโครงงาน

ตารางที่ 4.5 ยูสเคสนาราทิฟ การจัดการรายละเอียดของโครงงาน

การจัดการรายละเอียดโครงงาน
เพื่อจัดการเพิ่มรายละเอียดและขอบเขตของ
โครงงานในระบบ
ผู้ดูแลระบบและผู้ใช้งานเพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูล
รายละเอียดและขอบเขตของโครงงาน
ผู้ดูแลระบบ
-
-
1. เมื่อเข้าสู่ระบบแล้ว ระบบจะแสดงหน้า
Dashboard
2. เข้าไปเมนู Scope of Work
3. กดปุ่ม + Add SOW
4. กรอกข้อมูลที่ต้องการตามช่องใส่ข้อมูลให้
ครบถ้วน และแนบไฟล์รายละเอียดของ
โครงงาน
5. เมื่อกรอกข้อมูลครบแล้วให้กดปุ่ม บันทึก
เพื่อบันทึกข้อมูล
6. เก็บประวัติหลักฐานการทำรายการจะแสดง
อยู่ที่หน้าแรกของ Scope of Work
หากไม่ได้กรอกข้อมูลที่บังคับ ระบบจะเตือนให้
กรอกในฟิลด์ที่ขาดหาย
ต้องมีข้อมูลของโครงงานที่เพิ่มเข้ามาในระบบ
-
-

1.4.6 ยูสเคสนาราทิฟการแจ้งรายงานปัญหา

ตารางที่ 4.6 ยูสเคสนาราทิฟ การแจ้งรายงานปัญหา

แจ้งรายงานปัญหา เพื่อแจ้งปัญหาหรือข้อผิดพลาดที่พบเจอ เก็บไว้ใน
PNOPPANDEN IN TO REMAINSTIMINED BILL FIFT
ระบบเพื่อทำการแก้ไข
ผู้ดูแลระบบและผู้ใช้งานเพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูล
โครงการลูกค้า
ผู้ดูแลระบบและผู้ใช้งาน
จัดการข้อมูลโครงการ
แก้ไขปัญหา
1. เข้าสู่ระบบ
2. เข้าไปที่เมนู Projects แล้วเลือกโครงการที่
จะแจ้งปัญหาหรือข้อผิดพลาดของโครงงานนั้น
3. กดปุ่ม + Add Issue เพื่อกรอกข้อมูล
4. กรอกข้อมูลของปัญหาหรือข้อผิดพลาดของระบบ
ของโครงงาน
5. กำหนดผู้รับผิดชอบในการแก้ไขปัญหานั้นๆ และ
กำหนดสถานะของโครงงานในการติดตาม เพื่อแจ้ง
ทีมพัฒนาและทีมตรวจสอบทราบ
6. เมื่อกรอกข้อมูลครบแล้วให้กดปุ่ม บันทึก ข้อมูล
-
-
เมื่อมีการสร้าง และ มอบหมายผู้รับผิดชอบแล้ว
ระบบจะแสดงข้อมูลล่าสุดด้วยสถานะ Awaiting
-

1.4.7 ยูสเคสนาราทิฟการแก้ไขปัญหา

ตารางที่ 4.7 ยูสเคสนาราทิฟ การแก้ไขปัญหา

ชื่อยูสเคส	การแก้ไขปัญหา
วัตถุประสงค์	เพื่อจัดการการแก้ปัญหา และปรับปรุงการแก้ไข
	ปัญหาให้เป็นปัจจุบัน
รายละเอียด	ผู้ดูแลระบบและผู้ใช้งานสามารถเข้าไปแก้ไข
	ปัญหาที่ได้รับแจ้งไว้ในระบบได้
แอคเตอร์	ผู้ดูแลระบบและผู้ใช้งาน
ยูสเคสที่เกิดขึ้นก่อน	จัดการข้อมูลโครงการ
ยูสเคสที่เกิดขึ้นหลัง	รายละเอียดของปัญหา
ขั้นตอนการทำงานหลัก	1. เข้าสู่ระบบ
	2. เข้าไปที่เมนู Projects แล้วเลือกโครงการที่
	จะแจ้งปัญหาหรือข้อผิดพลาดของโครงงานนั้น
	3. กดปุ่ม "Kebab menu" ในตารางแล้วเลือก
	Edit เพื่อแก้ไขปรับสถานะ
	4. เมื่อปรับสถานะการแก้ไขให้เป็นปัจจุบันแล้ว
	ให้กดปุ่ม บันทึกข้อมูล
ขั้นตอนการทำงานสำเร็จเมื่อผิดพลาด	-
เงื่อนไขก่อนทำงาน	ต้องมีการสร้าง Issue ของโครงการนั้นแล้ว
	เท่านั้นจึงจะมีการแก้ไขปัญหาได้
เงื่อนไขหลังทำงาน	-
ความต้องการเพิ่มเติม	-

1.4.8 ยูสเคสนาราทิฟรายละเอียดแผงควบคุมภาพรวมสถิติของระบบ

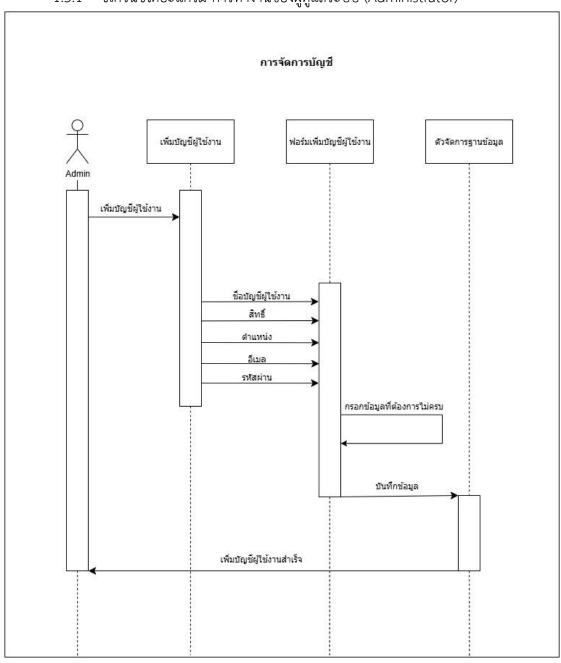
ตารางที่ 4.8 ยูสเคสนาราทิฟ รายละเอียดแผงควบคุมภาพรวมสถิติของระบบ

U .	•
ชื่อยูสเคส	รายละเอียดแผงควบคุมภาพรวมสถิติของระบบ
วัตถุประสงค์	เก็บสถิติภาพรวมทั้งหมดของระบบ
รายละเอียด	ผู้ดูแลระบบและผู้ใช้งานสามารถเข้าดูสถิติ
	ภาพรวมทั้งหมดของระบบได้ในที่เดียวและ
	สามารถสร้างรายงานผลได้
แอคเตอร์	ผู้ดูแลระบบและผู้ใช้งาน
ยูสเคสที่เกิดขึ้นก่อน	1. แจ้งรายงานปัญหา
	2. การแก้ไขปัญหา
ยูสเคสที่เกิดขึ้นหลัง	ผู้ดูแลระบบและผู้ใช้งาน
ขั้นตอนการทำงานหลัก	1. เมื่อเข้าสู่ระบบแล้ว ระบบจะแสดงหน้า
	Dashboard
	2. จะเห็นสถิติภาพรวมของระบบทั้งหมดที่สรุป
	รวมไว้
ขั้นตอนการทำงานสำเร็จเมื่อผิดพลาด	-
เงื่อนไขก่อนทำงาน	ต้องมีข้อมูลของระบบก่อนแล้ว จึงจะสามารถ
	สร้างสถิติต่างๆให้ปรากฎออกมาแสดงผลได้
เงื่อนไขหลังทำงาน	-
ความต้องการเพิ่มเติม	-

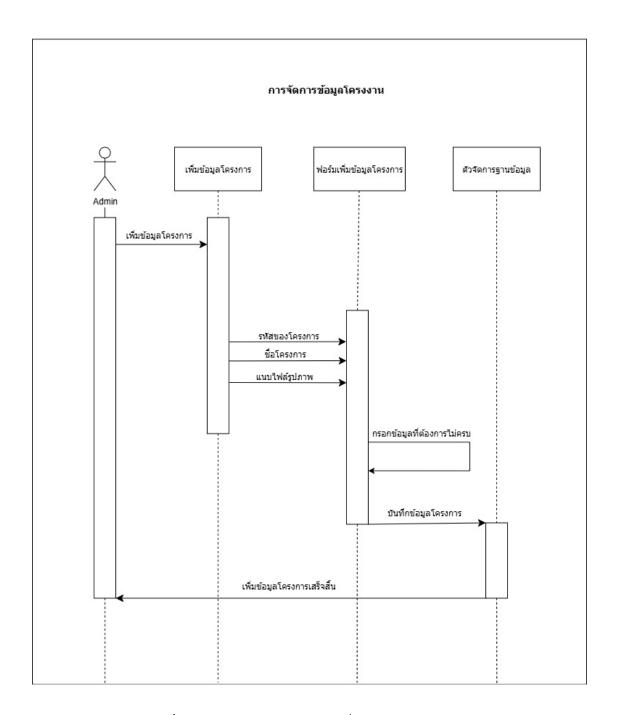
4.5 ซีเควนซ์ใดอะแกรม (Sequence Diagram)

Sequence Diagram ใช้ในการแสดงลำดับขั้นตอนการทำงานระหว่างวัตถุหรือส่วนประกอบ ต่างๆ ของระบบในเชิงลำดับเวลา โดยจะแสดงถึงการส่งข้อความ (Message) ระหว่างวัตถุและการ ตอบสนองของแต่ละวัตถุในระบบ เพื่อแสดงให้เห็นลำดับของเหตุการณ์ที่เกิดขึ้น

1.5.1 ซีเควนซ์โดอะแกรม การทำงานของผู้ดูแลระบบ (Administrator)

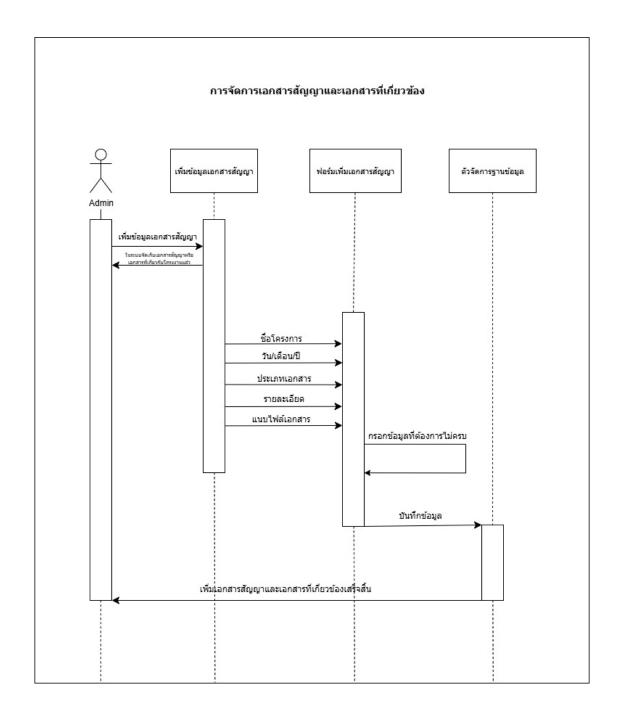


รูปที่ 4.2 ซีเควนซ์โดอะแกรม การจัดการบัญชี

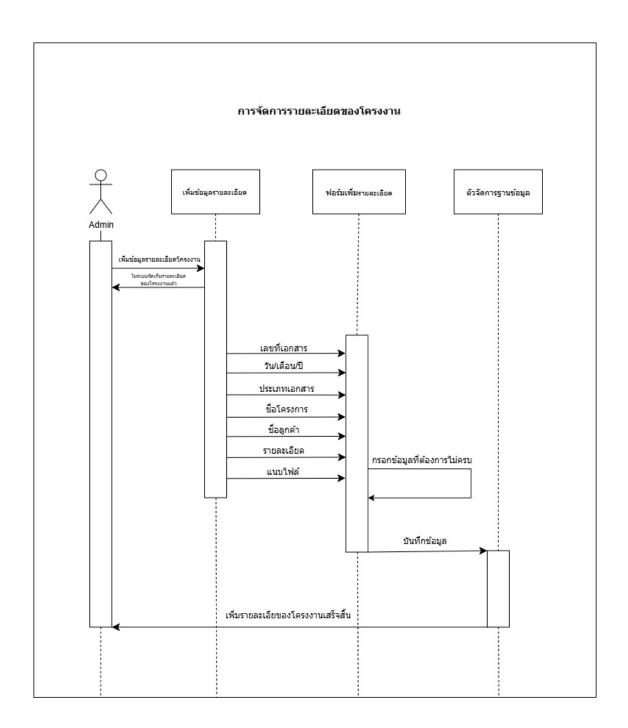


รูปที่ 4.3 ซีเควนซ์โดอะแกรม การเพิ่มข้อมูลโครงการ

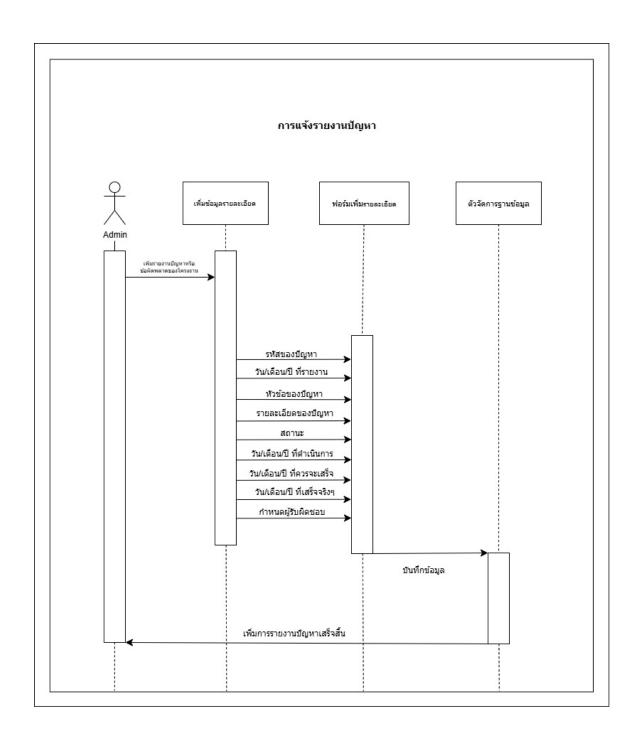
42



รูปที่ 4.4 ซีเควนซ์ไดอะแกรม การจัดการเอกสารสัญญาและเอกสารที่เกี่ยวข้อง

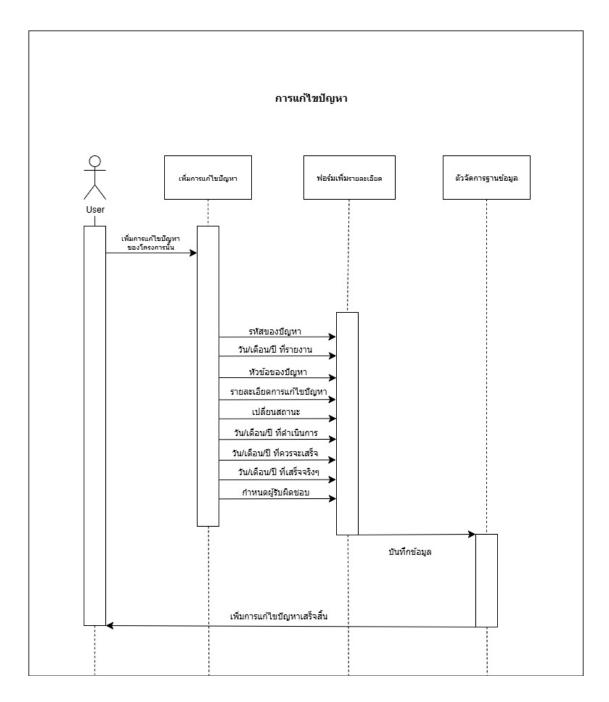


รูปที่ 4.5 ซีเควนซ์ไดอะแกรม การจัดการรายละเอียดของโครงงาน



รูปที่ 4.6 ซีเควนซ์โดอะแกรม การแจ้งรายงานปัญหา

1.5.2 ซีเควนซ์โดอะแกรม การทำงานของผู้ใช้งาน (User)

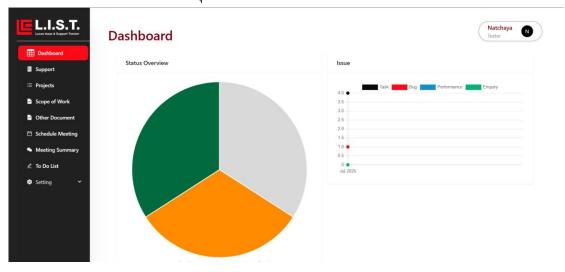


รูปที่ 4.7 ซีเควนซ์ไดอะแกรม การแก้ไขปัญหา

4.6 การออกแบบและแสดงผล (User Interface)

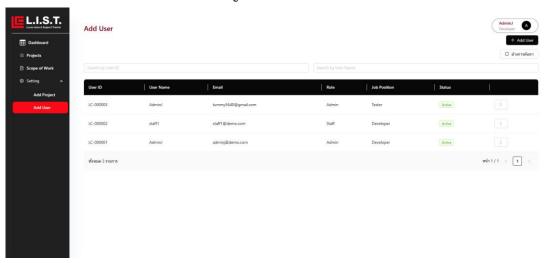
4.6.1 Dashbord (แดชบอร์ด)

หน้ารายละเอียดแผงควบคุมภาพรวมสถิติของระบบ

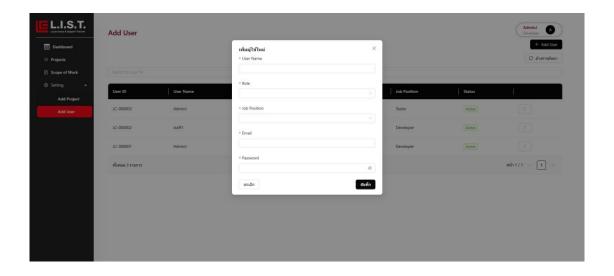


รูปที่ 4.8 ภาพแสดงผลแดชบอร์ด

4.6.2 Add User (หน้าจัดการบัญชี)

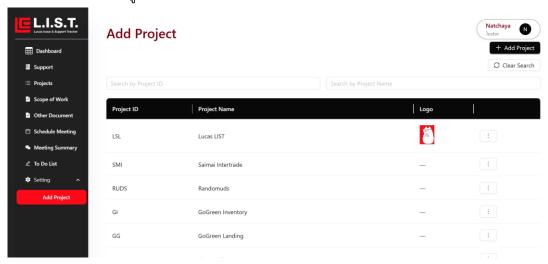


รูปที่ 4.9 ภาพแสดงผลหน้าการเพิ่มบัญชี

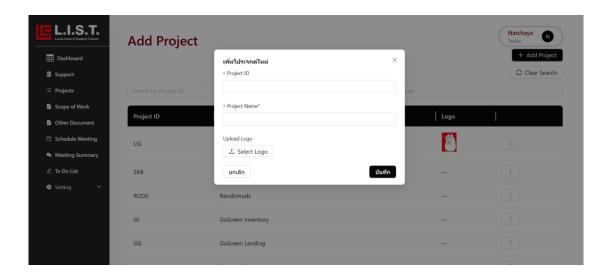


รูปที่ 4.11 ภาพแสดงผลหน้าฟอร์มการเพิ่มบัญชี

4.6.2 Project (โครงการ) หน้าแสดงข้อมูลโครงการ

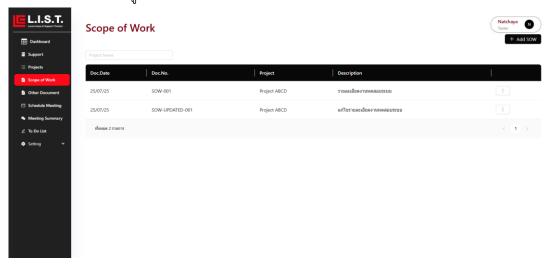


รูปที่ 4.12 ภาพแสดงข้อมูลโครงการลูกค้า

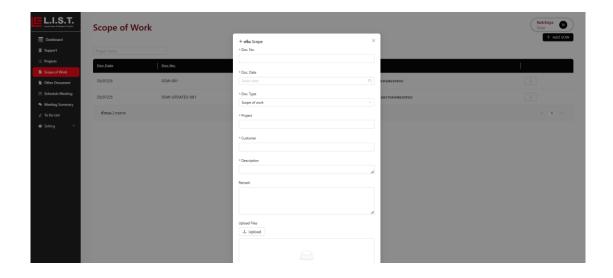


รูปที่ 4.13 ภาพแสดงการเพิ่มข้อมูลโครงการ

4.6.3 Scope of Work (รายละเอียดของโครงงาน)
หน้าแสดงข้อมูลรายละเอียดขอบเขตการดำเนินงานของโครงการ

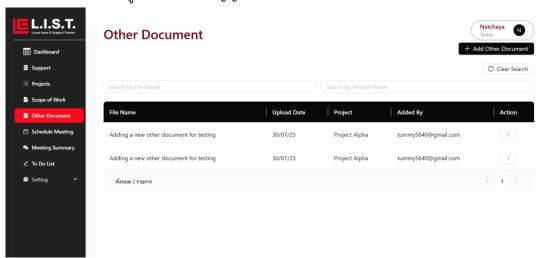


รูปที่ 4.14 แสดงข้อมูลของรายละเอียดขอบเขตการดำเนินงานของโครงการ

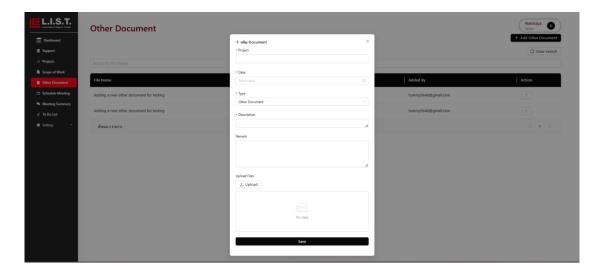


รูปที่ 4.15 แสดงการเพิ่มข้อมูลของรายละเอียดขอบเขตการดำเนินงานของโครงการ

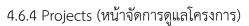
4.6.4 Maintenance Agreement (สัญญาบำรุงรักษา) หน้าแสดงข้อมูลของเอกสารสัญญาและเอกสารที่เกี่ยวข้อง

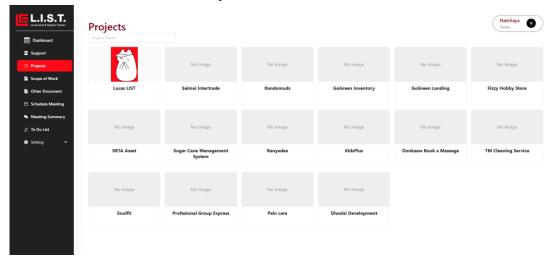


รูปที่ 4.16 แสดงการข้อมูลของเอกสารสัญญาและเอกสารที่เกี่ยวข้อง

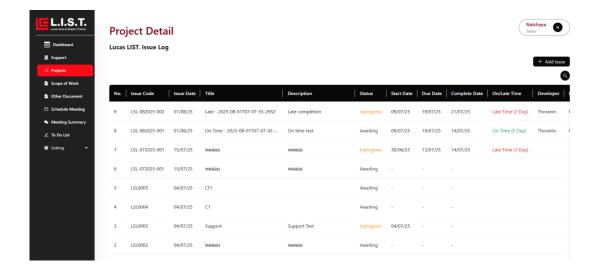


รูปที่ 4.16 แสดงการเพิ่มข้อมูลของเอกสารสัญญาและเอกสารที่เกี่ยวข้อง

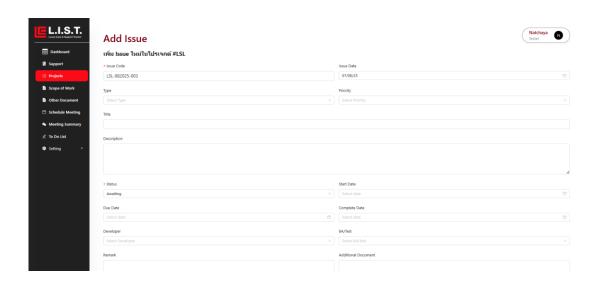




รูปที่ 4.17 แสดงการจัดการโครงงานที่คอยดูแล



รูปที่ 4.18 แสดงข้อมูลการแจ้งปัญหาและรายงานการแก้ไขปัญหาโครงงานนั้นๆ



รูปที่ 4.19 แสดงการเพิ่มข้อมูลในการแจ้งปัญหาและรายงานการแก้ไขปัญหาโครงงานนั้นๆ