**TRƯỜNG ĐẠI HỌC GIAO THÔNG VẬN TẢI**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**BỘ MÔN CÔNG NGHỆ JAVA**

Logo

Description automatically generated

**BÁO CÁO TỔNG KẾT**

**XÂY DỰNG GAME YU-GI-OH**

**BẰNG NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH JAVA**

**NHÓM 31**

|  |  |
| --- | --- |
| **Giảng viên hướng dẫn** | **: Vũ Huấn** |
| **Sinh viên thực hiện**  **Mã sinh viên**  **Lớp**  **Khóa** | **: Ngô Đức Tùng**  **: 221231043**  **: Công nghệ thông tin 2**  **: K63** |

**Hà Nội, tháng 5 năm 2024**

# MỞ ĐẦU

## 1. Lý do chọn đề tài.

a. Thành phần dữ liệu

## 2. Mục tiêu của đề tài.

## 3. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu.

## 4. Phương pháp nghiên cứu.

# CHƯƠNG 1: Giới thiệu game

# CHƯƠNG 2: Cách chơi và hình ảnh

# CHƯƠNG 3: Các chức năng chính

# CHƯƠNG 4:

# CHƯƠNG 5: Hướng dẫn build game

# KẾT LUẬN