mp3-Player mit dem DFPlayerMini - Programmieren mit Arduino

Funktion	Aktion	Parameter/Beispiel
begin()	Player starten	SoftwareSerial DFPlayerSoftwareSerial(RX, TX); mp3Player.begin(DFPlayerSoftwareSerial);
volume(Wert)	Lautstärke mögliche Werte 1 -30	volume(20);
EQ(Parameter)	Equalizer	Mögliche Parameter: DFPLAYER_EQ_NORMAL DFPLAYER_EQ_POP DFPLAYER_EQ_ROCK DFPLAYER_EQ_JAZZ DFPLAYER_EQ_CLASSIC DFPLAYER_EQ_BASS
play(Nummer)	spielt eine Datei aus dem Stammverzeichnis	play(1)
pause()	pausiert die Wiedergabe	
start()	startet die Wiedergabe nach einer Pause	
previous()	vorherigen Titel spielen	
next()	nächsten Titel spielen	
loopFolder(Ordner)	wiederholt alle Titel im Ordner	loopFolder(1) alle Titel im Ordner 01 werden wiederholt
playFolder(Ordner, Num mer)	spielt den angegebe nen Titel aus dem Ordner	playFolder(2, 1); spielt den ersten Titel aus dem Ordner 02 der Ordner darf maximal 255 Dateien enthalten
playLargeFolder(Ordner, Nummer)	spielt den angegebe nen Titel aus dem Ordner	playLargeFolder(2, 1); spielt den ersten Titel aus dem Ord ner 02 der Ordner darf bis zu 3000 Dateien enthalten
playMp3Folder(Nummer)	spielt die Titel aus dem Ordner mp3	playMp3Folder(1); spielt den ersten Titel aus dem Ordner mp3 der Ordner darf bis zu 3000 Dateien enthalten
enableLoopAll()	alle Dateien wiederholen	
randomAll()	Dateien zufällig abspielen	