

# CV

## Pelle Tunell



Mobil: 070 389 98 96

E-mail: Pelle.Tunell@Gmail.com

Linkedin: [se.linkedin.com/pub/pelle-tunell/25/940/133](https://se.linkedin.com/pub/pelle-tunell/25/940/133)

Git: <https://github.com/Tunell>

Född: 1989-05-15

Adress: Gamla Sjukarbyv. 48  
815 92 Tierp



### Sammanfattning

---

Mitt tidiga spelintresse har gjort att jag lärt mig *grafisk design* och *programmering* för att bygga hemsidor och applikationer för att byta ut mot servrar och tjänster. Ett lyckat projekt jag bidragit till är Lantmäteriets Lägenhetsregister som dubblerade den publika webbanvändningen då ett förenklat arbetsflöde ökade fastighetsägarnas förståelse för webbapplikationen. Att arbeta i grupp har jag alltid tyckt om och på Sandvik, när jag satt med erfarna industrimänniskor, lärde jag mig att *prestigelöst* få fram de idéer jag tror på.

Att klara mig självständigt ser jag som en självklarhet även fast jag tycker om utmaningar som är på gränsen till vad jag klarar av då de ger mig vägar till ny kunskap. Från att vara intresserad av det grafiska har jag på senare år under studierna av *interaktionsdesign* fattat intresse för *användarvänlighet*, *appar*, och fördjupat mig inom *programmering*.

### Programmeringsspråk och ramverk

---

C, C++, C#, Java, Python, JavaScript, Erlang, Django, jQuery Mobile, PhoneGap, HTML, CSS

### Program

---

Git, Eclipse, Visual Studio, Unity, Mono Develop, Photoshop, Illustrator, Fireworks, Flash, After Effects, Premiere, Sublime

### Hobby Projekt

---

- |              |  |
|--------------|--|
|              | <b>Spel utvecklare</b>   |
| 2013 Jun-Aug | Gjorde ett eget spel (Voxel) tillsammans med några kompisar i Unity där jag kodade i JavaScript.                       |
|              | <b>Android och iOS utvecklare</b>  |
| 2013 mar-    | Utvecklar Systemvetardagens Android och iOS app. (Stockholms Universitets arbetsmarknadsdag för data och systemvetare) |
|              | <b>Webbapp utvecklare</b>  |
| 2013 mar-    | Utvecklar just nu en egen webbapp idé med två kompisar.  |
|              | <b>Webbdesign/Front-end</b>  |
| 2007-        | Gjorde hemsidorna Tricking.se samt Team-flashkick.com för mitt egna företag Flashkick Ekonomisk förening.              |

## Utbildning

---

2010 sep – 2013 jun	Student vid Stockholms Universitet, Kandidatprogram i <b>Interaktionsdesign</b>
2009 sep – 2010 jun	Student vid Uppsala Universitet, Högskoleingenjör i <b>Byggnadsteknik</b> , 60hp av 180hp avklarade

## Arbetslivserfarenheter

---

2009 apr-jun	<b>GUI designer</b> , Lägenhetsregistret, Lantmäteriet, Gävle Genomgående uppdatering av GUI design på Lantmäteriets webb baserade Lägenhetsregister.
2009 apr	<b>Testare</b> , Sandvik System Development, Sandviken Test på systemet jag själv ritat. Gav förslag om förbättringar samt synpunkter på buggar och inkonsekvenser.
2008 mar - okt	<b>GUI Designer</b> , Sandvik System Development, Sandviken Framställde prototyp för ett nytt system som täcker in allt ifrån orderhantering till produktionsstyrning.
2007 jun-	<b>Egenföretagare</b> , Flashkick ekonomisk förening, Tierp Team-flashkick gör Tricking shower vilket är en blandning av akrobatik, kampsport och dans. Min uppgift är att ta kontakt med festivaler och andra intressenter av våra tjänster och arbeta fram bra villkor att samarbeta på.
2006 aug – 2007 feb	<b>Grafisk Designer</b> , UpNor Ab, Tierp Tog fram grafik och logotyper till hemsida och reklamblad.

## Kurser och annat

---

2013 jun - aug	<b>Dataspelsutveckling II</b> , 7,5hp, Uppsala Universitet
2013 jun - aug	<b>Peer-to-Peer</b> system, 7,5hp, Uppsala Universitet
2010 jun - aug	<b>Flash applikationer och Photoshop</b> 7,5hp, Mitt Universitetet distans kurs
2010 jun - aug	<b>Databasadministration för SQL-servrar</b> 7,5hp, Stockholms Universitet distans kurs

Referenser lämnas på begäran