课堂在线（直播）平台需求分析

## 队伍信息

队名：山东大学ing21:10组  
成员：翁清涛，曲延松，郭卓强，冯嘉伟， 刘鹏昊

## 项目背景

近几年，近十年来的课堂形式，可以说是一直在变化。从当年的私塾到现在的各种学堂，从以前的黑板到现在的多媒体授课。教育领域总是伴随着技术的更新而进步。  
互联网的出现必定催生新的课堂形式。现在的大学课堂上，人多的课上点名混乱时有发生；想发起讨论，却得不到同学们的积极参与；想下发个文件，布置作业，交流问题还要借助微信群，而微信群并不能很好的解决教师上课的一些需求；再有，如果学生因病因事缺勤，对于遗漏的知识点只能课后自习解决。当下经我们发现，并没有一个很好的课堂管理工具。如此落后的信息交换的课堂形式，实在与互联网时代的宗旨格格不入  
所以，我们想设计一个网页APP，借以帮助老师管理课堂。它将会包括以下功能，诸如课堂点名系统、课程直播系统、文件交流传输系统、课堂评价系统等。我们希望借着HTML5这股风暴在新的课堂形式上作出一些尝试，借以改善当前的课堂环境。即便不成功，也能给大家一些互联网时代的新的思路。  
在这里你将会看到H5时代各种流行的技术：WebRTC、WebSocket、响应式布局……

## 项目需求

### 教师：

* 创建教室
* 点名
* 直播课堂
* 群发文件
* 发起投票，讨论

### 在堂学生

* 签到
* 进入课堂
* 参与互动
* 对课堂评价

### 缺课学生

* 观看课堂直播
* 参与互动
* 对课堂评价