

Lập trình nâng cao (C#) - Bài kiểm tra 62TH3

Sinh viên KHÔNG ĐƯỢC tham khảo tài liệu, KHÔNG ĐƯỢC sử dụng điện thoại, KHÔNG ĐƯỢC trao đổi bài, gửi bài trong khi làm bài thi, PHẢI bật camera, micro và share toàn bộ màn hình trong toàn bộ quá trình làm bài. Nếu vi phạm, bài làm của sinh viên đó sẽ được tính 0 điểm !

Chọn MỘT đáp án đúng cho mỗi câu trắc nghiệm và điền vào ô trả lời.

Điểm của bài làm sẽ được tính theo kết quả của lần gửi đầu tiên.
Các thắc mắc sẽ được giải đáp sau khi hết thời gian làm bài.

1

Mã sinh viên *

2051063611

2

Họ và tên *

Đỗ Thanh Tùng

3

Lớp *

62TH3

4

Mọi class đều trực tiếp hoặc gián tiếp mở rộng lớp nào sau đây:

* (1 Điểm)

- ☐ System
- ☒ Object
- ☐ Drawing
- ☐ Console

5

```
class A
{
    public void fun()
    {
        Console.WriteLine("Welcome");
    }
}
class B: A
{
    public void fun()
    {
        // [*** Add statement here ***]
        Console.WriteLine(" to IndiaBIX.com!");
    }
}
class MyProgram
{
    static void Main (string[] args)
    {
        B b = new B();
        b.fun();
    }
}
```

Bạn sẽ thêm câu lệnh nào vào hàm fun () của lớp B, nếu nó là để tạo ra kết quả "Chào mừng bạn đến với [IndiaBIX.com!](https://www.indiabix.com/)"? * (1 Điểm)

- ☒ [base.fun\(\)](#);
- ☐ A::fun();
- ☐ fun();
- ☐ [mybase.fun\(\)](#);

6

Nếu một lớp 'demo' có thuộc tính 'add' và tên biến tham chiếu đối tượng 'math' với các trình truy cập get và set, thì câu lệnh nào sau đây sẽ hoạt động chính xác? * (1 Điểm)

- ☐ math.add = 20;
- ☐ math m = new math();m.add = 10;
- ☒ Console.WriteLine(math.add);
- ☐ None of the mentioned

7

Đầu ra của đoạn mã dưới đây sẽ là gì?

```
int i;  
for(i = 0; i<=10; i++)  
{  
    if(i == 4)  
    {  
        Console.Write(i + " "); continue;  
    }  
    else if (i != 4)  
        Console.Write(i + " ");  
    else  
        break;  
}
```

* (1 Điểm)

- ☐ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
- ☐ 1 2 3 4
- ☒ 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
- ☐ 4 5 6 7 8 9 10

8

```
class sample
{
    int i;
    double k;
    public sample (int ii, double kk)
    {
        i = ii;
        k = kk;
        double j = (i) + (k);
        Console.WriteLine(j);
    }
    ~sample()
    {
        double j = i - k;
        Console.WriteLine(j);
    }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        sample s = new sample(8, 2.5);
        Console.ReadLine();
    }
}
```

Đầu ra của đoạn mã C # sau đây sẽ là gì? * (1 Điểm)

- ☐ 0 0
- ☐ 10.5 0
- ☐ 8 2.5
- ☒ 10.5 5.5

9

Các thành viên dữ liệu của Struct là ____ theo mặc định. * (1 Điểm)

- ☐ Protected
- ☐ Public
- ☒ Private
- ☐ Default

10

Trong một lớp ... không được có tham số và không được phép overload?
* (1 Điểm)

- ☐ constructor
- ☐ method
- ☒ destructor
- ☐ function

11

Kiểu trả về của các hàm tạo là gì? * (1 Điểm)

- ☐ int
- ☐ float
- ☐ void
- ☒ Không đáp án nào đúng

12

Giả sử rằng: `public class B : A {public B(int i) :base (i) { } }` biên dịch và chạy đúng, chúng ta có thể kết luận gì về các constructor trong lớp A? *
(1 Điểm)

- ☐ Một constructor lấy tham số có kiểu i.
- ☐ Đây chỉ là constructor mặc định.
- ☒ Một constructor lấy tham số có kiểu là int.
- ☐ A và B

13

Một lớp trừu tượng..... * (1 Điểm)

- ☐ Có thể chứa các biến instance
- ☐ Có thể chứa constructor
- ☒ Có thể mở rộng class khác
- ☐ Tất cả các đáp án trên

14

```
static void Main(string[] args)
{
    int[] arr = new int[] {1, 2, 3, 4, 5};
    fun1(ref arr);
    Console.ReadLine();
}
static void fun1(ref int[] array)
{
    for (int i = 0; i < array.Length; i++)
    {
        array[i] = array[i] + 5;
        Console.WriteLine(array[i] + " ");
    }
}
```

Đầu ra của đoạn mã C # sau đây sẽ là gì? * (1 Điểm)

- ☒ 6 7 8 9 10
- ☐ 1 2 3 3 4 5
- ☐ 15 17 8 29 20
- ☐ 15 25 35 45 55

15

Các lớp được khai báo với từ khóa sealed không thể là lớp cơ sở? * (1 Điểm)

- ☐ Đúng

☒ Sai

16

```
using System;

class sample
{
    public sample()
    {
        Console.WriteLine("constructor 1 called");
    }
    public sample(int x)
    {
        int p = 2;
        int u;
        u = p + x;
        Console.WriteLine("constructor 2 called");
    }
}

class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        sample s = new sample(4);
        sample t = new sample();
        Console.ReadLine();
    }
}
```

Đầu ra của đoạn mã sẽ là gì? * (1 Điểm)

- ☐ constructor 1 called constructor 2 called
- ☒ constructor 2 called constructor 1 called
- ☐ constructor 2 called constructor 2 called
- ☐ constructor 1 called constructor 1 called

17

Đầu ra của đoạn mã sẽ là gì? * (1 Điểm)

```
using System;
class program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int x = 8;
        int b = 16;
        int c = 64;
        x /= c /= b;
        Console.WriteLine(x + " " + b + " " + c);
        Console.ReadLine();
    }
}
```

- ☒ 2 16 4
- ☐ 4 8 16
- ☐ 2 4 8
- ☐ 8 16 64

18

Câu nào sau đây đúng về hàm tạo trong C # .NET? * (1 Điểm)

- ☐ Một phương thức khởi tạo không thể được khai báo là private
- ☐ Một phương thức khởi tạo không thể được nạp chồng
- ☐ Một phương thức khởi tạo có thể là một phương thức khởi tạo tĩnh
- ☒ Không có điều nào được đề cập

19

```
static void Main(string[] args)
{
    int a = 5;
    fun1 (ref a);
    Console.WriteLine(a);
    Console.ReadLine();
}
static void fun1(ref int a)
{
    a = a * a;
}
```

Đầu ra của đoạn mã C # sau đây sẽ là gì? * (1 Điểm)

- ☐ 5
- ☐ 0
- ☐ 20
- ☒ 25

20

```
class Baseclass
{
    public void fun()
    {
        Console.Write("Base class" + " ");
    }
}
class Derived1: Baseclass
{
    new void fun()
    {
        Console.Write("Derived1 class" + " ");
    }
}
class Derived2: Derived1
{
    new void fun()
    {
        Console.Write("Derived2 class" + " ");
    }
}
class Program
{
    public static void Main(string[] args)
    {
        Derived2 d = new Derived2();
        d.fun();
    }
}
```

Đầu ra của đoạn mã C # .NET được cung cấp là gì? * (1 Điểm)

- ☐ Base class
- ☐ Derived1 class



Derived2 class



Base class Derived1 class

21

```
1.  class abc
2.  {
3.      int i;
4.      float k;
5.      public abc(int ii, float kk)
6.      {
7.          i = ii;
8.          k = kk;
9.      }
10. }
```

Cách đúng để xác định đối tượng của lớp mã C # sẽ hoạt động chính xác là:
* (1 Điểm)



abc s1 = new abc(1);



abc s1 = new abc();



abc s2 = new abc(1.4f);



abc s2 = new abc(1, 1.4f);

22

Toán tử được sử dụng để giải phóng bộ nhớ khi bộ nhớ được cấp phát? *
(1 Điểm)



new



free



delete



Không đáp án nào đúng

23

```

class sample
{
    public int i;
    public int j;
    public void fun(int i, int j)
    {
        this.i = i;
        this.j = j;
    }
}

class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        sample s = new sample();
        s.i = 1;
        s.j = 2;
        s.fun(s.i, s.j);
        Console.WriteLine(s.i + " " + s.j);
        Console.ReadLine();
    }
}

```

Đầu ra của đoạn mã C # sau đây sẽ là gì? * (1 Điểm)

- ☐ Lỗi khi gọi s.fun () do mức độ không thể truy cập được
- ☐ Lỗi khi tham chiếu 'this' sẽ không thể gọi 'i' và 'j'
- ☒ 1 2
- ☐ Chạy thành công nhưng không in gì

24

```

class Baseclass
{
    int i;
    public Baseclass(int ii)
    {
        i = ii;
        Console.Write("Base ");
    }
}

class Derived : Baseclass
{
    public Derived(int ii) : base(ii)
    {
        Console.Write("Derived ");
    }
}

class MyProgram
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Derived d = new Derived(10);
    }
}

```

Đầu ra của đoạn mã C # .NET được cung cấp là gì? * (1 Điểm)

- ☐ chương trình anh ta sẽ xuất ra: Derived Base
- ☒ Chương trình sẽ báo lỗi trong cơ sở câu lệnh (ii).
- ☐ Chương trình sẽ hoạt động bình thường nếu chúng ta thay base (ii) bằng base.Baseclass (ii).
- ☐ Chương trình sẽ xuất ra: Base Derived

25

public class B : A { } * (1 Điểm)

- ☐ Định nghĩa một class dẫn xuất tất cả các thành viên của A.
- ☐ Định nghĩa một class chỉ dẫn xuất những phương thức protected và public của A.
- ☒ Định nghĩa một class chỉ dẫn xuất những thành viên protected và public của A.
- ☐ Định nghĩa một class chỉ dẫn xuất những phương thức private của A.

26

Trong c#, ... không cài đặt phần thân của phương thức?
* (1 Điểm)

- ☐ struct
- ☐ class
- ☐ method
- ☒ method abstract

27

```
using System;
class sample
{
    int i;
    double k;
    public sample (int ii, double kk)
    {
        i = ii;
        k = kk;
        double j = (i) + (k);
        Console.WriteLine(j);
    }
    ~sample()
    {
        double j = i - k;
        Console.WriteLine(j);
    }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        sample s = new sample(9, 2.5);
    }
}
```

Đầu ra của đoạn mã sẽ là gì? * (1 Điểm)

- ☐ 0 0
- ☐ 11.5 0
- ☐ Lỗi biên dịch
- ☒ 11.5 6.5

28

```
object objectValue = "Hello,";
char[] characterArray = { 'a', 'f', 'd', 'c', 'e', 'b' };
System.Text.StringBuilder buffer = new StringBuilder();
buffer.Append(characterArray);
buffer.Sort();
buffer.Insert(0, objectValue);
Console.WriteLine(buffer);
```

Đoạn mã trên kết quả thực hiện là gì?

* (1 Điểm)

- ☒ Hello, abcdef

- ☐ abcdefHello
- ☐ Lỗi
- ☐ Không có đáp án đúng

29

Đầu ra của đoạn mã C # sau đây sẽ là gì? * (1 Điểm)

```
static void Main(string[] args)
{
    Program p = new Program();
    p.display(2, 3, 8);
    int []a = { 2, 56, 78, 66 };
    Console.WriteLine("example of array");
    Console.WriteLine("elements added are");
    p.display(a);
    Console.ReadLine();
}
public void display(params int[] b)
{
    foreach (int i in b)
    {
        Console.WriteLine("ARRAY IS HAVING:{0}"
    }
}
```

- ☐ Biên dịch lỗi thời gian
- ☐ Lỗi thời gian chạy
- ☐ Mã chạy thành công nhưng không in gì

- ☒ Mã chạy thành công và in trên bảng điều khiển

30

Phạm vi mặc định cho các thành viên của interface là _____. * (1 Điểm)

- ☐ private
- ☒ public
- ☐ protected
- ☐ internal

31

Một class có tối đa bao nhiêu property có tham số?

* (1 Điểm)

- ☐ 0
- ☐ 1
- ☐ 2
- ☒ vô số

32

Vòng lặp nào sau đây in đúng các phần tử của mảng?
char[] arr = new char[] { 'k', 'i', 'C', 'i', 't' }; * (1 Điểm)

- ☐ do { Console.WriteLine((char) i); } while (int i = 0; i < arr; i++);
- ☒ foreach (int i in arr) { Console.WriteLine((char) i); }
- ☐ for (int i = 0; i < arr; i++) { Console.WriteLine((char) i); }
- ☐ while (int i = 0; i < arr; i++) { Console.WriteLine((char) i); }

33

Số lượng hàm tạo mà một lớp có thể xác định là? * (1 Điểm)

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☒ Vô số
- ☐ 3

34

Mảng Jagged trong C# là gì? * (1 Điểm)

- ☐ Mảng một chiều có số phần tử cố định
- ☐ Mảng đa chiều có số lượng mỗi chiều khác nhau
- ☒ Mảng của mảng với các mảng thành viên có thể có độ dài khác nhau
- ☐ Tất cả đều sai

35

```
class Sample
{
    private int i;
    public Single j;
    private void DisplayData()
    {
        Console.WriteLine(i + " " + j);
    }
    public void ShowData()
    {
        Console.WriteLine(i + " " + j);
    }
}
```


Câu nào sau đây là đúng về đoạn mã C # .NET ? * (1 Điểm)

- ☐ DisplayData () không thể được khai báo là private
- ☐ DisplayData () không thể truy cập j
- ☐ ShowData () không thể truy cập vào i.
- ☒ Không có lỗi

36

Để xuất giá trị của mảng đa chiều, Console.WriteLine(____): * (1 Điểm)

- ☒ myArray[1][3];
- ☐ myArray[1,3];
- ☐ myArray{1}{3};
- ☐ myArray(1),(3);

37

```
class Baseclass
{
    public void fun()
    {
        Console.WriteLine("Hi" + " ");
    }
    public void fun(int i)
    {
        Console.Write("Hello" + " ");
    }
}
class Derived: Baseclass
{
    public void fun()
    {
        Console.Write("Bye" + " ");
    }
}
class MyProgram
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Derived d;
        d = new Derived();
        d.fun();
        d.fun(77);
    }
}
```

Đầu ra của đoạn mã C # .NET được cung cấp là gì? * (1 Điểm)

- ☐ Chương trình cho kết quả là: Hi Hello Bye
- ☒ Chương trình cho kết quả là: Bye Hello
- ☐ Chương trình cho kết quả là: Hi Bye Hello
- ☐ Lỗi trong chương trình

38

```
static void Main(string[] args)
{
    int i, j;
    int[, ] arr = new int[ 3, 3];
    for (i = 0; i < 3; ++i)
    {
        for (j = 0; j < 3; ++j)
        {
            arr[i, j] = i * 2 + i * 2;
            Console.WriteLine(arr[i, j]);
        }
        Console.ReadLine();
    }
}
```

Đầu ra của đoạn mã C # sau đây sẽ là gì? * (1 Điểm)

- ☐ 0, 0, 0 4, 4, 4 8, 8, 8
- ☒ 4, 4, 4 8, 8, 8 12, 12, 12
- ☐ 8, 8, 8 12, 12, 12 16, 16, 16
- ☐ 0, 0, 0 1, 1, 1 2, 2, 2

39

```
namespace Space1{  
    namespace Space2{  
        class MyClass{ }  
    }  
}
```

Truy cập đầy đủ lớp MyClass là:

* (1 Điểm)

- ☐ Space2.Space1.MyClass()
- ☒ Space1.Space2.MyClass()
- ☐ Space1.MyClass()
- ☐ Space2.MyClass()

40

Phương thức add () có thể được nạp chồng theo các cách sau trong C # không?

```
public int add() { }  
public float add(){ }
```

* (1 Điểm)

- ☒ Có
- ☐ Không

41

Abstract class chứa * (1 Điểm)

- ☒ Abstract methods
- ☐ Non Abstract methods
- ☐ Cả hai Abstract và Non Abstract methods
- ☐ Không đáp án nào đúng

42

Định danh nào sau đây không hợp lệ trong C #? * (1 Điểm)

- ☐ _Class
- ☐ class
- ☒ @class
- ☐ Class

43

Câu nào sau đây là đúng về đoạn mã C # .NET?
* (1 Điểm)

```
class Sample
{
    public int index;
    public int[] arr = new int[10];

    public void fun(int i, int val)
    {
        arr[i] = val;
    }
}

class MyProgram
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Sample s = new Sample();
        s.index = 20;
        Sample.fun(1, 5);
        s.fun(1, 5);
    }
}
```

- ☐ s.index = 20 sẽ báo lỗi vì chỉ mục là công khai.
- ☐ s.fun (1, 5) sẽ hoạt động chính xác.
- ☐ [Sample.fun](#) (1, 5) sẽ đặt giá trị 5 trong arr [1].
- ☒ [Sample.fun](#) (1, 5) không thể hoạt động

44

Kết quả in ra màn hình ?

```
int a=3, b=4;
```

```
if (a==b)
```

```
Console.Write('black');
```

```
Console.Write('white'); * (1 Điểm)
```

- ☐ black
- ☒ white
- ☐ blackwhite
- ☐ Lỗi biên dịch

45

Một lớp Student có một thuộc tính gọi là rollNo và stu là một tham chiếu đến một đối tượng Student và chúng ta muốn câu lệnh stu.RollNo = 28 không thành công. Tùy chọn nào sau đây sẽ đảm bảo chức năng này? * (1 Điểm)

- ☒ Khai báo property rollNo với get và set.
- ☐ Khai báo property rollNo với get.
- ☐ Khai báo property rollNo với set.
- ☐ Khai báo property rollNo với normal.

46

```
static void Main(string[] args)
{
    double a = 345.09;
    byte c = (byte) a;
    Console.WriteLine(c);
    Console.ReadLine();
}
```

Đầu ra của đoạn mã C # sau đây sẽ là gì? * (1 Điểm)

- ☒ 98
- ☐ 89
- ☐ 88
- ☐ 84

47

```
class Sample
{
    int i;
    Single j;
    1 reference
    public void SetData(int i, Single j)
    {
        i = i;
        j = j;
    }
    1 reference
    public void Display()
    {
        Console.WriteLine(i + " " + j);
    }
}
0 references
class Program
{
    0 references
    static void Main(string[] args)
    {
        Sample s1 = new Sample();
        s1.SetData(10, 5.4f);
        s1.Display();
    }
}
```

Kết quả nào sau đây sẽ là đầu ra chính xác cho chương trình C # .NET được đưa ra?

* (1 Điểm)

- ☐ 0 0
- ☒ 10 5.4
- ☐ 10 5.400000
- ☐ 10 5

48

Cách nào sau đây là đúng để tạo một đối tượng của lớp Sample?

1/ Sample s = new Sample();

2/ Sample s;

3/ Sample s; s = new Sample();

4/ s = new Sample(); * (1 Điểm)

☐ 1,3

☒ 1,2,3

☐ 2,4

☐ 1,2

49

```
class box
{
    public int volume;
    int width;
    int height;
    int length;
    public box ( int w, int h, int l)
    {
        width = w;
        height = h;
        length = l;
    }
    public ~box()
    {
        volume = width * length * height;
    }
}

class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        box b = new box(4, 5, 9);
        Console.WriteLine(b.volume);
        Console.ReadLine();
    }
}
```

Đầu ra của đoạn mã C # sau đây sẽ là gì? * (1 Điểm)

☐ 0

☒ 180

☐ Lỗi biên dịch



Không đáp án nào đúng

50

Lớp Sample có property Length kiểu int với các trình truy cập get và set thì câu lệnh nào sau đây sẽ hoạt động chính xác?

1. Sample.Length = 20;
2. Sample m = new Sample(); m.Length = 10;
3. Console.WriteLine(Sample.Length);
4. Sample m = new Sample(); int len; len = m.Length;
5. Sample m = new Sample(); m.Length = m.Length + 20;

* (1 Điểm)

- ☒ 1, 3
- ☐ 2, 4, 5
- ☐ 4 only
- ☐ 3, 5

Nội dung này được tạo bởi chủ sở hữu của biểu mẫu. Dữ liệu bạn gửi sẽ được gửi đến chủ sở hữu biểu mẫu. Microsoft không chịu trách nhiệm về quyền riêng tư hoặc thực tiễn bảo mật của khách hàng, bao gồm cả các biện pháp bảo mật của chủ sở hữu biểu mẫu này. Không bao giờ đưa ra mật khẩu của bạn.

Hoạt động trên nền tảng Microsoft Forms | [Quyền riêng tư và cookie](#) | [Điều khoản sử dụng](#)