資料結構 HW3\_maze A1035531

這次作業是關於老鼠走迷宮，首先要先讀檔輸入地圖，再輸入地圖後還要再多建一個mark來標記是否走過，之後才開始走迷宮，並輸出一個檔案。我沒有完整做完這次作業，在讀檔部分，先開一次檔案，用char方式讀取幾個換行來得知行數，再讀取總共大小，然後除以行數取得列數後關檔。用動態陣列建立char maze以存取有s 及 d的地圖，並多加外圍牆壁，再建一個相同大小的int mark來存是否走過，有走過訂為1，這部分我有做到。接著再判斷部分，先做出8個方位x y分別怎麼改變，然後建2個stack分別存放x及y的座標，首先先把s位置的座標push進stack中，再用for迴圈判斷8方位maze是否為0以及mark是否為0，若是則把那個位置push進stack中，然後繼續進行此判斷，直到找到d為止，到這邊我有做出來，但是在做pop部份時一直出現系統錯誤，因此原本應該在找到後要呼叫end function來印出路徑，但是因為有出問題，因此end只輸出”a”。