



W tym miejscu znajdują się klasy, w większości tzw. Activities. W nich znajduje się kod źródłowy, opisujący co dane obiekty w oknie wykonują.

W tym folderze znajdują się pliki .xml, zawierające projekty danych okien.

Wyświetla na ekranie

Określa działanie

Wykorzystuje zasoby z

Wykorzystuje zasoby z

W tym folderze znajdują się zmienne stringi typu string, wraz z ich tłumaczeniami. Ułatwia to znacząco wprowadzenie zmiany języka w aplikacji.