

Wszelkie powiazania miedzy oknami powinny byc zawarte w folderze Classes (to w tych klasach jest napisany kod, ktory odpowiada za uruchamianie kolejnych widokow).

activity\_kamera

- buttonPowrotK :Button

- main :ConstraintLayout

- webViewStronaK :WebView

activity\_ustawienia

- buttonPowrotU :Button

- main :ConstraintLayout

- spinnerJezykU :Spinner

- spinnerKolorPrzyciskowU :Spinner

- spinnerMotywWyswietlaniaU :Spinner

- textViewJezykU :TextView

- textViewKolorPrzyciskowU :TextView

- textViewMotywWyswietlaniaU :TextView

activity\_main

- buttonZalogujSie :Button

- buttonZapomnialemHasla :Button

- buttonZarejestrujSie :Button

- editTextHaslo :EditText

- editTextLogin :EditText

- main :ConstraintLayout

- nazwaAplikacji :TextView

- textViewKomunikat :TextView

activity\_menu\_glowne

- buttonMojeKameryMG :Button

- buttonUstawieniaMG :Button

- buttonWylogujSieMG :Button

- main :ConstraintLayout

Ten widok służy tylko do wyświetlania na liście, nie oddzielnie

activity\_moje\_kamery

- buttonPowrotMK :Button

- main :ConstraintLayout

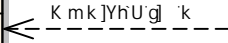
- recyclerViewKameyMK :recyclerView

kamera\_na\_liscie\_widok

- main :LinearLayout

- nazwaParkinguKNL :TextView

- polozenieParkinguKNL :TextView



activity\_odzyskiwanie\_hasla

- buttonPowrotOH :Button

- buttonPrzeslijWiadomoscOH :Button

- editTextEmailOH :EditText

- main :ConstraintLayout

- textViewKomunikatOH :TextView

activity\_rejestracja

- buttonPowrotRej :Button

- buttonUtworzKontoRej :Button

- editTextEmailRej :EditText

- editTextHasloRej :EditText

- editTextLoginRej :EditText

- editTextPowtorzHasloRej :EditText

- main :ConstraintLayout

- textViewKomunikatRej :TextView