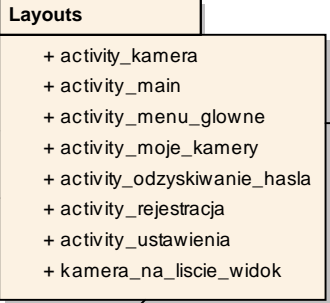
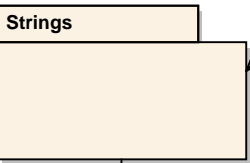


W tym miejscu znajduj
si klasy, w wi kszo ci
tzw. Activities. W nich
znajduje si kod
r gowy, opisuj cy co
dane obiekty w oknie
wykonuj .



W tym folderze znajduj
si pliki .xml, zawieraj ce
projekty danych okien.



W tym folderze znajduj
gl na ybbY gfb[] hndi
string, wraz z ich
humaczeniami. U atwia
to znacz co
wprowadzenie zmiany
j zyka w aplikacji.

Wykorzystuje zasoby z

Wykorzystuje zasoby z

K mk]YhU'bu'Y_fub]Y

C_fY 'U
Xn]UdUb]Y