

第三节

曲面及其方程

- 一、曲面的概念
- 二、空间平面及其方程
- 三、常见空间曲面
 - 1. 柱面
 - 2. 旋转曲面
 - 3. 二次曲面



一、曲面方程的概念

引例：求到两定点 $A(1,2,3)$ 和 $B(2,-1,4)$ 等距离的点的轨迹方程.

解：设轨迹上的动点为 $M(x,y,z)$, 则 $|AM|=|BM|$, 即

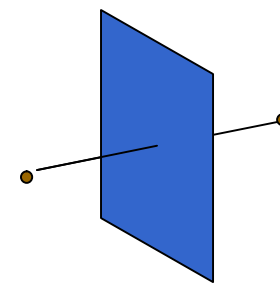
$$\begin{aligned} & \sqrt{(x-1)^2 + (y-2)^2 + (z-3)^2} \\ &= \sqrt{(x-2)^2 + (y+1)^2 + (z-4)^2} \end{aligned}$$

化简得 $2x - 6y + 2z - 7 = 0$

说明：动点轨迹为线段 AB 的垂直平分面.

显然在此平面上的点的坐标都满足此方程,

不在此平面上的点的坐标不满足此方程.



定义1. 如果曲面 S 与方程 $F(x, y, z) = 0$ 有下述关系:

(1) 曲面 S 上的任意点的坐标都满足此方程;

(2) 不在曲面 S 上的点的坐标不满足此方程,

就称 $F(x, y, z) = 0$ 为曲面 S 的方程,

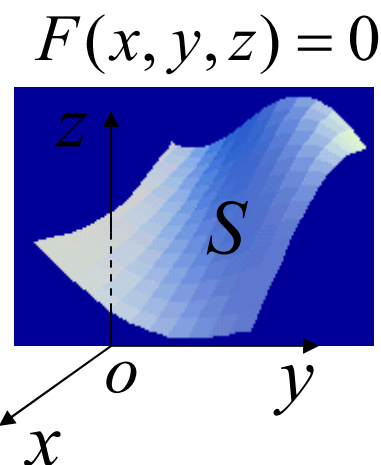
曲面 S 为方程 $F(x, y, z) = 0$ 的图形.

两个基本问题:

(1) 已知一曲面作为点的几何轨迹时,
求曲面方程.

(2) 已知方程时, 研究它所表示的几何形状.

(必要时需作图)



例1. 由上节知球心为 $M_0(x_0, y_0, z_0)$, 半径为 R 的球面方程为

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = R^2$$

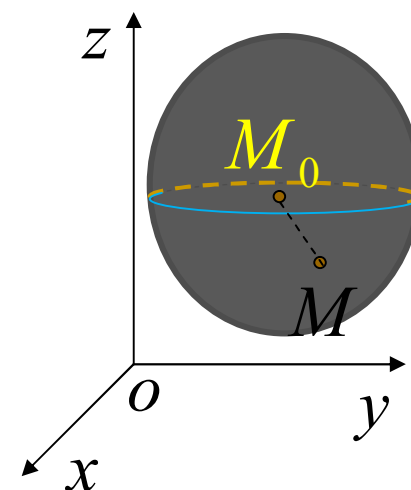
特别, 当 M_0 在原点时, 球面方程为

$$x^2 + y^2 + z^2 = R^2$$

其中:

$z = \sqrt{R^2 - x^2 - y^2}$ 表示上半球面,

$z = -\sqrt{R^2 - x^2 - y^2}$ 表示下半球面.



二、空间平面及其方程

1、平面的点法式方程

2、平面的一般方程

3、两平面的夹角



1、平面的点法式方程

设平面 Π 过已知点 $M_0(x_0, y_0, z_0)$, 且垂直于非零向量 $\vec{n} = \{A, B, C\}$, 求该平面 Π 的方程.

任取点 $M(x, y, z) \in \Pi$, 则有

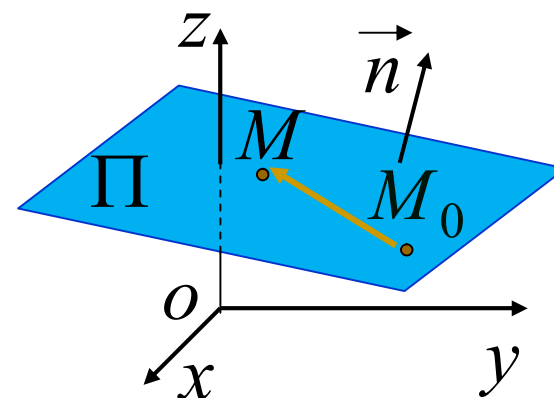
$$\overrightarrow{M_0M} \perp \vec{n}$$

故
$$\overrightarrow{M_0M} \cdot \vec{n} = 0$$

$$\left| \overrightarrow{M_0M} = \{x - x_0, y - y_0, z - z_0\} \right.$$

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0 \quad \textcircled{1}$$

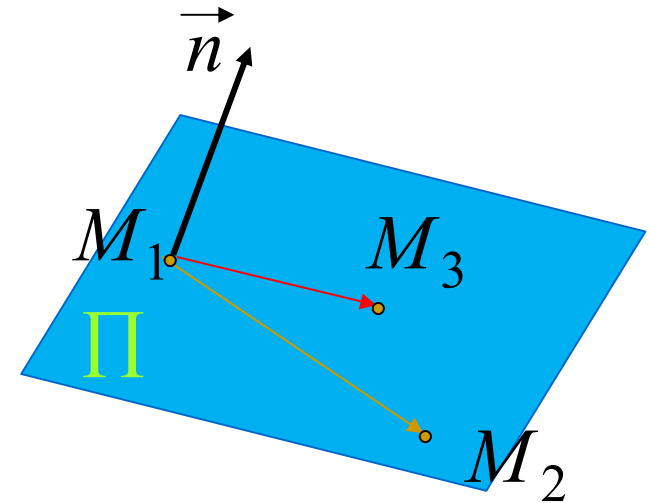
称①式为平面 Π 的**点法式方程**, 称 \vec{n} 为平面 Π 的**法向量**.



例2. 求过三点 $M_1(2, -1, 4)$, $M_2(-1, 3, -2)$, $M_3(0, 2, 3)$ 的平面 Π 的方程.

解: 取该平面 Π 的法向量为

$$\begin{aligned}\vec{n} &= \overrightarrow{M_1M_2} \times \overrightarrow{M_1M_3} \\ &= \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -3 & 4 & -6 \\ -2 & 3 & -1 \end{vmatrix} = \{14, 9, -1\}.\end{aligned}$$



又 $M_1 \in \Pi$, 利用点法式得平面 Π 的方程

$$14(x-2) + 9(y+1) - (z-4) = 0,$$

即

$$14x + 9y - z - 15 = 0.$$



平面的三点式方程

一般情况：过不共线三点 $M_k(x_k, y_k, z_k) (k=1, 2, 3)$ 的平面 **三点式方程** 为

$$\begin{vmatrix} x-x_1 & y-y_1 & z-z_1 \\ x_2-x_1 & y_2-y_1 & z_2-z_1 \\ x_3-x_1 & y_3-y_1 & z_3-z_1 \end{vmatrix} = 0$$

证明提示：三个向量

$$\overrightarrow{M_1M}, \overrightarrow{M_1M_2}, \overrightarrow{M_1M_3}$$

共面；或四个点

$$M_1, M_2, M_3, M \text{ 共面}$$

例2中，平面 Π 的三点式方程为

$$\begin{vmatrix} x-2 & y+1 & z-4 \\ -3 & 4 & -6 \\ -2 & 3 & -1 \end{vmatrix} = 0 \quad \text{即} \quad 14x + 9y - z - 15 = 0.$$

(结果完全一样)

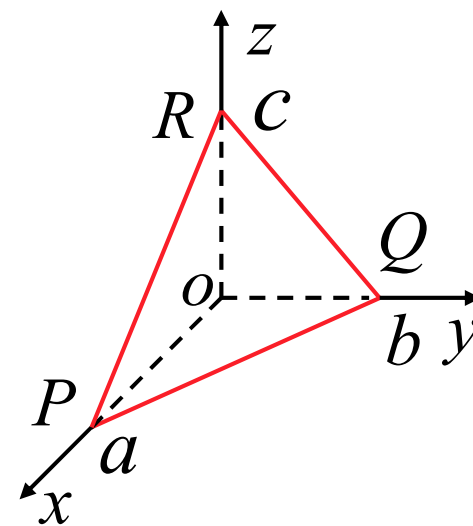


平面的截距式方程

当平面 Π 与三坐标轴的截距分别为 a, b, c ($abc \neq 0$) 时, 平面方程为

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1$$

此式称为平面的截距式方程.



证明提示: 平面 Π 过下列三个点:

$$P(a, 0, 0), Q(0, b, 0), R(0, 0, c)$$

再用平面的三点式方程即可证明.



2、平面的一般方程

设平面 Π 的点法式方程为

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$$

将其展开为

$$Ax + By + Cz - (Ax_0 + By_0 + Cz_0) = 0$$

记 $D = -(Ax_0 + By_0 + Cz_0)$, 则

$$Ax + By + Cz + D = 0$$

此方程称为平面的一般方程。

显然, 平面的一般方程与其点法式方程等价, 并且可以相互转化。



$$Ax + By + Cz + D = 0 \quad (A^2 + B^2 + C^2 \neq 0)$$

特殊情形举例:

- 当 $D = 0$ 时, $Ax + By + Cz = 0$ 表示通过原点的平面;
- 当 $A = 0$ 时, $By + Cz + D = 0$ 表示平行于 x 轴的平面;
- 当 $A = D = 0$ 时, $By + Cz = 0$ 表示过 x 轴的平面;
- 当 $A = B = 0$ 时, $Cz + D = 0$ 表示平行于 xoy 面的平面;
- 当 $A = B = D = 0$ 时, $z = 0$ 表示 xoy 坐标面;

等等,



例3. 求通过 x 轴和点 $(4, -3, -1)$ 的平面方程.

解: 因平面通过 x 轴, 故 $A = D = 0$

设所求平面方程为

$$By + Cz = 0$$

代入已知点 $(4, -3, -1)$ 得 $C = -3B$

化简, 得所求平面方程

$$y - 3z = 0$$



3、两平面的夹角

两平面法向量的夹角(不取钝角)称为两平面的夹角.

设平面 Π_1 的法向量为 $\vec{n}_1 = \{A_1, B_1, C_1\}$

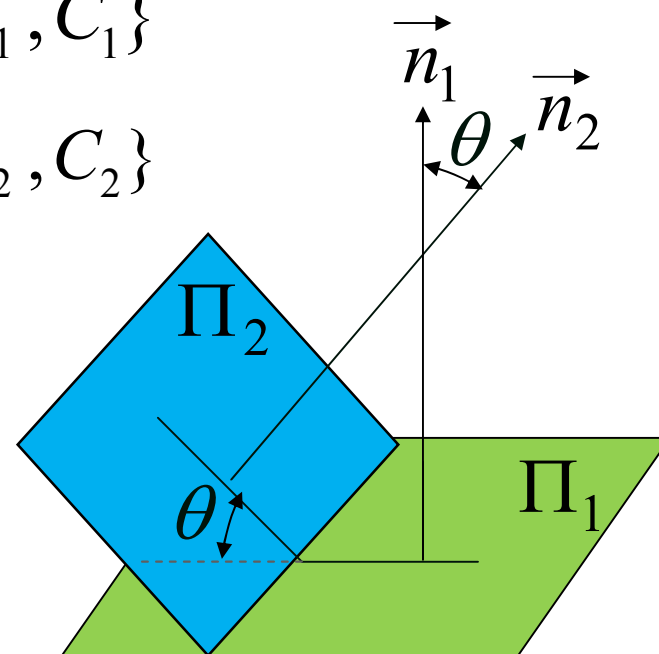
平面 Π_2 的法向量为 $\vec{n}_2 = \{A_2, B_2, C_2\}$

则两平面夹角 θ 的余弦为

$$\cos \theta = \frac{|\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2|}{|\vec{n}_1| |\vec{n}_2|} \quad (0 \leq \theta \leq \frac{\pi}{2})$$

即得

$$\theta = \arccos \frac{|A_1 A_2 + B_1 B_2 + C_1 C_2|}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2 + C_1^2} \sqrt{A_2^2 + B_2^2 + C_2^2}}$$

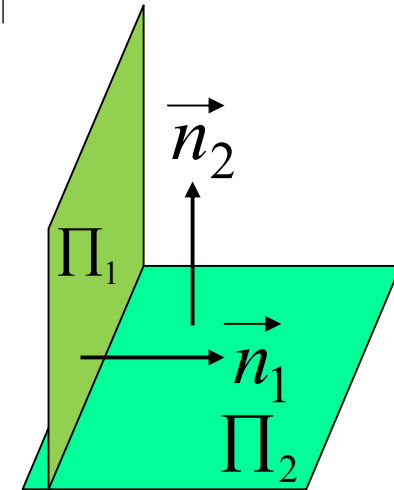


$$\begin{aligned} \Pi_1 : \vec{n}_1 &= \{A_1, B_1, C_1\} \\ \Pi_2 : \vec{n}_2 &= \{A_2, B_2, C_2\} \end{aligned} \quad \cos \theta = \frac{|\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2|}{|\vec{n}_1| |\vec{n}_2|}$$

特别有下列结论:

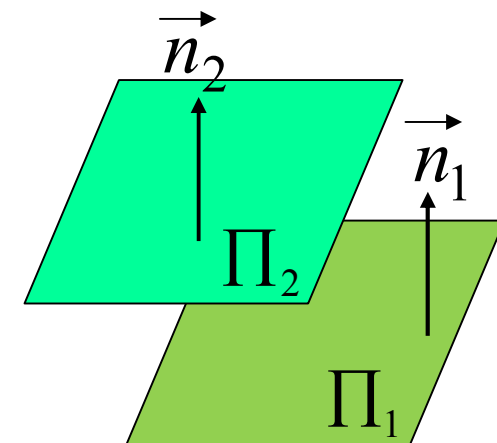
$$(1) \quad \Pi_1 \perp \Pi_2 \iff \vec{n}_1 \perp \vec{n}_2$$

$$\iff A_1 A_2 + B_1 B_2 + C_1 C_2 = 0$$



$$(2) \quad \Pi_1 // \Pi_2 \iff \vec{n}_1 // \vec{n}_2$$

$$\iff \frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}$$



例4. 一平面通过两点 $M_1(1,1,1)$ 和 $M_2(0,1,-1)$, 且垂直于平面 $\Pi: x+y+z=0$, 求其方程.

解: 设所求平面为 $Ax+By+Cz+D=0$, 则有

$$\begin{cases} A+B+C+D=0 \\ B-C+D=0 \\ A+B+C=0 \end{cases}$$

解得 $A:B:C:D = (-2):1:1:0$, 所以所求平面为

$$-2x+y+z+0=0$$

注意方法!

即

$$2x-y-z=0$$



例5. 设 $P_0(x_0, y_0, z_0)$ 是平面 $Ax + By + Cz + D = 0$ 外一点, 求 P_0 到平面的距离 d .

解: 在平面上取一点 $P_1(x_1, y_1, z_1)$, 则

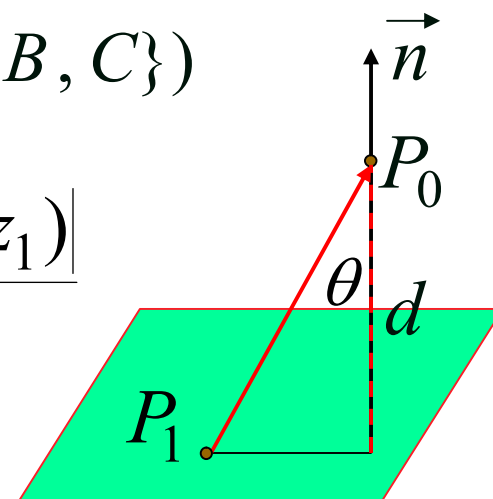
$$d = |\overrightarrow{P_1P_0}| |\cos \theta| = \frac{|\overrightarrow{P_1P_0} \cdot \vec{n}|}{|\vec{n}|} \quad (\vec{n} = \{A, B, C\})$$

$$= \frac{|A(x_0 - x_1) + B(y_0 - y_1) + C(z_0 - z_1)|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

$$\downarrow \quad Ax_1 + By_1 + Cz_1 + D = 0$$

$$d = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

(点到平面的距离公式)



例6. 求过点 $(1,1,1)$ ，且垂直于两平面 $x-y+z=7$ 和 $3x+2y-12z+5=0$ 的平面方程.

解: 已知两平面的法向量为

$$\vec{n}_1 = \{1, -1, 1\}, \quad \vec{n}_2 = \{3, 2, -12\}$$

取所求平面的法向量为

$$\vec{n} = \vec{n}_1 \times \vec{n}_2 = \{10, 15, 5\}$$

则所求平面方程为

$$10(x-1) + 15(y-1) + 5(z-1) = 0$$

化简得
$$2x + 3y + z - 6 = 0$$



内容小结

1.平面方程:

一般式 $Ax + By + Cz + D = 0 \quad (A^2 + B^2 + C^2 \neq 0)$

点法式 $A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$

三点式
$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0$$

截距式 $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1 \quad (abc \neq 0)$



2.平面与平面之间的关系

平面 $\Pi_1 : A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0$, $\vec{n}_1 = \{A_1, B_1, C_1\}$

平面 $\Pi_2 : A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$, $\vec{n}_2 = \{A_2, B_2, C_2\}$

垂直: $\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2 = 0 \iff A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2 = 0$

平行: $\vec{n}_1 \times \vec{n}_2 = \vec{0} \iff \frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}$

夹角公式: $\cos \theta = \frac{|\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2|}{|\vec{n}_1| |\vec{n}_2|}$



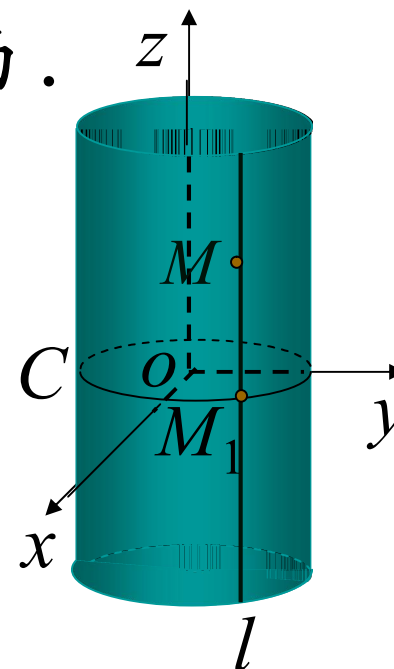
三、常见空间曲面

1. 柱面

引例. 问方程 $x^2 + y^2 = R^2$ 表示怎样的曲面.

解: 在 xoy 面上, $x^2 + y^2 = R^2$ 表示圆 C ,

在圆 C 上任取一点 $M_1(x, y, 0)$, 过此点作平行 z 轴的直线 l , 对任意 z , 点 $M(x, y, z)$ 的坐标也满足方程 $x^2 + y^2 = R^2$



沿曲线 C 平行于 z 轴的一切直线所形成的曲面称为

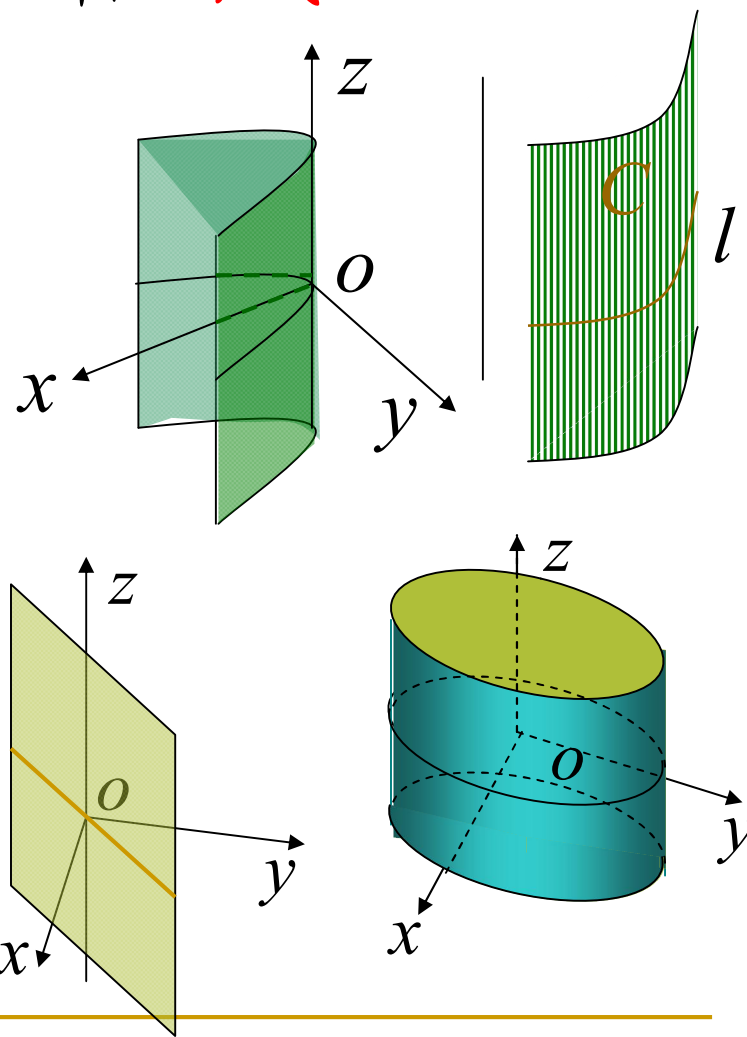
圆柱面. 其上所有点的坐标都满足此方程, 故在空间

$$x^2 + y^2 = R^2 \text{ 表示圆柱面}$$

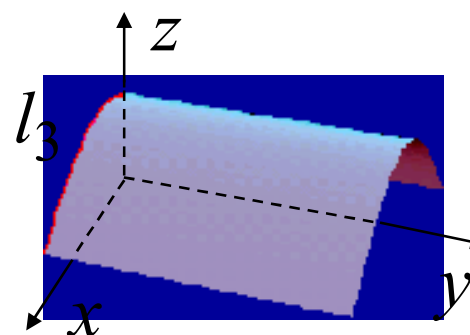
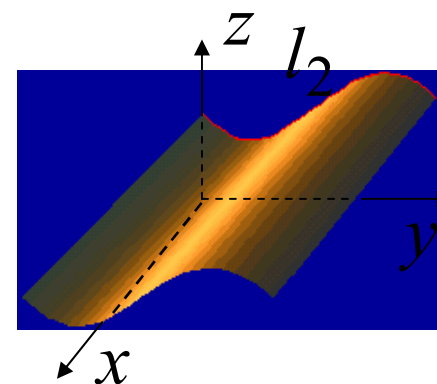
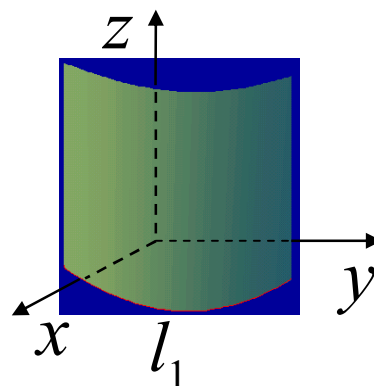


定义3. 平行定直线并沿定曲线 C 移动的直线 l 形成的轨迹叫做**柱面**. C 叫做**准线**, l 叫做**母线**.

- $y^2 = 2x$ 表示抛物柱面,
母线平行于 z 轴;
准线为 xoy 面上的抛物线.
- $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ 表示母线平行于
 z 轴的椭圆柱面.
- $x - y = 0$ 表示母线平行于
 z 轴的平面.
(且 z 轴在平面上)



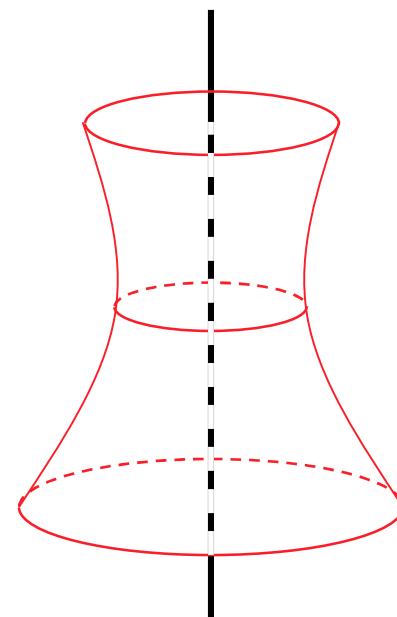
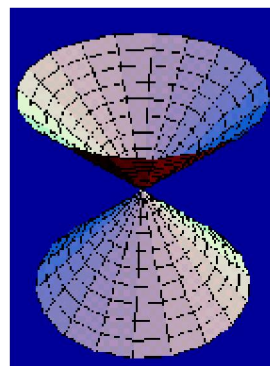
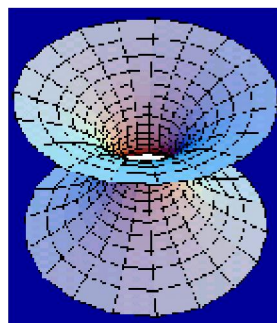
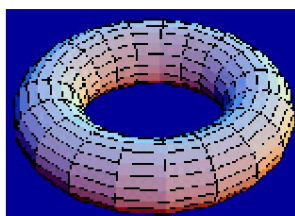
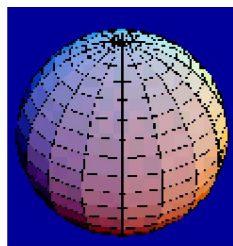
一般地, 在三维空间
 方程 $F(x, y) = 0$ 表示柱面,
 母线平行于 z 轴;
 准线 xoy 面上的曲线 l_1 .
 方程 $G(y, z) = 0$ 表示柱面,
 母线平行于 x 轴;
 准线 yoz 面上的曲线 l_2 .
 方程 $H(z, x) = 0$ 表示柱面,
 母线平行于 y 轴;
 准线 xoz 面上的曲线 l_3 .



2. 旋转曲面

定义2. 一条平面曲线绕其平面上一条**定直线**旋转一周所形成的曲面叫做**旋转曲面**. 该定直线称为**旋转轴**.

例如：



建立 $yo z$ 面上曲线 C 绕 z 轴旋转所成曲面的方程:

给定 $yo z$ 面上曲线 $C: f(y, z) = 0$

设 $M(x, y, z)$ 为曲面上任意一点,

当该点转到曲线 C 上 $M_1(0, y_1, z_1)$ 时,

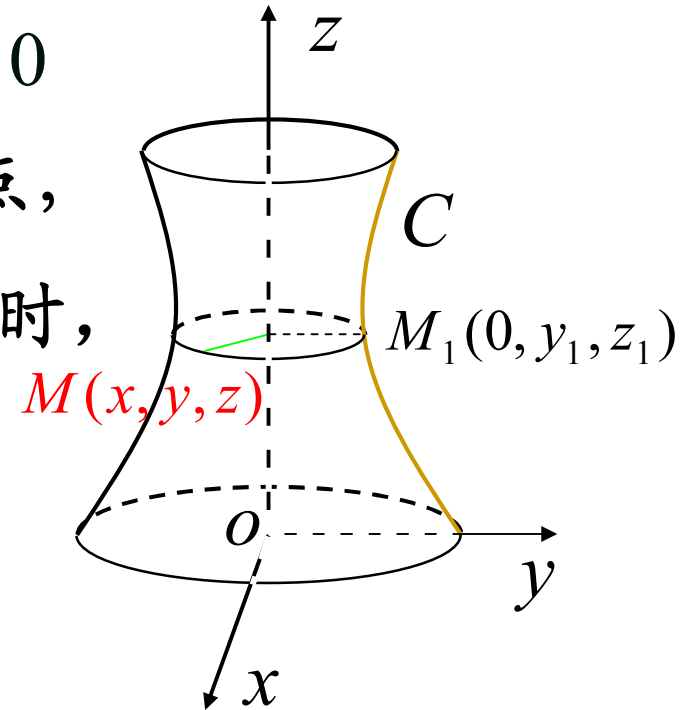
则有 $f(y_1, z_1) = 0$

由于

$$z = z_1, \quad \sqrt{x^2 + y^2} = |y_1|$$

故旋转曲面方程为

$$f(\pm\sqrt{x^2 + y^2}, z) = 0$$



特点: x 和 y 一定是以

$$x^2 + y^2$$

整体形式一道出现。



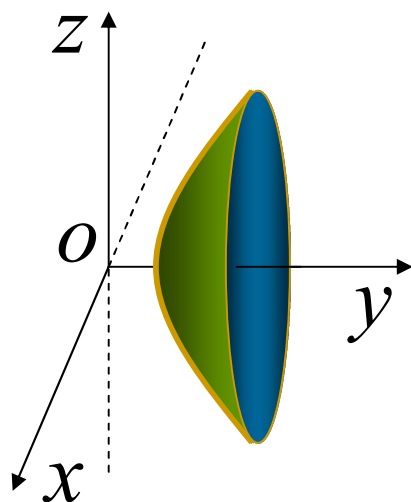
yoz 面上曲线 $C: f(y, z) = 0$ 绕 z 轴旋转所成曲面的方程

替换

不变

$$f(\pm\sqrt{x^2 + y^2}, z) = 0$$

思考： 当曲线 C 绕 y 轴旋转时，曲面方程如何？



$$C: f(y, z) = 0$$

不变

替换

$$f(y, \pm\sqrt{x^2 + z^2}) = 0$$



例7. 试建立顶点在原点, 旋转轴为 z 轴, 半顶角为 α 的圆锥面方程.

解: 在 $yo z$ 面上直线 L 的方程为

$$z = y \cot \alpha$$

绕 z 轴旋转时, 圆锥面的方程为

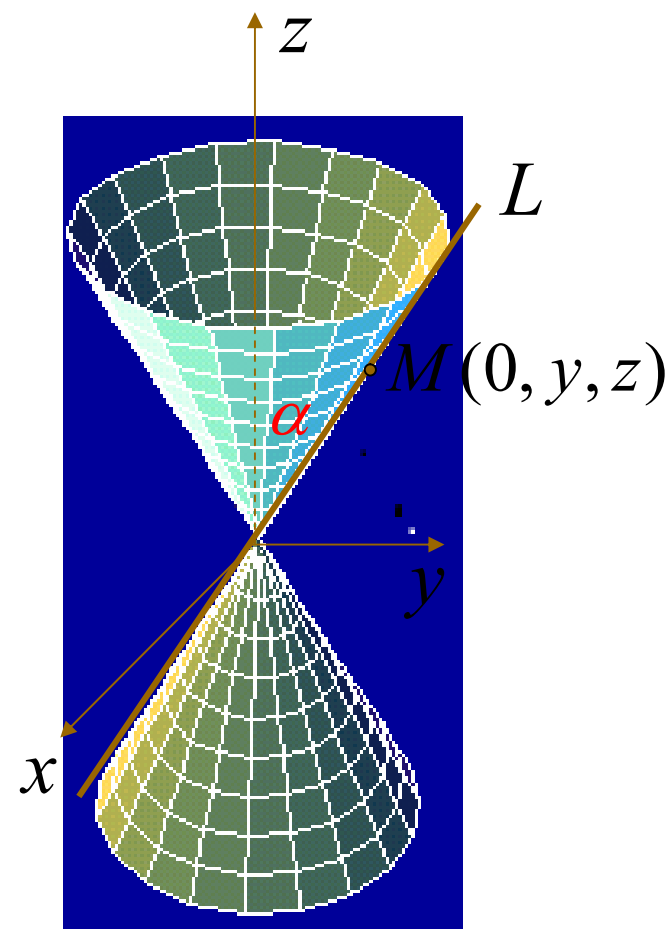
$$z = \pm \sqrt{x^2 + y^2} \cot \alpha$$

令 $a = \cot \alpha$ | 两边平方

$$z^2 = a^2 (x^2 + y^2)$$

特例 上半圆锥: $z = a \sqrt{x^2 + y^2}$

下半圆锥: $z = -a \sqrt{x^2 + y^2}$



例8. 求坐标面 xOz 上的双曲线 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$ 分别绕 x 轴和 z 轴旋转一周所生成的旋转曲面方程.

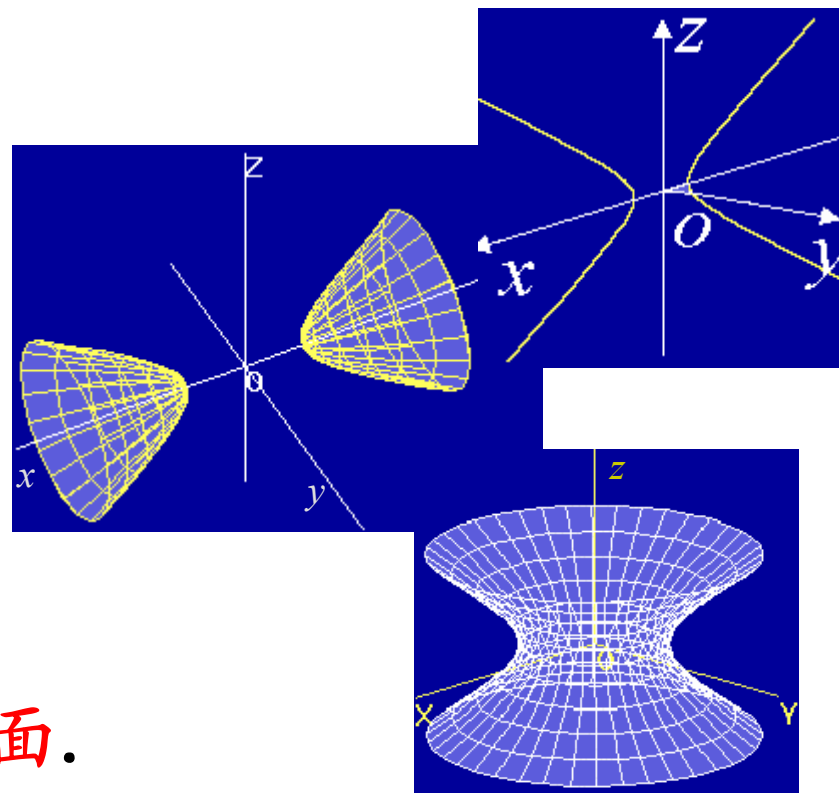
解: 绕 x 轴旋转所成曲面方程为

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2 + z^2}{c^2} = 1$$

绕 z 轴旋转所成曲面方程为

$$\frac{x^2 + y^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$$

这两种曲面都叫做**旋转双曲面**.



3. 二次曲面

三元二次方程

$$Ax^2 + By^2 + Cz^2 + Dxy + Eyz + Fxz \\ + Gx + Hy + Iz + J = 0$$

(二次项系数不全为 0)

的图形通常为二次曲面。其基本类型有：

椭球面、抛物面、双曲面、锥面

适当选取直角坐标系可得它们的标准方程，

下面仅就几种常见标准型的特点进行介绍。

研究二次曲面特性的基本方法：截痕法

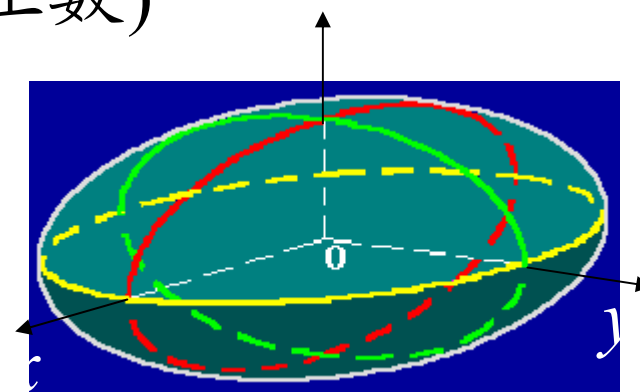


(1) 椭球面

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1 \quad (a, b, c \text{ 为正数})$$

① 范围:

$$|x| \leq a, \quad |y| \leq b, \quad |z| \leq c$$



② 与坐标面的交线: 椭圆

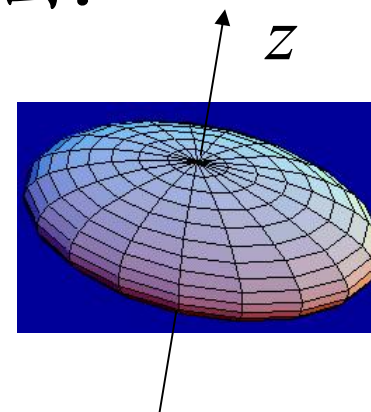
$$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \\ z = 0 \end{cases}, \quad \begin{cases} \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1 \\ x = 0 \end{cases}, \quad \begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1 \\ y = 0 \end{cases}$$



$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1 \quad (a, b, c \text{ 为正数})$$

③ 截痕: 与 $z = z_1$ ($|z_1| < c$) 的交线为椭圆:

$$\begin{cases} \frac{x^2}{\frac{a^2}{c^2}(c^2 - z_1^2)} + \frac{y^2}{\frac{b^2}{c^2}(c^2 - z_1^2)} = 1 \\ z = z_1 \end{cases}$$



同样 $y = y_1$ ($|y_1| \leq b$) 及 $x = x_1$ ($|x_1| \leq a$) 的截痕也为椭圆.

④ 当 $a = b$ 时为旋转椭球面; 当 $a = b = c$ 时为球面.



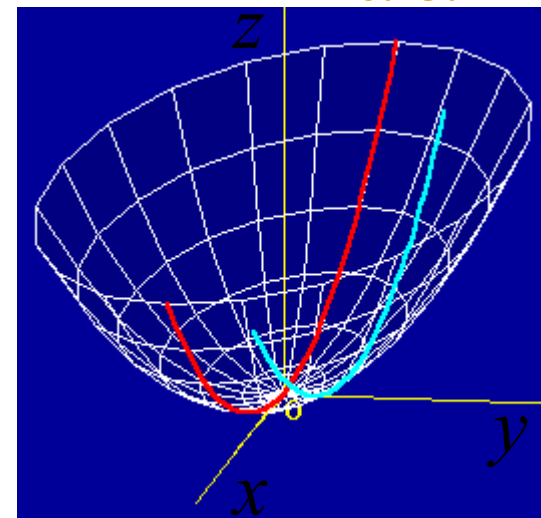
(2) 抛物面

① 椭圆抛物面

$$\frac{x^2}{2p} + \frac{y^2}{2q} = z \quad (p, q \text{ 同号})$$

特别, 当 $p = q$ 时为绕 z 轴的旋转抛物面.

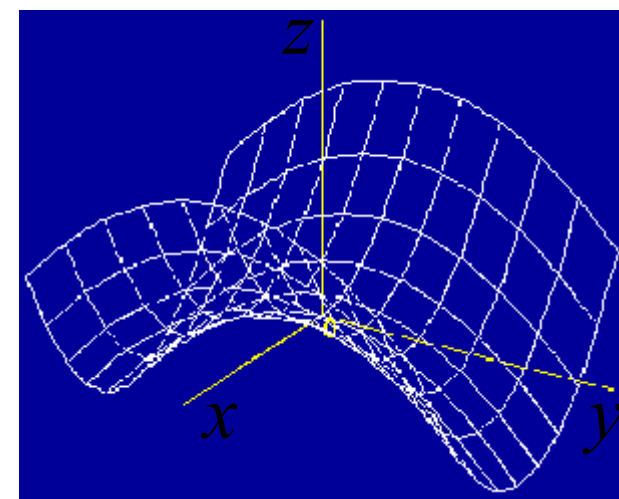
如: $z = x^2 + y^2 \longrightarrow$ 图形如碗



② 双曲抛物面 (鞍形曲面)

$$-\frac{x^2}{2p} + \frac{y^2}{2q} = z \quad (p, q \text{ 同号})$$

如: $z = x^2 - y^2, z = xy \longrightarrow$ 形如马鞍



(3) 双曲面

① 单叶双曲面

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1 \quad (a, b, c \text{ 为正数})$$

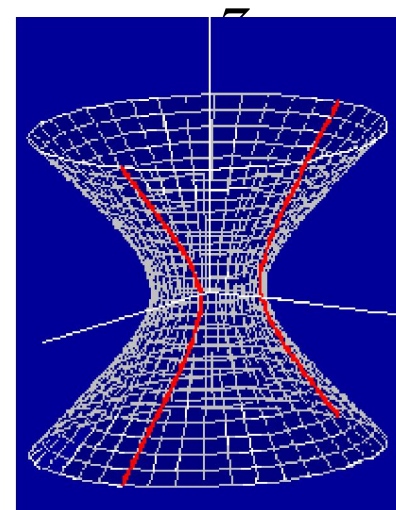
平面 $z = z_1$ 上的截痕为椭圆.

平面 $y = y_1$ 上的截痕情况:

1) $|y_1| < b$ 时, 截痕为双曲线:

$$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1 - \frac{y_1^2}{b^2} \\ y = y_1 \end{cases}$$

(实轴平行于 x 轴;
虚轴平行于 z 轴)



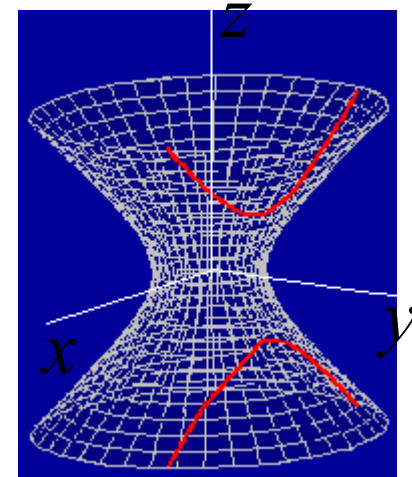
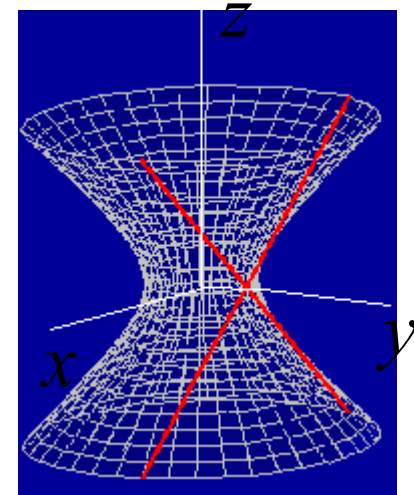
2) $|y_1| = b$ 时, 截痕为相交直线:

$$\begin{cases} \frac{x}{a} \pm \frac{z}{c} = 0 \\ y = b \text{ (或 } -b) \end{cases}$$

3) $|y_1| > b$ 时, 截痕为双曲线:

$$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1 - \frac{y_1^2}{b^2} < 0 \\ y = y_1 \end{cases}$$

(实轴平行于 z 轴;
虚轴平行于 x 轴)



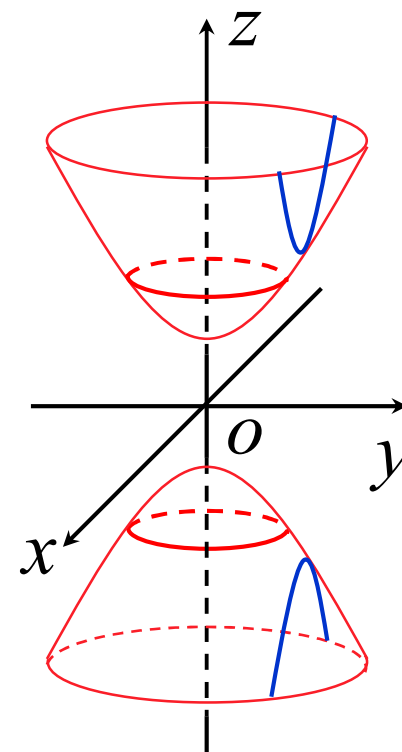
② 双叶双曲面

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = -1 \quad (a, b, c \text{ 为正数})$$

平面 $y = y_1$ 上的截痕为双曲线

平面 $x = x_1$ 上的截痕为双曲线

平面 $z = z_1$ ($|z_1| > c$) 上的截痕为椭圆



注意单叶双曲面与双叶双曲面的区别:

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = \begin{cases} 1 & \text{单叶双曲面} \\ -1 & \text{双叶双曲面} \end{cases}$$



(4) 椭圆锥面

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = z^2 \quad (a, b \text{ 为正数})$$

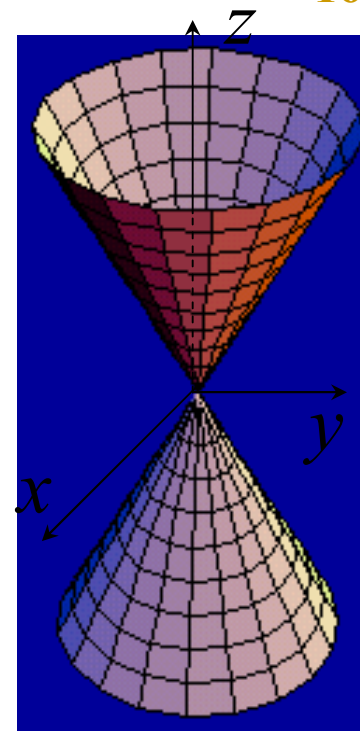
在平面 $z = t$ 上的截痕为椭圆

$$\frac{x^2}{(at)^2} + \frac{y^2}{(bt)^2} = 1, \quad z = t \quad \textcircled{1}$$

在平面 $x = 0$ 或 $y = 0$ 上的截痕为过原点的两直线.

可以证明, 椭圆①上任一点与原点的连线均在曲面上.

当 $a = b$ 时为圆锥面。



内容小结

1. 空间曲面 \longleftrightarrow 三元方程 $F(x, y, z) = 0$

- 球面 $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = R^2$

- 旋转曲面

如, 曲线 $\begin{cases} f(y, z) = 0 \\ x = 0 \end{cases}$ 绕 z 轴的旋转曲面:

$$f(\pm\sqrt{x^2 + y^2}, z) = 0$$

- 柱面

如, 曲面 $F(x, y) = 0$ 表示母线平行 z 轴的柱面.

又如, 椭圆柱面, 双曲柱面, 抛物柱面等.



2. 二次曲面 \longleftrightarrow 三元二次方程

• 椭球面 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$

• 抛物面:
(p, q 同号)

椭圆抛物面	双曲抛物面
$\frac{x^2}{2p} + \frac{y^2}{2q} = z$	$-\frac{x^2}{2p} + \frac{y^2}{2q} = z$

• 双曲面: 单叶双曲面

$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$	双叶双曲面
	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = -1$

• 椭圆锥面: $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = z^2$



平面解析几何与空间解析几何的对比

1. 指出下列方程的图形:

方 程	平面解析几何中	空间解析几何中
$x = 5$	平行于 y 轴的直线	平行于 yoz 面的平面
$x^2 + y^2 = 9$	圆心在 $(0,0)$ 半径为 3 的圆	以 z 轴为中心轴的 圆柱面
$y = x + 1$	斜率为 1 的直线	平行于 z 轴的平面

