# 第九章

罗元函数微分学



一元函数微分学

推广

多元函数微分学

学习方法: 重点把握不同点,

关注有质变的概念和理论方法。



# 第一节 多元函数的基本概念

一、平面点集

二、二元函数

三、n维空间与n元函数



- 一、平面点集
  - 1. 邻域、内点、聚点、边界点
  - (1) 邻域

平面点集

$$U(P_0,\delta) = \{(x,y) | (x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 < \delta^2 \}$$
 称为平面上点  $P_0(x_0,y_0)$  的  $\delta$  邻域( $\delta > 0$ ). 平面点集

$$\overset{o}{U}(P_0, \delta) = \{(x, y) | 0 < (x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 < \delta^2 \}$$

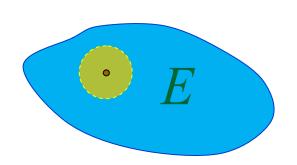
称为平面上点  $P_0(x_0, y_0)$  的  $\delta$  去心(空心)邻域.

说明: 若不强调半径 $\delta$ ,也可写成  $U(P_0)$ 或  $U(P_0)$ 



## (2) 内点

设有点集E及一点P,若存在点P的某邻域U(P)  $\subset E$ ,就称P为E的内点。



## (3) 聚点

设有点集E及一点P,若对任意给定的 $\delta>0$ ,点P的去心邻域

 $U(P,\delta)$  内总有E 中的点,就称P是E的聚点.

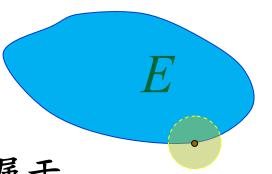
注1: 聚点可能属于E,也可能不属于E。

注2: 内点必为聚点。



# (4) 边界点

设有点集E及一点P,若对点P的任一邻域U(P),U(P)



既含有属于E中的点,也含有不属于

E 中的点,就称P为E的边界点.

E的边界点的全体称为E的边界.

注1: E的边界点可能属于E, 也可能不属于E.

注2: E的边界点可能是聚点,也可能不是聚点.

注3: 边界点不可能是内点,内点也不可能是边界点.

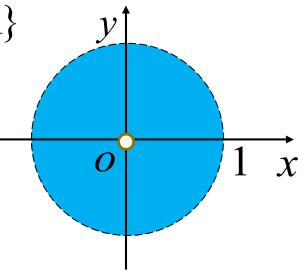


例1. 设 
$$E = \{(x, y) | 0 < x^2 + y^2 < 1\}$$

则内点、聚点、边界点及边界为:

(1)满足不等式
$$0 < x^2 + y^2 < 1$$
的点

(x, y)均为 E的内点;



(2)满足不等式 
$$x^2 + y^2 \le 1$$
 的点  $(x, y)$  均为  $E$  的聚点;

(3)满足等式 
$$x^2 + y^2 = 1$$
 的点  $(x, y)$  以及原点  $O(0, 0)$ 

均为 E 的边界点, 因此 E 的边界为

$$\{(x,y)|x^2+y^2=1\} \cup \{(0,0)\}$$





# 2. 有界点集与无界点集

对于点集E,若存在正数M,使得对任意点 $P \in E$ , 总有P到原点的距离  $OP \subseteq M$  就称D为有界点集,否则称E为无界点集。

#### 例如:

$$E_1 = \{(x, y) | x^2 + 4y^2 \le 1\}$$
 为有界点集;  $E_2 = \{(x, y) | y > x^2\}$  为无界点集。



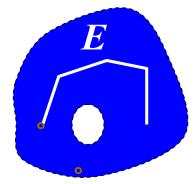
- 3. 开集与闭集、连通集与区域
- (1) 开集与闭集

若点集E的每点都是内点,就称E为开集; 若点集E的每个边界点都属于E,就称E为闭集。

(2) 连通集、区域

若集E中任意两点都可用一完全属于E的折线相连,就称E是连通集;

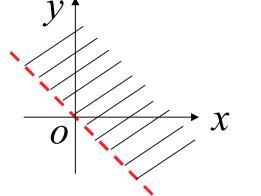
连通的开集称为开区域; 开区域连同它的边界一起称为闭区域. 开区域、闭区域或开区域连同其部分 边界点的集合统称为区域。





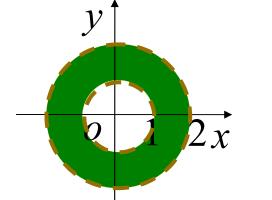
## 例如, 在平面上





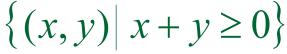
7 区は

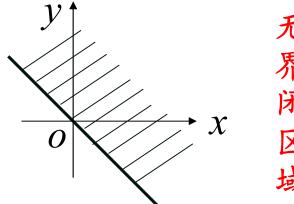
$$\{(x,y)|1 < x^2 + y^2 < 4\}$$



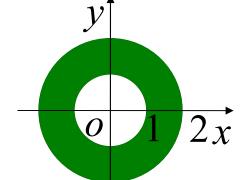
**有界开区** 

域





$$\{(x,y)|1 \le x^2 + y^2 \le 4\}$$



界

闭区山

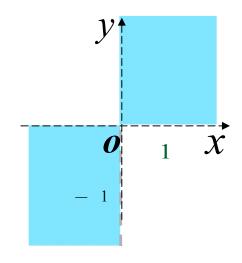
域





♣ 整个平面是最大的开区域, 也是最大的闭区域;

♣ 点集 {(x,y)|xy>0}是开集,但由于不是连通集,因此不是开区域.



▲ 点集{(0,1), (1,0), (1,1)}没有内点,故不是开集;
 点 (0,1), (1,0), (1,1) 均为边界点,因此是闭集.

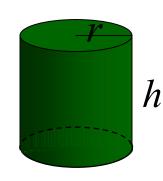


# 二、二元函数

## 引例:

• 圆柱体的体积

$$V = \pi r^2 h$$
,  $\{(r,h) | r > 0, h > 0\}$ 



• 定量理想气体的压强

$$p = \frac{RT}{V} (R 为常数), \{(V,T) | V > 0, T > T_0\}$$



定义 1. 设 X, Y, Z 为三个变量,D 为平面上非空点集,如果 (x, y) 在 D 中任取一个确定的点时,变量 Z 按照一定的法则 f 总有惟一确定的数值与之对应,就称 Z 是 X, Y 的函数,或称 f 为定义在 D 上的二元函数,记为

$$z = f(x, y), \quad (x, y) \in D$$

平面点集D称为定义域,X,Y 称为自变量,Z 称为因变量或函数,函数值的集合称为值域。

几何意义:二元函数Z = f(x,y)在几何上表示一张空间曲面,其定义域为曲面在XOY平面上的投影区域。

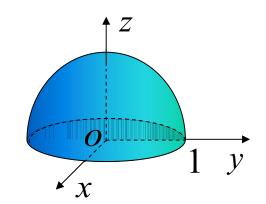


z = f(x, y)

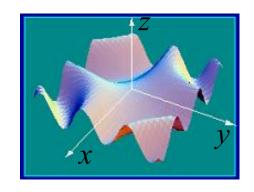
例如, 二元函数  $z = \sqrt{1-x^2-y^2}$ 

定义域为闭圆盘  $\{(x,y) | x^2 + y^2 \le 1\}$ 

曲面为中心在原点,半径为1的 上半球面.



 $\mathbb{R}^2$   $\forall z, z = \sin(xy), (x, y) \in \mathbb{R}^2$ 



- 3. n 维空间与n元函数
- (1) n 维空间

n元有序数组  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  的全体称为 n 维空间,记作  $\mathbb{R}^n$ ,即

$$R^{n} = R \times R \times \dots \times R$$

$$= \{ (x_{1}, x_{2}, \dots, x_{n}) | x_{k} \in R, k = 1, 2, \dots, n \}$$

n 维空间中的每一个元素 $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  称为空间中的一个点,数 $x_k$  称为该点的第k个坐标。

当n=2时为二维空间 $\mathbb{R}^2$ ,即XOY平面;

当n=3时为三维空间 $\mathbb{R}^3$ ,即现实空间。





 $R^n$  中的点  $P_1(x_1, x_2, \dots, x_n)$  和  $P_2(y_1, y_2, \dots, y_n)$ 之间的距离记作  $\rho(P_1, P_2)$ ,定义为

利用  $\rho(P_1, P_2)$ , 我们同理可定义  $R^n$  中的邻域、内点、聚点、边界点、连通集、开集、闭集、开区域、闭区域、有界集和无界集等等,例如

 $\mathbf{R}^n$ 中点  $P_0(x_1, x_2, \dots, x_n)$ 的 $\delta$  邻域定义为  $U(P_0, \delta) = \{ P \mid P \in \mathbf{R}^n, \rho(P, P_0) < \delta \}$ 





# (2) 多元函数的概念

定义 2. 设有 n+1 个变量  $x_1, x_2, \dots, x_n, u$  , D 为  $R^n$  中的一个非空点集,如果  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  在 D 中任取一个确定的点时,变量 u 按照一定的法则 f 总有惟一确定的数值与之对应,就称 u 是  $x_1, x_2, \dots, x_n$  的函数,或称 f 为定义在 D 上的 n 元函数,记为

$$u = f(x_1, x_2, \dots, x_n), \quad (x_1, x_2, \dots, x_n) \in D$$

点集D称为定义域, $X_1, X_2, \dots, X_n$  称为自变量,U 称为因变 或函数,函数值的集合称为值域。



特别地, 当 n=1 时, 有一元函数

$$y = f(x), \quad x \in D \subset \mathbf{R}$$

当 n=2 时,有二元函数

$$z = f(x, y), \quad (x, y) \in D \subset \mathbb{R}^2$$

当 n=3 时,有三元函数

$$u = f(x, y, z), \quad (x, y, z) \in D \subset \mathbb{R}^3$$

当  $n \ge 2$  时,n 元函数也称为多元函数。





三元函数 
$$u = \arcsin(x^2 + y^2 + z^2)$$

其定义域为 单位闭球体  $\{(x,y,z) | x^2 + y^2 + z^2 \le 1\}$ 

其图形为R<sup>4</sup>空间中的超曲面.

一元函数与多元函数的差别关键在于一元函数与二元函数的差别.

