第4章习题

4.1 设计算法以判断两个顺序串是否相等, 若相等, 返回 1, 否则返回 0。

【解】算法思想:用两个顺序表存储两个串。用指针 i 从 0 开始比较两个串,如果两个串同时结束,且对应字符相等,则两个串相等,返回 1;其它情况皆属不想等情况,返回 0。

【算法描述】

```
bool seqStringCompare(seqList & S1, seqList & S2)
{
    //比较 2 个顺序串相等,使用顺序表表示
    if(S1.listLen!=S2.listLen)
        return 0;    //长度不同,肯定不相等
    for(int i=0; i<S1.listLen; i++)
{
        if(S1.data[i]!=S2.data[i])
            return 0;    //对应字符不同,返回 0
}
return 1;    //程序执行到这里,则 2 个串相等
}
```

4.2 设计算法以判断链串 S1 是否是链串 S2 的子串,若是子串,返回 1,否则返回 0。

【解】算法思想:用一根指针 ps2 保存母串当前开始比较的字符。用两根指针 p1 和 p2 分别指向 S1,S2 当前比较的字符。如果 p1 和 p2 当前指示的字符不同,则 ps2 后移一个字符,p2=ps2,p1 则回到 S1 的第一个字符。以上操作在 p1 和 p2 都不为空时循环执行。如果 p1==NULL 同时 ps2!=NULL,则 S1 是 S2 的子串,否则不是。

【算法描述】

```
//子串比较, S2 为母串, S1 为子串
int SubString(node *S2, node *S1)
{
    node *p1,*p2;
    node *p2s; //S2 的搜索起点
    p1=S1->next;
    p2=S2->next;
    p2s=S2->next;
    while(p2 && p1)
{
        if(p1->data==p2->data)
        }
```

```
p1=p1->next;
       p2=p2->next;
    }
    else
    {
       p2s=p2s->next; //S2 搜索起点后移一个字符
                     //S2 当前指针回到搜索起点
       p2=p2s;
                     //S1 回到第一个字符
       p1=S1->next;
    }
}
if(p2s)
    return 1; //S1 是 S2 的子串
else
             //S1 不是 S2 的子串
    return 0;
}
```

4.3 设计算法以比较链串 S1 和链串 S2 的大小,若 S1<S2, 返回-1; 若 S1=S2, 返回 0; 否则返回 1。

【解】算法思想: 用两根指针 p1 和 p2 分别指向两个串中的字符。从第一个字符开始比较,字符相等两个指针同时后移一个字符,如果两串同时结束,则相等。如果出现对应字符不同,根据字符的 ASCII 码值,返回 1 或-1。当一个串结束,另一个串未结束情况,未结束的串大。

【算法思想】

```
//链串比较,S1>S2 返回 1; S1==S2 返回 0; S1<S2 返回-1
int linkedStrComp(node *S1, node *S2)
{
    node *p1,*p2;
    p1=S1->next;
    p2=S2->next;
    while(p2 && p1)
{
        if(p1->data==p2->data)
        {
            p1=p1->next;
            p2=p2->next;
        }
        else if(p1->data>p2->data)
            return 1;
        else
            return -1;
}
```

```
if(p1==NULL && p2==NULL) //同时结束,相等,返回 0 return 0;
else if(p1!=NULL && p2==NULL) //S1 未结束, S2 结束 return 1;
else return -1;
}
```

- 4.4 已知数组 A[n,n]是对称的,完成下列任务:
 - ① 设计算法将 A[n,n]中的下三角中的各元素按行优先次序存储到一维数组 B中。
 - ② 对任意输入的 A 数组中的元素的下标 i, j, 求解出该元素在 B 中的存储位置。

【解】

① 对称矩阵 A[][]特点 $a_{ij}=a_{ji}$,行优先存储下三角元素 a_{ij} 在一维数组 B[]中的下标为 1+2+3+...+...+i+j=i(i+1)/2+j,数组下标从 0 开始。

【算法描述】

② 给出二维数组元素下标 i,j 从一位数组 B[]中取出 A[i][j],如果 i>=j,取出 B[i*(i+1)+j] 即可。如果 j>i,交换 i 和 j 的值,变为取下三角对称的元素 A[j][i]。

【算法描述】

```
k=i*(i+1)/2+j;
return B[k];
}
```

- 4.5 已知数组 A[n,n]的上三角部分的各元素均为同一个值 v0,, 完成下列任务:
- ① 设计算法将 A[n,n]中的下三角中的各元素按行优先次序存储到一维数组 B 中,并将 v0 存放到其后面。
 - ② 对任意输入的 A 数组中的元素的下标 i, j, 求解出该元素在 B 中的存储值。

【解】

① 下三角存放方式同上题,在 B[n*(n+1)/2]存放上三角元素 v0,即 B[]最后放 v0 元素。数组下标从 0 开始。

void rowPriToB(elementType A[][],elementType B[MAXLEN*MAXLEN],int n)

【算法描述】

return B[i*(i+1)/2+j];

} else

4.6 对两个以三元组形式存储的同阶稀疏矩阵 A,B,设计算法求 C=A+B。

return B[n*(n+1)/2]; //上三角元素皆为 B[]数组最后的元素 v0

4.7 已知广义表 L=(a, (b, c, d), c), 运用 head 和 tail 运算组合,取出原子 d 的运算是什么?

【解】

head(tail(tail(head(tail(L)))))

4.8 广义表(a,(a,b),d,e,((i,j),k))的长度是多少?

【解】6

- 4.9 广义表与线性表的主要区别是什么?
- 【答】线性表的元素都是相同类型的原子;广义表的元素既可以是原子,也可以是子表。广义表是线性表的扩展。
 - 4.10 求下列广义表操作的结果:
 - ① tail[head[((a,b),(c,d))]];
 - ② tail[head[tail[((a,b),(c,d))]]]

【解】

- ① tail[head[((a,b),(c,d))]]=(b);
- ② tail[head[tail[((a,b),(c,d))]]]=(d)
- 4.11 利用广义表的 head 和 tail 操作写出如上题的函数表达式,把原子 banana 分别从下列 广义表中分离出来.
 - ① L =(((apple)),((pear)),(banana),orange);
 - ② L =(apple,(pear,(banana),orange));

【解】

- ① head(head(tail(tail(L))));
- ② head(head(tail(L)))));