

《计算机体系结构》期末考试 A 卷

一、填空题（每空 1 分，共 14 分）

1. 高速缓冲存储器的地址映象方式有三种，它们分别是：全向量方式，直接相联方式，组相联方式。

2. 虚拟存储器的三种管理方式是段式管理，页式管理和段页式管理。

3. 从主存的角度来看，“Cache—主存”层次的目的是为了 提高速度 ，而“主存—辅存”层次的目的是为了 扩大容量 。

4. 根据指令间的对同一寄存器读和写操作的先后次序关系，数据相关冲突可分为 RAW 和 WAR 和 WAW 三种类型。

5. 当代计算机体系结构的概念包括 指令集结构 、 计算机组成 和 计算机实现 三个方面的内容。

二、名词解释（每题 2 分，共 16 分）

计算机体系结构：

答：计算机体系结构包括指令集结构、计算机组成和计算机实现三个方面的内容。

兼容机：

答：不同厂家生产的具有相同计算机结构的计算机；系列机：同一厂家生产的具有相同计算机结构，但具有不同组成和实现的一系列不同档次不同型号的机器；

写直达法：

答：执行“写”操作时，不仅写入 Cache，而且也写入下一级存储器。

高速缓冲存储器：

答：为解决 CPU 与主存储器间速度差而在内存储器和 CPU 之间增加的一种存取速度远高于普通内存的特殊存储器。

延迟转移技术：

答：为了使指令流水线不断流，在转移指令之后插入一条不相关的有效的指令，而转移指令被延迟执行，这种技术称为延迟转移技术。

线性流水线：

答：指各段串行连接、没有反馈回路的流水线。数据通过流水线中的各段时，每一个段最多只流过一次；非线性流水线：指各段除了有串行的连接外，还有反馈回路的流水线。

流水线的吞吐率：

答：在单位时间内流水线所完成的任务数量或输出结果的数量。

并行性：

答：计算机系统在同一时刻或者同一时间间隔内进行多种运算或操作。只要在时间上相互重叠，就存在并行性。它包括同时性与并发性两种含义。

三、简答题(每题 5 分，共 30 分)

1. 如有一个经解释实现的计算机，可以按功能划分成 4 级。每一级为了执行一条指令需要下一级的 N 条指令解释。若执行第一级的一条指令需 $K(ns)$ 时间，那么执行第 2、3、4 级的一条指令各需要用多少时间(ns)？

答：可以分情况进行分析：

情况一：等级为 4-3-2-1 的时候

执行第 2 级的一条指令需要 NK 纳秒

执行第 3 级的一条指令需要 $N^2 K$ 纳秒

执行第 4 级的一条指令需要 $N^3 K$ 纳秒

情况二：等级为 1-2-3-4 的时候

执行第 2 级的一条指令需要 K/N 纳秒

执行第 3 级的一条指令需要 K/N^2 纳秒

执行第 4 级的一条指令需要 K/N^3 纳秒

2. 根据 Amdahl 定律，系统加速比由哪两个因素决定？

答：系统加速比依赖于两个因素：

(1) 可改进比例：可改进部分在原系统计算时间中所占的比例。

(2) 部件加速比：可改进部分改进以后的性能提高。

3. 简述组相联映象规则。

答：(1) 主存与缓存分成相同大小的数据块。

(2) 主存和 Cache 按同样大小划分成组。

(3) 主存容量是缓存容量的整数倍，将主存空间按缓冲区的大小分成区，主存中每一区的组数与缓存的组数相同。

(4) 当主存的数据调入缓存时，主存与缓存的组号应相等，也就是各区中的某一块只能存入缓存的同组号的空间内，但组内各块地址之间则可以任意存放，即从主存的组到 Cache 的组之间采用直接映象方式；在两个对应的组内部采用全相联映象方式。

4. 引起 Cache 与主存内容不一致的原因是什么？为了保持 Cache 的一致性，在单计算机系统中一般采取哪些措施？

答：不一致的原因：

(1) 由于 CPU 写 Cache，没有立即写主存

(2) 由于 I/O 处理机或 I/O 设备写主存

采取措施：

(1) 全写法，亦称写直达法

(WT 法—Write through) 方法：在对 Cache 进行写操作的同时，也对主存该内容进行写入。

(2) 写回法 (WB 法—Write back)

方法：在 CPU 执行写操作时，只写入 Cache，不写入主存。

5. 按照同一时间内各段之间的连接方式来分，流水线可分为哪两类？

答：静态流水线与动态流水线

静态流水线：在同一时间内，多功能流水线中的各段只能按同一种功能的连接方式工作。对于静态流水线来说，只有当输入的是一串相同的运算任务时，流水的效率才能得到充分的发挥。

动态流水线：在同一时间内，多功能流水线中的各段可以按照不同的方式连接，同时执行多种功能。

6. Flynn 分类法是根据什么对计算机进行分类的？将计算机分成哪几类？

答：Flynn 分类法：按照指令流和数据流的多倍性进行分类。

冯氏分类法：用系统的最大并行度对计算机进行分类。

四、问答与计算题（第 1 题 10 分，第 2、3 题每题 15 分共 40 分）

1. 一个有快表和慢表的页式虚拟存储器，最多有 64 个用户，每个用户最多要用 1024 个页面，每页 4K 字节，主存容量 8M 字节。

(1) 写出多用户虚地址的格式，并标出各字段的长度。

(2) 写出主存地址的格式，并标出各字段的长度。

(3) 快表的字长为多少位？分几个字段？各字段的长度为多少位？

(4) 慢表的容量是多少个存储字？每个存储字的长度为多少位？

答：用户号： $64 = 2^6$ ，虚页号： $1024 = 2^{10}$ ，页内地址： $4K = 2^{12}$ ，主存页数： $8M / 4K = 2^{11}$

(1) 多用户虚地址：用户号（6 位）+ 虚页号（10 位）+ 页内地址（12 位） 共 28 位

(2) 主存地址：主存实页号（11 位）+ 页内地址（12 位） 共 23 位

(3) 快表字长 27 位；分 3 个字段：用户号 6 位，虚页号 10 位，实页号 11 位

(4) 慢表容量为 $2^{(6+10)}$ ，每个存储字长为：主存页号 + 1 = 12 位。

2. 在页式虚拟存储器中，一个程序由 P1 ~ P5 共 5 个页面组成。在程序执行过程中依次访问的页面如下：P2, P3, P2, P1, P5, P2, P4, P5, P3, P2, P5, P2

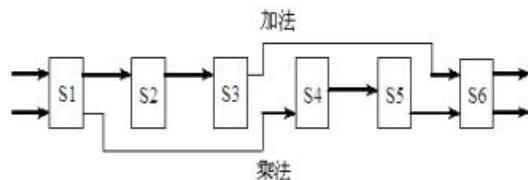
假设系统分配给这个程序的主存有 3 个页面，分别采用 FIFO、LFU 和 OPT 三种页面替换算法对这 3 页主存进行调度。

(1) 画出主存页面调入、替换和命中的情况表。

(2) 统计三种页面替换算法的页命中率。

页地址流	P2	P3	P2	P1	P5	P2	P4	P5	P3	P2	P5	P2	P2	命中率
FIFO	2	2	2	2*	5	5	5	5*	3	3	3	3	3	中3 0.25
		3	3	3	3*	2	2	2	2	2*	5	5	5	
				1	1	1*	4	4	4	4	4*	2	2	
	入	入	中	入	换	换	换	中	换	中	换	中	换	
LFU	2	2	2	2	2	2	2	2*	3	3	3	3	3	中5 0.45
		3	3	3*	5	5	5	5	5	5	5	5	5	
				1	1	1*	4	4	4*	2	2	2	2	
	入	入	中	入	换	中	换	中	换	换	中	中	中	
OPT	2	2	2	2	2	2*	4	4	4*	2	2	2	2	中6 0.5
		3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	
				1*	5	5	5	5	5	5	5	5	5	
	入	入	中	入	换	中	换	中	中	换	中	中	中	

3. 动态多功能流水线由 6 个功能段组成，如下图：



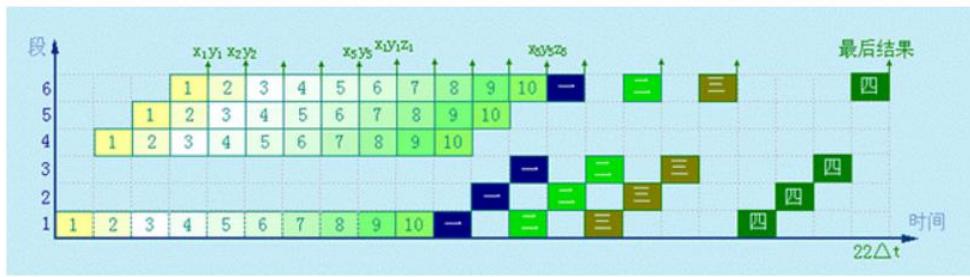
其中，S1、S4、S5、S6 组成乘法流水线，S1、S2、S3、S6 组成加法流水线，各个功能段时间均为 50ns，假设该流水线的输出结果可以直接返回输入端，而且设置有足够的缓冲寄存器，若以最快的方式用该流水计算：

$$\sum_{i=1}^5 x_i y_i z_i$$

(1) 画出时空图；(2) 计算实际的吞吐率、加速比和效率。

(2)

答:1) 时空图:



2) 实际的吞吐率、加速比和效率

$$TP = \frac{14}{22\Delta t}$$

$$\text{加速比} = \frac{14 \times 4}{22\Delta t} = 2.55$$

$$\text{效率} = \frac{14 \times 4}{22 \times 6} = 42.42\%$$