

# 嵌入式系统原理

#### The Principle of Embedded System



合肥工业大学·计算机与信息学院

## 第一章绪论



- 1.1 嵌入式系统的概念
- · 1.2 嵌入式系统的发展历程
- 1.3 嵌入式系统的结构
- 1.4 嵌入式系统的分类
- 1.5 嵌入式系统的应用

#### 嵌入式系统定义



<u>嵌入式系统</u>是"控制、监视或者辅助设备、机器和车间运行的装置"。——IEEE的定义

(*Embedded Systems*: devices used to control, monitor, or assist the operation of equipment, machinery or plants)

<u>嵌入式系统</u>是嵌入到对象体系中的、用于执行独立功能的专用计算机系统。

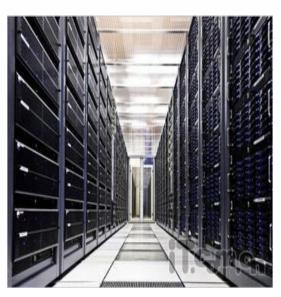
以应用为中心,以计算机、通信、控制等技术为基础,采用可剪裁软硬件,适用于对功能、可靠性、成本、体积、功耗等有严格要求的专用计算机系统。

# 嵌入式系统定位



# 计算机系统





小型专用型

桌面通用型

高端服务型



#### 简单的嵌入式系统

- □仅有执行单一功 能的控制能力
- □在唯一的 ROM 中仅有实现单一功 能的控制程序
- □无微型操作系统



单片机、DSP系统等

#### 复杂的嵌入式系统

- □具有数据运算、 处理以及控制等多 种能力
- □一定数量的应用 程序
- □嵌入式操作系统

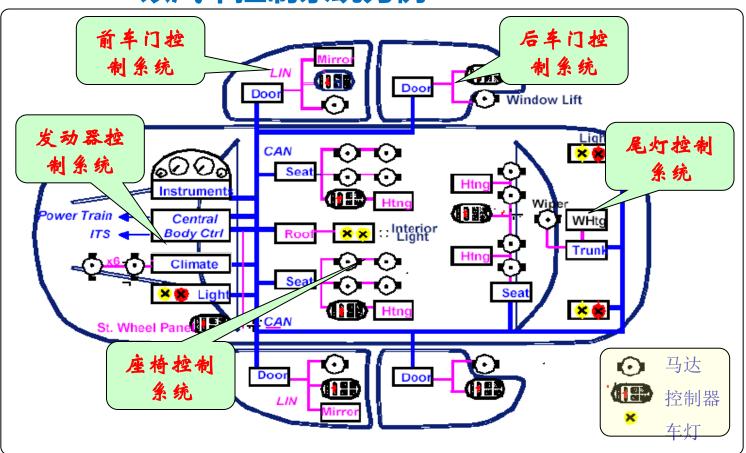


PDA、平板电脑等



#### 一个大型的嵌入式系统可由若干个小型嵌入式系统组成的。

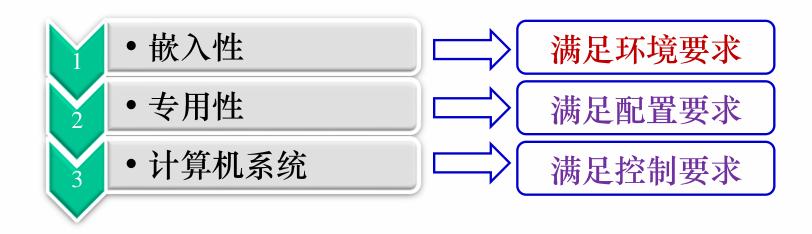
#### -以汽车控制系统为例



所控统一整入统的系是完嵌系

## 嵌入式系统三要素





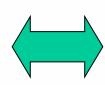


- # 嵌入式系统中运行的任务是专用而确定的。
  - 》例如:心脏监视器只需运行信号输入、信号处理、心电图显示任务。若更改任务,需要对整个系统进行重新设计或在线维护。
- 申桌面通用系统需要支持大量的、需求多样的应用 程序。
  - > 对系统中运行的程序不作假设。
  - ▶程序升级、更新等方便。













- 申 嵌入式系统往往对实时性提出较高的要求。
  - > 实时系统: 指系统能够在限定的响应时间内提供所需水平的服务。
  - >嵌入式实时系统可分为:
    - ✓强实时型:响应时间 μ s~ms级;
    - ✓一般实时:响应时间ms~s级;
    - ✓弱实时型:响应时间s级以上。



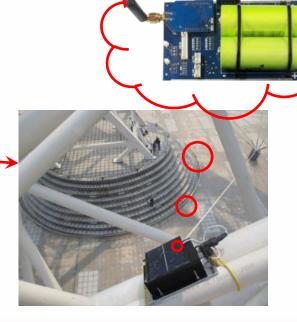


- ■VxWorks、Windows CE、pSOS、QNX、uc / OS-II、......
- ■HOPEN、DeltaOS、supOS、Harmony OS、iFLYOS......



- 申嵌入式系统对可靠性要求高。
  - 产需要在无人值守的条件下长时间运行。
  - >运行的环境恶劣。
  - > 对故障的容忍能力较弱。
- 母 嵌入式系统有功耗约束。
  - >举例:钢结构健康监测系统







- 母 嵌入式系统内核小,可用资源少。
  - ▶资源配置遵循"够用就行"! ——低成本、低功耗
  - >伴随着嵌入式系统的一个热词:裁剪。

透用于物联网设备





#### 申 嵌入式系统的开发需要专用工具和特殊方法。

>开发:交叉编译、交叉链接。

>调试:仿真器、虚拟机。

>更新: 在线升级等。



# 第一章绪论



- 1.1 嵌入式系统的概念
- 1.2 嵌入式系统的发展历程
- 1.3 嵌入式系统的结构
- 1.4 嵌入式系统的分类
- 1.5 嵌入式系统的应用

#### 计算机的发展史

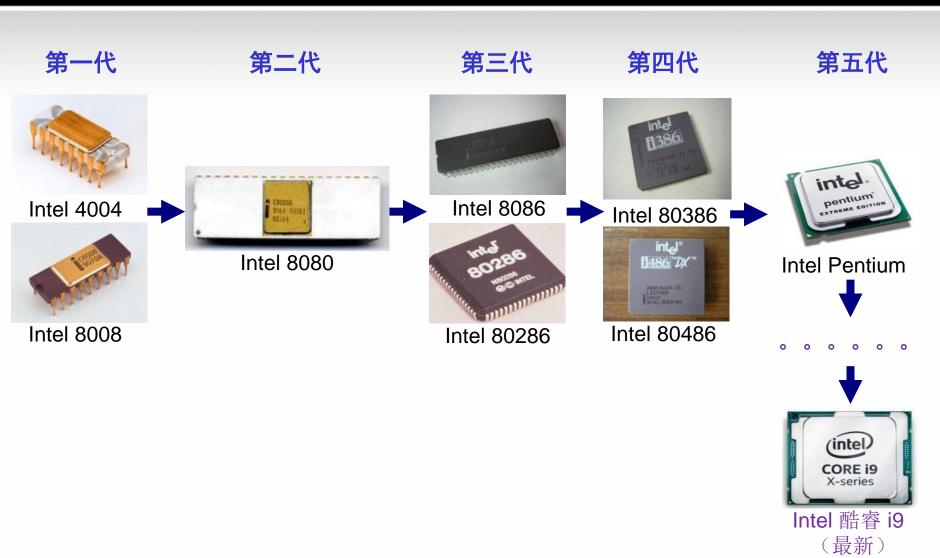


嵌入式计算机系统



#### 微处理器的演进历史





#### 单片机的演进历史



#### 1976年



Zilog Z80



Z80微机 (单板机)



Intel 8048



Magnavox Odyssey2 游戏主机

MCS-48系列



Intel 8031



Intel 8051



Intel 8751

MCS-51系列

Intel 8098 MCS-96系列 德州仪器 MSP430系列

飞思卡尔 MC9S12系列 Microchip PIC系列

凌阳 SPCE061系列

#### ARM架构



S3C6410 (ARM11内核)



STM32系列



AT91M40400 (ARM Cortex-M3) (ARM7内核)



PIC32系列 (MIPS架构)



智能化、

#### 后PC时代







2000年

计算机网络

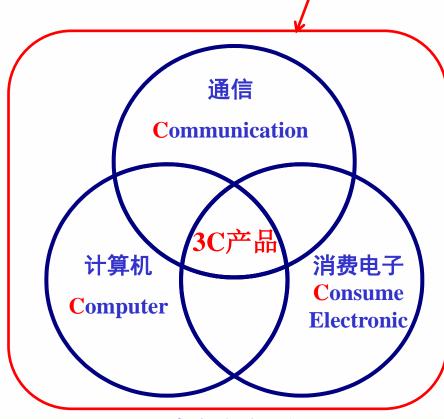
后PC时代

(Post-Personal Computer)

# 嵌入式技术

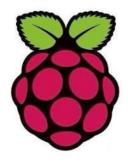
## 核心技术

- ✓轻巧便利
- ✓易于控制
- ✓具有某些特定的功能











Raspberry Pi

基于ARM的微型电脑主板

## 后PC时代

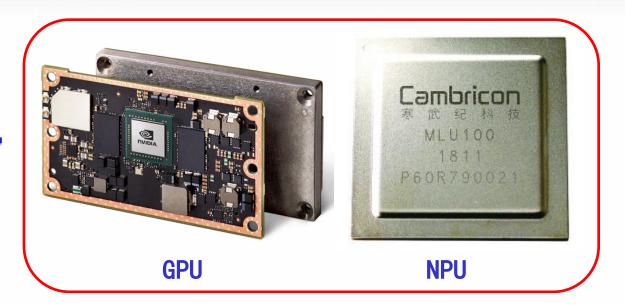


#### 智能终端设备:





嵌入式微处理器



**AI Chips** 

# 第一章绪论

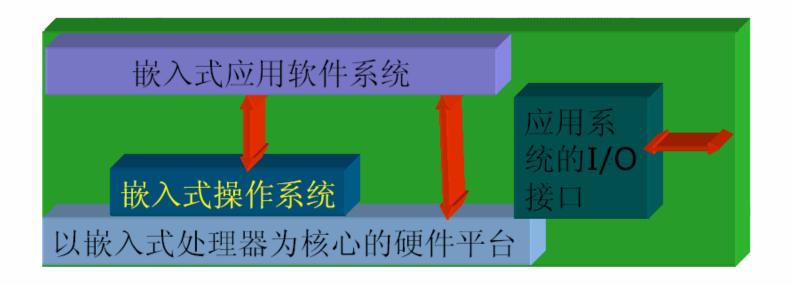


- 1.1 嵌入式系统的概念
- · 1.2 嵌入式系统的发展历程
- 1.3 嵌入式系统的结构
- 1.4 嵌入式系统的分类
- 1.5 嵌入式系统的应用

#### 通用结构

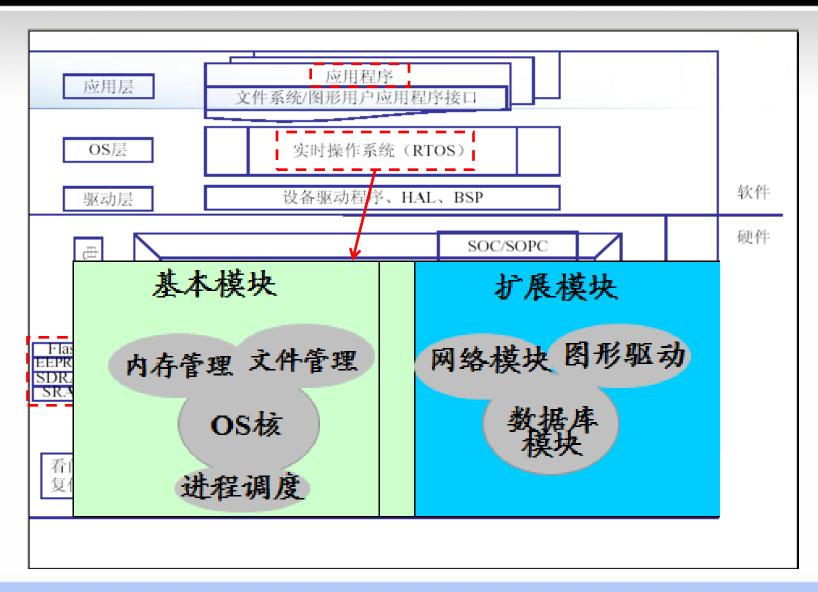


◆ 嵌入式系统一般由嵌入式处理器、外围硬件设备、 嵌入式操作系统(可选),以及用户的应用软件 系统等四个部分组成。



#### 典型结构





#### 知识结构水平





#### 嵌入式系统处理核心



#### 单片机

嵌入式微控制器 (MCU) MCS-51、MCS-96、 MC68HC05/11/12 /16

嵌入式数字信号处理器 (DSP)

TMS320C2000/C5000、MCS-296、TriCore

嵌入式处理器

嵌入式微处理器 (MPU)

ARM、MIPS、PowerPC、68000

嵌入式片上系统 (System On Chip) ARM SOC 苹果A系列、高通骁龙 和华为麒麟

#### 嵌入式操作系统



- □嵌入式Linux
- ■Windows CE
- Symbian
- Android
- □uC/OS-II
- □ VxWorks
- □iOS
- QNX
- PalmOS
- LynxOS

#### + 典型性能指标

- ▶ 内核大小: 几K~几百K;
- **OS** ▶ 调度时间片: 1ms;
  - > 实时任务响应时间: 20~40us;
  - ➤ 一般任务响应时间: 20us~几百 ms。

# 第一章绪论



- 1.1 嵌入式系统的概念
- · 1.2 嵌入式系统的发展历程
- 1.3 嵌入式系统的结构
- 1.4 嵌入式系统的分类
- 1.5 嵌入式系统的应用



#### + 按嵌入式微处理器的字长分类。

- ▶4位系统
- >8位系统
- ▶16位系统
- ▶32位系统
- ▶64位系统











- ⊕ 按软件实时性需求分类。
  - > 非实时系统
  - > 软实时系统
  - > 硬实时系统



**PDA** 

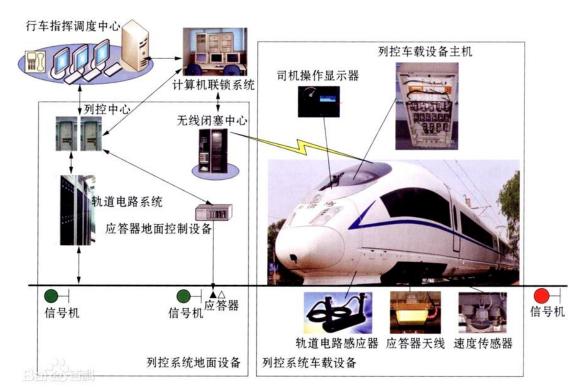


列车控制系统



#### 母 按系统的复杂程度分类。

- ▶小型系统
- ▶中型系统
- ▶复杂系统



#### 列车运行控制系统





# 第一章绪论



- 1.1 嵌入式系统的概念
- · 1.2 嵌入式系统的发展历程
- 1.3 嵌入式系统的结构
- 1.4 嵌入式系统的分类
- 1.5 嵌入式系统的应用

#### 应用场合



- □工业过程控制
- □网络通信设备
- □消费电子产品
- □航空航天设备
- □军事电子设备和现代武器