

$$\text{Soit } \begin{cases} \dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t) \\ u = -Kx(t) \end{cases}$$

Le calcul des charges :

→ placement des valeurs propres

→ on calcule  $K \in \mathbb{R}^{n \times m}$  ;  $\underbrace{PA-BK}_{n \text{ équations}} = P \text{des}(\lambda)$

Placement de pôles avec une forme compagne de commande :

Rappel : La forme compagne associée est  $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 1 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x & x & \dots & x \end{bmatrix}$   $B = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix}$

N.B :  $A-BK$  est encore sous forme compagne et on lit directement  $K$  dans les coefficients de la dernière ligne.

Or dans le cas MIMO :  $B = [b_1 \mid \dots \mid b_n]$   
càd.  $B_c = \begin{bmatrix} \circ & & \\ \vdots & & \\ \circ & & \\ & \circ & \\ & \vdots & \\ & \circ & \end{bmatrix}$  sous forme compagne de commande

$\Delta$  la forme de  $A_c = \begin{bmatrix} \begin{matrix} (0) \\ \diagdown \\ x \dots x \end{matrix} & \dots & \begin{matrix} (0) \\ \diagdown \\ x \dots x \end{matrix} \\ \begin{matrix} (0) \\ \diagdown \\ x \dots x \end{matrix} & \dots & \begin{matrix} (0) \\ \diagdown \\ x \dots x \end{matrix} \\ \begin{matrix} (0) \\ \diagdown \\ x \dots x \end{matrix} & \dots & \begin{matrix} (0) \\ \diagdown \\ x \dots x \end{matrix} \end{bmatrix}$   
matrice creuse avec des coef sur la dernière ligne

La Forme Compagne par Blocs

Hypothèses : 1/ le système est commandable

2/  $\text{rang}(B) = m$  (le nombre d'actionneurs)



Si ce n'est pas le cas alors on réduit la matrice  $B$  en enlevant les colonnes redondantes.

Sachant que  $B \in \mathbb{R}^{n \times m}$ .

### Définitions des indices de commandabilité :

#### ① Indices de commandabilité

Pour  $j \in \{1, \dots, m\}$ , l'indice de commandabilité  $p_j$  est le plus petit indice tel que  $A^{p_j} B_j$  est linéairement dépendant des colonnes situées à sa gauche dans la matrice de commandabilité.

Remarque :  $B_j$  est la  $j$ -ième colonne de  $B$ .

matrice de commandabilité  $\mathcal{C} = [B_j \quad AB \quad \dots \quad A^{n-2}B]$

#### ② Indices de commandabilité cumulés : $\sigma_i = \sum_{j=1}^i p_j$

et  $\sum \sigma_i = p_n$

$\sigma_n = n$  (le nombre d'états)

Exemple : Soit  $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$  et  $B = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$

$$AB = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 2 \\ 2 & 0 \\ 2 & 2 \end{bmatrix}$$

$$A^2 B = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 3 \end{bmatrix}$$

### Etape 2 : calculer la matrice de commandabilité

$$\mathcal{C} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 2 & 2 & 3 & 3 & 6 & 5 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 3 & 1 & 4 & 3 \\ 2 & 2 & 2 & 2 & 3 & 2 & 6 & 3 \end{bmatrix}$$

$B_1 \quad B_2 \quad A^1 B_1 \quad A^1 B_2 \quad A^2 B_1 \quad A^2 B_2 \quad A^3 B_1 \quad A^3 B_2$



Etape 2: Chercher l'indépendance du vecteur considéré par rapport à ses colonnes de gauche et évoluer de gauche à droite.  $\Rightarrow$  en déduire le rang de  $\mathcal{C}$ .

On a trouvé 4 colonnes linéairement indépendantes. C'est le rang maximal donc  $\text{rang}(\mathcal{C}) = 4$ .

Etape 3: Calcul des indices

Astuce: La matrice est de rang 4 donc les autres colonnes sont fonction des 4 premières

$\rightarrow$  pour  $j = 2$  :  $A^2 b_2$  est linéairement dépendant de  $b_2, b_2, Ab_2$  et  $Ab_2 \Rightarrow \underline{p_2 = 2}$

$\rightarrow$  pour  $j = 2$  :  $A^2 b_2$  est linéairement dépendant de  $b_2, b_2, Ab_2, Ab_2, A^2 b_2 \Rightarrow \underline{p_2 = 2}$

Apporté en temps discret: Soit  $x_{k+1} = Ax_k + Bu_k$   
 $x_0 = 0$

donc  $x_1 = Bu_0$  (on pars dans la direction de  $B$ )

$$x_2 = ABu_0 + Bu_1$$

$$= [B \ AB] \begin{bmatrix} u_1 \\ u_0 \end{bmatrix}$$

en deux itérations on pars dans la direction des combinaisons de  $B$  et  $AB$

On perçoit que si le système est commandable alors on recouvre tout l'espace.

On est sûr de cette commandabilité en  $n$ -coups.

On appelle l'espace atteignable, l'image de l'espace couvert par la matrice de commandabilité.

Calcul du prolongement de base :

On extrait de la matrice  $\mathcal{C}$ , une matrice inversible  $\mathcal{C}_0$

$$\mathcal{C}_0 = [b_2 \mid Ab_2 \mid \dots \mid A^{p_2-2} b_2 \mid b_2 \mid \dots \mid A^{p_2-2} \mid Ab_n]$$



La matrice est ordonnée par action / influence de chaque actionneur.

Cette matrice est inversible donc on calcule l'inverse  $\mathcal{L}_{co}^{-1}$  telle que

$$\mathcal{L}_{co}^{-1} = \begin{bmatrix} L_1 \\ \vdots \\ L_n \end{bmatrix} \text{ (en lignes)} \quad \in \mathbb{R}^{n \times n}$$

On pose la matrice de changement de base :

$$P = \begin{bmatrix} L_1 \sigma_1 \\ L_1 \sigma_1 A \\ \vdots \\ L_1 \sigma_1 A^{p_1-2} \\ \vdots \\ L_n \sigma_n \\ L_n \sigma_n A \\ \vdots \\ L_n \sigma_n A^{p_n-2} \end{bmatrix} \quad \begin{array}{c} \uparrow \\ n \text{ lignes} \\ \downarrow \end{array}$$

Notons que P est inversible.

On applique le changement de base  $z(t) = P x(t)$

$$\dot{\tilde{z}}(t) = P A P^{-1} z(t) + P B u(t)$$

donc  $\begin{cases} A_c = P A P^{-1} \\ B_c = P B \end{cases}$  avec pour formes respectives

$$A_c = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} & \dots & A_{1n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{n1} & A_{n2} & \dots & A_{nn} \end{bmatrix}$$

où

$$A_{12} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & & \\ & \ddots & \ddots & \\ & & \ddots & 1 \\ & & & a_{11} \end{bmatrix}$$

$$A_{ij} = \begin{bmatrix} 0 & & & \\ & \ddots & & \\ & & \ddots & \\ & & & a_{ij} \end{bmatrix} \text{ avec } i \neq j$$

$$B_c = \begin{bmatrix} b_{11} & \dots & b_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & b_{nn} \end{bmatrix}$$

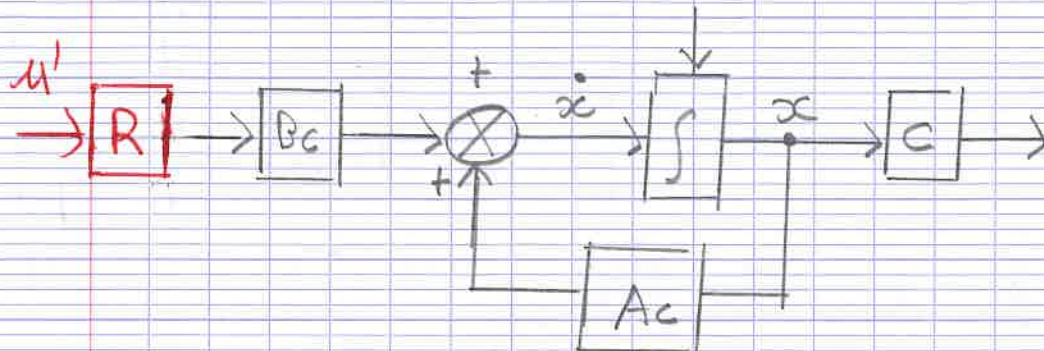
où  $b_{ij} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ \vdots \\ x \end{bmatrix}$

$$\text{et } b_{ii} = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix}$$



Modification de la loi de commande:

Ajout d'un précompensateur matriciel  $x(0)$ :



$u = R u'$  donc le système s'écrit  $\dot{z} = A_c z(t) + \underbrace{B_c R}_{B_{cc}} u'(t)$   
On note  $B_{cc} = B_c R$

Problématique: Peut-on trouver  $R$  telle que

$$B_{cc} = B_c R = \begin{bmatrix} 0 & & \\ \vdots & & \\ 1 & & \\ & \ddots & \\ & & 0 \\ & & \vdots \end{bmatrix} = \text{diag} [b_{ii}] \text{ avec } 1 \leq i \leq n$$

On veut résoudre  $B_c R = B_{cc}$  mais  $B_{cc}$  n'est pas inversible

Solution: On approxime la solution au sens des moindres carrés

$$AX = Y \Rightarrow \hat{X} = (A^T A)^{-1} A^T Y$$

Etablissement de la loi de commande:  $u(t) = K_c z(t)$

$$K = \begin{bmatrix} k_{11} & \dots & k_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ k_{nz} & \dots & k_{nn} \end{bmatrix} \text{ avec } K_{ij} \in \mathbb{R}^{1 \times p_j}$$

$$B_{cc} K = \begin{bmatrix} 0 & | & 0 & | & 0 \\ k_{11} & | & k_{12} & | & k_{1n} \\ \hline 0 & | & 0 & | & \vdots \\ k_{21} & | & k_{22} & | & \vdots \\ \vdots & | & \vdots & | & \vdots \\ k_{nz} & | & k_{n2} & | & \vdots \end{bmatrix}$$



Dès lors,  $A_c - B c c^T k =$

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & & \\ \tilde{a}_{11} - k_{11} & \tilde{a}_{12} - k_{12} & & \\ & & \ddots & \\ & & & 0 \end{bmatrix}$$

On choisit  $k_{ij} = \tilde{a}_{ij}$  et on obtient une matrice diagonale par blocs dont on connaît le polynôme caractéristique.

La fonction MATLAB `place()` réalise cette opération.

Exemple:  $A = \begin{bmatrix} 4 & 0 & -3 \\ 4 & 5 & -6 \\ 7 & 7 & -9 \end{bmatrix}$   $B = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -2 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$

Trouver  $k$  pour placer les valeurs propres  $\{-2, -2, -3\}$

$$C = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -2 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$