

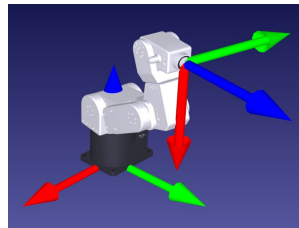
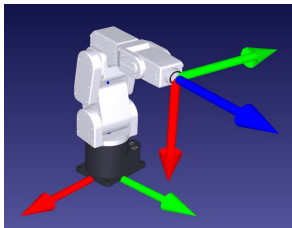
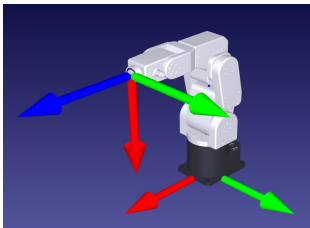
MODÈLES DIFFÉRENTIEL ET CINÉMATIQUE DIRECTS D'UN ROBOT INDUSTRIEL

Ou comment faire bouger un robot ?

Viviane CADENAT.
Enseignant-chercheur à l'UPS.
LAAS-CNRS, équipe Robotique, action, perception.

Introduction

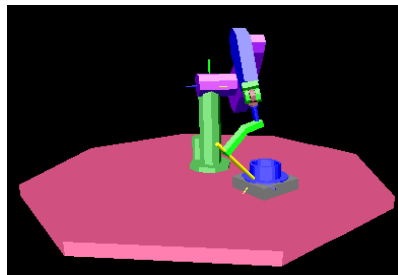
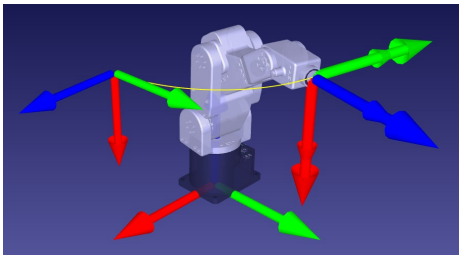
■ Problématique & rappels



Modèles géométriques (MG) : Lien entre configuration et situation

Introduction

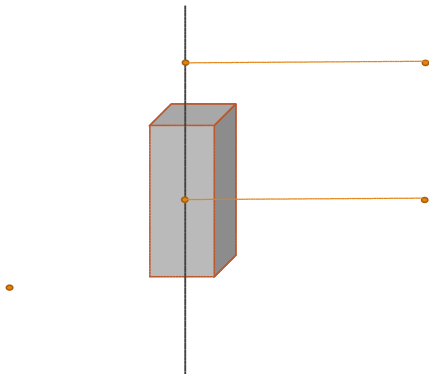
- Problématique & rappels



➔ Les MG ne suffisent pas pour réaliser une tâche robotique

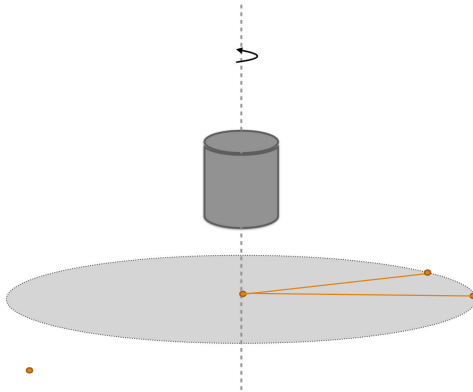
Calcul de J , $d\vec{p}$ et $d\vec{\varphi}$

- Pour une seule liaison L_k prismatique



Calcul de J , $d\vec{p}$ et $d\vec{\varphi}$

- Pour une seule liaison L_k rotoïde



Calcul de J , $d\vec{p}$ et $d\vec{\varphi}$

- Expression générique de $d\vec{p}_k$ et $d\vec{\varphi}_k$ pour une seule liaison L_k

$$\overrightarrow{dp_k} = (\sigma_k \vec{z}_k + \bar{\sigma}_k \vec{z}_k \wedge \overrightarrow{O_k O_n}) dq_k = \vec{\alpha}_k dq_k \quad \overrightarrow{d\varphi_k} = (\bar{\sigma}_k \vec{z}_k) dq_k$$

$\sigma_k = 1$ si L_k est prismatique et $\bar{\sigma}_k = 1 - \sigma_k$

- En prenant en compte toutes les liaisons

$$\longrightarrow \quad \vec{dp} = \sum_{k=1}^n \vec{dp}_k \quad \vec{d\varphi} = \sum_{k=1}^n \vec{d\varphi}_k$$

$$\text{MDD} \quad \begin{pmatrix} \overrightarrow{dp} \\ \overrightarrow{d\varphi} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \vec{\alpha}_1 & \cdots & \vec{\alpha}_n \\ \bar{\sigma}_1 \vec{z}_1 & \cdots & \bar{\sigma}_n \vec{z}_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} dq_1 \\ \vdots \\ dq_n \end{pmatrix}$$

Matrice jacobienne vectorielle

Calcul de J , \vec{dp} et $\vec{d\varphi}$

■ Calcul de la jacobienne vectorielle

- Calcul direct trop compliqué
- Introduction de la **matrice jacobienne préférentielle** $J_{i(j)}$ où i et j sont appelés 'indices préférentiels'
→ simplification des calculs si l'on choisit : $j = E(n/2)$ et $i = j + 1$

$$J_{i(j)} = \begin{pmatrix} \vec{\beta}_{1(j)} & \cdots & \vec{\beta}_{n(j)} \\ \vdots & & \vdots \\ \vec{\sigma}_1 \vec{z}_{1(j)} & \cdots & \vec{\sigma}_n \vec{z}_{n(j)} \end{pmatrix}$$

$$\vec{\beta}_k = \sigma_k \vec{z}_k + \vec{\sigma}_k \vec{z}_k \wedge \vec{O_k}$$

- i définit le point nécessaire pour calculer les vecteurs beta
- j définit le repère dans lequel tous les vecteurs sont projetés
- La matrice jacobienne préférentielle comporte un grand nombre de termes nuls

Calcul de J , \overrightarrow{dp} et $d\varphi$

■ Calcul de la jacobienne vectorielle

- On montre que : $J_{(j)} = \Lambda_{(j)} J_{i(j)}$ avec $\Lambda_{(j)} = \begin{pmatrix} I_{3 \times 3} & -\widehat{P_{(j)}} \\ 0_{3 \times 3} & I_{3 \times 3} \end{pmatrix}$,

$$\widehat{P_{(j)}} = \begin{pmatrix} 0 & -z & y \\ z & 0 & -x \\ -y & x & 0 \end{pmatrix}, \overrightarrow{O_i O_{n(j)}} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

- Donc $\begin{pmatrix} \overrightarrow{dp_{(j)}} \\ d\varphi_{(j)} \end{pmatrix} = J_{(j)} dq = \Lambda_{(j)} J_{i(j)} dq$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} \overrightarrow{dp_{(0)}} \\ d\varphi_{(0)} \end{pmatrix} = R \begin{pmatrix} \overrightarrow{dp_{(j)}} \\ d\varphi_{(j)} \end{pmatrix} \quad \text{avec } R = \begin{pmatrix} R_{0j} & 0_{3 \times 3} \\ 0_{3 \times 3} & R_{0j} \end{pmatrix}$$

MDD

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} \overrightarrow{dp_{(0)}} \\ d\varphi_{(0)} \end{pmatrix} = R \Lambda_{(j)} J_{i(j)} dq$$