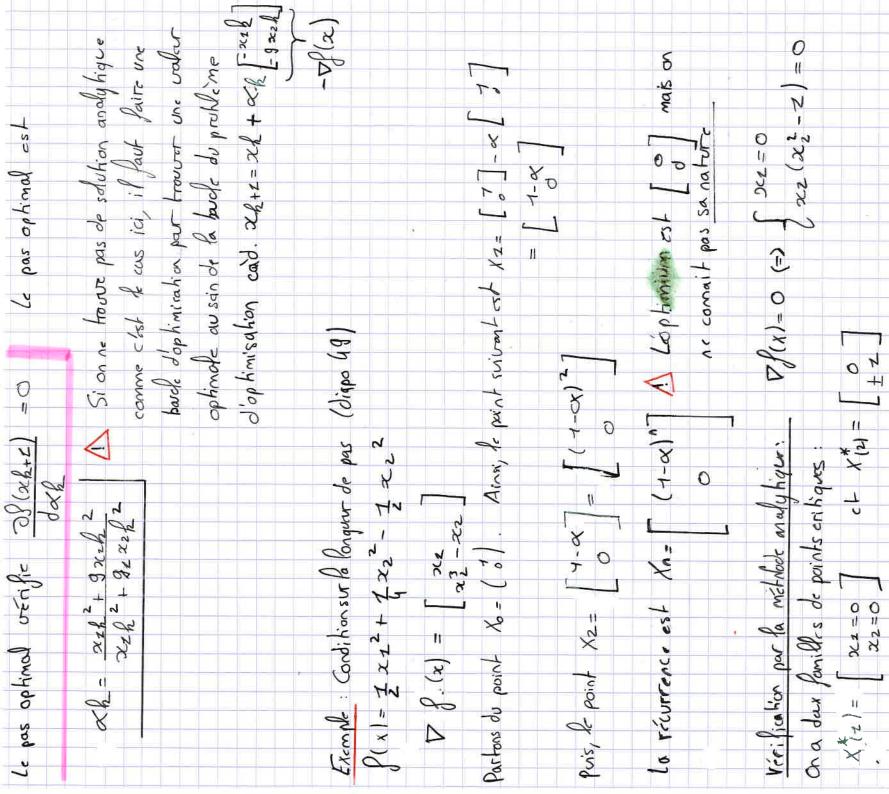


Exemple 2 (digpo 29): min 3(x2 - 22)2 + (1- x1)2 => 22=0 77 Il reste à calcular les voleurs propres 1220 et 1220 le candidat Le candidat à l'aptimalité (pt critique) est 2 = ( -1221 E (2) -22222) + (1+242-202) 2c\*= [ 1 cst on minimum local 6 -12 22 7 + 221 - 2 = 0 0 f(x)= 12x3-122x1+2x1-2 4 6 125-12x 000 Maison: Ex 3 cl4 3622-1222+7 622-6222 7-15 20 \* \* 1221  $\int (x_{\perp}, x_{\perp}) =$ 22=22 -1222 m 25 -125 Au paint  $V^2 \rho(x^*) =$ (1) () 1222 Matrice Hossiana: 3(222+224 0=[\*20]A  $\Delta f(x) = 1$ In condusion:  $\nabla^2 f(x) =$ A laire of la Exemple 3.  $\nabla f(x) =$ (2) (=)

(2) $\langle z \rangle_{2} = \pm \pi$ [ $\langle z \rangle_{1} = \langle z $
1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2

We $X_{(2)}^{\pm} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 4 \\ 0 & 4 & 3 \end{bmatrix}$ $= \begin{bmatrix} -1 & 3 & 3 & 4 & 4 \\ 4 & 4 & 3 & 3 \end{bmatrix}$ $= \begin{bmatrix} -1 & 3 & 3 & 4 & 4 \\ 4 & 4 & 3 \end{bmatrix}$ $= \begin{bmatrix} -1 & 3 & 3 & 4 & 4 \\ 4 & 4 & 4 \end{bmatrix}$ $= \begin{bmatrix} -1 & 3 & 3 \\ 4 & 4 & 4 \end{bmatrix}$ $= \begin{bmatrix} -1 & 3 & 3 \\ 4 & 4 & 4 \end{bmatrix}$ $= \begin{bmatrix} -1 & 3 & 3 \\ 4 & 4 & 4 \end{bmatrix}$ $= \begin{bmatrix} -1 & 3 & 3 \\ 4 & 4 & 4 \end{bmatrix}$ $= \begin{bmatrix} -1 & 3 & 4 \\ 4 & 4 & 4 \end{bmatrix}$ $= \begin{bmatrix} -1 & 3 & 4 \\ 4 & 4 & 4 \end{bmatrix}$ $= \begin{bmatrix} -1 & 3 & 4 \\ 4 & 4 & 4 \end{bmatrix}$ $= \begin{bmatrix} -1 & 3 & 4 \\ 4 & 4 & 4 \end{bmatrix}$ $= \begin{bmatrix} -1 & 3 & 4 \\ 4 & 4 & 4 \end{bmatrix}$ $= \begin{bmatrix} -1 & 3 & 4 \\ 4 & 4 & 4 \end{bmatrix}$ $= \begin{bmatrix} -1 & 3 & 4 \\ 4 & 4 & 4 \end{bmatrix}$ $= \begin{bmatrix} -1 & 3 & 4 \\ 4 & 4 & 4 \end{bmatrix}$ $= \begin{bmatrix} -1 & 3 & 4 \\ 4 & 4 & 4 \end{bmatrix}$ $= \begin{bmatrix} -1 & 3 & 4 \\ 4 & 4 & 4 \end{bmatrix}$ $= \begin{bmatrix} -1 & 3 & 4 \\ 4 & 4 & 4 \end{bmatrix}$ $= \begin{bmatrix} -1 & 3 & 4 \\ 4 & 4 & 4 \end{bmatrix}$ $= \begin{bmatrix} -1 & 3 & 4 \\ 4 & 4 & 4 \end{bmatrix}$ $= \begin{bmatrix} -1 & 3 & 4 \\ 4 & 4 & 4 \end{bmatrix}$ $= \begin{bmatrix} -1 & 3 & 4 \\ 4 & 4 & 4 \end{bmatrix}$ $= \begin{bmatrix} -1 & 3 & 4 \\ 4 & 4 & 4 \end{bmatrix}$	
famille $X_{(2)}^{*} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -2 \end{bmatrix}$ on a $V_{(2)}^{*} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -2 \end{bmatrix}$ on a $V_{(2)}^{*} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -2 \end{bmatrix}$ $V_{(2)}^{*} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$ on a $V_{(2)}^{*} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix}$ $V_{(2)}^{*} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ -1 \\ -1 \\ -1 \\ -1 \\ -1 \\$	
Considérons la Panille X (2) = [II = [II = An point X (2) = [O]   On a Very and	247



Dans le cas général, la matrice Hessienne est  $\nabla^2 f(x) = \begin{bmatrix} 7 & 0 \\ 0 & 3x^2 - 2 \end{bmatrix}$ Pour la famille  $X_{i+1}^*$ , on a  $\nabla^2 f(X_{i+1}^*) = \begin{bmatrix} 7 & 0 \\ 0 & -2 \end{bmatrix} = >$  il shalt d'un paint

Part le Panille 1/21, on a V 2/(x(2)) = [ 7 0] => minimum facef