Exercice 3 : champ récepteur

Le champ récepteur ($receptive\ field$), dénoté r_l , est défini comme le nombre de features de l'entrée (des pixels par exemple si nous traitons des images), qui sont utilisés pour générer un feature d'une couche numéro l dans un réseau.

On considère les premières couches du réseau ConvNext (Tiny) dont les caractéristiques sont les suivantes :

```
ConvNextForImageClassification(
  (convnext): ConvNextModel(
    (embeddings): ConvNextEmbeddings(
      (patch_embeddings): Conv2d(3, 96, kernel size=(4, 4), stride=(4, 4))
      (layernorm): ConvNextLayerNorm()
    (encoder): ConvNextEncoder(
      (stages): ModuleList(
        (0): ConvNextStage(
          (downsampling_layer): Identity()
          (layers): Sequential(
            (0): ConvNextLayer(
              (dwconv): Conv2d(96, 96, kernel_size=(7, 7), stride=(1, 1), padding=(3, 3), groups=96)
              (layernorm): ConvNextLayerNorm()
              (pwconv1): Linear(in_features=96, out_features=384, bias=True)
              (act): GELUActivation()
              (pwconv2): Linear(in_features=384, out_features=96, bias=True)
              (drop_path): Identity()
```

```
(dwconv): Conv2d(96, 96, kernel_size=(7, 7), stride=(1, 1), padding=(3, 3), groups=96)
       (layernorm): ConvNextLayerNorm()
       (pwconvl): Linear(in_features=96, out_features=384, bias=True)
      (act): GELUActivation()
      (pwconv2): Linear(in_features=384, out_features=96, bias=True)
      (drop_path): Identity()
    (2): ConvNextLayer(
      (dwconv): Conv2d(96, 96, kernel_size=(7, 7), stride=(1, 1), padding=(3, 3), groups=96)
      (layernorm): ConvNextLayerNorm()
      (pwconvl): Linear(in_features=96, out_features=384, bias=True)
      (act): GELUActivation()
      (pwconv2): Linear(in_features=384, out_features=96, bias=True)
      (drop_path): Identity()
. . .
```

Question Donner les champs récepteurs des quatre couches de convolution affichées cidessus.

(1): ConvNextLayer(