

Etape 5: Vérification de l'équation étant $\nabla_{xx}^2 L$

$$\nabla_{xx} L^2 = \begin{bmatrix} 2(1-z) & 0 \\ 0 & 2z \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -2 \end{bmatrix} \Rightarrow \text{le point } (-2, 2) \text{ est un candidat à l'optimalité}$$
$$\Rightarrow y^T \nabla_{xx}^2 L y = 0 \quad \forall y \in D$$

Exemple 5 (diapo 86)

$$g(x) = 2x_1 + x_2 + 4 \leq 0 \text{ contrainte } \underline{\text{inégalité}}$$

$$\text{Lagrangien} = L(x, \lambda) = x_1^2 + x_2^2 + \lambda [2x_1 + x_2 + 4] \quad \checkmark$$

↑ utiliser μ
pour les contraintes inégalité

$$L = \underbrace{x_1^2 + x_2^2}_{f(x)} + \mu \underbrace{[2x_1 + x_2 + 4]}_{g(x) \leq 0}$$

$$\nabla_x L = 0 \quad (1)$$

$$\mu \geq 0 \quad (2)$$

$$\mu \cdot g(x^*) = 0 \quad (3)$$

$$g(x^*) \leq 0 \quad (4)$$

$$\nabla_x L = \begin{bmatrix} 2x_1 + 2\mu \\ 2x_2 + \mu \end{bmatrix}$$

19/09/2022

$$(3) \Leftrightarrow \mu [2x_1 + x_2 + 4] = 0$$

\Rightarrow 2 possibilités :

$$A) \mu = 0 \Rightarrow \nabla_x L = 0$$

$$\Rightarrow x_1 = x_2 = 0$$

$$\Rightarrow \vec{x} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ et } \mu = 0$$

or $0 + 0 \leq -4$ est faux

donc $g(\vec{x}) \leq 0$ n'est pas vérifiée

la contrainte est inactive

$$B) \mu \neq 0 \Rightarrow 2x_1 + x_2 + 4 = 0$$

La contrainte est active $g(x^*) = 0$

$$\Rightarrow x^* = \begin{pmatrix} -\frac{8}{5} \\ -\frac{4}{5} \end{pmatrix} \text{ et } \mu^* = \frac{8}{5} \geq 0$$

On vérifie par toutes les contraintes actives :
 $y^t \nabla g(x^*) = 0$

$$\nabla g(x) = \begin{bmatrix} 2 \\ z \end{bmatrix} \text{ c.à.d. tous les vecteurs } [yz \ yz] \begin{bmatrix} 2 \\ z \end{bmatrix} = 0$$

$$\Rightarrow 2yz = yz \Rightarrow \forall y \begin{bmatrix} yz \\ -yz \end{bmatrix}$$

$$\nabla_{xx}^2 L = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$$

On cherche à savoir $y^t \cdot \nabla_{xx}^2 L \cdot y \geq 0$

$$[yz \ -yz] \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} yz \\ -yz \end{bmatrix} \neq 0$$

$$[yz \ -yz] \begin{bmatrix} 2yz \\ -4yz \end{bmatrix} = 2yz^2 + 8yz^2 = 10yz^2$$

ici $\forall y \neq 0$ on a $y^t \nabla_{xx}^2 L y > 0$ ainsi x^* est un minimum local

Exemple supplémentaire : $\min \frac{1}{2} (x_1^2 - x_2^2)$
 s.c $\begin{cases} x_2 \leq 0 \end{cases}$

$g(x) = x_2$ contrainte inégalité

Lagrangien $\nabla_x L = \frac{1}{2} (x_1^2 - x_2^2) + \mu x_2$

$$\nabla_x L = 0 \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ -x_2 + \mu = 0 \end{cases}$$

$$\mu \cdot g(x) = 0 \Rightarrow \mu \cdot x_2 = 0, \text{ deux possibilités :}$$

A) $\mu = 0$

$\Rightarrow x_2 = 0$ donc la contrainte est active

On ne peut pas affirmer que

$$\mu > 0 \text{ car } \mu = 0$$

$$\nabla g(x)$$

B) $\mu \neq 0$

/ A l'aire par entraînement /

dans le cas A) on ne peut pas conclure

Exercice supplémentaire - Bis -

$$\min \frac{1}{2} (x_2^2 - x_2^2)$$

$$\text{s.c. } x_2 \leq 1$$

$$L = \frac{1}{2} (x_2^2 - x_2^2) + \mu (x_2 - 1)$$

$$\nabla_x L = 0 \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ -x_2 + \mu = 0 \end{cases}$$

$$\mu g(x) = 0 \Rightarrow \mu (x_2 - 1) = 0 \Rightarrow 2 \text{ possibilités :}$$

a) $\mu \neq 0$, contrainte active

$$\Rightarrow x_2 = 1$$

$$x^* = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ et } \mu^* = 1 > 0$$

$$\text{CN2: } y^t \nabla g(x^*) = 0$$

$$\nabla g(x) = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$[y_1 \ y_2] \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = 0 \Rightarrow y_2 = 0$$

$$\nabla_{xx}^2 L = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$[y_1 \ 0] \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$= [y_1 \ 0] \begin{bmatrix} y_1 \\ 0 \end{bmatrix} = y_1^2$$

b) $\mu = 0$

$\Rightarrow x_2 = 0$ donc la contrainte est active x, est inactive

$$\tilde{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$g(\tilde{x}) < 0 \Rightarrow \text{vérifié}$$

On ne peut pas conclure parce que

la contrainte est inactive et

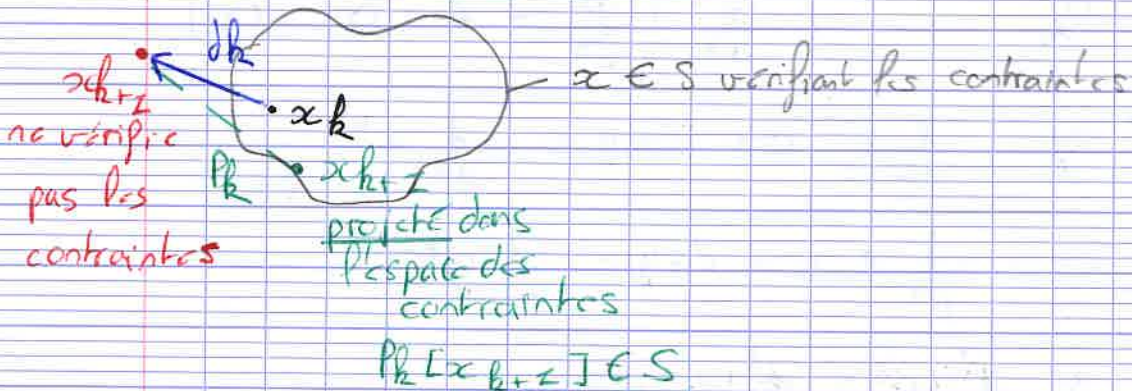
on ne peut pas conclure par la condition d'ordre 2.

N.B. : On pourrait montrer de manière analytique qu'il s'agit d'un point selle.

a) x^* est un minimum local

Partie IV - Optimisation avec contraintes : B/ Méthodes et algorithmes

Méthode du gradient projeté



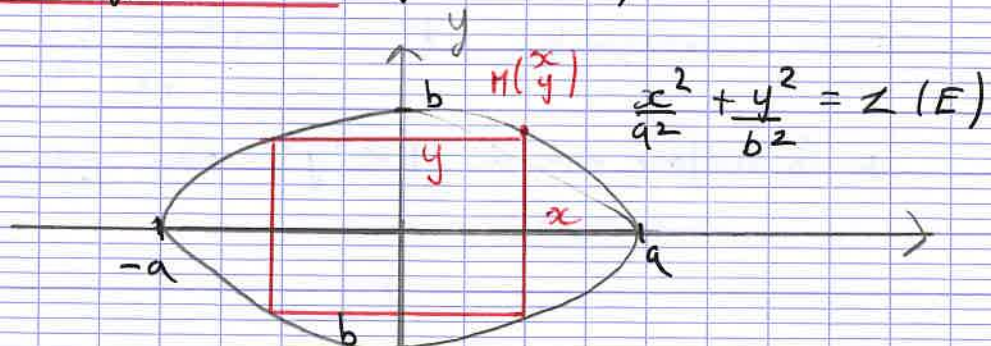
Lagrangien augmenté:

$$L(x; \lambda) = f(x) + \lambda^t g(x) + \frac{\rho}{2} \|g(x)\|^2$$

on souhaite "grand" \rightarrow

on souhaite $\rightarrow \lambda^*$

Exercice type examen: (février 2022)



Trouver le rectangle de surface maximal inscrit dans l'ellipse (E)

max xy ou avec $M = \left(\frac{3}{2}\right)$ on a max $4xy$
 sc. $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad (\Leftrightarrow) g(x) = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - z = 0$

$$L = 4xy + \lambda \left[\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - z \right]$$

$$\nabla_x L = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} 4y + \frac{2\lambda x}{a^2} = 0 \\ 4x + \frac{2\lambda y}{b^2} = 0 \end{cases} \quad (1)$$

$$\nabla_\lambda L = 0 \Rightarrow \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - z = 0 \quad (2)$$

$$\begin{cases} 2y = -\frac{\lambda}{a^2} x \Leftrightarrow 2xy = -\frac{\lambda}{a^2} x^2 \\ 2x = -\frac{\lambda}{b^2} y \Leftrightarrow 2xy = -\frac{\lambda}{b^2} y^2 \end{cases} \quad (1)$$

$$\text{et } \frac{\lambda^2}{a^2} x^2 = \frac{\lambda^2}{b^2} y \quad (2)$$

$$(1) \text{ et } (2) \quad \frac{x^2}{a^2} + \frac{x^2}{a^2} = z \Leftrightarrow 2x^2 = a^2 z \Leftrightarrow x^2 = \frac{a^2 z}{2}$$

$$\text{et } y^2 = \frac{b^2 z}{2}$$

$$\text{On sait aussi que } \lambda^* = -\frac{2a^2 y}{x}$$

$$\text{ou, en remplaçant, } \lambda^* = -2a^* \frac{b}{\sqrt{2}} \frac{\sqrt{z}}{a} = -2ab\sqrt{z}$$

$$\text{or la surface est de } 4x^*y^* \text{ d'où } \underline{\text{max surface} = 2ab}$$

Sujet sur moodle

Exercice type examen (février 2022)

Soit $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ définie par $f(x,y) = x \cdot y + y^2 + x + y$
On calcule l'optimum de f sur \mathbb{R}^2 .

Méthode de Newton en partant de $x_0 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$:

$$\nabla f(x,y) = \begin{bmatrix} y + 1 \\ x + 2y + 1 \end{bmatrix}$$

Rappel: Newton (diapo 67)
 $x_{k+1} = x_k - [\nabla^2 f(x_k)]^{-1} \nabla f(x_k)$

$$\nabla^2 f(x,y) = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \text{ et } [\nabla^2 f(x,y)]^{-1} = \begin{bmatrix} -2 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$x_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -2 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \end{bmatrix}$$

$$x_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \end{bmatrix} - \underbrace{\begin{bmatrix} -2 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}}_{\nabla^2 f(x_1)} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \end{bmatrix} = x_1$$

Méthode de Newton en partant de $x_0 = \begin{bmatrix} 2 \\ -3 \end{bmatrix}$:

$$x_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ -3 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -2 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 \\ -3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \end{bmatrix}$$

$$x_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -2 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \end{bmatrix}$$

$$x_3 = x_2$$

Explication d'un point de vue théorique:

/ Vérifier par le calcul analytique par s'entraîner /

/ Prouver que l'on a un minimum local /