## UNIVERSITÉ PAUL SABATIER

F.S.I.

## EXAMEN DE ROBOTIQUE MOBILE ET NAVIGATION (SLAM) M2 AURO & IAFA

1° session - Mardi 06 Décembre 2022 - Durée 30mn

Tous documents (Cours, TD, TP...) autorisés - Tablettes et objets communicants interdits

## MERCI DE RÉDIGER CETTE PARTIE SUR UNE COPIE SÉPARÉE

 $\mathcal{N}(\bar{x},C)$  désigne la loi Gaussienne multidimensionnelle d'espérance  $\bar{x}$  et de matrice de covariance C. Si  $y_0,\ldots,y_k$  désigne un ensemble de variables aléatoires indexées temporellement par les instants  $0,\ldots,k$ , alors la séquence de ces variables aléatoires est indifféremment désignée par  $y_{0:k}$ .

Le plan est muni du repère de référence  $(R_0, \vec{x}, \vec{y})$ , avec  $\vec{x}$  le vecteur des abscisses, orienté vers l'Est, et  $\vec{y}$  le vecteur des ordonnées, orienté vers le Nord. Un robot ponctuel (sans orientation) se déplace dans ce plan. À l'instant initial k=0, il est situé en le point  $R_0$ , c'est à dire que le vecteur  $r_0 \in \mathbb{R}^2$  de ses coordonnées initiales est défini par

$$r_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}. \tag{1}$$

En tout instant ultérieur k > 0, ce robot se situe en le point  $R_k$  dont les coordonnées dans le repère de référence constituent le vecteur  $r_k \in \mathbb{R}^2$ . Le lien qui unit les positions (aléatoires)  $R_{k-1}$  et  $R_k$  du robot entre deux instants successifs k-1 et k est exprimé par la relation

$$r_k = r_{k-1} + u_{k-1} + w_{k-1}, (2)$$

où

·  $u_{k-1} \in \mathbb{R}^2$  est le vecteur de commande, déterministe, appliquée au robot; celui-ci appartient à un ensemble de 5 valeurs possibles,

$$u_{k-1} \in \{c_{0,0}, c_{0,1}, c_{1,0}, c_{0,-1}, c_{-1,0}\}, \text{ avec } c_{i,j} = \binom{i}{j};$$
 (3)

· le processus aléatoire de bruit de dynamique  $w_{0:k} = w_0, w_1, \ldots, w_k$  est blanc  $(w_0, w_1, \ldots, w_k)$  sont mutuellement indépendants) tel que

$$w_k \sim \mathcal{N}\Big(\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 10^{-4} & 0 \\ 0 & 4.10^{-4} \end{pmatrix}\Big).$$
 (4)

- Expliquer en langage naturel (simple) la nature des déplacements effectués par le robot selon (2)-(3).
- 2. Donner : un ordre de grandeur numérique des valeurs possibles du bruit de dynamique  $w_{k-1}$  qui se superpose à la commande  $u_{k-1}$ ; une caractérisation qualitative de l'évolution de l'incertitude qui affecte la position du robot lorsque le temps croît.

M amers ponctuels statiques indicés par  $l=1,\ldots,M$  (M connu) sont situés en les points  $\mathsf{M}_1,\ldots,\mathsf{M}_M$  de coordonnées inconnues  $m_1,\ldots,m_M$  dans le repère de référence. On dispose toutefois d'une connaissance a priori à leur sujet, s'exprimant sous la forme

$$\forall l \in \{1, \dots, M\}, m_l \sim \mathcal{N}(\bar{m}_l, M_l), \text{ avec } \bar{m}_l, M_l \text{ donnés.}$$
 (5)

En chaque instant k, tous les amers sont visibles par le robot et sont parfaitement distinguables (étiquetables). Le robot perçoit alors le vecteur  $z_k$  constitué des sous-vecteurs  $z_{l,k} \in \mathbb{R}^2$  définis par

$$\forall l \in \{1, \dots, M\}, z_{l,k} = h(r_k, m_l) + v_{l,k}, \tag{6}$$

où chaque vecteur des bruits de mesure  $v_{l,k}$  est indépendant des autres bruits  $v_{l',k}$ ,  $l' \neq l$ , indépendant des bruits de dynamiques, et satisfait

$$v_k \sim \mathcal{N}(\binom{0}{0}, R_k).$$
 (7)

3. Déterminer l'expression de la fonction h(.,.) de telle sorte que les deux composantes de  $z_{l,k}$  correspondent respectivement à une version bruitée de : la distance  $\|\overrightarrow{R_kM_l}\|$ ; l'angle  $(\overrightarrow{y}, \overrightarrow{R_kM_l})$ .

La formulation mathématique du problème de localisation et cartographie simultanées (SLAM) peut consister en le calcul récursif de la densité de probabilité (ou « loi ») jointe postérieure  $p(r_{0:k}, m_1, \ldots, m_M | z_{0:k})$  de la séquence des positions  $r_0, \ldots, r_k$  cachées du robot et des positions  $m_1, \ldots, m_M$  cachées des amers conditionnellement à la séquence des observations prélevées  $z_0, \ldots, z_k$ .

- 4. Quelle signification peut-on donner à cette densité de probabilité?
- 5. Il existe des méthodes de SLAM à base d'optimisation quadratique non linéaire creuse permettant de calculer le n-uplet  $(r_{0:k}^{\star}, m_{1}^{\star}, \dots, m_{M}^{\star})$  pour lequel de cette loi atteint sa valeur maximale. Quelle signification peut-on donner à l'optimum ainsi obtenu?

On se place dans le cas, réaliste, où seul un sous-ensemble (connu) des amers est visible à chaque instant k.

6. En quoi le fait que le robot, lors de son évolution, perçoive à nouveau des amers perçus par le passé est-il intéressant? Quel nom donne-t-on à cette propriété?