

TUOMAS RÖPELINEN



YHTEYSTIEDOT

Osoite:

Saarinkotie 33-35 B 8
48310, Kotka

Puhelin:

040 524 3234

Sähköposti:

tuomas.m.r@gmail.com

GitHub:

<https://github.com/Tuomas-m-r>

KIELET

Suomi – Äidinkieli

Englanti, kirjallinen – Hyvä

Englanti, suullinen – Hyvä

TAVOITTEET JA VAHVUUDET

Tavoitteenani on päästä työskentelemään mielenkiintoisten ihmisten ja teknologioiden parissa, työympäristöön, jossa voin oppia uutta sekä vahvistaa jo oppimiani ohjelmointitaitoja. Vahvuutenani pidän intoa ja mielenkiintoa uuden oppimista kohtaan.

KOKEMUS

Oma projekti: Snake klooni, C++ ja SDL-kirjasto

- Tehty Event driven -ohjelmointia sekä SDL media kirjastoa hyödyntäen
- Harjoitus projekti jonka oli tarkoitus tutustuttaa minut game looppeihin, yleisiin peliohjelmoinnin konsepteihin (collision detection jne.) ja kirjastojen käyttöön
<https://github.com/Tuomas-m-r/Snake>

Oma projekti: Oma nettiportfolio, HTML, CSS, JavaScript

- Tarkoituksena oli tutustua web-teknologioihin ja luoda itselleni nykyaikainen sekä responsiivinen portfolio sivu
<https://github.com/Tuomas-m-r/Portfolio-Website>

4/2014 – 12/2014

Tietotekninen työntekijä, Kotkan-Haminan seudun koulutuskuntayhtymä

- Monipuolisen graafisen aineiston tuottaminen sähköiseen ja painettavaan mediaan käyttäen ohjelmia kuten Indesign, Photoshop ja CorelDraw
- Töiden suunnittelu ja toteutus yhdessä asiakkaiden kanssa

KOULUTUS

2019 - 2020

Ohjelmoinnista ammatti -kurssi, Avoin AMK, Kaakkois-Suomen ammattikorkeakoulu

2008 - 2011

Sähköalan perustutkinto, automaatioasentaja, Etelä-Kymenlaakson ammattiopisto

MUUT TAIDOT

- Perus syntaksin ja toiminnallisuuden ymmärtäminen korkeamman tason kielistä kuten C# ja Java
- Object oriented-ohjelmoinnin perus konseptit kuten inheritanssi, polymorfismi, luokat jne.
- Git:n ja GitHub:n perusteet sekä yleisimmät git termiinali komennot