

Sain tehtyä connect 4 pelin loppuun.

Ohjelmassa on ascii-grafiikat ja siinä voi valita mihin laittaa nappulansa käyttäen numeroita.

Opiskelin myös miten käyttää min-max algoritmia.

Viikon aikana huomasin pari asiaa.

Minun kannattaisi tehdä connect 4 peli mitä voi isontaa vaikka connect 5 peliksi minkä pelikenttä olisi myös suhteessa isompi verrattuna alkuperäiseen ideaan.

Tähän luultavasti menee aikaa ensi viikosta. Aion tehdä pelistä skaalattavan ennen kuin lisään siihen vastustajan.

Tämän lisäksi minun pitää myös parannella algoritmia millä tarkistan voiton.

En usko että se on liian hidas mutta jos peliä kasvatetaan tarpeeksi niin siitä saattaa tulla ongelma.