

Министерство образования Республики Беларусь  
Учреждение образования  
«Брестский государственный технический университет»  
Кафедра ИИТ

Лабораторная работа №3  
за 6 семестр

По дисциплине: «Разработка программного обеспечения для мобильных платформ»

Выполнил:  
Студент 3 курса  
Группы ПО-4(2)  
Тупик Д. Л.  
Проверил:

## Лабораторная работа № 3

### Основы разработки интерфейсов мобильных устройств

**Цель работы:** изучение основ разработки интерфейсов мобильных устройств.

#### Задание:

- Изучить элементы интерфейса.
- Практическим путём научиться размещать элементы и менять их свойства.
- Разработать прототип интерфейса.

#### Ход работы:

Введём необходимые строки в файл string.xml

```
<resources>
    <string name="app_name">lab03</string>
    <string name="edit_message">Edit message</string>
    <string name="go">Go!</string>
</resources>
```

Настроим интерфейс приложения. Код интерфейса:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <RelativeLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:background="@drawable/ic_launcher_background">

        <LinearLayout
            android:id="@+id/linear1"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_centerHorizontal="true">

            <EditText
                android:id="@+id/edit_message"
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:ems="10"
                android:hint="@string/edit_message"
                android:textColor="#ffffff"
                android:textColorHint="#18ACEF">

                <requestFocus />
            </EditText>

            <Button
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:text="@string/go">

            </Button>
        </LinearLayout>

    <FrameLayout
        android:id="@+id/picture"
        android:layout_width="match_parent"
```

```

        android:layout_height="400dp"
        android:layout_below="@id/linear1"
    >

    <ImageView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:contentDescription="Dog"
        android:src="@drawable/dog">
    </ImageView>
</FrameLayout>
<RelativeLayout
    android:id="@+id/like"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_below="@id/picture"
    >

    <ImageButton
        android:id="@+id/imageButton2"
        android:layout_width="200dp"
        android:layout_height="200dp"
        android:layout_alignParentTop="true"
        android:layout_alignParentRight="true"
        android:layout_marginTop="0dp"
        android:layout_marginRight="4dp"
        android:src="@drawable/dislike" />

    <ImageButton
        android:id="@+id/imageButton1"
        android:layout_width="200dp"
        android:layout_height="200dp"
        android:layout_alignParentLeft="true"
        android:layout_alignParentTop="true"
        android:src="@drawable/like"
    />

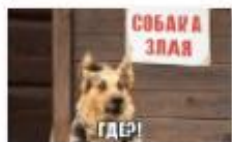
</RelativeLayout>
</RelativeLayout>
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

```

Папка с картинками:



dislike.png



dog.jpg



ic\_launcher\_back  
ground.xml



like.png



town.jpg

Код программы *ic\_launcher\_background.xml*

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<bitmap xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:src="@drawable/town">
</bitmap>

```

Результат программы:



**Вывод:** в ходе лабораторной работы, изучил основы разработки интерфейсов мобильных устройств.