# Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования «Брестский государственный технический университет» Кафедра ИИТ

Лабораторная работа №7 за 6 семестр

По дисциплине: «Разработка программного обеспечения для мобильных платформ»

Выполнил: Студент 3 курса Группы ПО-4(2) Тупик Д. Л. Проверил: Козинский А. А.

### Лабораторная работа № 7

### Простейшие приложения для демонстрации распознавания стандартных жестов

**Цель работы:** разработать простейшие приложения для демонстрации распознавания стандартных жестов.

#### Задание:

- рассмотреть распознавание всех поддерживаемых жестов;
- рассмотреть распознавание только части поддерживаемых жестов.

### Ход работы:

Интерфейсы:

```
activity_all.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="match parent"
    tools:context=".AllActivity">
    <TextView
        android:id="@+id/all"
        android:layout width="match parent"
        android:layout height="match parent">
    </TextView>
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
activity some.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="match parent"
    tools:context=".SomeActivity">
    <TextView
        android:id="@+id/some"
        android:layout width="match parent"
        android:layout height="match parent">
    </TextView>
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
activity_main.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<GridLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="match parent"
    tools:context=".MainActivity">
    <But.ton
        android:id="@+id/button"
```

```
android:layout width="wrap content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/all"
        tools:layout_editor_absoluteX="158dp"
        tools:layout_editor_absoluteY="270dp" />
    <Button
        android:id="@+id/button2"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:layout_row="1"
        android:layout column="0"
        android:text="@string/some"
        tools:layout_editor_absoluteX="152dp"
        tools:layout editor absoluteY="345dp" />
</GridLayout>
Основные Activity
AllActivity
package com.example.lab07;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import androidx.core.view.GestureDetectorCompat;
import android.annotation.SuppressLint;
import android.os.Bundle;
import android.view.GestureDetector;
import android.view.MotionEvent;
import android.widget.TextView;
public class AllActivity extends AppCompatActivity implements
GestureDetector.OnGestureListener, GestureDetector.OnDoubleTapListener {
    private TextView all;
    private GestureDetectorCompat mDetector;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity all);
        all = findViewById(R.id.all);
        mDetector = new GestureDetectorCompat(this,this);
        mDetector.setOnDoubleTapListener(this);
    public boolean onTouchEvent(MotionEvent event){
        this.mDetector.onTouchEvent(event);
        return super.onTouchEvent(event);
    //GestureDetector.OnDoubleTapListener
    @SuppressLint("SetTextI18n")
    @Override
    public boolean onDoubleTap(MotionEvent event) {
        all.setText("onDoubleTap: " + event.toString());
        return true;
    @SuppressLint("SetTextI18n")
    @Override
    public boolean onDoubleTapEvent(MotionEvent event) {
        all.setText("onDoubleTapEvent: " + event.toString());
        return true;
    }
    @SuppressLint("SetTextI18n")
```

@Override

```
all.setText("onSingleTapConfirmed: " + event.toString());
        return true;
    }
    //GestureDetector.OnGestureListener
    @SuppressLint("SetTextI18n")
    @Override
    public boolean onDown(MotionEvent event) {
        all.setText("onDown: " + event.toString());
        return false;
    }
    @SuppressLint("SetTextI18n")
    @Override
    public boolean onFling (MotionEvent event1, MotionEvent event2,
                           float velocityX, float velocityY) {
        all.setText("onFling: " + event1.toString()+event2.toString());
        return true;
    }
    @SuppressLint("SetTextI18n")
    @Override
    public void onLongPress(MotionEvent event) {
        all.setText("onLongPress: " + event.toString());
    }
    @SuppressLint("SetTextI18n")
    @Override
    public boolean onScroll (MotionEvent e1, MotionEvent e2, float distanceX,
                            float distanceY) {
        all.setText("onScroll: " + e1.toString()+e2.toString());
        return true;
    }
    @SuppressLint("SetTextI18n")
    @Override
    public void onShowPress(MotionEvent event) {
        all.setText("onShowPress: " + event.toString());
    }
    @SuppressLint("SetTextI18n")
    @Override
    public boolean onSingleTapUp(MotionEvent event) {
        all.setText("onSingleTapUp: " + event.toString());
        return true;
    }
SomeActivity
package com.example.lab07;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import androidx.core.view.GestureDetectorCompat;
import android.annotation.SuppressLint;
import android.os.Bundle;
import android.view.GestureDetector;
import android.view.MotionEvent;
import android.widget.TextView;
public class SomeActivity extends AppCompatActivity {
    private GestureDetectorCompat mDetector;
    private TextView some;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity some);
```

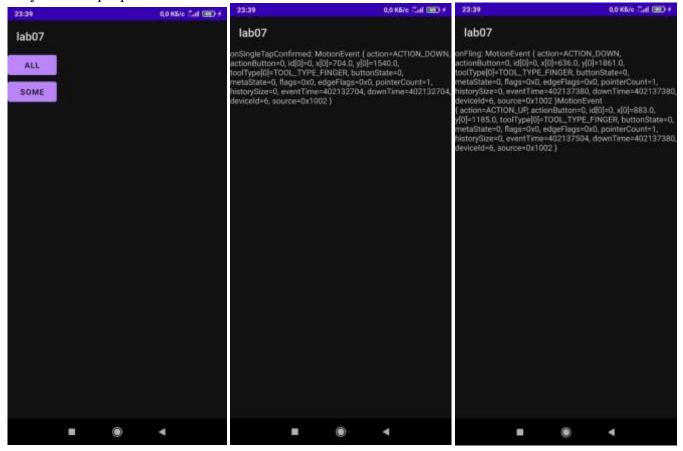
}

public boolean onSingleTapConfirmed(MotionEvent event) {

```
some = findViewById(R.id.some);
        mDetector=new GestureDetectorCompat(this, new MyGestListener());
    }
    @Override
    public boolean onTouchEvent(MotionEvent event) {
        this.mDetector.onTouchEvent(event);
        return super.onTouchEvent(event);
    }
    class MyGestListener extends GestureDetector.SimpleOnGestureListener {
        @SuppressLint("SetTextI18n")
        @Override
        public boolean onFling (MotionEvent event1, MotionEvent event2,
                               float velocityX, float velocityY) {
            some.setText("onFling: " + event1.toString() + event2.toString());
            return true;
        }
        @SuppressLint("SetTextI18n")
        @Override
        public void onLongPress(MotionEvent event) {
            some.setText("onLongPress: " + event.toString());
        @SuppressLint("SetTextI18n")
        @Override
        public void onShowPress(MotionEvent event) {
            some.setText("onShowPress: " + event.toString());
    }
}
MainActivity
package com.example.lab07;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private Button all;
    private Button some;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity main);
        all = findViewById(R.id.button);
        some = findViewById(R.id.button2);
        all.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                Intent intent = new Intent(view.getContext(), AllActivity.class);
                startActivity(intent);
            }
        });
        some.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                Intent intent = new Intent(view.getContext(), SomeActivity.class);
                startActivity(intent);
```

```
});
```

## Результаты программы:



**Выво**д: в ходе лабораторной работы, разработал простейшие приложения для демонстрации распознавания стандартных жестов.