

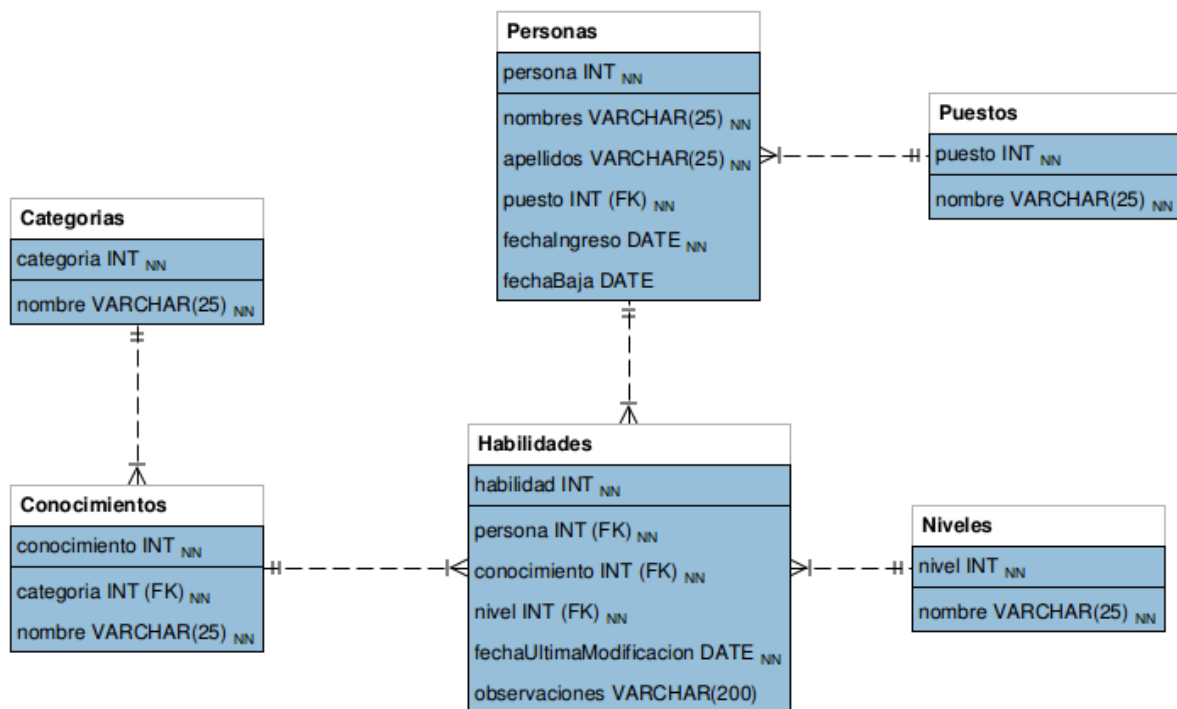
FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y TECNOLOGÍA (UNT)
LABORATORIO DE BASES DE DATOS (EBB)

Apellido y Nombre: _____

Libreta: CX _____

Fecha: ____/____/____

Contenido



1) Según el modelo lógico de la figura, crear los objetos necesarios. Los nombres de las categorías, conocimientos, puestos y niveles deben ser únicos. En la tabla Habilidades, no pueden haber 2 personas iguales con el mismo conocimiento. Deberá haber índices por las claves primarias y propagadas. Finalmente, ejecutar el *script Datos.sql*. **[25 puntos]**

2) Crear una vista llamada **VHabilidades** que muestre las personas, nombre del puesto, nombre del conocimiento y nombre del nivel. El formato de salida deberá ser Apellidos, Nombres, Puesto, Conocimiento, Nivel, y la lista deberá estar ordenada por apellidos y nombres. Incluir el código con la consulta a la vista. **[20 puntos]**

3) Realizar un procedimiento almacenado llamado **NuevaPersona** para dar de alta una persona, incluyendo el control de errores lógicos y mensajes de error necesarios (puesto, apellidos, nombres y fecha de ingreso no deben ser nulos, el puesto debe existir, no debe existir otra persona con el identificador de la persona que se quiere agregar). Incluir el

FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y TECNOLOGÍA (UNT)
LABORATORIO DE BASES DE DATOS (EBB)

código con la llamada al procedimiento probando todos los casos con datos incorrectos y uno con datos correctos. **[20 puntos]**

4) Realizar un procedimiento almacenado llamado **PersonasConConocimiento** que reciba el identificador de una categoría y de un conocimiento, y devuelva la cantidad de personas con el conocimiento y categoría especificados, y el nivel de los mismos. El formato de salida deberá ser Categoría (el nombre), Conocimiento (el nombre), Nivel (el nombre) y Personas (la cantidad). Incluir en el código la llamada al procedimiento. **[15 puntos]**

5) Utilizando *triggers*, implementar la lógica para que en caso que se quiera borrar un nivel, y exista alguna habilidad con el mismo, se informe mediante un mensaje de error que no se puede. Incluir el código con el borrado de un nivel para el cual no hay habilidades, y otro para el que sí. **[20 puntos]**

Observaciones:

- La BD y el *script* con el desarrollo del examen deberán llevar su número de libreta por nombre. No incluir en el *script* sentencias que ejecuten procedimientos almacenados que no cumplan con lo solicitado.