# {EPITECH}







vers mon

## Contact

LinkdIn:

Flavien Patriarca

Mail:

flavien.patriarca@epitech.eu

Téléphone:

+33 6 40 07 61 43

GitHub:

TurT781

### Soft skills

**Autonomie** 

Rigueur

Travail d'équipe

Permis B

Agile

Anglais Avancé

## Hard skills



Piano









PHP







**JavaScript** 



Git

Docker

## **Loisirs**

Gaming

Astronomie

## **FLAVIEN PATRIARCA**

### {Développeur}

Passionné par l'intelligence artificielle la Data et le Web. Le travail d'équipe est sans aucun doute ma plus grande force. Actuellement en Pré-Msc à Epitech Lyon.

De plus, je m'adapte rapidement.

### **Formations**

#### Pré-MSC Epitech - LYON, France

Étudiant (Sept 2024 - présent)

Piscine Sept 2024 à Déc 2024,

Full-Stack : réalisation d'une plateforme de Job board en React, Symfony et API REST.

Programmation orientée objet Java, conception d'un jeu 2d nommé "Risky Run" sur JavaFX.

Création et optimisation de scripts Docker pour la containerisation.

Développement d'une application mobile avec React Native exploitant l'API Trello.

#### Campus Next-U - LYON, France

• Étudiant (Sept 2022 - Juillet 2024)

Modélisation de base de données avec phpMyAdmin. Prototypage de systèmes embarqués avec Arduino (C/C++)

#### Universidad Pompeu Fabra - BARCELONE, Espagne

• Immersion linguistique en anglais (Sept 2023 – Nov 2023) Full-Stack: HTML / CSS / JS

Développement d'une application web dynamique avec API et JSON.

#### DCU saint Patrick's college - DUBLIN, Ireland

• Immersion linguistique en anglais (Oct 2022 – Déc 2022)

Front-end: HTML / CSS

Création d'une dizaine de pages statiques en équipe.

### **Expériences**

#### Assistant Epitech Région, France

AER - Janvier 2025

Encadrement d'étudiants dans l'apprentissage des langages web (HTML / CSS / PHP / SQL)

#### Alice & Jules Saint-Etienne, France

Stage (Mars 2024 - Mai 2024)

Création d'un CMS sur Strapi, base de donnée en fichier SQLite.

#### **ACAVIRT Villeurbanne, France**

Stage (Mars 2023 - Mai 2023)

Développement et prototypage d'une application mobile en Kotlin sur Android Studio.