1. 条例总纲
2. 公社条例是公社生产活动中的最高级别规定，优先于一切惯例。公社内部出现争议优先通过条例解决，条例中没有的内容先通过惯例解决，后在下一次公社会议上集中讨论补充。
3. 任何公社成员不得私自篡改条例，违者取消投票权。修改条例必须在公社会议上投票通过后进行。
4. 其他组织或无组织玩家在公社辖区内同样必须遵守条例，违者警告一次，再犯者立即驱逐。
5. 成员责任
6. 公社成员有自由参与和退出公社各项事务的权利，有参与公社会议并投票表决的权利，有使用公社公共财产的权利，有遵守公社条例的义务。
7. 公社成员在其它组织辖区违反该组织规定，由该组织处置。违反服务器规定，警告一次，再犯者立即开除。
8. 公共财产
9. 禁止占用公共用地建设私人建筑，违章建筑一经发现立即拆除。
10. 使用公社公用机器不当造成损坏，必须向建造者赔偿两个下届合金锭，拒不赔偿者由公社会议投票决定是否开除。
11. 外交事务
12. 公社不承认社员个人与其他组织建立的外交关系。一切待定外交事项均在公社会议上同意讨论并公布结果。
13. 新人入社必须经过公社会议投票通过，未经投票入社者一律开除。
14. 公社会议
15. 只有包括社长在内的至少5人在线才能召开合法公社会议，会议全程公开。公社不承认一切非法会议结果。