



Critères d'évaluation du Tp2

Note: ces critères ne sont pas exhaustifs.

Critère
Base de données
Conception de la BD MySQL/SQLite normalisée + saisie d'au moins 5 enregistrements par table.
Ajout du pilote JDBC MySQL/SQLite et modification du classpath .
Aide en ligne
Elle doit comporter <ul style="list-style-type: none"> • Une page HTML par fonctionnalité incluant la capture d'écran de la fenêtre. • Un index d'au moins 4 mots. Elle doit être intégrée à l'application.
Fenêtre du menu
Présentation Fonctionnement des options. <ul style="list-style-type: none"> • Albums (ouvre la fenêtre de gestion des albums). • Artistes (BONUS : ouvre la fenêtre de gestion des artistes). • Quitter (quitte l'application).
Authentification & déconnexion
Paramètres bien identifiés dans un fichier texte remis dans le dossier du projet (Alire.txt par exemple).
Message d'erreur donné quand les paramètres sont erronés.
Message d'erreur quand la Base de données est manquante.
Qualité de l'interface graphique.
Classe de connexion à la BD. Utilisation d'une seule instance de la connexion.
Déconnexion avant de quitter l'application.
Demande de confirmation avant de quitter l'application avec le bouton X et les autres options (Exemple bouton Quitter).
Affichage des artistes
Affichage des artistes dans une table.
Affichage des informations de l'artiste sélectionné dans le formulaire.
Affichage de la photo d'un artiste.
Affichage de la liste des albums d'un artiste: le titre de l'album, l'année et la photo.

Rendu (Gestion de l'affichage) des colonnes du JTable: <ul style="list-style-type: none"> - Colonne Numéro de l'artiste : Texte en gras et centré. - Colonne Nom de l'artiste : texte - Colonne Membre: affiche une icône si membre = true.
Qualité de l'interface graphique reliée à l'affichage d'un artiste. Aspect de la fenêtre quand elle est redimensionnée.
Ajout d'un artiste
L'ajout d'un artiste fonctionne.
Solution trouvée pour ajouter la photo d'un artiste.
Message d'erreur si l'artiste existe déjà.
Possibilité d'annuler l'ajout.
La modification est reflétée dans la Bd et dans la table des artistes.
Qualité de l'interface graphique reliée à l'ajout d'un artiste.
Modification des informations d'un artiste
Activer la modification avec le double clic.
La modification d'un ou de plusieurs champs fonctionne.
La modification est reflétée dans la Bd et dans la table des artistes.
Qualité de l'interface graphique reliée à la modification si vous avez utilisé une nouvelle fenêtre.
Suppression d'un artiste
On est capable de supprimer un artiste sélectionné.
Demande de confirmation avant la suppression.
La suppression est reflétée dans la Bd et dans la table.
Si l'artiste qu'on tente de supprimer possède des albums, la suppression est refusée et un message d'erreur adéquat est affiché dans une boîte de dialogue.
Recherche d'un artiste
La recherche d'un artiste fonctionne à partir d'un seul champ.
La liste des artistes affichée après la recherche se met à jour quand on change les critères de recherche.
Si aucun artiste n'est trouvé, un message d'erreur est affiché pour informer l'utilisateur.
Qualité de l'interface graphique reliée à la recherche si vous avez utilisé une nouvelle fenêtre.
BONUS : Affichage des albums
Affichage des albums dans une table.
Affichage des informations d'un album sélectionné dans le formulaire.
Affichage de l'image de couverture de l'album sélectionné.
Qualité de l'interface graphique reliée à l'affichage d'un album. Aspect de la fenêtre quand elle est redimensionnée.
BONUS : Ajout d'un album
L'ajout d'un album fonctionne.
Solution trouvée pour ajouter la photo de couverture d'un album.
Messages d'erreurs si l'année d'édition est invalide (pas un nombre, pas négatif...)
Choix de l'artiste dans une table d'artistes.

Message d'erreur si l'album existe déjà.
Possibilité d'annuler l'ajout.
L'ajout est reflété dans la Bd et dans la table.
Qualité de l'interface graphique reliée à l'ajout d'un album.
Qualité du code
Les classes de gestion d'événements à part. Éviter les classes anonymes.
Utilisation de modèles de tables personnalisés.
Fermeture correcte des ressources comme Statement, ResultSet,...
Si une ressource n'est pas déclarée dans bloc try avec ressources, il faut la fermer correctement.
Structuration des classes et des images dans les packages. <ul style="list-style-type: none">- Les classes des interfaces graphiques dans un package.- Les classes de gestion de données dans un package: (Album, Artiste, GestionArtiste, GestionAlbum).- Les images bien classées: celles des artistes dans un dossier et celles des albums dans un autre dossier.
Classes et variables nommées correctement.
Respect de l'encapsulation: données membres privées, accesseurs au besoin, méthodes internes de type private.
Choix de noms pour les accesseurs : si variable est une donnée membre, ce sera getVariable() et setVariable().
Clarté du code : bien indenté, facile à comprendre, non redondant...
Code épuré (rien ne traîne).
Taille des méthodes ne dépasse pas 25 lignes.
Stabilité
Application ne plante pas.
Aspect graphique
Les fenêtres homogènes: mêmes polices, éléments placés aux mêmes endroits... Les boutons et les labels cliquables doivent avoir le curseur sous forme d'une main et doivent être agrémentés d'une image explicitant le type d'opération associée.
Utilisation du logiciel de gestion de version et de collaboration EGIt