

2. Podmínky

-realizace programu na různé situace

IF

-slouží k porovnávání

```
int x = 6;
```

```
if (x > 5) {
```

// je větší než 5

```
} else if (x < 5) {
```

// je menší než 5

```
} else {
```

// je rovno 5

```
}
```

podmínka - pokud platí,
vykoná se
obsah ifu

náhradní podmínka - pokud první
podmínka neplatí, tak se kontroluje
podmínka následující, pokud platí, vykoná se
(else ifů může být více) obsah else ifu

podmínka není splněna - pokud podmínka
neplatí, vykoná se
obsah else

== rovná se

> větší než

< menší než

>= větší nebo rovno

<= menší nebo rovno

!= nerovná se

! negace

```
if (x > 5 && x < 10) {
```

```
// x je větší než 5 a zároveň menší než 10
}
```

&& a zároveň – spojuje více podmínek

|| nebo – spojuje více podmínek

SWITCH

– vícet možností

```
String mesto = "Laosice";
```

```
Switch (mesto) {
```

```
Case "Laosice":
```

```
// jsou to Laosice
```

```
break;
```

```
Case "Litoměřice":
```

```
// je to Litáň
```

```
break;
```

```
default:
```

```
// je to jiné město, obdoba else
```

```
break;
```

```
}
```

hodnota, která je porovnávána

případy, které mohou nastat

pokud nenastane žádný případ