

3. Cykly

- něco se opakuje
- když se něco bude dělat $100\times$, nebudeme to $100\times$ psát.

For

- pevný počet opakování

```
for(proměnná; podmínka; příkaz) {  
    ...  
}
```

```
for(int i = 0; i < 10; i++) {  
    CW(i); // 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9  
}
```

While

- opakuje se, dokud je splněna podmínka
- jako podmínku lze zúdit například
 $i \leq 10$ nebo proměnná typu `bool`
- `bool` totiž stejně jako podmínka je buď `true` nebo `false`

```
while (podmínka) {  
    .....  
}
```

Do-While

- stejně jako `while` má jako vstupní hodnotu podmínku
- ```
do {

} while (Podmínka);
```

# Rozdíl

Do-While se vždy provede aspoň jednou.

Rozdíl je v dotazování na podmínku.

Zatímco while se ptá *Mám se provést?*

Do-While provede kód a ptá se *Mám se provést znovu?*