9. List a Foreach

-má peunou velihost-> co hayà nernáme priesný počet? nebo nechceme omezení počet -hemá pevnou velillost List < int > list = new List < int > (); vytvořit prázdný list – 0 prvků List<int> list = new List<int>(); // vytvořit list s hodnotami List<int> listDva = new List<int>() { 4, 5, 6, 7 }; CW (list (2)): // vypsat 3. prveh v listu - 20 Linder, john prveh list[2] = 4: //změnit 3. prveh na hodnotu 4

list. Count //pocet hodnot v liste

Vépis hodnot lista -pomocí for cyhlu for (inti= Oiiz list. Count; i++) § CW (list [i]); list zaciná indexem O list hone indexem of mensincipe poset jeno hodnot -pomoa foreach foreach (inthodnota in list) { CW (hodnosta);

Foreach

```
- pracuje s enumarable Objetity
   - Selvence notelo
     - Znahů v řetězci (chars în string)
    - Objetitu u liste/poli
- nemá index
 L>polard chaeme néjah pracorat s tim, holihatr
     je to preh, musime pouzit for oxhlus
 Foreach (typ nazer Prominé in listpole) {
```

```
List<int> listDva = new List<int>() { 4, 5, 6, 7 };
foreach (int hodnota in listDva)
{
    Console.WriteLine(hodnota);
}
```

Dictionary
- sehvence
- Usc=> hodnota

Dictionary chic, hodrota > dictionary = new Dictionary chic, hodrota > ();

```
// Vytvoření slovníku pro studenty a jejich známky
Dictionary<string, List<int>> studenti = new Dictionary<string, List<int>>();
```

-v tomto prihladi je hlic string (jmino žáha) a hodnotou je list známeh

```
// Vytvoření slovníku pro studenty a jejich známky
Dictionary<string, List<int>> studenti = new Dictionary<string, List<int>>();

// Přidání studentů se známkami
studenti.Add("Jan Novák", new List<int> { 1, 2, 1 });
studenti.Add("Petr Svoboda", new List<int> { 3, 2, 4 });
studenti.Add("Eva Dvořáková", new List<int> { 1, 1, 1 });

// Výpis všech studentů a jejich známek
Console.WriteLine("\nSeznam studentů a jejich známek:");
foreach (var pair in studenti)
{
    Console.WriteLine($"Student: {pair.Key}");
    Console.WriteLine($"Známky: {string.Join(", ", pair.Value)}");
}
```