# 1) Primitivní datové typy

int cislo; — inicializace (odkaz na hodnotu)

Cislo = 3; — deklarace (přiřadit hodnotu)

int cislo = 3;

datový typ

jméno proměnné
(identifikátor)

rovno

hodnota

zakončení příkazu

## Primitivní datové typy

int
double

celo
desetinné

> Číselné

String
char

řetězec
znak

> textové

bool — logické

## Neprimituní dat. typy

int[] - pole intů
String[] - pole stringů
Obsahují primitiv. datové proměnné

Random

# Příklady

```
int x = 3;
    x = 29;

double d = 24;
    d = 2,9;

String s = "Ahoj";
    s = "Jak se mas?";

char c = 'c';
    c = '?';

bool b = true;
    b = false;
```

# Operace

int x = 3;
int y = 7;

int x = 4;
x = x + 3; // x = 7
x += 3 // jiný zápis, stejná operace
// -=, *=, /=, +=

double d = 2;
double b = 3,5;

CW(x+y); // 10

CW(d+b); // 5,5

## Čísla mají spoustu možností Operace mezi sebou

+ plus

++ inkrementace (i++)

− mínus

−− dekrementace (i--)

* násobení

/ dělení

% modulo - zbytek po dělení

string S = "Hello, how";
string r = "Goodbye";

string s = "Ahoj";
int x = 3;

CW(s+r); // Hello, howGoodbye

CW(s+r); // Ahoj3

## U řetězců používáme +, které v tomto případě ==zřetězí== stringy k sobě