ZADANIE 5. Wartość wyrażenia

Następujące dwa punkty są definicją prostego wyrażenia arytmetycznego \mathbf{W} oraz określeniem sposobu obliczania jego wartości $wart(\mathbf{W})$.

- dowolna nieujemna, jednocyfrowa liczba całkowita L jest prostym wyrażeniem arytmetycznym W; wartością takiego wyrażenia jest L, czyli wart(L)=L;
- 2. jeśli **W**₁ i **W**₂ są prostymi wyrażeniami arytmetycznymi, a **op** jest jednym ze znaków działania dwuargumentowego: +, lub *, to

$$W = W_1 W_2 op$$

jest również prostym wyrażeniem arytmetycznym i jego wartość wynosi:

$$wart(\mathbf{W}) = wart(\mathbf{W}_1)$$
 op $wart(\mathbf{W}_2)$.

Przykłady:

Jeśli
$$W = 6$$
, to $wart(W) = 6$
Jeśli $W = 28$ –, to $wart(W) = 2 - 8 = -6$
Jeśli $W = 281$ –*, to $wart(W) = 2 * (8 - 1) = 14$

Do oceny oddajesz: wydrukowany dokument tekstowy – *RaportW* – z rozwiązaniem zadań: a), b) i c). Dodatkowo, umieszczasz na dyskietce WYNIKI: plik o nazwie ... **WyrazenR.pas**..., zawierający tu wpisz nazwę pliku

źródłowy tekst programu wymienionego w punkcie b) oraz plik o nazwie RaportW.doc......,

tu wpisz nazwę pliku

zawierający RaportW.

- a) Podaj w dokumencie *RaportW* dwa różnej długości przykładowe wyrażenia w postaci określonej powyżej, inne niż podano w całej treści zadania, w których każde z trzech działań występuje przynajmniej raz, i oblicz ich wartości.
- b) Napisz program przeznaczony do obliczania wartości dowolnego, prostego wyrażenia **W**, zbudowanego zgodnie z przedstawionymi regułami (patrz przykłady) oraz następującą specyfikacją:

Dane: Wyrażenie W jest podane jako ciąg znaków bez spacji pomiędzy kolejnymi znakami. Długość wyrażenia wynosi co najmniej 1 znak i nie więcej niż 80 znaków.

Wynik: Wartość danego wyrażenia W.

Zamieść – w dokumencie *RaportW* – treść programu i wyniki jego działania na trzech następujących danych testowych:

9

47-

25+17-*32++

c) Opisz – w dokumencie RaportW – algorytm, jakiego użyłeś w swoim programie obliczania wartości wyrażenia W oraz wymień struktury danych wykorzystywane w tym programie. W opisie algorytmu posłuż się skomentowanymi fragmentami swojego programu.

Punktacja:

Części zadania	Maks.	
a	2	
b	12	
С	6	
Razem:	20	

MODEL ODPOWIEDZI I SCHEMAT OCENIANIA

Zasady oceniania

- Za rozwiązanie zadań z arkusza II można uzyskać maksymalnie 60% całkowitej liczby punktów.
- Model odpowiedzi uwzględnia jej zakres merytoryczny, a nie jest ścisłym wzorcem sformułowania (poza odpowiedziami jednowyrazowymi i do zadań zamkniętych).
- Za odpowiedzi do poszczególnych zadań przyznaje się pełne punkty.
- Za zadania otwarte, za które można przyznać jeden punkt, przyznaje się punkt wyłącznie za odpowiedź w pełni poprawną.
- Za zadania otwarte, za które można przyznać więcej niż jeden punkt, przyznaje się tyle punktów, ile prawidłowych elementów odpowiedzi (zgodnie z wyszczególnieniem w kluczu) przedstawił zdający.

Model odpowiedzi i schemat punktowania

Numer	Numer	Oczekiwana odpowiedź	Maksymalna	Maksymalna
zadania	punktu	•	punktacja za	punktacja za
			część zadania	zadanie
5	a	Za każde poprawne dane testowe, wymagane w zadaniu, i	2	
		poprawny dla nich wynik – 1 punkt (razem 2 punkty).		
	b	Za poprawne działanie programu dla W=L (gdzie L jest cyfrą) –	12	
		2 punkty.		
		Za poprawne działanie programu dla W=L ₁ L ₂ op (gdzie L ₁ i L ₂		
		są dwoma cyframi, a op jednym z operatorów +, -, *) - 4		
		punkty.		20
		Za poprawne działanie programu dla W=W ₁ W ₂ op (gdzie W ₁ i		20
		W ₂ są dwoma wyrażeniami, a op jednym z operatorów +, -, *) –		
		6 punktów.		
	С	Za opis poprawnego algorytmu – 2 punkty.	6	
		Za wykorzystanie w opisie fragmentów programu z		
		komentarzami – dodatkowo 2 punkty .		
		Za wymienienie użytych struktur danych – 2 punkty.		