

# Benutzerdokumentation

Erstellt von:	Verifiziert von:
<ul> <li>Sebastian Brosch</li> </ul>	•

Version	Erstellung	Beschreibung
0.1	07.04.25	Erstellung Dokument
0.2	23.03.2025	Erstellung Vorlage



## Inhalt

Inhalt	2
Voraussetzungen	3
Registrierung	3
Anmeldung	4
Eventübersicht	5
Verwaltung	6
Profil	7

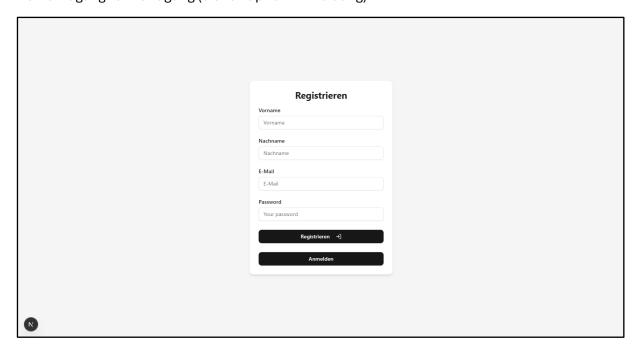


## Voraussetzungen

Um die Plattform testen zu können, muss sowohl das Frontend als auch das Backend ausgeführt werden. Es steht aber vorübergehend auch eine <u>Demo des Prototyps</u> zur Verfügung.

## Registrierung

Eine Registrierung an der Plattform Turbo Events ist über die URL /register möglich. Für ein Benutzerkonto werden der Vorname, Nachname, eine E-Mail sowie ein Passwort benötigt. Eine Bestätigung der E-Mail ist aktuell nicht notwendig. Für einfache Tests steht aktuell aber auch ein Demo-Zugang zur Verfügung (siehe Kapitel: Anmeldung).





## **Anmeldung**

Die Anmeldung an der Plattform findet über die URL /login statt. Dort muss eine E-Mail-Adresse sowie ein Passwort eingegeben werden. Aktuell steht hier ein Demo-Zugang mit den folgenden Informationen zur Verfügung:

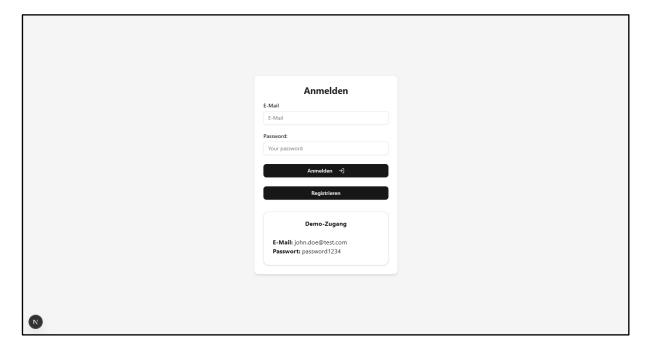
E-Mail: john.doe@test.com

Passwort: password1234

Der Abgleich der Anmeldeinformationen findet über die API statt. Sollte die Anmeldung nicht möglich sein, bitte die Anmeldeinformationen auf zusätzliche Leerzeichen prüfen und sicherstellen, dass das Backend mit der API ausgeführt wird.

Nach erfolgreicher Anmeldung wird der Benutzer auf die Übersicht der Events weitergeleitet.

Der Benutzer kann sich über die Benutzerinformationen wieder abmelden.





#### **Eventübersicht**

Die Übersicht aller Events befindet sich auf der Startseite der Plattform. Dort kann der Benutzer alle für ihn verfügbaren Events sehen. Die Details zu einem Event können dort auch geöffnet werden sowie die Anmeldung erfolgen.



Über die Schaltfläche "Prozesse" können die Prozesse eines bestimmten Events angezeigt werden. Diese können verwendet werden, um verschiedene Aktionen im Laufe eines Events auszulösen.

Über die Schaltfläche "Teilnehmer" können die Teilnehmer eines Events verwaltet werden. Dort können später neue Teilnehmer für ein Event hinzugefügt und verwaltet werden.

Über das Stift-Symbol kann ein Event bearbeitet werden. Hier lassen sich die grundlegenden Informationen eines Events ändern.



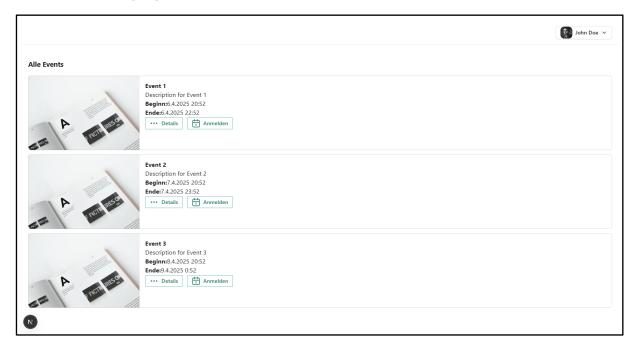
#### **Verwaltung**

Ein Organisator hat die Möglichkeit neue Events zu erstellen und diese zu verwalten. Der Zugang zur Verwaltung kann jederzeit über die Benutzerinformationen in der oberen rechten Ecke über den Menüpunkt "Verwaltung" erfolgen.

Die Verwaltung gliedert sich grob in die folgenden Bereiche:

- Events: Verwaltung der Events, deren Teilnehmer und Prozesse
- Mitglieder: Verwaltung der zur Organisation angehörigen Mitglieder
- Archiv: Verwaltung aller archivierten Events

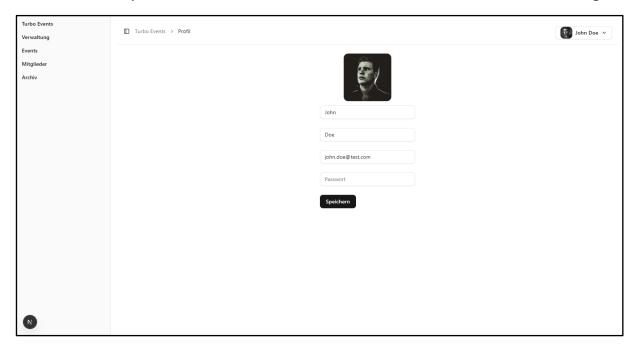
Auf der Startseite erhält der Organisator auf einen Blick Informationen, welche diesen bei der Verwaltung von Events unterstützen sollen. Es stehen außerdem Verweise auf die wichtigsten Bereiche zur Verfügung.





#### **Profil**

Jeder Benutzer kann seine eigenen Informationen über das Profil verwalten. Das eigene Profil kann der Benutzer jederzeit über die Benutzerinformationen in der oberen rechten Ecke erfolgen.



#### **API**

Die OpenAPI Dokumentation kann hier in Swagger ausprobiert werden.