

## IJA 2021/2022 – Úloha 3

Vedúci tímu: Valenta Václav (xvalen29)

Členovia tímu: Valenta Václav (xvalen29), Ľupták Andrej (xlupta05)

Priority: Najvyššia priorita = 5, najnižšia priorita = 1

Zoznam požiadaviek			
Priorita	Požiadavka	Má na starosti	Predpokladaný termín
5	✓✗ Model pre diagram tried	V. Valenta	13.3.2022
5	✓✗ Načítanie a zápis do súboru	A. Ľupták	20.3.2022
4	✓✓ Vytvorenie štruktúry GUI vzhľadu	A. Ľupták	3.4.2022
2	✓✓ Testovanie diagramu tried, oprava chýb	V. Valenta	10.4.2022
	<b>Odobznanie „úkol 3“</b>	<b>V. Valenta</b>	<b>12.4.2022</b>
5	Dokončenie - Model pre diagram tried	V. Valenta	13.4.2022
5	Implementácia sekvenčného diagramu	A. Ľupták	17.4.2022
3	Riešenie nekonzistencií s diagramom tried	V. Valenta	24.4.2022
4	Používateľská interakcia s prostredím	A. Ľupták	4.5.2022
5	Zápis do súboru	A. Ľupták	6.5.2022
5	Oprava chýb, optimalizácia, testovanie a príprava na odobznanie	A. Ľupták	7.5.2022
	<b>Odobznanie projektu</b>	<b>V. Valenta</b>	<b>8.5.2022</b>

- Parsovanie zo súboru je splnené podľa požiadaviek. Zápis do súboru sme nestihli z dôvodu prerábania internej štruktúry základnej interakcie s objektami, kedy sa nám nepodarilo pomocou základného object controlleru získavať identifikátory objektov na scéne, pričom po každom pridaní objektu sa generovala nová inštancia controller triedy a teda predošlé identifikátory objektov zanikali. Zápis do súboru bol teda presunutý na neskorší dátum.
- Z rovnakého dôvodu nie je splnená ani časť základnej štruktúry pre model diagramu tried (napríklad odstránenie tried a atribútov).
- GUI štruktúra pre diagram tried je plne vytvorená, s ohľadom na nami implementované funkcie, vrátane manipulácie s objektmi.
- Všetky chyby boli počas procesu vytvárania odchytené a odstránené.