

Задание 1.

С помощью библиотеки PIL\Pillow выделите из произвольно взятого цветного изображения отдельные каналы R, G, B и выведите на экран в ряд, исходное изображение и изображения каналов.

Задание 2.

С помощью библиотеки PIL\Pillow вычислите какой из базовых цветов R, G, B используется в произвольном цветном изображении больше всего. Файл изображения передается в программу как системный параметр.

Задание 3.

С помощью библиотеки PIL\Pillow создайте на изображении водяной знак, состоящий из текста и изображения. Результат вывести на экран и сохранить в формате JPG

Задание 4

С помощью возможностей по созданию изображений библиотеки PIL\Pillow создайте 3 карточки (изображения) размером 100x100 px, содержащих рамку синего цвета толщиной 5 px, в центре изображения красные цифры 1, 2, 3. Вывести результат на экран и сохранить в формате PNG

Задание 5.

Создайте с помощью библиотеки PIL\Pillow просмотрщик графических файлов (расширение файла передается как параметр с именем -ftype), файлы выводятся на экран в виде эскизов 50x50 px