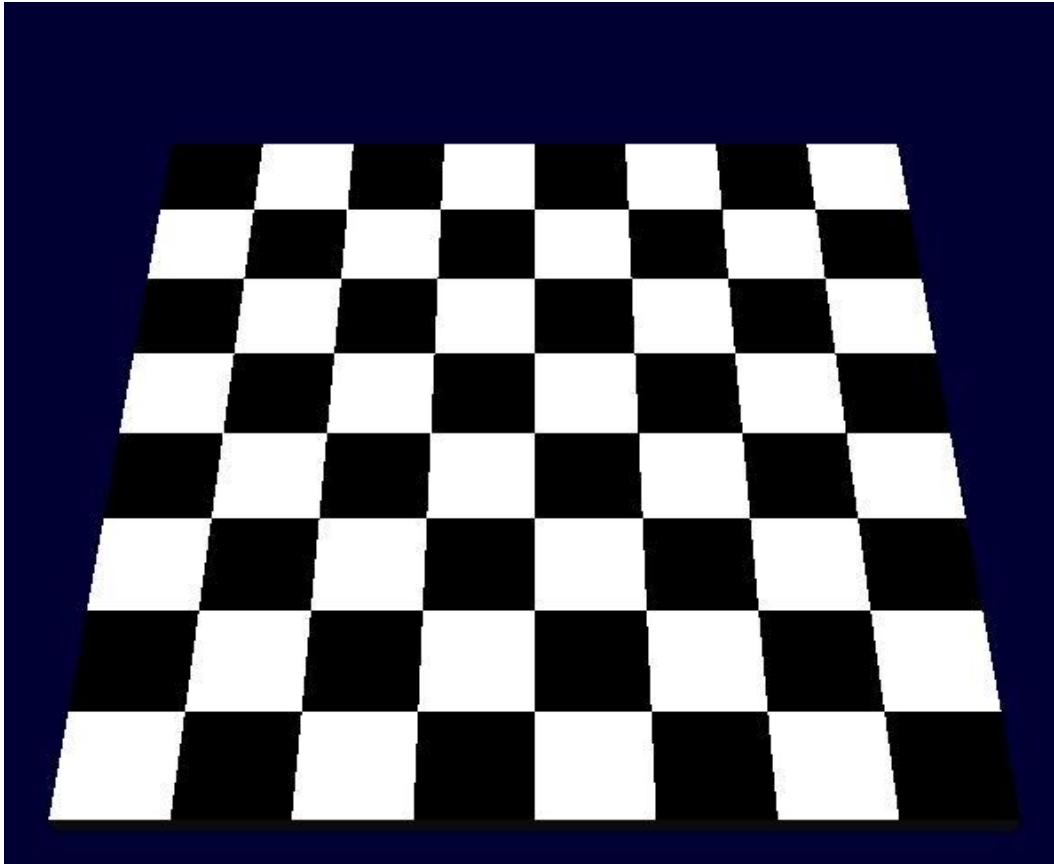


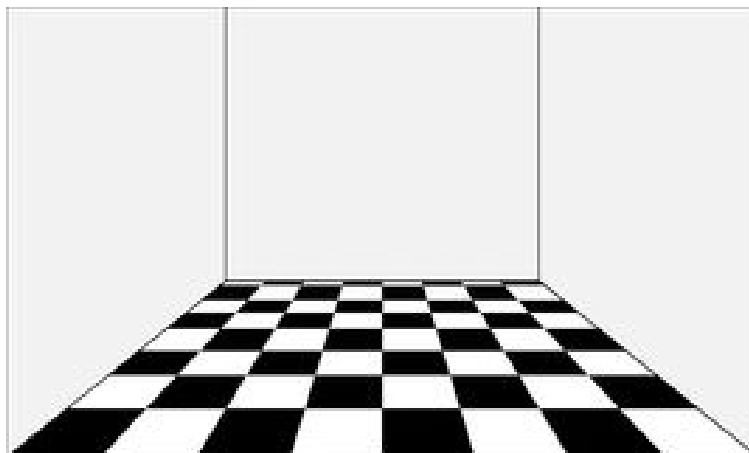
Guía de Problemas #2

Instrucciones para desarrollar la presente actividad

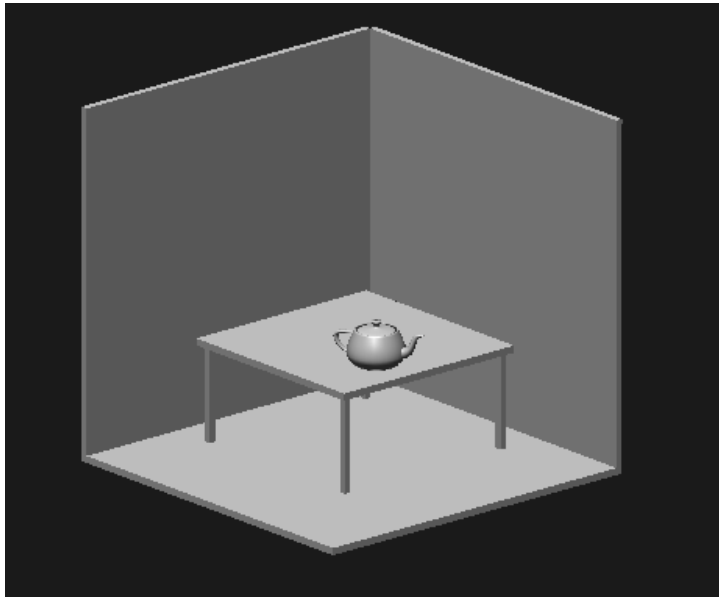
1. Elabore la siguiente figura ubicando el tablero tal como se observa.



2. Desarrolle la siguiente figura tal como se observa en la siguiente imagen



3. Desarrolle el script para generar la siguiente figura, agregue la textura que guste a la escena y los objetos que se encuentran en ella.



4. Dibuje la siguiente escena tomando en cuenta las figuras que contiene aplique los colores que considere conveniente y aplique luces.

