



UPC
Universidad Peruana
de Ciencias Aplicadas

Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas

Carrera de Ingeniería de Software

Ciclo: 2025 - 1
Curso: Aplicaciones Web - 1ASI0730
Sección: 4371
Docente: Naldo Reupo-Musayon Gastulo

Startup: Turisnap
Producto: TripMatch

Código	Nombre
U20231C505	Marcia Victoria Melgarejo Gomez
U202311258	María Patricia Hernández Uchuya
U20211G671	Britney Delhy Qqueso Rodriguez
U202219481	Rodrigo Alaya Cabrera
U20221D382	Ariadna Geraldine Poma Muñoz
U202316057	Jorge Enrique Guevara Tejada
U202210938	Raúl Adrian Medina Cruzado

Abril - 2025

Registro de Versiones

Versión	Fecha	Autor	Descripción de modificación
---------	-------	-------	-----------------------------

Versión	Fecha	Autor	Descripción de modificación
TB1	Abril	<ul style="list-style-type: none">Marcia MelgarejoMaría HernándezBritney QquesoRodrigo AlayaAriadna PomaJorge GuevaraRaúl Medina	<p>Se han incluido los siguientes capítulos:</p> <ul style="list-style-type: none">Capítulo I: IntroducciónCapítulo II: Requirements Elicitation & AnalysisCapítulo III: Requirements SpecificationCapítulo IV: Product DesignAvance del Capítulo V: Product Implementation, Validation & Deployment hasta el punto 5.2.1.8 Sprint 1Avance de Conclusiones, Bibliografía y Anexos

Student Outcomes

Criterio específico	Acciones Realizadas	Conclusiones
Comunica oralmente con efectividad a diferentes rangos de audiencia	<p>- Marcia Melgarejo</p> <p>TB1: Explicué los hallazgos del needfinding y el recorrido del usuario de manera clara, apoyándome en wireframes y prototipos interactivos para comunicar las propuestas de diseño de TripMatch ante diferentes audiencias.</p> <p>TP:</p> <p>TB2:</p> <p>TF:</p> <p>- María Hernández</p> <p>TB1: En esta entrega me encargué de realizar una entrevista, además de colaborar con la elaboración de los wireframe y mockups de la landing page. Así mismo, realicé una de las sección del langing (About Us) y el Login.</p> <p>TP:</p> <p>TB2:</p> <p>TF:</p> <p>- Britney Qqueso</p>	<p>TB1: Cada integrante cumplió con las tareas que se le encomendaron, manteniendo una comunicación constante y efectiva que reforzó la confianza entre todos. Esto contribuyó al fortalecimiento del trabajo en equipo, un valor esencial en proyectos colaborativos.</p>

Criterio específico	Acciones Realizadas	Conclusiones
	<p>TB1: En esta entrega colaboré en la definición de las Style Guidelines generales y para web, así como en el desarrollo de la arquitectura de la información, incluyendo sistemas de organización, etiquetado, búsqueda y navegación. También participé en la elaboración de SEO y meta tags, así como en el registro de entrevistas y la creación de la landing page.</p> <p>TP:</p> <p>TB2:</p> <p>TF:</p> <p>- Jorge Guevara</p> <p>TB1: En esta entrega me encargué de comunicarle a mi equipo cuál sería la metodología de trabajo. Además, realicé una entrevista enfocadas en el segmento de agencias, con el propósito de entender mejor sus necesidades y expectativas. Asimismo, colaboré con la revisión retroactiva de los avances de mis compañeros, brindándoles observaciones sobre los puntos de la documentación que podrían ser mejorados.</p> <p>TP:</p> <p>TB2:</p> <p>TF:</p> <p>- Rodrigo Alaya</p> <p>TB1: Durante esta entrega, me encargué de presentar de manera clara el proceso de configuración del entorno de desarrollo y despliegue de TripMatch, explicando las herramientas utilizadas en cada etapa: desde la gestión de requisitos con Trello y Discord, hasta el despliegue automático con GitHub Pages. También expuse la estructura del repositorio y el uso del modelo GitFlow, logrando que el equipo y docente comprendan el flujo de trabajo técnico y colaborativo del proyecto.</p> <p>TP:</p> <p>TB2:</p>	

Criterio específico	Acciones Realizadas	Conclusiones
	<p>TF:</p> <p>- Ariadna Poma</p> <p>TB1:</p> <p>TP:</p> <p>TB2:</p> <p>TF:</p> <p>- Raúl Medina</p> <p>TB1: Durante la entrega, expuse los avances relacionados con la implementación inicial del backend, explicando la lógica de los endpoints desarrollados y su integración con la base de datos. Utilicé diagramas y ejemplos funcionales para facilitar la comprensión técnica al resto del equipo y docente.</p> <p>TP:</p> <p>TB2:</p> <p>TF:</p>	
Comunica por escrito con efectividad a diferentes rangos de audiencia	<p>- Marcia Melgarejo</p> <p>TB1: Documenté el proceso completo del diseño de TripMatch, incluyendo el needfinding, los perfiles y tareas del usuario, los mapas de empatía, los escenarios As-Is y To-Be, el wireframe, el prototipo y el diagrama de clases, en un formato claro y organizado.</p> <p>TP:</p> <p>TB2:</p> <p>TF:</p> <p>- María Hernández</p> <p>TB1: Me encargué de hacer el diagrama de la base de datos, junto con los antecedentes y problemática, segmentos objetivos y refinar algunas cosas en el documento.</p> <p>TP:</p> <p>TB2:</p> <p>TF:</p>	<p>TB1: Todos los miembros se involucraron en las tareas que les correspondían, manteniendo una comunicación fluida y eficiente que favoreció la construcción de confianza entre ellos. Como resultado, se potenció el trabajo en equipo, un elemento fundamental en proyectos conjuntos.</p>

Criterio específico	Acciones Realizadas	Conclusiones
	<p>- Britney Qqueso</p> <p>TB1: Aporté en la planificación de tareas relacionadas con la arquitectura de información y lineamientos de estilo, buscando siempre que todos los aportes fueran considerados. Coordiné junto al equipo la organización de contenidos y el diseño de la landing page.</p> <p>TP:</p> <p>TB2:</p> <p>TF:</p>	
	<p>- Jorge Guevara</p> <p>TB1: Colabore con la elaboración de los alineamientos que el equipo seguiría durante el proceso de desarrollo. También, me encargue de hacer gran parte del capítulo 3.</p> <p>TP:</p> <p>TB2:</p> <p>TF:</p>	
	<p>- Rodrigo Alaya</p> <p>TB1: Documenté detalladamente la configuración del entorno de desarrollo, estilo de codificación, convenciones de versionado y despliegue del proyecto en el Capítulo 5 del informe. Redacté la sección de herramientas utilizadas en cada fase del desarrollo, incluyendo UX/UI, documentación, y control de versiones, aplicando un lenguaje técnico claro, ordenado y alineado a las buenas prácticas de documentación de software.</p> <p>TP:</p> <p>TB2:</p> <p>TF:</p>	
	<p>- Ariadna Poma</p> <p>TB1:</p> <p>TP:</p> <p>TB2:</p> <p>TF:</p>	

Criterio específico	Acciones Realizadas	Conclusiones
	<div><div>- Raúl Medina</div><div><div>TB1:</div><div>Participé en la redacción del registro de una de las entrevistas realizadas a usuarios potenciales, destacando sus necesidades y puntos de dolor. Además, me encargué de redactar la sección de beneficios de la landing page, enfocándome en resaltar el valor agregado de TripMatch. Finalmente, colaboré con la documentación del Capítulo V relacionada con la evidencia de desarrollo e implementación correspondiente al Sprint 1.</div><div>TP:</div><div>TB2:</div><div>TF:</div></div></div>	

Project Report Online

URL Project Report (Github):

Capítulo I: Introducción

- 1.1. Startup Profile
 - 1.1.1 Descripción de la Startup
 - 1.1.2 Perfiles de integrantes del equipo
- 1.2 Solution Profile
 - 1.2.1 Antecedentes y problemática
 - 1.2.2 Lean UX Process
 - 1.2.2.1. Lean UX Problem Statements
 - 1.2.2.2. Lean UX Assumptions
 - 1.2.2.3. Lean UX Hypothesis Statements
 - 1.2.2.4. Lean UX Canvas
- 1.3. Segmentos objetivo

Capítulo II: Requirements Elicitation & Analysis

- 2.1. Competidores
 - 2.1.1. Análisis competitivo
 - 2.1.2. Estrategias y tácticas frente a competidores
- 2.2. Entrevistas
 - 2.2.1. Diseño de entrevistas
 - 2.2.2. Registro de entrevistas

- 2.2.3. Análisis de entrevistas
- 2.3. Needfinding
 - 2.3.1. User Personas
 - 2.3.2. User Task Matrix
 - 2.3.3. User Journey Mapping
 - 2.3.4. Empathy Mapping
 - 2.3.5. As-is Scenario Mapping
- 2.4. Ubiquitous Language

Capítulo III: Requirements Specification

- 3.1. To-Be Scenario Mapping
- 3.2. User Stories
- 3.3. Impact Mapping
- 3.4. Product Backlog

Capítulo IV: Product Design

- 4.1. Style Guidelines
 - 4.1.1. General Style Guidelines
 - 4.1.2. Web Style Guidelines
- 4.2. Information Architecture
 - 4.2.1. Organization Systems
 - 4.2.2. Labeling Systems
 - 4.2.3. SEO Tags and Meta Tags
 - 4.2.4. Searching Systems
 - 4.2.5. Navigation Systems
- 4.3. Landing Page UI Design
 - 4.3.1. Landing Page Wireframe
 - 4.3.2. Landing Page Mock-up
- 4.4. Web Applications UX/UI Design
 - 4.4.1. Web Applications Wireframes
 - 4.4.2. Web Applications Wireflow Diagrams
 - 4.4.3. Web Applications Mock-ups
 - 4.4.4. Web Applications User Flow Diagrams
- 4.5. Web Applications Prototyping
- 4.6. Domain-Driven Software Architecture
 - 4.6.1. Software Architecture Context Diagram
 - 4.6.2. Software Architecture Container Diagrams
 - 4.6.3. Software Architecture Components Diagrams
- 4.7. Software Object-Oriented Design
 - 4.7.1. Class Diagrams
 - 4.7.2. Class Dictionary
- 4.8. Database Design
 - 4.8.1. Database Diagram

Capítulo V: Product Implementation, Validation & Deployment

- 5.1. Software Configuration Management
 - 5.1.1. Software Development Environment Configuration
 - 5.1.2. Source Code Management
 - 5.1.3. Source Code Style Guide & Conventions
 - 5.1.4. Software Deployment Configuration
- 5.2. Landing Page, Services & Applications Implementation
 - 5.2.1. Sprint 1
 - 5.2.1.1. Sprint Planning 1
 - 5.2.1.2. Sprint Backlog 1
 - 5.2.1.3. Development Evidence for Sprint Review
 - 5.2.1.4. Testing Suite Evidence for Sprint Review
 - 5.2.1.5. Execution Evidence for Sprint Review
 - 5.2.1.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review
 - 5.2.1.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review
 - 5.2.1.8. Team Collaboration Insights during Sprint

Capítulo 1: Introducción

1.1. Startup Profile

1.1.1. Descripción de la startup

En el mundo donde el turismo se ha diversificado y las experiencias personalizadas son cada vez más valoradas, Turisnap nace como una Startup que busca transformar la forma en que los viajeros conectan con agencias de turismo locales. Reconocemos que muchos turistas enfrentan la dificultad de encontrar paquetes confiables, ajustados a su presupuesto y verdaderamente adaptados a sus intereses, mientras que las agencias buscan nuevas maneras digitales de llegar a sus nuevos clientes.

A través de nuestra plataforma TripMatch, brindamos un espacio donde los usuarios pueden explorar, comparar y reservar actividades y experiencias turísticas únicas, filtradas por destino, tipo de viaje, duración o presupuesto. Al mismo tiempo las agencias pueden administrar su catálogo de servicios, responder consultas en tiempo real y recibir reservas de forma directa y sencilla. Nuestro enfoque se basa en ofrecer una experiencia fluida y confiable tanto para el viajero como para el proveedor, promoviendo el turismo responsable y local.



Misión: Nuestra misión es facilitar el acceso a experiencias turísticas auténticas y personalizadas mediante una plataforma digital que conecte a viajeros con agencias de turismo de manera directa, eficiente y transparente. Trabajamos para simplificar el proceso de búsqueda y reserva de actividades, fomentando al mismo tiempo el crecimiento de negocios turísticos locales a través de soluciones tecnológicas intuitivas.

Visión: Convertirnos en la plataforma de referencia para la planificación y reserva de experiencias turísticas, destacándonos por promover el turismo responsable, la innovación tecnológica y el fortalecimiento de agencias locales. Aspiramos a ser una solución global que conecte millones de viajeros con sus destinos a través de unos clicks.

Valores: Defendemos la integridad, la innovación y el turismo sostenible. Aseguramos precisión en la información, apoyamos a agencias locales y ofrecemos experiencias personalizadas para garantizar viajes auténticos, seguros y responsables.

1.1.2. Perfiles de integrantes del equipo

Nombres y Apellidos	Codigo	Descripción	Foto
Jorge Enrique Guevara Tejada	U202316057	Soy un estudiante con un marcado sentido de la responsabilidad y un profundo compromiso con mi equipo de trabajo. Me dedico constantemente a superar los retos académicos, invirtiendo tiempo extra en fortalecer aquellas áreas en las que puedo mejorar. Mi meta no es solo lograr un buen desempeño académico, sino también aportar de forma significativa al logro conjunto, garantizando que cada proyecto en el que participo refleje el esfuerzo y la dedicación de todo el equipo.	
Marcia Victoria Melgarejo Gomez	U20231C505	Actualmente estoy cursando el cuarto ciclo de la carrera de Ingeniería de Software en la UPC. Opté por esta carrera debido a mi interés en el mundo de la tecnología y todo lo que este campo puede ofrecer a la sociedad. Me caracterizo por ser una persona curiosa, persistente y colaborativa. Tengo conocimientos en C++, HTML, CSS, JS, Python	
María Patricia Hernández Uchuya	U202311258	Estudio la carrera de Ingeniería de Software, tengo 19 años y actualmente me encuentro cursando el quinto ciclo de dicha carrera. Tengo conocimientos en C++, Python, Java, HTML, CSS y JavaScript. Me considero una persona con responsabilidad, optimismo y honestidad, cualidades que considero fundamentales para una colaboración efectiva en equipo y un buen desarrollo en este proyecto.	
Raúl Adrian Medina Cruzado	U202210938	Estudio la carrera de Ingeniería de Software, soy apasionado por la ciencia de datos. Me motiva descubrir cómo el análisis y la interpretación de grandes volúmenes de información pueden generar soluciones innovadoras dentro del desarrollo de software. Me considero una persona la cual no tiene la facilidad de adaptarse a nuevos ambientes laborales, también me considero una persona responsable, persistente y empática. Tengo dominio en diferentes lenguajes de programación tales como C++, Java, JavaScript, Python, HTML, CSS.	

Nombres y Apellidos	Codigo	Descripción	Foto
Britney Delhy Qqueso Rodriguez	U20211G671	Soy estudiante de la carrera de Ingeniería de Software en la Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas (UPC). Me considero una persona autodidacta, dedicada, creativa y responsable. Cuento con experiencia en liderazgo y trabajo en equipo, y disfruto aprendiendo tanto de las personas como de las tecnologías con las que colaboro. Poseo conocimientos en diversos lenguajes de programación, como Python, HTML, CSS, JavaScript, entre otros.	
Rodrigo Alaya Cabrera	U202219481	Soy una persona responsable, comprometida con mis objetivos y con gran disposición para aprender continuamente. Me adapto con facilidad al trabajo en equipo, aportando ideas y soluciones. Valoro mucho la eficiencia, la ética profesional y la mejora constante. Me esfuerzo por entregar siempre resultados de calidad, gestionando mis tareas con orden y enfoque.	
Ariadna Geraldine Poma Muñoz	U20221D382	Soy estudiante de la carrera de Ingeniería de Software, tengo 19 años. Me considero una persona comprometida, curiosa y optimista, con pasión por el aprendizaje continuo en diversos temas. Mi capacidad de adaptación al cambio se complementa con habilidades blandas como trabajo en equipo y resolución creativa de problemas.	