



## <Dev Tools Intro/>

Presented by: Turki Al Amri













## أهداف اللقاء:

- التعرف على أداة Git وربطها مع
  - التعرف على أداة VS Code
- نصائح وإرشادات عامة لبداية صحيحة في البرمجة







## وصف اللقاء:

♦ في هذا اللقاء بنأخذكم في جولة على أهم أدوات المبرمج: من VS Code إلى
 GitHub، رح نتعرف على الأساسيات اللي تحتاجها لبدأ رحلتك في البرمجة بثقة،
 وتتعلم كيف تتعاون وتشارك مشاريعك بشكل أسهل وأكثر احترافية.







+ < Git & Github /> +











#### < Git />

♦ هو نظام إدارة إصدارات موزع يهدف إلى تتبع وتوثيق كل تغيير يحدث في ملفات مشروعك. كل مطور لديه نسخة كاملة من سجل المشروع (المستودع)، مما يسمح بالعمل دون اتصال والعودة الفورية إلى أي نقطة سابقة في التاريخ.





## < Repository />

♦ مجلد المشروع الرئيسي الذي يحتوي على ملفات الشيفرة المصدرية وكامل سجل تاريخ التغييرات (Commits) الذي يديره نظام Git.











### < Commits />

♦ تسجيل رسمي (لقطة) لمجموعة من التغييرات التي قمت بها، ليصبح هذا التسجيل نقطة دائمة يمكن الرجوع إليها في تاريخ مشروعك على Git.





### < Commits />







## <Branch & Merge />







#### < Github />



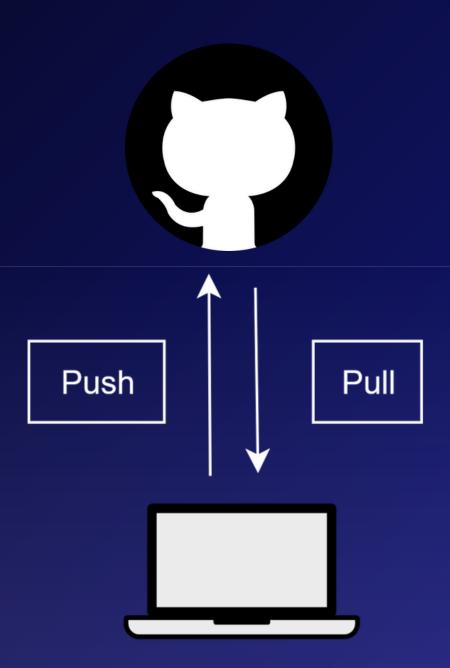


#### < Push & Pull/>

- ♦ عملية الدفع (Push) تستخدم لرفع جميع الالتزامات (Commits) التي قمت بها
  على جهازك المحلي إلى المستودع البعيد (مثل GitHub)، مما ينشر عملك ليراه
  الفريق.
- ♦ أعملية السحب (Pull) فتستخدم لتنزيل أحدث التغييرات والسجل الكامل من المستودع البعيد ثم دمجها تلقائيًا مع فرع العمل الخاص بك محليًا، بهدف تحديث نسختك من المشروع.







< Push & Pull/>











<VS Code />

Visual Studio Code









#### < VS Code />

♦ محرر نصوص برمجية خفيف الوزن ومجاني ومفتوح المصدر، طُوِّر بواسطة مايكروسوفت. يتميز بدعمه القوي للعديد من لغات البرمجة، وقابليته العالية للتخصيص عبر الإضافات (Extensions)، مما يجعله الخيار الأكثر شعبية بين المطورين. خاصة في مجال تطوير المواقع





## </الطبيق>











# </الأسئلة والختام>





