



# C语言程序设计

## The C Programming Language

---

### 第6章 编译预处理

武汉光电国家研究中心

李春花



# 本章重点

---

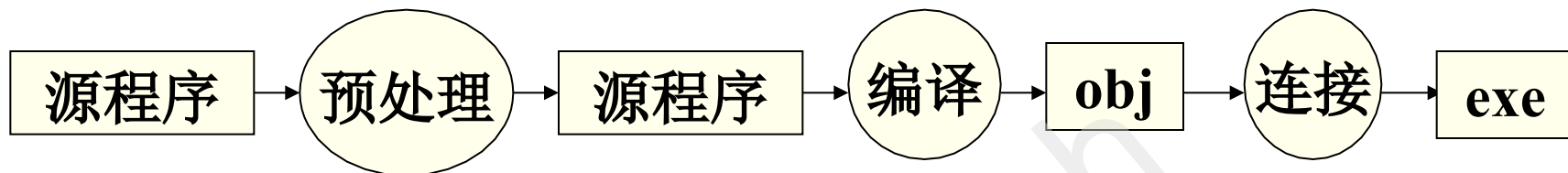
- 宏定义 `#define`

  - 无参宏定义

  - 带参宏定义 ✓

- 条件编译

# 编译预处理



**编译预处理：**对源程序进行编译之前所作的工作，它由预处理程序负责完成。编译时，系统将自动引用预处理程序对源程序中的预处理指令进行处理。

**预处理指令：**以“#”号开始的指令。



## 6.1 文件包含#include

用指定文件的内容取代该预处理指令行，

有2种一般形式：

(1) **#include <文件名>**

在指定的标准目录下寻找被包含文件

(2) **#include "文件名"**

首先在用户当前目录中寻找被包含文件，

若找不到，再在指定的标准目录下寻找

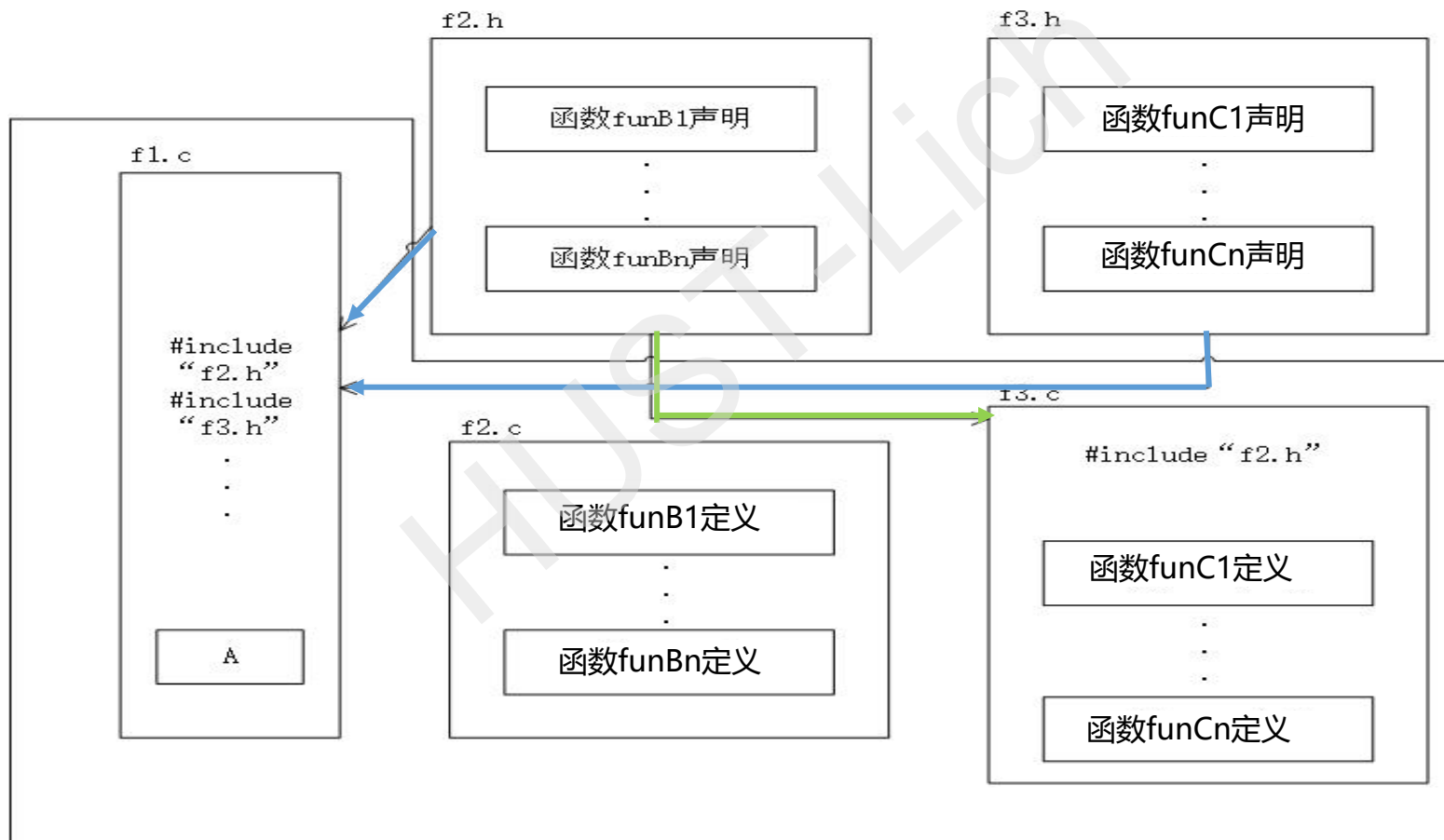
`#include <d:\test\myfile.h>`

采用绝对路径，两者没区别

`#include "d:\test\myfile.h"`

# 文件包含

文件包含命令功能：把指定的文件插入该命令行位置取代该命令行，从而把指定的文件和当前的源文件连成一个源文件。



## 6.2 宏定义#define

用一个标识符来表示一个字符串。

**#define 标识符 字符串**

**宏名：**被定义的标识符。

**宏代换（宏展开）：**在编译预处理时，用字符串去取代宏名。

```
#define TRUE 1
#define FLASE 0
```

预处理前

```
#define M (y*y+3*y)
void main(void)
{ int s,y;
  printf("Input a number: ");
  scanf("%d",&y);
  s=3*M+4*M+y*M;
  printf("s=%d\n",s);
}
```

预处理后

```
void main(void)
{ int s,y;
  printf("Input a number: ");
  scanf("%d",&y);
  s=3*(y*y+3*y)+4*(y*y+3*y)
    +y*(y*y+3*y);
  printf("s=%d\n",s);
}
```

# 带参数的宏定义

**#define** 标识符(标识符, 标识符, ..., 标识符) 字符串

宏名

形式参数

宏调用：给出实参

宏展开：（1）用字符串替换宏，  
（2）用实参去替换形参

**#define** MAX(x, y) ((x)>(y)?(x):(y))



## $x^2$ 的宏定义

```
#define SQ(x) x*x
```

```
#define SQ(x) (x)*(x)
```

```
#define SQ(x) ((x)*(x))
```

哪个正确呢？

```
#define MAX(x, y) x>y ? x:y
```

```
#define MAX(x, y) (x)>(y)?(x):(y)
```

```
#define MAX(x, y) ((x)>(y)?(x):(y))
```



# 为什么要这么多的括号

**#define SQ(x) x\*x**

宏调用: **SQ(a+b)**

宏展开: **a+b\*a+b** /\* 与(a+b)\*(a+b)不同 \*/

**#define SQ(x) (x)\*(x)**

宏调用: **27/SQ(3)**

宏展开: **27/(3)\*(3)** /\* 值27, 与  $27/3^2$  不同 \*/

**#define SQ(x) ((x)\*(x))**

宏调用: **27/SQ(3)**

宏展开: **27/((3)\*(3))** /\* 值3, 与  $27/3^2$  相同 \*/



# 注意

定义带参数的宏时，为了保证计算次序的正确性，**表达式中的每个参数用括号括起来，整个表达式也用括号括起来。**

宏名和左括号之间不能有空格

**#define SQ (x) ((x)\*(x))**

被认为是无参宏定义。

宏调用：**SQ(3)**

宏展开：**(x) ((x)\*(x)) (3) /\*显然错误的\*/**



# 宏的特点

- 宏节省了函数调用的开销，程序运行速度更快，形式参数不分配内存单元，不必作类型说明。但是，宏展开后使源程序增长。
- 宏比较适合于经常使用的简短表达式，以及小的可重复的代码段；  
当任务比较复杂，需要多行代码才能实现时，或者要求程序越小越好时，就应该使用函数。



# 取消宏定义#undef

终止宏名的作用域，形式为：

**#undef 标识符**      如 **#undef PI**

何时使用**#undef**指令？

- 防止宏名的冲突

```
#include "everything.h"
```

```
#undef SIZE      /*若everything.h中定义了SIZE，就取消它；  
                  否则后面的同名指令不起作用*/
```

```
#define SIZE 100
```

- 保证调用的是一个实际函数而不是宏

```
#undef getchar
```

```
int getchar(void) {...}
```



## 6.3 条件编译

- **条件编译：只对源程序中满足条件的部分进行编译**
- 预处理程序提供了**条件编译指令**，用于在预处理中进行条件控制，根据所求条件的值有选择地包含不同的程序部分，即**按照不同的条件去编译程序的不同部分**，因而产生不同的目标代码。这对于程序的移植和调试是很有用的。
- 条件编译指令三种形式，控制流与if语句类似。

#if      #ifdef      #ifndef



## 6.3 条件编译

- 条件编译指令三种形式，控制流与if语句类似。

#if    #ifdef    #ifndef

**#if** 常量表达式

程序段

#elif 常量表达式

...

#else

程序段

**#endif**

**#ifdef** 标识符

程序段

#elif 常量表达式

...

#else

程序段

**#endif**

**#ifndef** 标识符

程序段

#elif 常量表达式

...

#else

程序段

**#endif**

# 利用R计算圆或正方形的面积

## 预处理前源码

```
#define R 1 // #define R
int main(void)
{
    float r, s;
    printf("input a number: ");
    scanf("%f", &r);
    #if R // #ifdef R
        s=3.14159*r*r;
        printf("%f\n", s);
    #else // #elif
        s=r*r;
        printf("%f\n", s);
    #endif
    return 0;
```

## 预处理后源码

```
int main(void)
{
    float r, s;
    printf("input a number: ")
;
    scanf("%f", &r);
    s=3.14159*r*r;
    printf("%f\n", s);
    return 0;
}
```

生成的目标程序较短



# 利用R计算圆或正方形的面积

## 预处理前源码

```
#define R 0 // #define R
void main(void)
{
    float c, s;
    printf("input a number: ");
    scanf("%f", &c);
    #if R // #ifdef R
        s=3.14159*c*c;
        printf("%f\n", s);
    #else
        s=c*c;
        printf("%f\n", s);
    #endif
}
```

## 预处理后源码

```
void main(void)
{
    float c, s;
    printf("input a number: ");
    scanf("%f", &c);
    s=c*c;
    printf("%f\n", s);
}
```

生成的目标程序较短



# 条件编译的应用——调试程序

- 调试程序时跟踪程序的执行
  - 为调试而增加的语句放在条件编译指令之间
- #define DEBUG** //完成调试后，去掉该**#define**指令即可

...

**#ifdef DEBUG**

**printf("x=%d\n",x);**

**#endif**

...

**#ifdef DEBUG**

**printf("y=%d\n",y);**

**#endif**



## 条件编译的应用一

### 避免多次包含同一个头文件

为了避免一个头文件被多次包含，可以在头文件的最前面两行和最后一行加上预处理指令，让头文件被多个源文件引用时不会被多次编译

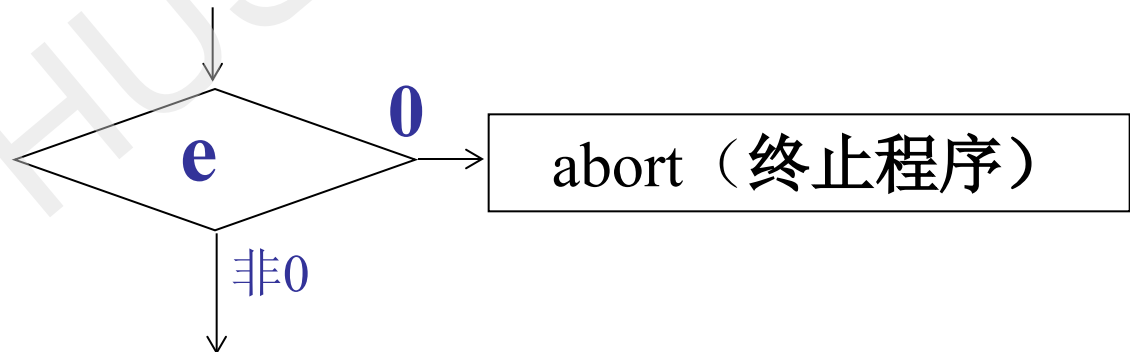
```
#ifndef _MYFILE_H
#define _MYFILE_H //定义头文件标识符
...              //头文件的内容
#endif
```

# 断言--assert宏

- 在头文件assert.h中
- 测试表达式的值是否符合要求

**assert(e)**

- 执行流程



# assert宏

```
long Fact(int n)↵
{↵
    int i;↵
    long result = 1;↵
    assert(n >= 0); /* 使用断言检查入口参数的合法性 */↵
    for (i=2; i<=n; i++) ↵
        result *= i;↵
    return result; ↵
}↵
```

如果 $n < 0$ ，会输出包含行号和文件名的错误信息并中断执行：

Assertion failed:n>=0, file test.c, line 32