Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Інститут комп'ютерних наук та інформаційних технологій Кафедра систем штучного інтелекту

Лабораторна робота №8

на тему:

"Утилітарні класи Java SE.

Обробка масивів і рядків.

Інтерактивні консольні програми для платформи"

з курсу:

"Об'єктно-орієнтоване програмування"

Виконала:

ст. гр. КН-110

Турколяк

Вікторія-Ірина

Викладач:

Гасько Р.Т

Мета

- Розробка власних утилітарних класів.
- Набуття навичок вирішення прикладних задач з використанням масивів і рядків.
- Реалізація діалогового режиму роботи з користувачем в консольних програмах мовою Java.

Вимоги

- 1. Розробити та продемонструвати консольну програму мовою J ava в середовищі для вирішення прикладної задачі за номером, що відповідає номеру студента в журналі групи з поверненням до початку. Наприклад 1 ->1, 2->2, ..., 15->15, 16->1, 17->2, ..., 30->15, 31-1 і т.д.
- 2. Використовуючи програму рішення завдання відповідно до прикладної задачі забезпечити обробку команд користувача у вигляді т екстового меню:
- а. введенняданих;
- b. перегляд даних;
- с. виконанняобчислень;
- d. відображення результату;
- е. завершенняпрограмиіт.д.
- 3. Забезпечити обробку параметрів к омандного рядка для визначення режиму роботи програми:
- а. параметр"-h"чи"-help":відображаєтьсяінформаціяпроавтора програми, призначення (індивідуальне завдання), детальний опис режимів роботи (пунктів меню та параметрів командного рядка);
- b. параметр "-d" чи "-debug": в процесі роботи програми відображаються додаткові дані, що полегшують налагодження та перевірку працездатності програми: діагностичні повідомлення, проміжні значення змінних, значення тимчасових змінних та ін.
- 4. При вирішенні прикладних задач використовувати латинку.
- 5. Продемонструвативикористанняоб'єктівкласу StringBuilder або StringBuffer (http://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/lang/...)
- 6. Застосувати функціональну (процедурну) декомпозицію розробити

власні утилітарні класи (особливий випадок допоміжного класу, див. https://en.wikipedia.org/wiki/Helper_class) та для обробки даних використовувати відповідні с татичні методи. https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/javaOO/classvars.html

7. Забороняється використовувати засоби обробки регулярних виразів: класи пакету j ava.util.regex (Pattern, Matcher та ін.), docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/util/regex/package-summary.html https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/util/regex/Pattern.html https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/util/regex/Matcher.html

а також відповідні методи класу String (matches, r eplace, r eplaceFirst, replaceAll, s plit) - docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/lang/String.html

Варіант 2

Ввести декілька рядків. Упорядкувати, а потім вивести рядки за алфавітом (перший пріоритет) та в порядку зростання їх довжини (другий пріоритет).

Використовується епит для збереження пунктів меню,

Клас Stringhelper який маніпулює масивом рядків

Клас MenuTool для обробки вхідних даних

Текст основних моментів програми

```
public class MenuTool {
    private static final MenuTool INSTANCE;
    private StringHelper manager = new StringHelper();
    private Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    static {
        System.out.println("FINAL");
        INSTANCE = new MenuTool();
    }

    private MenuTool(){
    }

    public static MenuTool getInstance(){
        return INSTANCE;
    }

    public void run() {
        System.out.println("Hello ");
        while (true) {
```

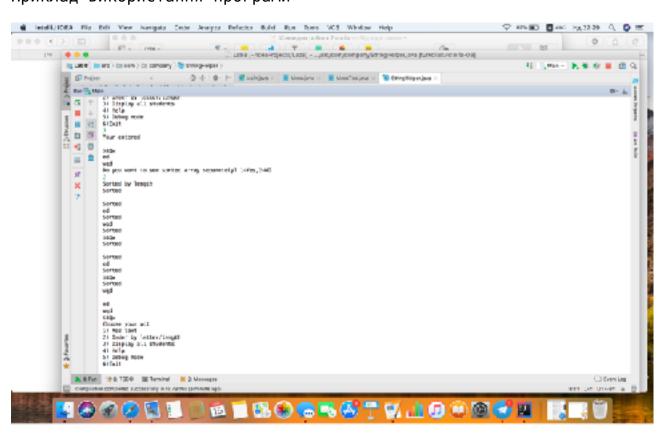
```
showMenu();
                int act = scanner.nextInt();
                Menu menu = Menu.getMenu(act);
                switch (menu) {
                     case ADD TEXT: {
                         manager.add();
                         break:
                     case ORDER_TEXT: {
                         System.out.println("How do you want to
order 1-letter 2-length");
                         int k=scanner.nextInt();
                         if(k==1){
                         manager.orderByLetter();
                         }else if(k==2){
                             manager.orderByLength();
                         }
                         else System.out.println("try again");
                         break:
                     }
                     case DISPLAY TEXT: {
                         manager.displayText();
                         manager.order();
                         break;
                     }
                     case HELP:{
                         System.out.println("The program is done by
" +
                                 " VictoriaTurkolyak " +
                                 " KN-110 " +
                                 " Variant 2 ");
                         System.out.println("1-Enter strings to
work with");
                         System.out.println("2-Work with them");
                         System.out.println("3-See result");
                         System.out.println("4-exit from system");
                     break;}
                     case DEBUG: {
                         System.out.println("Debug is active");
                         manager.debugmod(true);
                         break:
                     }
                     case EXIT: {
                         System.out.println("Good bye");
                         return;
                     case DEFAULT: {
                     default: {
                               Львів 2018
```

```
System.out.println("Unknown command !!!");
                    }
                }
            }
        }
        private void showMenu() {
            System.out.println("Choose your act");
            System.out.println("1) Add text");
            System.out.println("2) Order by letter/length");
            System.out.println("3) Display all students");
            System.out.println("4) Help");
            System.out.println("5) Debug mode");
            System.out.println("6)Exit");
        }
    }
public final class StringHelper {
    int size;
    boolean flag=false:
    private String[] strings = new String[20];
    private Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    private void copyArray() {
        String[] tmp = new String [strings.length * 2];
        System.arraycopy(strings, 0, tmp, 0, strings.length);
        strings = tmp;
    }
    public void debugmod(boolean t) {
        System.out.println("debug");
        flag=true;
    }
    public void add()
    if(flag) System.out.println("add text to work with");
{
    System.out.println("How much strings you want to add");
    if(flag) System.out.println("Waiting for answear");
    size=scanner.nextInt();
    System.out.println("enter");
    if(flag) System.out.println("If size>20 wait because i change
the size of array");
    while (size >= strings.length) {
        copyArray();
    if(flag) System.out.println("Waiting for text ");
    for(int i=0;i<=size;i++){</pre>
        strings[i] = scanner.nextLine();
        }
```

```
}
    public String[] orderByLetter() {
        if(flag) System.out.println("If size>20 wait because i
change the size of array");
        while (size >= strings.length) {
            copyArray();
        if(flag) System.out.println("sorting...");
        int steps=0;
        String[] tmp=strings.clone();
        String temp;
        for (int i = 0; i <=size; i++)</pre>
        {
            for (int j = i + 1; j <=size; j++)
                if (tmp[i].compareTo(tmp[j])>0)
                     temp = tmp[i];
                     tmp[i] = tmp[j];
                     tmp[j] = temp;
                     steps++;
                }
            }
        System.out.println("Sorted");
        if(flag) System.out.println("It took "+steps+" steps to
sort");
        return tmp;
    }
    public String[] orderByLength() {
        if(flag) System.out.println("If size>20 wait because i
change the size of array");
        while (size >= strings.length) {
            copyArray();
        int steps=0;
        if(flag) System.out.println("sorting...");
            String[] tmp=strings.clone();
        for (int i=1 ;i<=size; i++)</pre>
            String temp = tmp[i];
            // Insert s[j] at its correct position
            int j = i - 1;
            while (j >= 0 && temp.length() < tmp[j].length())</pre>
            {
                tmp[j+1] = tmp[j];
                i--;
                steps++;
            }
```

```
tmp[j+1] = temp;
        System.out.println("Sorted");
        if(flag) System.out.println("It took "+steps+" steps to
sort"):
        return tmp;
    public void displayText(){
        if(flag) System.out.println("If size>20 wait because i
change the size of array");
        while (size >= strings.length) {
            copyArray();
        System.out.println("Your entered");
        for(int i=0;i<=size;i++){</pre>
        System.out.println(strings[i]);
        if(flag) System.out.println("Sorted in both ways(we are
sorting copies!)");
        System.out.println("Do you want to see sorted array
separetely? 1-Yes,2-N0");
        int d=scanner.nextInt();
        if(d==1) {
            System.out.println("Sorted by length");
            for (int i = 0; i <= size; i++) {
                System.out.println(orderByLength()[i]);
            for(int i=0;i<=size;i++){</pre>
                System.out.println(orderByLetter()[i]);}
        for(int i=0;i<=size;i++){</pre>
            System.out.println(order()[i]);
        }
public String[] order(){
        int steps=0;
    String[] tmp=strings.clone();
    String temp;
    for (int i = 0; i <=size; i++)</pre>
        for (int j = i + 1; j <=size; j++)
            if (tmp[i].compareTo(tmp[j])>0)
            {
                temp = tmp[i];
                tmp[i] = tmp[j];
                tmp[j] = temp;
                steps++;
            }
        }
```

```
for (int i=1 ;i<=size; i++)</pre>
        String t = tmp[i];
        // Insert s[j] at its correct position
        int j = i - 1;
        while (j >= 0 && t.length() < tmp[j].length())</pre>
            tmp[j+1] = tmp[j];
             i--;
            steps++;
        tmp[j+1] = t;
    return tmp;
}
    private String getInputString(String message){
        System.out.print(message);
        String input = "";
        while (input.isEmpty()) {
             input = scanner.nextLine();
        return input;
    }
Приклад використання програми
```



Висновок на даній лабораторній роботі я навчилась працювати з допоміжними класами і створюати інтерактавні меню

۲