

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

[고시원문 보기](#)

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

## 목차

## 머리말

이 표준은 산업표준화법 관련 규정에 따라 산업표준심의회의 심의를 거쳐 개정한 한국산업표준이다. 이에 따라 KS X 6101:2018은 개정되어 이 표준으로 바뀌었다.

이 표준의 내용 일부 또는 전부는 저작권법에 따른 보호대상이 되는 저작물이 될 수 있다.

이 표준의 내용 일부 또는 전부가 ISO · IEC 등에서 제정한 표준을 참고하여 제정 또는 개정된 경우, 해당 표준의 저작권을 보유하고 있는 ISO · IEC 등의 저작권 보호 규정 등에 따라 보호되어야 한다.

이 표준의 일부가 기술적 성질을 가진 특허권, 출원공개 이후의 특허출원, 실용신안권 또는 출원공개 후의 실용신안등록출원에 저촉될 가능성이 있다는 것에 주의를 환기한다. 관계 중앙행정기관의 장과 산업표준심의회는 이러한 기술적 성질을 가진 특허권, 출원공개 이후의 특허출원, 실용신안권 또는 출원공개 후의 실용신안등록출원에 관계되는 확인에 대하여 책임을 지지 않는다.

## 적용범위

이 표준에서 규정하고 있는 개방형 워드프로세서 마크업 언어 OWPML(Open Word-Processor Markup Language)는 개방형 문서 형식으로 텍스트 유형의 콘텐츠 표현에 관한 표준이다. 또한 XML 기반의 개방된 형식으로 바이너리 형식의 HWP 문서를 정확하게 기술하기 위해 2015년 1차 개정되었으며, 문서 요소를 추가하고 각각 기존 문서 요소에 상세한 설명과 예제를 추가하여 수요자의 이해를 돋고 문서의 하위 호환성과 사용자의 확장성을 지원하고자 2차 개정되었다.

이 표준은

- 개방형 텍스트 문서를 표현하는 문서 규격에 대하여
- 바이너리 HWP 문서 포맷을 100 % 호환할 수 있는 문서 규격에 대하여
- 문서의 호환성 평가 기준에 대하여
- 문서의 메타데이터 추가 등 확장성을 제공하는 방식에 대하여

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

## 인용표준

다음의 인용표준은 전체 또는 부분적으로 이 표준의 적용을 위해 필수적이다. 발행연도가 표기된 인용표준은 인용된 판 만을 적용한다. 발행연도가 표기되지 않은 인용표준은 최신판(모든 추록을 포함)을 적용한다.

KS X ISO 8601, 데이터 요소 및 교환 포맷 — 정보교환 — 날짜 및 시각의 표기

ISO 3166-1, Codes for the representation of names of countries and their subdivisions — Part 1: Country codes

ISO/IEC 26300-1:2015, Open Document Format for Office Applications. OpenDocument v1.2 – Part 1: OpenDocument Schema

ISO/IEC 26300-3:2015, Open Document Format for Office Applications. OpenDocument v1.2 – Part 3: Packages

XML 1.1, W3C(The World Wide Web Consortium). Extensible Markup Language(XML) 1.1(Second Edition) 2006.

CSS Values and Units Module Level 3, W3C Candidate Recommendation, 01 December 2022

Namespaces in XML 1.1, W3C(The World Wide Web Consortium). Namespaces in XML 1.1(Second Edition) 2006.

Unicode 4.0, The Unicode Consortium. The Unicode Standard, Version 4.0.0, defined by: The Unicode Standard, Version 4.0

XML-Signature Syntax and Processing Version 1.1, W3C Recommendation 11 April 2013

XML Encryption Syntax and Processing Version 1.1, W3C Recommendation 11 April 2013

MIME MEDIA TYPE, IANA(Internet Assigned Numbers Authority). MIME MEDIA TYPE

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

...<--> ...<--> ...<-->

IEC 일렉트로피디아(Electropedia):

<http://www.electropedia.org>

KS 용어는 다음을 적용할 수 있다.

e나라표준인증 포털:

<https://www.standard.go.kr/KSCI/dictionary>

### HWP(Hangeul Word-Processor) 문서

1989년 이후 (주)한글과컴퓨터에서 개발한 한글 워드프로세서 프로그램으로 생성되는 바이너리 형식의 전자문서

### 국제 디지털 출판 포럼(International Digital Publishing Forum)

#### IDPF

전자 출판 출판의 표준을 확립하기 위해 설립된 디지털 출판 산업을 위한 무역 및 표준 협회

#### OCF(Open Container Format)

IDPF(3.2)에서 정의한 전자책을 위한 포맷 중의 하나인 컨테이너 포맷

비고 1OPS와 OPF를 하나의 ZIP 파일로 묶기 위해 사용되는 포맷

비고 2[http://idpf.org/epub/20/spec/OCF\\_2.0.1\\_draft.doc](http://idpf.org/epub/20/spec/OCF_2.0.1_draft.doc) 참조

#### EPUB Publication

ISO/IEC 23736 표준에서 정의하는 전자책의 논리적 구조 정보를 표현하는 표준

#### OPS(Open Publication Structure)

IDPF(3.2)에서 정의한 전자책을 위한 공개 출판 구조 포맷

비고[http://idpf.org/epub/20/spec/OPS\\_2.0.1\\_draft.htm](http://idpf.org/epub/20/spec/OPS_2.0.1_draft.htm) 참조

#### OPF(Open Packaging Format)

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

#### OWPML(Open Word-Processor Markup Language)

이 표준에서 정의하는 개방형 워드프로세서 문서 형식

#### 폴백(fall-back)

동일한 콘텐츠를 표현하는 다른 미디어 형식의 파일을 연결된 정보를 통해 찾아가는 방식으로 해당 리딩 시스템(**3.12**)이 처리할 수 있는 파일을 찾는 행위

비고 OWPML 내 포함되는 파일을 처리할 때 리딩 시스템 별로 처리할 수 있는 파일 대상이 다르다.

#### ZIP

번들링(bundling)과 압축에 대한 파일 포맷

비고 1 ZIP은 업계에서 사실상의 표준으로 활용되고 있다.

#### 비고

2 [http://www.pkware.com/business\\_and\\_developers/developers.html](http://www.pkware.com/business_and_developers/developers.html)  
참조

#### XML 네임스페이스

XML 요소의 이름과 속성의 고유한 URI 형식 식별자

비고 <http://www.w3.org/TR/xml-names11/> 참조

#### 리딩 시스템(reading system)

OWPML(**3.8**) 문서를 읽고, 편집할 수 있는 애플리케이션 또는 시스템

#### SP 그룹(significant property group)

텍스트 문서 구성 요소 정의 항목에 대한 용어 정의 및 그룹화

비고 텍스트 문서의 구성요소 중, 중요도에 따라 SP1, SP2, SP3로 나눈다.

#### 각주(footnote)

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

비고강조점의 허용 범위는 노트 단위에서 선택할 수 있다. 강조점을 글자 위나 아래에 표시할 수 있으므로 중국어, 베트남어, 태국어 성조를 편리하게 입력할 수 있다.

### 개요

본문의 내용을 간결하게 추려낸 주된 글 내용

### 개체

텍스트, 도형(3.32), 그림, 글상자(3.25), 수식(3.45), 문단(3.36) 따, 글맵시, 소리, 플래시 등의 독립된 기능을 하는 단위

비고각 개체별로 시각적인 속성을 설정할 수 있다.

### 줄 격자

한 쪽에 들어갈 수 있는 줄 수를 제한하기 위한 표준 줄 간격(3.57)

### 계산식

표(3.63)에서 덧셈, 뺄셈, 곱셈, 나눗셈의 간단한 사칙연산 및 sum과 avg의 시트함수와 sum(left) 등과 같은 left, right, below, above의 범위 지정자로 구성된 식

### 교정 부호

맞춤법, 띄어쓰기, 활자 크기, 문장 부호, 줄바꿈, 오자, 탈자, 어색한 표현 등을 바로잡기 위하여 문서에 표시된 부호

### 구역

HWP 문서에서 본문의 영역을 구분 짓는 단위

비고구역을 나누면 이후부터 작성하는 내용은 그 앞부분과 완전히 별개의 내용으로 간주되므로, 한 문서 안에서 서로 다른 편집 용지, 바탕쪽, 각주/미주 모양, 쪽 테두리/배경, 개요 모양, 메모 등을 사용할 수 있다.

### 글꼴

글씨를 써 놓은 모양

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

#### 글머디표

여러 개의 항목을 나열할 때 문단(**3.36**)의 머리에 불릿(bullet) 모양을 붙여서 입력하는 기능

#### 글상자

문서에 위치와 크기 조절, 개체(**3.17**) 안의 채우기(**3.42**) 효과, 테두리의 모양과 색깔 바꾸기 등을 자유롭게 설정하여 글을 채운 상자

**비고**다단 편집에서 단의 경계를 넘어서는 커다란 제목을 넣거나 본문 중간에 박스형 요약 글을 넣을 때 주로 사용된다.

#### 글자 격자

한 줄에 들어갈 수 있는 글자의 수를 제한하기 위한 표준 글자 간격

#### 글자 모양

글자 색 바꾸기, 기울임, 진하게, 밑줄, 취소선(**3.61**), 그림자, 양각, 음각, 외곽선, 첨자 등의 다양한 글자의 속성

**비고**언어의 종류에 상관없이 일괄적으로 지정할 수 있고, 한글, 영문, 한자, 일어, 외국어, 기호 등의 각 글자마다 각각 따로 글자모양을 설정 할 수 있다.

#### 글자 스타일

글자를 꾸미기 위해 글꼴(**3.22**), 글자 크기 등의 글자 모양(**3.27**)만을 미리 지정한 하나의 형식

**비고**미리 지정되어 있는 스타일을 사용해도 되나, 사용자가 임의의 글자 모양을 설정하여, “사용자 스타일”을 만들 수도 있다.

#### 글자 위치

글자의 기준선을 기준으로 위나 아래 위치

**비고** 1각 언어의 글꼴 종류별로 서로 다르게 “글자 위치”를 설정할 수 있다.

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

비고다단을 사용하면 문서가 정돈되어 보이는 효과가 있고, 보다 많은 내용을 한눈에 볼 수 있다.

### 덧말

본문의 아래나 또는 위에 넣는 지정된 텍스트

### 도형

직선, 직사각형, 타원, 호, 다각형, 곡선, 자유선, 개체(**3.17**) 연결선, 글상자(**3.25**) 등 문서에 삽입하고 편집할 수 있는 개체(**3.17**)

### 머리말(header)

문서의 한 쪽의 맨 위에 한두 줄의 내용이 쪽마다 고정적으로 반복되는 것.

비고머리말에는 보통 책의 제목, 그 장의 제목, 쪽 번호 등이 들어간다.

### 꼬리말(footer)

문서의 한 쪽의 맨 아래에 한두 줄의 내용이 쪽마다 고정적으로 반복되는 것.

비고꼬리말에는 보통 책의 제목, 그 장의 제목, 쪽 번호 등이 들어간다.

### 메모(memo)

현재 입력 중인 문서에서 특정 단어나 블록으로 설정한 문자열에 편집 용지 기준 오른편에 글상자(**3.25**)가 실행되어 추가 내용을 입력하는 것.

### 문단

여러 문장이 이어지다가 문맥에 따라 줄이 바뀌는 부분

비고문단의 왼쪽/오른쪽 여백, 들여쓰기/내어쓰기, 정렬 방식, 줄 간격, 문단 테두리, 문단 배경, 문단 종류, 탭 설정 등을 바꿀 수 있다.

### 미주(endnote)

본문 내용에 대한 보충 자료를 구체적으로 제시하거나 인용한 자료의 출처 등을 밝히는 현재 구역(**3.21**)의 맨 끝부분에 놓이는 주석

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

#### 바탕쪽

문서 전체 쪽에 공통으로 적용되는 모양

#### 상호 참조

다른 쪽의 그림, 표(3.64) 등을 본문에서 항상 참조할 수 있도록 그 위치를 표시해 주는 기능

비고논문이나 보고서, 책 등을 만드는 사용자를 위해 마련된 고급 기능

#### 색인(index)

책이나 학술서, 연구 재료가 될 서적의 내용 중에서 중요한 항목, 술어, 인명, 지명 등을 뽑아 본문 어느 쪽에 위치하는지 쉽게 찾아볼 수 있도록 쪽 번호와 함께 별도로 배열하여 놓은 목록

#### 선택 글자 보호

현재 화면에서 편집하고 있는 문서 내용 중 사용자가 블록으로 지정한 영역을 암호를 걸어 사용자가 선택한 문자로 변경하여 개인 정보를 보호하는 기능

#### 세로 정렬

줄 안에서 각 글자의 위치를 세로로 정렬할 때 글자의 위쪽, 가운데, 아래쪽을 정하여 정렬하는 것.

#### 가로 정렬

줄 안에서 각 글자의 위치를 가로로 정렬할 때 글자의 위쪽, 가운데, 아래쪽을 정하여 정렬하는 것.

#### 수식

수 또는 양을 나타내는 숫자나 문자를 계산 기호로 연결한 것으로, 템플릿과 수식(3.45)용 명령어를 이용하여 작성한 것.

비고비주얼 에디팅 수식 입력 방식과 스트립트 수식 입력 방식이 있다.

#### 숨은 설명(hidden comment)

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

#### 스타일(style)

글꼴(**3.22**), 크기, 장평(**3.54**), 자간(**3.53**), 왼쪽 여백, 오른쪽 여백, 첫 줄, 정렬 방식, 줄 간격(**3.57**), 문단(**3.36**) 종류와 같은 문서의 전체적인 꾸밈 정보

**비고** 단순히 글자 모양이나 문단 모양을 간편하게 선택하기 위해서라 기보다는, 긴 글에 대하여 일관성 있는 문단 모양을 유지하면서 편집 작업을 하는 데 꼭 필요한 기능이다.

#### 시작 번호

문서 내에서 사용되는 각종 객체들의 번호의 시작 숫자

#### 양식 개체

편집 화면에 넣을 수 있는 명령 단추, 선택 상자, 목록 상자, 라디오 단추, 입력 상자의 개체(**3.17**)

#### 용지 방향

편집 용지를 좁게 쓸 것인가 넓게 쓸 것인가에 대한 방향 정의

#### 용지 여백

선택한 용지 종류에서 본문, 머리말(**3.33**), 꼬리말(**3.34**), 각주(**3.14**) 영역을 제외한 편집 용지상의 나머지 상하좌우 여백

**비고** 왼쪽/오른쪽 여백을 넓게 주면 문단의 폭이 좁아지고, 위/아래 여백을 많이 주면 한 쪽에 들어가는 줄(행) 수가 줄어든다.

#### 자간

글자와 글자 사이의 간격

**비고** -50 % ~ 50 % 범위로 지정 가능하며 빈칸의 자간은 영문 자간 비율을 따른다.

#### 장평

글자의 가로/세로 비율. 글자의 세로 길이는 그대로 유지하면서 글자의 가로 폭을 줄이거나 늘리는 것.

**비고** 장평에서 지정할 수 있는 가로/세로 비율은 50 % ~ 200 %이다.

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

#### 주석(comment)

각주(3.14), 미주(3.37), 숨은 설명의 통칭

#### 줄 간격

지금 줄의 맨 위부터 다음 줄의 맨 위까지의 간격

비고 글자 높이에 비례하여 줄 간격을 띄우거나 특정 값으로 줄 간격을 고정할 수 있다.

#### 차례

책이나 글 따위에서 벌여 적어 놓은 항목

비고차례에는 제목 차례, 그림 차례, 수식 차례 등이 있다.

#### 채우기

문서에서 표현되는 모든 개체의 면을 지정된 색과 지정된 패턴으로 채우는 기능

#### 책갈피(bookmark)

문서를 편집하는 도중에 본문의 임의의 곳에 표시를 해 두었다가 현재 커서의 위치에 상관없이 표시해 둔 곳으로 커서를 곧바로 이동시키는 기능

#### 취소선(strikeout)

선택한 단어나 블록 지정한 부분에 다양한 색과 모양으로 취소를 의미하는 선

#### 캡션(caption)

본문에 들어가는 그림, 표(3.64), 그리기 개체(3.17), 수식(3.45)에 필요에 따라 번호와 제목, 간단한 설명을 붙이는 것.

#### 편집 용지

문서를 어느 크기의 종이에 편집할 것인지, 용지 방향(3.51), 용지 여백(3.52) 등에 대한 설정

#### 표(table)

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

문서의 구조는 키워드와 문서, 문서 내의 단위 등을 연결하여 쉽게 참조하거나 이동할 수 있게 해 주는 것.

#### 전자서명

문서에 디지털 서명을 하는 기능

비고작성자가 해당 문서를 작성하였다는 사실과 작성내용이 송수신 과정에서 위조·변조되지 않았다는 사실을 증명할 수 있어 문서의 보안을 강화할 수 있다.

#### 변경 추적

문서의 추가, 삭제, 서식 변경사항과 같은 수정내역을 기록하여 변경된 내용을 확인할 수 있는 기능

#### 절대단위

문서 내 다양한 수치를 나타내는 단위로 물리적인 고정 값과 연관된 값을 나타내는 단위

비고OWPML에서 사용되는 표준 상대 단위는 W3C CSS Values and Units Module Level 3 규격을 참조

#### 상대단위

문서 내 다양한 수치를 나타내는 단위로 기준으로부터 상대적인 크기를 값으로 나타내는 단위

비고OWPML에서 사용되는 표준 상대 단위는 W3C CSS Values and Units Module Level 3 규격을 참조

### 적합성

#### 일반사항

이 표준에 따라 생성된 OWPML(HWPX) 문서는 표준 적합성을 평가 할 수 있다. 또한 OWPML 표준문서 형식을 해석하여 편집 문서로 읽을 수 있는 리딩 시스템에 대해서도 성능이나 호환성 평가를 수행할 필요가 있다. 이 경우 아래 세부 사항에 따라 평가할 수 있다.

#### OWPML XML 콘텐츠 문서의 조건

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

---  
---  
---

녀야 한다.

#### 리딩 시스템의 적합성

이 표준은 리딩 시스템에 대해 한 단계의 적합성만을 정의한다.

리딩 시스템은 다음과 같이 문서를 처리할 때에만 적합성을 인정받을 수 있다.

OWPML 콘텐츠 문서를 처리할 때 리딩 시스템은 반드시 다음 조건을 충족해야 한다.

정형성과 오류의 처리 등을 포함한 XML 1.1 규격의 원칙에 따라 XML 을 처리해야 한다.

폴백(fall-back) 부재 시, 지원되지 않는 미디어 유형의 img 또는 object 요소를 무시하고 문서를 표현하는 단계(렌더링)를 수행하지 않아야 한다.

위 XML 네임스페이스와의 관계에서 정의된 것과 같이, 적합한 네임스 페이스 규격의 존재를 검증해야 한다.

#### OWPML 문서 호환성 및 적합성 조건

이 표준은 텍스트형 문서에 대한 개방형 포맷으로 다양한 텍스트형 문서와의 호환성 및 본 표준에 대한 적합성을 판단하는데 보다 명확한 기준을 제시하기 위해 문서 내 지원되는 콘텐츠 요소를 SP(Significant Property)로 구분하여 호환성 및 적합성을 1~3단계로 나누어 정의한다.

레벨 0 단계 (Level 0): SP0 그룹의 콘텐츠 요소가 지원 대상에 포함되어야 한다.

레벨 1 단계 (Level 1): SP1 그룹의 콘텐츠 요소가 지원 대상에 포함되며 용어정의 3.13 ~ 3.24 항목이 이에 해당되어야 한다.

레벨 2 단계 (Level 2): 레벨 1 단계를 지원하고 SP2 그룹의 콘텐츠 요소가 지원 대상에 포함되어야 하며 용어정의 3.25 ~ 3.43 항목이 이에 해당된다.

레벨 3 단계 (Level 3): 레벨 1, 2 단계를 지원하고 SP3 그룹의 콘텐츠 요소가 지원 대상에 포함되어야 하며 용어정의 3.44 ~ 3.64 항목이 이에 해당된다.

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

이 표준과 관련되거나 포함되는 기술 표준들과의 관계를 설명한다.

#### XML과의 관계

이 표준은 XML을 기반으로 한다. 이는 XML의 일반성과 단순성 때문이며 XML 문서는 앞으로 등장할 새로운 기술들에 잘 적응할 것으로 기대되기 때문이다. 또한 XML 기반 문서의 논리적 구조를 설명하는 문법 정의를 위한 정형화된 규칙을 제공하며, 이는 기술 구현자들의 업무 시간과 비용을 절감시키고 시스템간 호환성을 높이는 역할을 한다. 또한, XML은 확장이 가능하다. 즉, XML은 특정 문서유형이나 특정 유형의 요소 집합과 독립적으로 확장될 수 있어 문서의 일 부분을 보다 직접적으로 추가할 수 있는 문서 마크업을 활성화하여 자동 포맷팅 등의 컴퓨터 처리작업을 통해 수정할 수 있도록 한다.

XML 1.1에 정의된 대로 리딩 시스템은 반드시 XML 프로세서이어야 한다. 모든 OWPML 콘텐츠 문서들은 반드시 해당 스키마에 따라 유효한 XML 문서이어야 한다.

#### XML 네임스페이스와의 관계

리딩 시스템은 반드시 <http://www.w3.org/TR/xml-names11/>의 XML 네임스페이스 권고사항에 따라 XML 네임스페이스를 처리해야 한다.

네임스페이스 접두어는 각기 다른 XML 어휘에서 따온 동일한 명칭을 구분해야 한다. XML 문서의 XML 네임스페이스 선언은 고유한 네임스페이스 접두어를 고유한 URI와 연계시킨다. 이 접두어는 문서의 요소 이름이나 속성 이름에 사용될 수 있다. 반면, XML 문서내의 네임스페이스 선언은 URI를 기본 네임스페이스로 식별하여 네임스페이스 접두어를 가지지 못한 요소들에 적용된다. XML 네임스페이스 접두어는 콜론을 사용해 접미어 요소나 속성과 구별할 수 있다. OWPML 문서는 아래와 같은 형식으로 네임스페이스를 선언하여 활용하며, 본 표준의 개정 수준에 따라 네임스페이스는 변경하여 문서의 버전을 확인하는데 활용될 수 있다.

#### 보기

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

xmlns:hs="http://www.owpml.org/owpml/2024/history"

모든 OWPML 문서의 최상위 요소는 반드시 문서의 네임스페이스를 명확하게 명시해야 한다. OWPML 네임스페이스가 문서에서 사용되는 경우, 반드시 <http://www.owpml.org/owpml/2024/head> 또는 <http://www.owpml.org/owpml/2024/body> 등으로 명확히 선언되어야 한다. 네임스페이스 접두어가 사용된 경우, 저자들에게 hh 또는 hb 접두어를 사용하여 이 네임스페이스로 바인딩하고, hh, hb를 다른 네임스페이스의 접두어로 사용하지 말 것을 권고한다.

### 보기



이 표준은 우선 문서유형과 XML 섬 외에도 추가적인 기능과 검증요건을 가지고 있으므로, 이 표준과 연계되고 특정 맥락에서 사용되는 다른 네임스페이스들도 존재할 수 있다.

### 유니코드와의 관계

HWP 문서들은 유니코드에 정의된 것과 같이 UTF-8 인코딩을 사용하여 전체 유니코드 문자 집합을 사용할 수 있다

(<http://www.unicode.org/unicode/standard/versions> 참조). 유니코드의 사용으로 국제화, 그리고 여러 가지 언어로 문서를 작성하는 일이 쉬워진다. 하지만, 리딩 시스템은 모든 유니코드 문자에 대해 그림 문자(glyph)를 제공하지 않을 수 있다.

리딩 시스템은 반드시 UTF-8 문자들을 제대로 파싱(parse)해야 한다. 리딩 시스템은 일부 문자의 표시를 거부할 수 있지만, 표시할 수 없는 문자가 있다는 사실을 반드시 표시해야 한다. 리딩 시스템은 유니코드 문자를 단순히 8비트 문자인 것 같이 표시해서는 안 된다. 예를 들어, 생물학적 위험(biohazard) 표시 ☣(0x2623)에 정확한 그림문자를 추가할 필요는 없지만, 구성요소인 바이트가 “#”(0x0026 0x0023)인 것처럼 해석되거나 표시되지 말아야 한다.

리딩 시스템의 지속적 검색 및 분류작업을 지원하기 위해서, 유니코드 정규화 양식 C(Unicode Normalization Form C, NFC)를 반드시 사용해야 한다. (<http://www.w3.org/TR/charmod-norm/> 참조).

### MIME 미디어 유형

## [KSX6101]

# 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

## 목차

OWPML 핵심 미디어 유형은 다음과 같다.

표 – MIME 미디어 유형

MIME 미디어 유형	참조
image/gif	<a href="http://www.w3.org/Graphics/GIF/specifications/gif89a.txt">http://www.w3.org/Graphics/GIF/specifications/gif89a.txt</a>
image/jpeg	<a href="http://www.w3.org/Graphics/JPEG/">http://www.w3.org/Graphics/JPEG/</a>
image/png	RFC 2083
application/xml	<a href="http://www.w3.org/TR/xml11/">http://www.w3.org/TR/xml11/</a>
application/javascript	<a href="http://www.ecma-international.org/publications/standards/Ecma-262.htm">http://www.ecma-international.org/publications/standards/Ecma-262.htm</a>

## OWPML 스키마 구성

이 표준에서 기술하고 있는 OWPML 문서의 논리적 구조를 정의하는 XML 스키마는 5개로 구성된다.

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

셋째는 문서에 공동으로 석봉뇌는 바탕 쪽 설정이 늘어있는 스키마이다.

넷째는 문서 이력 스키마이다. 문서 이력 정보는 추가/수정되었던 기록을 담고 있다.

다섯째는 포맷에 대한 버전 스키마이다. 포맷의 버전에 대한 기록을 담고 있다.

각 XML 스키마에 대한 주요 내용 설명은 다음 절부터는 설명한다. 각 스키마에 대한 상세한 스키마 정의는 첨부된 [부록#] XML 스키마 문서 5종을 참조한다.

## 기본 형식 및 단위

### 기본형식

OWPML 문서는 리딩 시스템에 따라 다양한 단위로 글자크기, 문단 간격 등 콘텐츠의 서식을 표현한다. 그러나 OWPML의 내부 논리적 구조 정보를 정의할 때는 한 가지 기본적으로 정해지는 단위가 필요하다. 기본 단위 이외의 리딩 시스템에서 콘텐츠 표현을 위해 사용되는 단위를 기본 단위로부터 변환된 값으로 이해하면 된다. ODF, OOXML 등 개방형 문서에서 사용하는 단위와 변환 오차로 인하여 호환성 이슈 등이 발생되기도 한다. 이 절에서는 XML 스키마를 통해 정의되는 OWPML 문서에서 기본적으로 사용되는 단위(Unit)에 대해서 설명한다. 단위는 기본적으로 절대단위와 상대단위로 나뉘며, 절대 단위는 전자문서의 출력장치(모니터)의 물리적 속성을 아는 경우 효율적이며, 상대 단위는 이 기종 간, 플랫폼 간의 호환성을 유지하는데 편리하게 사용되는 단위이다.

### 단위

#### 상대단위

기준이 되는 길이로부터 상대적인 값을 측정하는 길이를 상대 길이라고 하며, 이를 표현하는 단위를 상대단위라고 한다. OWPML 문서를 표현하는데 절대단위 또는 상대단위를 사용해야 한다. 이러한 단위를 문단간격, 글자크기, 객체의 크기 등 다양한 문서 내 객체를 표현하는데 사용된다. 자주 사용되는 상대단위는 em, ex, ch 등이 있으며, 자세한 사항은 W3C CSS Values and Units Module Level 3 (<https://www.w3.org/TR/css-values-3/>) 표준을 참고하기 바란다

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

#### HWPUNIT

이 표준에서 정의하는 OWPML 텍스트 형식의 문서는 OOXML, ODF 등 텍스트형 문서를 표현하는 개방형 문서 표준들과의 호환성을 높이기 위해 상호 변환 오차를 최소화할 수 있도록 정의된 HWPUNIT이라는 단위를 사용해야 한다. HWPUNIT은 본 표준 및 및 바이너리 HWP 문서 형식에서 사용되는 공통 단위이며 모든 단위가 표시되지 않는 속성 값들은 암묵적으로 단위를 HWPUNIT으로 해석해야 한다. 이 단위 크기에 대한 정의는 다음과 같다.

$$10 \text{ pt} = 1000 \text{ HWPUNIT}$$

HWPUNIT 이외의 단위가 사용될 경우, 스키마에 직접 명시를 하거나 해당 값이 사용되는 부분에서 주석으로 이를 명시해야 한다.

#### HWPUNIT과 다른 단위와의 관계

HWPUNIT은 CSS의 절대 단위와 아래와 같은 값의 관계를 갖는다.

$$1 \text{ pt} = 100 \text{ hwpunit}$$

$$1 \text{ mm} = 283.456 \text{ hwpunit}$$

$$1 \text{ cm} = 2834.56 \text{ hwpunit}$$

$$1 \text{ inch} = 7200 \text{ hwpunit}$$

$$1 \text{ pixel} = 75 \text{ hwpunit}$$

$$1 \text{ char} = 500 \text{ hwpunit}$$

$$1 \text{ twips} = 5 \text{ hwpunit}$$

#### 기타 단위 표현

이 표준에서 HWPUNIT 단위를 사용하는 경우 대부분의 경우 암시적으로 단위를 사용한다. 즉, XML 스키마상에서 단위를 명시하는 것이 아니라, 주석 또는 설명 부속서에서 사용되는 단위를 기술하는 방법을 취한다.

## [KSX6101]

# 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

- \* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.
- 정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.
- \* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

## 목차

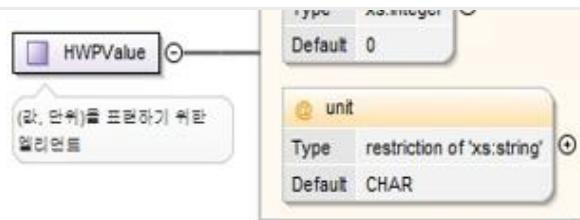


그림 – HWPValue 형식

표 – HWPValue 형식

속성 이름	설명
value	실제 값
unit	값의 단위

그림 1과 같이 값과 함께 단위를 명시하고 있다. 속성 unit에 올 수 있는 값은 HWPUNIT, CHAR으로 기본 값은 CHAR이다.

샘플 HWPValue 형식

```
HWPUNIT"/>HWPUNIT"/>HWPUNIT"/>HWPUNIT"/>HWPUNIT"  
HWPUNIT"/>
```

## OWPML의 기본 나열 형식

OWPML에서 사용되는 기본 값들의 형태는 다음 표 3, 표 4, 표 5, 표 6, 표 7, 표 8에 명시되어 있다.

표 – 번호유형 1

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

Enum value	설명	유니코드
DIGIT	1, 2, 3, ...	0031, 0032, 0033, ...
CIRCLED_DIGIT	①, ②, ③, ..., ⑳	2460, 2461, 2462, ..., 2473
ROMAN_CAPITAL	I, II, III, ...	2160, 2161, 2162, ...
ROMAN_SMALL	i, ii, iii, ...	2170, 2171, 2172, ...
LATIN_CAPITAL	A, B, C, ..., Z	0041, 0042, 0043, ..., 005A
LATIN_SMALL	a, b, c, ..., z	0061, 0062, 0063, ..., 007A
CIRCLED_LATIN_CAPITAL	Ⓐ, Ⓑ, Ⓒ, ... ⓷	24B6, 24B7, 24B8, ..., 24C
CIRCLED_LATIN_SMALL	ⓐ, ⓑ, ⓒ, ... ⓷	24D0, 24D1, 24D2, ..., 24E
HANGUL_SYLLABLE	가, 나,	AC00, B098,

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

	HANGUL_JAMO	ㄱ, ㄴ, ㄷ, ... ㅎ	1100, 1102, 11 ..., 1112
	CIRCLED_HANGUL_JAMO	Ⓐ, Ⓛ, Ⓓ, ... Ⓜ	3260, 3261, 3262, ..., 326D
	HANGUL_PHONETIC	일, 이, 삼, 사, 오, 육, 칠, 팔, 구, 십	C77C, C774, C0BC, C0AC, C624, C721, CE60, D314, AD6C, C2ED
	IDEOGRAPH	一, 二, 三, 四, 五, 六, 七, 八, 九, 十	4E00, 4E8C, 4E09, 56DB, 4E94, F9D1, 4E03, 516B, 4E5D, 5341
	CIRCLED_IDEOGRAPH	⊖, ⊖, ⊖, ... ⊕	3280, 3281, 3282, ..., 3289

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

	Enum value	설명	유니코드
Value	DIGIT	1, 2, 3, ...	0031, 0032, 0033, ...
	CIRCLED_DIGIT	①, ②, ③, ...,⑳	2460, 2461, 2462, ..., 2473
	ROMAN_CAPITAL	I , II , III , ...	2160, 2161, 2162, ...,
	ROMAN_SMALL	i , ii , iii , ...	2170, 2171, 2172, ...
	LATIN_CAPITAL	A, B, C, .... Z	0041, 0042, 0043, ..., 005A
	LATIN_SMALL	a, b, c, .... z	0061, 0062, 0063, ..., 007A
	CIRCLED_LATIN_CAPITAL	Ⓐ, Ⓑ, Ⓒ, ...,Ⓒ	24B6, 24B7, 24B8, ..., 24CF
	CIRCLED_LATIN_SMALL	ⓐ, ⓑ, ⓒ, ...,ⓒ	24D0, 24D1, 24D2, ..., 24E9

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

		번호, ... <sup>(@)</sup>	번호, ...,327B
	HANGUL_JAMO	ㄱ, ㄴ, ㄷ, ... ㅎ	1100, 1102, 1103, ..., 1112
	CIRCLED_HANGUL_JAMO	Ⓐ, Ⓛ, Ⓔ, … <sup>(@)</sup>	3260, 3261, 3262, ...,326D

표 4 – 번호유형 2(계속)

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

		육, 칠, 팔, 구, 십	CE60, D314, AD6C, C2ED
	IDEOGRAPH	一, 二, 三, 四, 五, 六, 七, 八, 九, 十	4E00, 4E8C, 4E09, 56DB, 4E94, F9D1, 4E03, 516B, 4E5D, 5341
Value	CIRCLED_IDEOGRAPH	(⊖, ⊖, ⊖, ... ⊕)	3280, 3281, 3282, ...,3289
	DECAGON_CIRCLE	갑, 을, 병, 정, 무, 기, 경, 신, 임, 계	AC11, C744, BCD1, C815, BB34, AE30, ACBD, C2E0, C784, ACC4
	DECAGON_CIRCLE_HANJA	甲, 乙, 丙, 丁, 戊, 己, 庚, 辛, 壬, 癸	2F65, 2F04, 4E19, 4E01, 620A, 5DF1, 5E9A, 8F9B, 58EC, 7678

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

	USER_CHAR	자 자 정 문 자 반 복
--	-----------	---------------------------------

표 – 선 형식1

LineType1		
Base Type	xs:string	
Extend Type	enumeration	
Value	Enum value	설명
	NONE	없음.
	SOLID	중간에 끊어짐이 없이 동일한 굵기로 이어지는 선이다. 
	DOT	동일한 굵기를 가지지만 중간중간에 동일한 간격으로 끊어짐이 있는 선이다. 
	THICK	SOLID 형태의 선으로 SOLID 형태의 선보다는 굵은 선이다. 
	DASH	중간중간에 끊어짐이 있는 선으로, 끊어진 선들의 길이가 다른 선이다. 길이가 짧은 선과 길이가 긴 선이 번갈아가면서 나오는 선이다. 

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

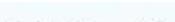
정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

		선이나. — · —
--	--	---------------

표 – 선 형식 2

LineType2		
Base Type	xs:string	
Extend Type	enumeration	
Value	Enum value	설명
	NONE	없음
	SOLID	LineType1의 SOLID 형식을 참조 
	DOT	LineType1의 DOT 형식을 참조 
	DASH	LineType1의 DASH 형식을 참조 
	DASH_DOT	LineType1의 DASH_DOT 형식을 참조 
	DASH_DOT_DOT	LineType1의 DASH_DOT_DOT 형식을 참조 
	LONG_DASH	DASH 형태의 선으로 DASH 형식의 선보다는 선을 구성하

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

DOUBLE_SLIM	SOLID 형식의 선이 이중으로 나란히 표현되는 선이다. 
SLIM_THICK	위쪽에는 SOLID 형식의 선이 아래쪽에는 THICK 형식의 선이 나란히 표현되는 선이다. 
THICK_SLIM	위쪽에는 THICK 형식의 선이, 아래쪽에는 SOLID 형식의 선이 나란히 표현되는 선이다. 
SLIM_THICK_SLIM	SOLID 형식의 선과 THICK 형식의 선이 삼중으로 나란히 표현되는 선이다. 제일 위에는 SOLID 형식의 선이, 중간에는 THICK 형식의 선이, 아래에는 다시 SOLID 형식이 선이 나란히 표현된다. 

표 — 선 형식 3

LineType3		
Base Type	xs:string	
Extend Type	enumeration	
Value	Enum value	설명
	NONE	없음

# [KSX6101]

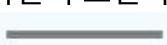
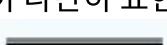
## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

DASH	LineType1의 DASH 형식을 참조 
DASH_DOT	LineType1의 DASH_DOT 형식을 참조 
DASH_DOT_DOT	LineType1의 DASH_DOT_DOT 형식을 참조 
LONG_DASH	DASH 형태의 선으로 DASH 형식의 선보다는 선을 구성하는 단위 선의 길이가 긴 선이다. 
CIRCLE	DOT 형태의 선으로 DOT 형식의 선보다는 점의 굵기가 굵다. 
DOUBLE_SLIM	SOLID 형식의 선이 이중으로 나란히 표현되는 선이다. 
SLIM_THICK	위쪽에는 SOLID 형식의 선이 아래쪽에는 THICK 형식의 선이 나란히 표현되는 선이다. 
THICK_SLIM	위쪽에는 THICK 형식의 선이, 아래쪽에는 SOLID 형식의 선이 나란히 표현되는 선이다. 
SLIM_THICK_SLIM	SOLID 형식의 선과 THICK 형식의 선이 삼중으로 나란히 표현되는 선이다. 제일 위에는

## [KSX6101]

### 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

#### 목차

LineType3		
Value	WAVE	물결선
	DOUBLEWAVE	이중물결선

표 – 선 넓이형식

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

- \* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.
- 정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.
- \* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

Value	0.1	0.1 mm
	0.12	0.12 mm
	0.15	0.15 mm
	0.2	0.2 mm
	0.25	0.25 mm
	0.3	0.3 mm
	0.4	0.4 mm
	0.5	0.5 mm
	0.6	0.6 mm
	0.7	0.7 mm
	1.0	1.0 mm
	1.5	1.5 mm
	2.0	2.0 mm
	3.0	3.0 mm
	4.0	4.0 mm
	5.0	5.0 mm

### OWPML의 색상 표현

OWPML 문서 내의 색상 표현은 아래 표와 같은 패턴으로 형식으로 표현될 수 있다. 이 값은 기본적으로 문자열이며 HEX 숫자를 뜻하며 '#' 기호를 앞에 붙여 나타낸다. 색상 형식은 표9와 같다.

표 — 색상 형식

## [KSX6101]

# 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

## 목차

Example

#01F39B

### 샘플 색상 형식

^1.  
^2.  
^3)  
^4)

## 컨테이너 및 패키징 OCF

OWPML 문서는 콘텐츠를 구성하는 여러 파일들을 물리적으로 하나의 파일로 묶기 위해 개방형 컨테이너 포맷인 OCF 규격을 기반으로 생성되어야 한다. OCF에 관한 자세한 내용은 IDPF OCF 2.0.1 표준 ([http://idpf.org/epub/20/spec/OCF\\_2.0.1\\_draft.doc](http://idpf.org/epub/20/spec/OCF_2.0.1_draft.doc))을 참조한다.

OWPML 문서는 콘텐츠를 구성하는 다양한 유형의 파일들 간의 논리적 구조를 정의하기 위한 패키징 포맷으로 전자책의 논리적 구조를 정의하는 OPF를 사용한다. OPF에 관한 자세한 내용은 IDPF OPF 2.0.1 표준을 참조한다.

### OCF OWPML 프로파일

OWPML은 OCF에서 사용되는 기본 파일 및 디렉터리 외에 추가적인 파일 및 디렉터리를 사용한다. 그 중 “version.xml”은 필수적으로 사용되어야 하는 파일로써 OWPML 파일 형식에 대한 버전 정보를 가지고 있는 파일이다. 그 외의 “Preview 디렉터리”, “Contents 디렉터리”, “BinData 디렉터리”, “Scripts 디렉터리”, “XMLTemplate 디렉터리”, “DocHistory 디렉터리” “Chart 디렉터리”는 선택적으로 사용되는 디렉터리로, 일부 디렉터리는 사용자 선택에 의해 사용되지 않을 수 있다.

\* ZIP Container

파일 형식 정보  
파일 버전 정보

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

[rights.xml]	텍스트 미리보기
Preview/	이미지 미리보기
PrvText.txt	차트폴더
PrvImage.png	차트 정보
Chart/	콘텐츠 폴더
chart1.xml	콘텐츠 패키지 정보
Contents/	헤더 정보
content.hpf	구역 정보0
header.xml	구역 정보1
section0.xml	바이너리데이터 폴더
section1.xml	이미지 파일
BinData/	첨부문서 파일
img0.jpg	스크립트 폴더
subdoc.hwpz	스크립트 파일
Scripts/	템플릿 폴더
default.js	템플릿 스키마
XMLTemplate/	템플릿 인스턴스 문서
TemplateSchema.xsd	문서 히스토리 폴더
TemplateInstance.xml	문서 버전 정
DocHistory/	사용자 폴더
VersionLog0.xml	사용자 정보 샘플
Custom/	
Bibliography.xml	

추가적인 디렉터리 이름에 대해서는 이 표준에서는 강제하지는 않는다. 하지만 파일 형식에 대한 처리 효율 및 편의성을 위해서 위에 제시된 디렉터리 이름을 그대로 사용할 것을 권고한다.

### 파일 형식 버전 식별

리딩 시스템이 OWPML 문서 파일을 제대로 렌더링하기 위해서는 파일 형식 외에도 파일 형식에 대한 버전 식별이 필요하다. 가령 같은 OWPML 문서 파일 형식이라도 2.x의 구조와 3.x의 구조가 크게 다를 수 있고, 리딩 시스템이 2.x까지만을 지원한다고 하면 3.x의 문서 파일은 사용자를 위한 처리를 해야 한다. 이를 위해서는 파일 형식 버전 정보를 컨테이너의 특정 파일에 기록해야 한다.

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

- \* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.
- 정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.
- \* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

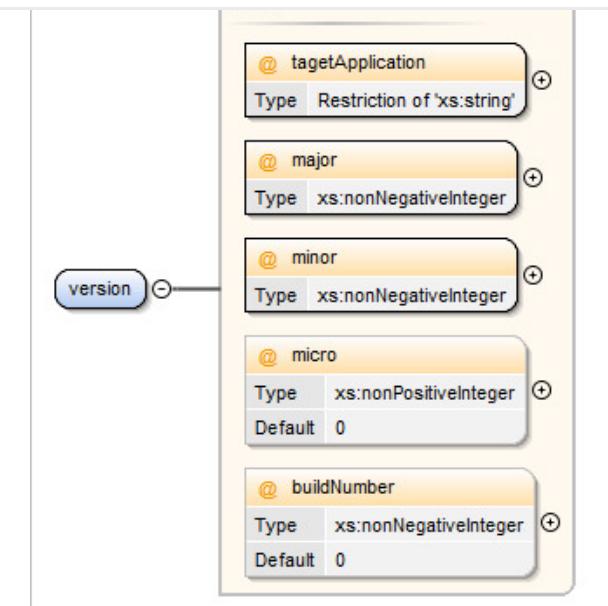


그림 – version.xml 파일의 XML 스키마

version.xml 스키마는

“<http://www.owpml.org/owpml/2024/version>”을 기본 목표 네임스페이스로 사용한다.

파일 형식 버전은 아래와 같이 크게 네 가지로 구분된다.

•major:	문서 형식의 구조가 완전히 바뀌는 것을 나타낸다. 값이 다르면 구버전과 호환이 불가능하다.
•minor:	큰 구조는 동일하나, 큰 변화가 있는 것을 나타낸다. 값이 다르면 구버전과 호환이 불가능하다.
•micro:	구조는 동일하다. 하위 요소가 추가되었거나, 하위 버전에서 호환되지 않는 정보가 추가된 것을 나타낸다. 숫자가 달라도 구버전과 호환이 가능하다.
•buildNumber:	하위 요소에 정보들이 추가된 것을 나타낸다. 숫자가 달라도 구버전과 호환이 가능하다.

version.xml 파일은 암호화 및 압축을 하지 말아야 한다.

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

- \* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.
- 정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.
- \* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

OWPML 도입 내용은 다음과 같다.

#### OPF 적용 요소

-- 예 속성 추가 사항은 아래 그림 3과 같다.

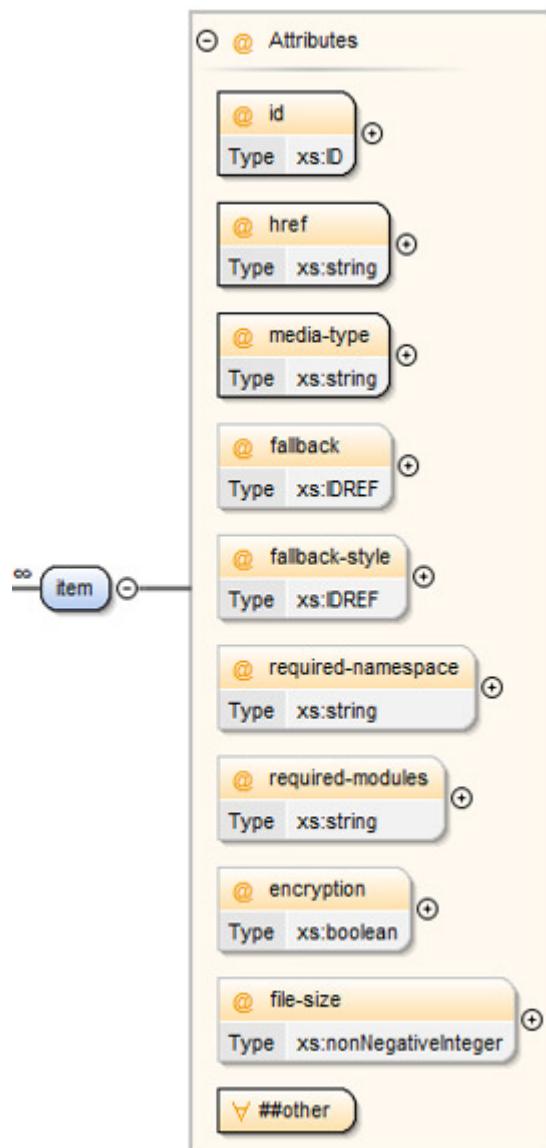
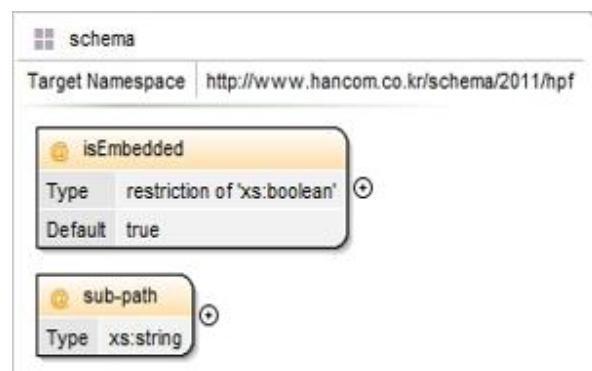


그림 – OWPML 부합화된 OPF의 manifest item



# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

지정하는 속성이다.

#### Metadata profile

Metadata 요소는 하위 요소들로 문서 내용에 대한 메타데이터를 가지고 있게 된다. 메타데이터는 DublinCore 메타데이터 표준을 사용할 수 있다.

관련 문서: <http://dublincore.org/>

표 — metadata 형식

설명	바이너리 형식에서의 이름	새 파일 형식에서의 이름
제목	005HwpSummaryInfomation	
주제	005HwpSummaryInfomation	
지은이	005HwpSummaryInfomation	
작성된 시각	005HwpSummaryInfomation	
수정된 시각		
키워드	005HwpSummaryInfomation	
기타 설명	005HwpSummaryInfomation	
작성 회사 (출판사)		
언어		

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

2010-12-14T 14:01:00Z  
2010-12-14T 14:01:00Z  
키워드 예제

## Header XML 스키마 네임스페이스

Header XML은 기본적으로

“<http://www.owpml.org/owpml/2024/head>”을 기본 네임스페이스로 사용한다. 기본 네임스페이스의 접두어(prefix)는 기본적으로 “hh”를 사용한다. 잘못된 사용을 줄이기 위해서 “hh”를 기본 네임스페이스(<http://www.owpml.org/owpml/2024/head>) 이외의 네임스페이스에 사용하지 않는 것을 권고한다.

### 헤더 XML 구조 헤더 구조

요소는 header.xml 파일에서 최상위 요소로서, 문서 내용에 관련된 모든 설정들을 하위 요소로 가지고 있다. 요소는 네 개의 하위 요소를 가지고 있다. 각 하위 요소에 대한 설명은 다음에 오는 항들에서 자세하게 설명한다.

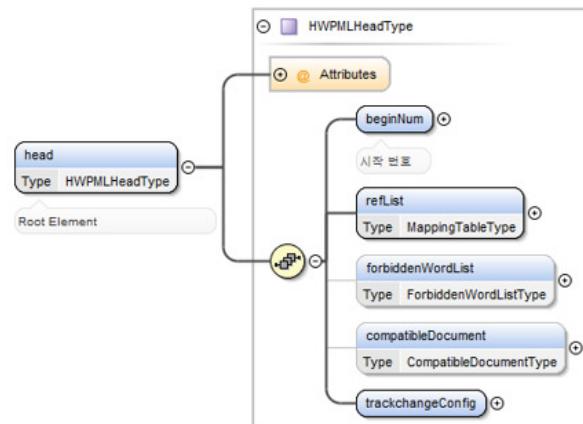


그림 – 의 구조

표 – head version

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

하위 요소 이름	설명
beginNum	문서 내에서 각종 객체들의 시작 번호 정보를 가지고 있는 요소
refList	본문에서 사용될 각종 데이터에 대한 맵핑 정보를 가지고 있는 요소
forbiddenWordList	금칙 문자 목록을 가지고 있는 요소
compatibleDocument	문서 호환성 설정
trackchangeConfig	변경 추적 정보와 암호 정보를 가지고 있는 요소
docOption	연결 문서 정보와 저작권 관련 정보를 가지고 있는 요소
metaTag	메타태그 정보를 가지고 있는 요소

### beginNum 요소

요소는 문서 내에서 사용되는 각종 객체들의 번호의 시작 숫자를 설정하기 위한 요소이다. 기본적으로 시작 번호는 1에서 시작되며, 사용자 설정의 의해서 1 이외의 번호에서 시작할 수 있게 된다. 시작 번호를 지정할 수 있는 객체에는, 페이지, 각주, 미주, 그림, 표, 수식 등이 있다.

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

- \* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.
- 정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.
- \* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차



그림 – 의 구조

표 – beginNum 속성

속성 이름	설명
page	페이지 시작 번호
footnote	각주 시작 번호
endnote	미주 시작 번호
pic	그림 시작 번호
tbl	표 시작 번호
equation	수식 시작 번호

샘플 beginNum 예



refList 요소

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

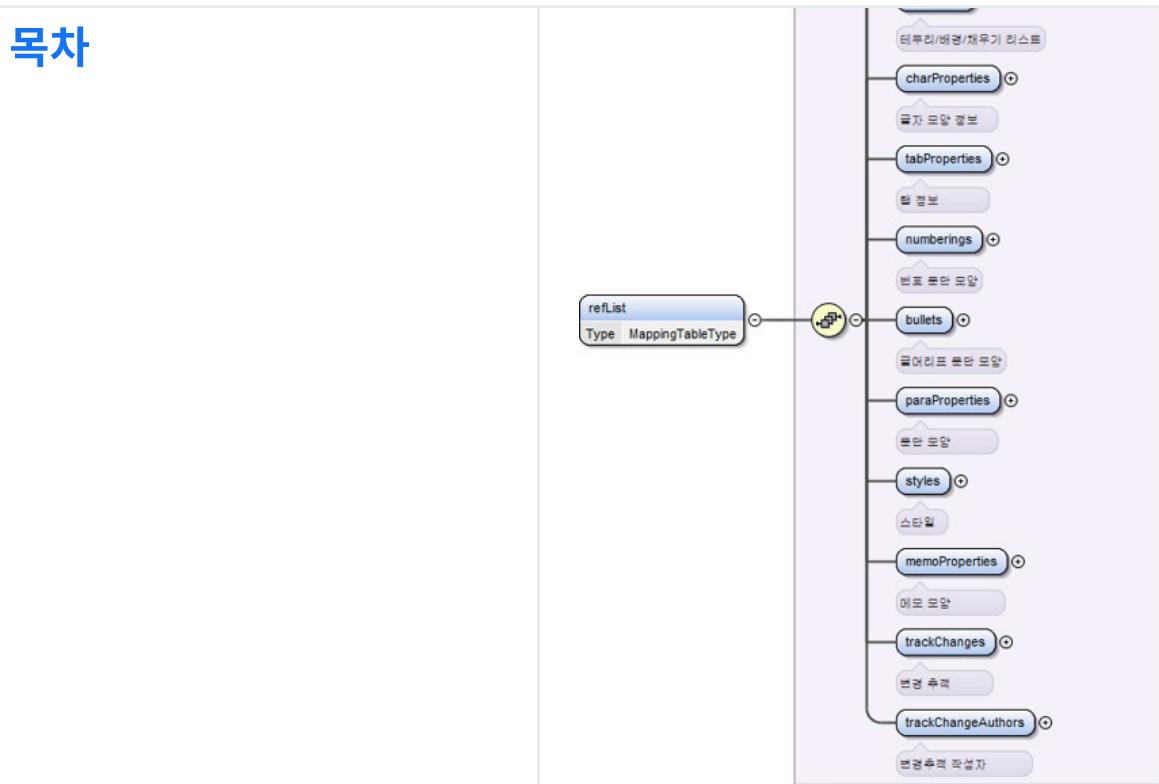


그림 – 의 구조

표 – refList 요소

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

tabProperties	탭 정의 목록
numberings	번호 문단 모양 목록
bullets	글머리표 문단 모양 목록
paraProperties	문단 모양 목록
styles	스타일 목록
memoProperties	메모 모양 목록
trackChanges	변경 추적 정보 목록
trackChangeAuthors	변경 추적 검토자 목록

### 샘플 refList 예



### forbiddenWordList 요소

요소는 금칙 문자의 목록이다.

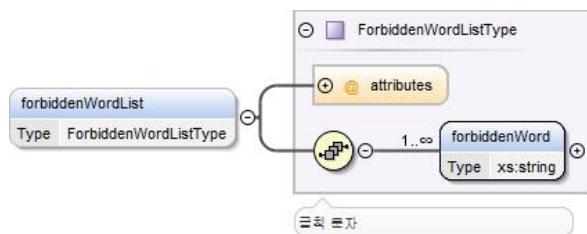


그림 – 의 구조

### # – forbiddenWordList 속성

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

속성 이름	설명
itemCnt	금칙 문자의 개수

자식 요소는 요소 값으로 금칙 문자열을 가지는 단순 형식의 요소이다.  
다음은 요소의 예시이다.

### 샘플 forbiddenWordList 예



### compatibleDocument 요소 compatibleDocument

요소는 이 표준에서 정의하고 있는 문서 형식을 다른 형태의 문서 형식으로 저장할 때 사용되는 정보를 가지고 있는 요소이다.

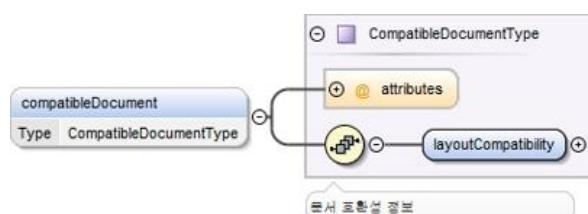


그림 – 의 구조

표 – compatibleDocument 속성

하위 요소 이름	설명
layoutCompatibility	레이아웃 호환성 설정

속성 이름	설명
targetProgram	대상 프로그램

### 샘플 compatibleDocument 예

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

ODF 워드 문서에서 지원되지 않는 레이아웃 설정 등을 어떤 방식으로 변환시킬 것인지에 대한 설정이다. 하위 요소가 나타나는 경우에는 그 값이 사용되는 경우이고 나타나지 않는 경우는 사용되지 않는 경우이다.

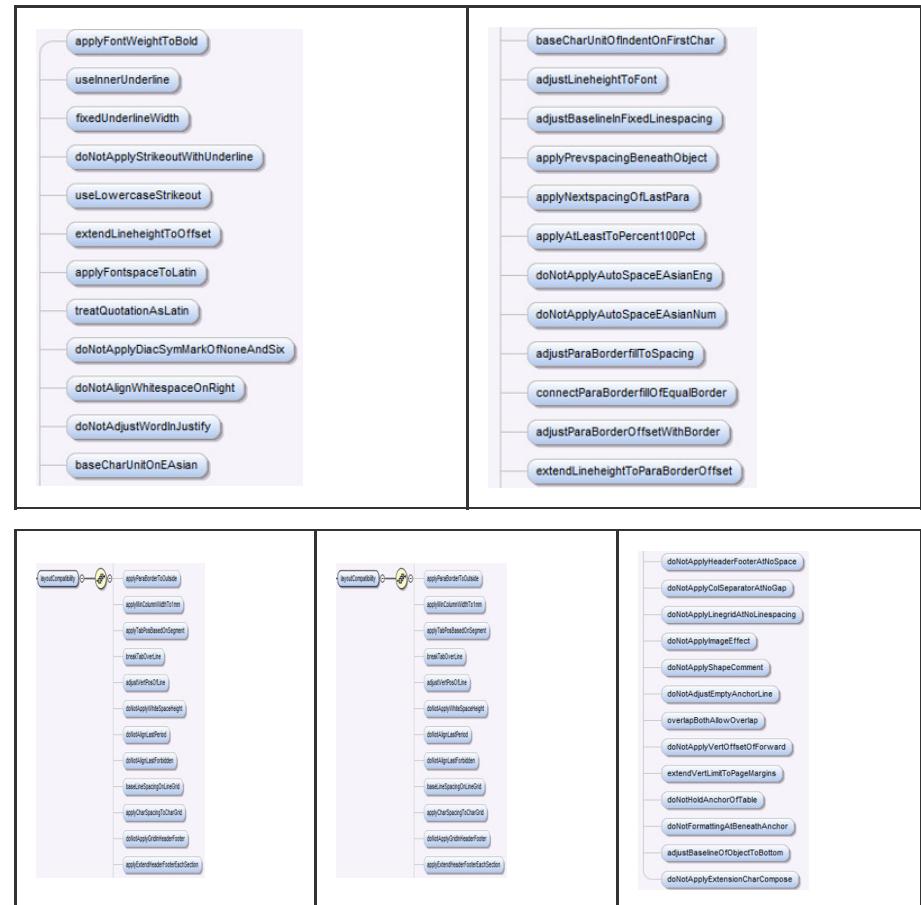


그림 – 의 구조

표 – layoutCompatibility 요소

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

useInnerUnderline	영역의 인터노 그음.
fixedUnderlineWidth	밑줄, 취소선 두 께에 글자 크기를 반영하지 않음.
doNotApplyStrikeoutWithUnderline	밑줄과 함께 설정 된 취소선을 적용 하지 않음.
useLowercaseStrikeout	취소선을 영문 소 문자 기준으로 그 음.
extendLineheightToOffset	글자 위치와 강조 점에 의한 영역까 지 줄 높이를 확 장함.
applyFontspaceToLatin	라틴어 사이의 빈 칸에 글꼴에 어울 리는 빈칸을 적용 함.
treatQuotationAsLatin	인용 부호를 글꼴 에 어울리는 빈칸 에서 라틴어로 취 급함.
doNotApplyDiacSymMarkOfNoneAndSix	강조점의 [없음] 과 6개 외의 항목 을 적용하지 않 음.
doNotAlignWhitespaceOnRight	줄의 가장 오른쪽 빈칸을 다음 줄로 넘기지 않음.
	양쪽 정렬에서 단 어의 문자가 가격

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

baseCharUnitOfIndentOnFirstChar	들여쓰기/내어쓰기의 글자 단위를 문단 첫 글자의 크기를 기준으로 적용함.
adjustLineheightToFont	기본 줄 높이를 글꼴에 맞춰서 조정함.
adjustBaselineInFixedLinespacing	줄 간격의 [고정 값]에서 기준선을 세로 정렬에 따라 조정함.
applyPrevspacingBeneathObject	개체 아래 문단의 위 간격을 개체 기준으로 적용 함.
applyNextspacingOfLastPara	마지막 문단의 아래 간격을 영역에 포함하여 확장 함.
applyAtLeastToPercent100Pct	줄 간격의 [최소]를 [글자에 따라]에서 100 %로 적용함.
doNotApplyAutoSpaceEAsianEng	한글과 영어 간격에 자동 조절을 적용하지 않음.
doNotApplyAutoSpaceEAsianNum	한글과 숫자 간격에 자동 조절을 적용하지 않음.
	문단 테두리/배경의 영역을 문단

## [KSX6101]

# 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

## 목차

내부 구조 / 메인 틀	연결함.
adjustParaBorderOffsetWithBorder	문단 테두리/배경의 간격을 테두리 설정 시에 적용함.
extendLineheightToParaBorderOffset	문단 테두리의 굵기와 간격의 영역 까지 줄 높이를 확장함.
applyParaBorderToOutside	문단 테두리를 지정된 영역의 바깥쪽으로 적용함.
applyMinColumnWidthTo1mm	단 영역의 최소 폭을 1 mm로 적용함.
applyTabPosBasedOnSegment	탭 위치를 개체에 의해 배치된 영역을 기준으로 적용함.
breakTabOverLine	줄 영역을 넘어선 탭을 다음 줄로 넘김.
adjustVertPosOfLine	줄 간격에 따라 줄의 위치를 조정함.
doNotApplyWhiteSpaceHeight	white space 문자의 글자 크기를 줄 높이에 반영하지 않음.
doNotAlignLastPeriod	줄의 마지막 마침표를 다음 줄로

## [KSX6101]

### 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

#### 목차

	로 적용함.
applyCharSpacingToCharGrid	글자 격자의 간격을 글자에 따른 자간으로 적용함.
doNotApplyGridInHeaderFooter	머리말, 꼬리말에 줄/글자 격자를 적용하지 않음.
applyExtendHeaderFooterEachSection	본문 영역으로 확장되는 구역 단위 머리말, 꼬리말을 적용함.

표 17 – layoutCompatibility 요소(계속)

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

doNotApplyColSeparatorAtNoGap	단 사이의 간격이 없을 때에는 단 구분선을 적용하지 않음.
doNotApplyLinegridAtNoLinespacing	줄 간격이 없으면 줄 격자의 간격을 적용하지 않음.
doNotApplyImageEffect	그림 효과를 적용하지 않음.
doNotApplyShapeComment	개체 설명문 적용하지 않음.
doNotAdjustEmptyAnchorLine	조판 부호만 있는 빈 줄에 개체 배치를 조정하지 않음.
overlapBothAllowOverlap	개체 두 개가 서로 겹침 허용인 경우에만 서로 겹침.
doNotApplyVertOffsetOfForward	조판 부호 다음 쪽으로 넘겨진 개체에 세로 위치를 적용하지 않음.
extendVertLimitToPageMargins	문단 기준 개체의 세로 위치를 종이 영역 까지 확장함.
doNotHoldAnchorOfTable	문단 기준 표의 조판 부호는 쪽 넘김을 방지하지 않음.
doNotFormattingAtBeneathAnchor	문단과 조판 부호 다음 쪽으로 넘겨진 개체 사이 영역에 문단을 배치하지 않음.
	글자처럼 취급한 개

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

#### trackChangeConfig

는 변경 추적에 대한 상태 정보와 암호 정보를 가지고 있다.

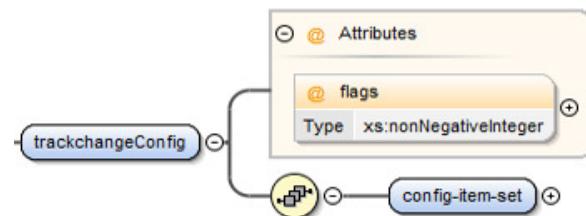


그림 – 의 구조

표 – trackChangeConfig 요소

하위 요소 이름	설명
config-item-set	변경 추적 암호 정보

속성 이름	설명
flags	변경 추적 상태 정보

의 하위 속성인 flag 값은 변경 추적 문서의 상태 및 표시 정보 값을 가지고 있다.

표 – flag 값

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

- \* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.
- 정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.
- \* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

0x00000008	변경 추적 문장 안 표시
0x00000010	변경 추적 서식 표시
0x00000020	변경 추적 삽입/삭제 표시

### config-item-set 요소

요소는 변경 추적 암호 정보를 갖고 있는 요소로 13.2.2의 속성을 따른다.

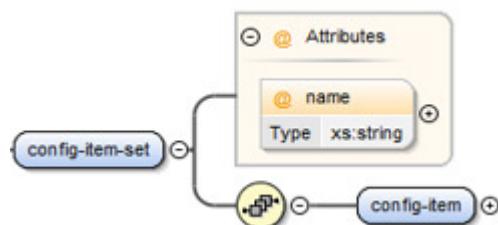
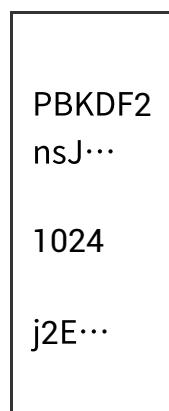


그림 – 의 구조

### 샘플 config-item-set 예



### docOption 요소

은 연결 문서 정보와 저작권 관련 정보를 가지고 있는 요소이다.

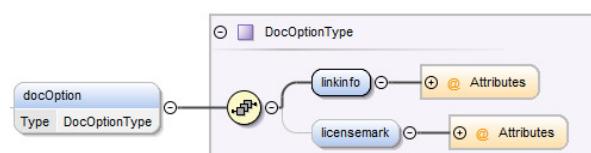


그림 – docOption 요소

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

#### linkinfo 요소

는 연결 문서 정보를 가지고 있는 요소이다.

표 — linkinfo 요소

속성 이름	설명
path	연결된 문서의 경로
pageInherit	연결 인쇄 — 쪽 번호 잇기 여부
footnoteInherit	연결 인쇄 — 각주 번호 잇기 여부

#### licensemark 요소

는 저작권 관련 정보를 가지고 있는 요소이다.

표 — licensemark 요소

속성 이름	설명
type	저작권 유형
flag	저작권 제한 정보
lang	국가 코드

의 하위 속성인 flag 값은 저작권 제한 정보에 대한 값을 가지고 있다.

표 — flag 값

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

#### metaTag 요소

는 매태 태그에 대한 정보를 가지고 있는 요소이다. json object 형식으로 표현된다.



그림 – metaTag

#### 샘플 metaTag 예

9

Clickhere:set:66:Direction:wstring:23:이곳을 마우스로 누르고 내용을 입력하세요. HelpState:wstring:0:이곳을 마우스로 누르고 내용을 입력하세요.

{"name":"#누름틀"}

.....

.....

.....

#### 문서 설정 정보

#### 문서 설정

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

이 없는 문서라도 기본 글꼴 정보는 정의되어 있어야 한다. 헤더 스키마 상에서는 속성 itemCnt의 값으로 올 수 있는 범위가 1 이상으로 (positiveInteger) 제한되어 있으며, 자식 요소인 요소의 개수 한정자 역시 1 이상으로 정의되어 있다.

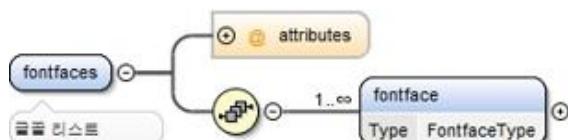


그림 – 의 구조

표 – fontfaces 요소

하위 요소 이름	설명
Fontface	글꼴 정보

속성 이름	설명
itemCnt	글꼴 정보의 개수

샘플 fontfaces 예



**fontface** 요소

**fontface**

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

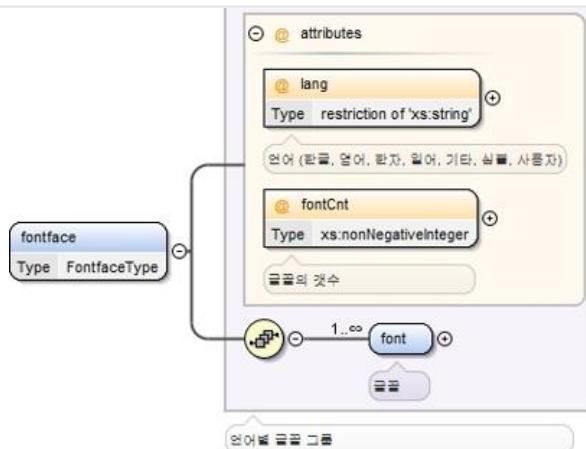


그림 – 의 구조

표 – fontface 요소

하위 요소 이름	설명
font	글꼴

속성 이름	설명
lang	글꼴이 적용될 언어 유형
fontCnt	글꼴의 개수

### font 요소

HWP 문서 스키마는 내장 글꼴을 지원한다. 글꼴이 내장될 경우, 글꼴 데이터 파일은 다른 바이너리 파일과 마찬가지로 컨테이너 내에 바이너리 형태로 포함이 되고 manifest에 해당 정보를 기록한다. 엘리먼트에서는 manifest에 정의된 정보를 참조해서 내장된 글꼴에 접근하게 된다.

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

된 글꼴이 없는 경우 애플리케이션은 이를 오류 상황으로 인식해야 한다.

정의된 글꼴이 없는 오류 상황에서 애플리케이션은 대체 글꼴을 먼저 사용해야 한다. 대체 글꼴마저 없는 경우에 대한 처리 방법은 이 표준에서는 정의하지 않지만, 시스템 기본 글꼴을 사용하는 것을 권고한다. 이 처리 방법은 애플리케이션마다 다를 수 있으므로, 콘텐츠 제작자는 이를 인지하고서 콘텐츠를 제작해야 한다.



그림 – 의 구조

표 – font 요소

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

isEmbedded	글꼴 파일이 문서 컨테이너 내에 포함되었는지 여부
binaryItemIDRef	글꼴 파일이 문서 컨테이너 내에 포함된 경우 해당 글꼴 파일을 지정하기 위한 ID 참조 값

### 표 – font 하위 요소

하위 요소 이름	설명
substFont	대체 글꼴
typeInfo	글꼴 유형 정보

### substFont 요소

애플리케이션에서는 요소에서 정의된 글꼴이 없는 경우 가장 먼저 요소에 정의된 글꼴을 사용해야 한다. 대체 글꼴마저 없는 경우 시스템 기본 글꼴을 사용하는 것을 권고한다. 하지만 이에 대한 처리는 애플리케이션마다 다를 수 있다.



### 그림 – 의 구조

### 표 – substFont 요소

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

binaryItemIDRef	글꼴 파일이 문서 컨테이너 내에 포함된 경우 해당 글꼴 파일을 지정하기 위한 ID 참조값
-----------------	---

### typeInfo 요소

글꼴의 유형 설정을 표현하기 위한 요소이다. 자세한 설명은 다음 스키마 그림 19를 참조한다.

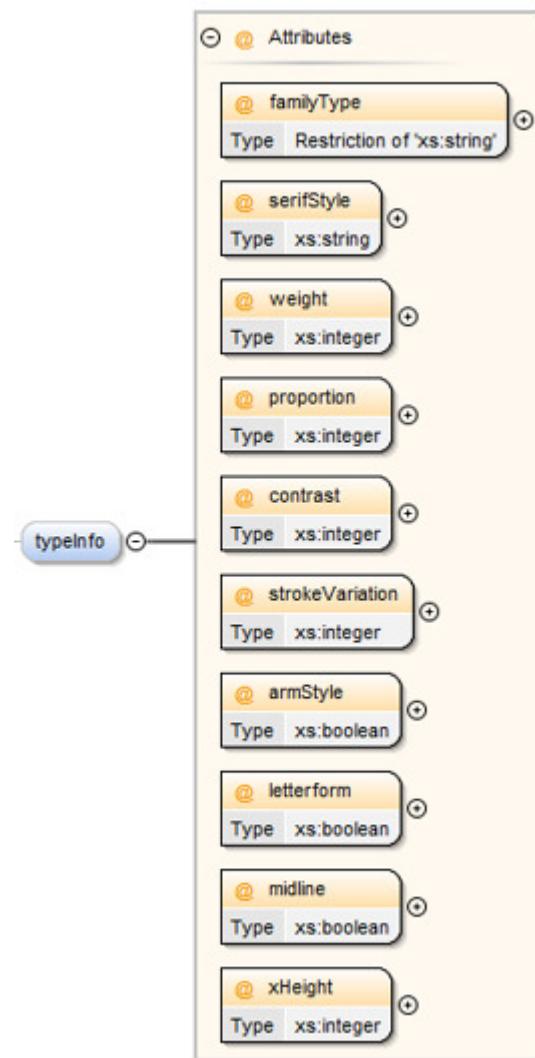


그림 – 의 구조

표 – typeInfo 속성

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

- \* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.
- 정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.
- \* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

proportion	비례
contrast	대조
strokeVariation	스트로크 편차
armStyle	자획 유형
letterform	글자형
midline	중간선
xHeight	X-높이

### borderFills 요소

#### borderFills

한 문서 내에서는 다양한 테두리/배경 정보들이 사용되는데 이런 테두리/배경 정보를 목록 형태로 가지고 있는 요소이다.

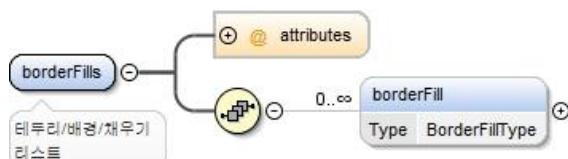


그림 – 의 구조

표 – borderFills 요소

속성 이름	설명
itemCnt	테두리/배경/채우기 정보의 개수

표 – borderFills 하위 요소

하위 요소 이름	설명
borderFill	테두리/배경/채우기 정보

# [KSX6101]

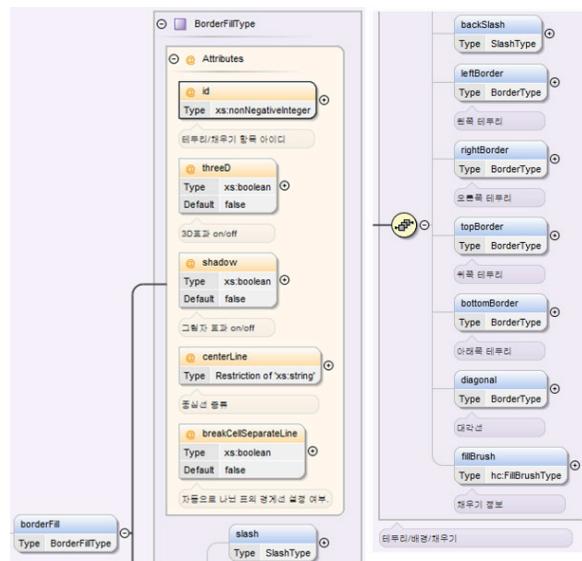
## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

- \* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.
- 정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.
- \* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

## 목차

### borderFill 요소 borderFill

테두리/배경/채우기 정보에는 페이지의 테두리/배경/채우기 정보뿐만 아니라 표, 그림 등의 테두리/배경/채우기 정보까지 포함되어 있다. 이러한 특성으로 인해서 특정 속성 또는 특정 자식 요소는 특정 객체에서 사용되지 않을 수 있다. 대표적으로 속성 breakCellSeparateLine은 표에서만 사용되는 속성으로 페이지, 그림 등에서는 사용되지 않는다.



# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

threeD	3D 효과의 사용 여부
shadow	그림자 효과의 사용 여부
centerLine	중심선 종류
breakCellSEparateLine	자동으로 나뉜 표의 경계선 설정 여부

표 — borderFill 하위 요소

하위 요소 이름	설명
slash	slash 대각선 모양 설정 <b>9.3.3.2.2</b> 참조
backSlash	backSlash 대각선 모양 설정 <b>9.3.3.2.2</b> 참조
leftBorder	왼쪽 테두리 <b>9.3.3.2.3</b> 참조
rightBorder	오른쪽 테두리 <b>9.3.3.2.3</b> 참조
topBorder	위쪽 테두리 <b>9.3.3.2.3</b> 참조
bottomBorder	아래쪽 테두리 <b>9.3.3.2.3</b> 참조
digonal	대각선 <b>9.3.3.2.3</b> 참조
fillBrush	채우기 정보

### SlashType

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

- \* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.
- 정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.
- \* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

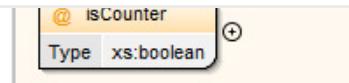


그림 – 의 구조

표 – SlashType 요소

속성 이름	설명
type	Slash/BackSlash의 모양 NONE: 없음 CENTER: 중심선만 (☒☒) CENTER_BELOW: 중심선 + 중심선 아래선 (☒☒) CENTER_ABOVE: 중심선 + 중심선 위선 (☒☒) ALL: 중심선 + 아래선 + 위선 (☒☒)
Crooked	꺾인 대각선 Slash/BackSlash의 가운데 대각선이 꺾인 대각선 임을 나타냄
isCounter	slash/backSlash 대각선의 역방향 여부

### BorderType

,,,, 은 모두 같은 형식을 가진다.



# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

- \* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.
- 정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.
- \* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

width	테두리선의 굵기. 단위는 mm
color	테두리선의 색상

### 샘플 BorderType 예



### fillBrush 요소

요소는 세 개의 하위 요소 중 하나의 요소를 가질 수 있다(choice). 즉, 채우기는 면 채우기/그라데이션/그림으로 채우기 중 하나의 형식만을 가져야 한다.

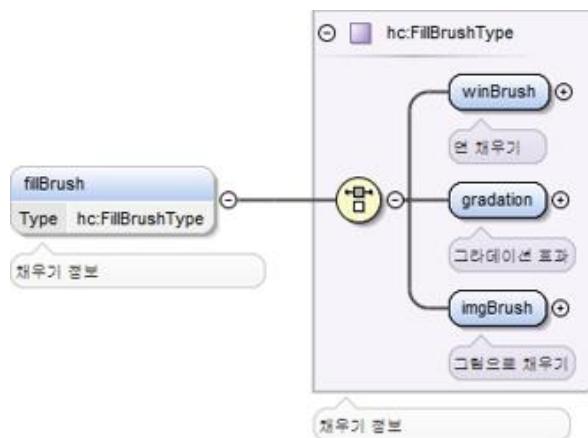


그림 – 의 구조

표 – fillBrush 요소

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

- \* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.
- 정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.
- \* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

#### 샘플 fillBrush 예



#### winBrush 요소

면 채우기 정보를 표현하기 위한 요소이다. 면 채우기 정보에는 면 색, 무늬 색, 무늬 종류, 투명도 등이 있다. 만약 면 채우기가 무늬를 포함하지 않으면 무늬 색은 사용되지 않는다.



그림 – 의 구조

표 – winBrush 요소

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

- \* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.
- 정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.
- \* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

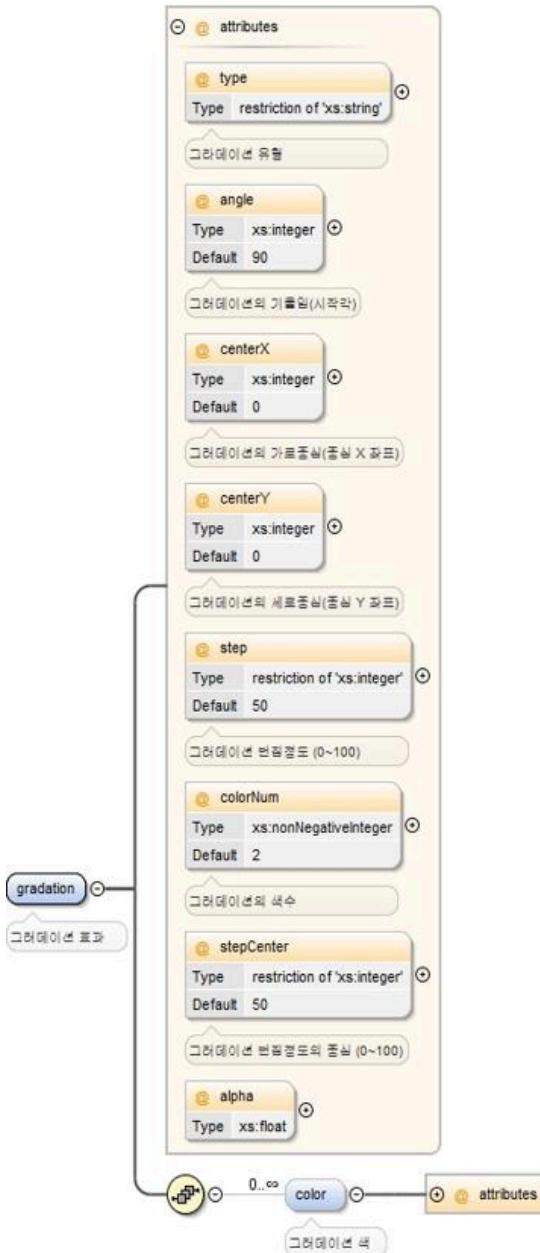
alpha	투명도
-------	-----

샘플 winBrush 예



gradation 요소

요소는 한 색상에서 다른 색상으로 점진적 또는 단계적으로 변화하는 기법을 표현하기 위한 요소이다.



# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

angle	그려데이션의 기울임(시작 각)
centerX	그려데이션의 가로 중심(중심 X 좌표)
centerY	그려데이션의 세로 중심(중심 Y 좌표)
step	그려데이션의 번짐 정도
colorNum	그려데이션의 색 수
stepCenter	그려데이션 번짐 정도의 중심
alpha	투명도

### 표 — gradation 하위 요소

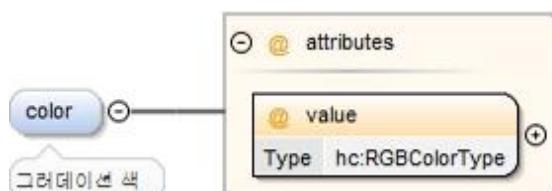
하위 요소 이름	설명
Color	그려데이션 색 정보

### 샘플 gradation 예



### color 요소

그려데이션 색상으로 표현하기 위한 요소로, 점진적으로 또는 단계적으로 변화하는 색상 중 시작 색, 또는 끝 색, 중간 단계 색 등을 표현한다.



# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

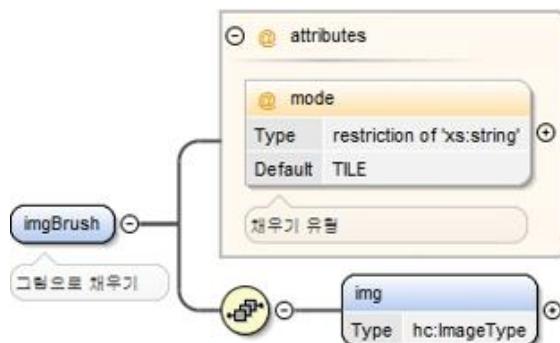
정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

#### imgBrush 요소

그림으로 특정 부분을 채울 때 사용되는 요소로, 지정된 그림을 지정된 효과를 사용해서 채운다. 사용할 수 있는 효과에는 ‘크기에 맞추어’, ‘위로/가운데로/아래로’, ‘바둑판식으로’ 등이 있다.



#### 그림 – 의 구조

#### 표 – imgBrush 요소

속성 이름	설명
mode	채우기 유형

#### 표 – imgBrush 하위 요소

하위 요소 이름	설명
img	그림 정보

#### 샘플 imgBrush 예



#### img 요소

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

- \* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.
- 정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.
- \* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차



그림 – 의 구조

표 – img 요소

속성 이름	설명
bright	그림의 밝기
contrast	그림의 명암
effect	그림의 추가 효과 REAL_PIC: 원래 그림대로 GRAY_SCALE: 그레이 스케일로 BLACK_WHITE: 흑백으로
binaryItemIDRef	BinDataItem 요소의 아이디 참조값 그림의 바이너리 데이터에 대한 연결 정보
alpha	투명도

샘플 img 예



**charProperties** 요소  
**charProperties**

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

- \* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.
- 정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.
- \* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

글자 모양 정보 Type CharShapeType

#### 그림 – 의 구조

#### 표 – charProperties 요소

속성 이름	설명
itemCnt	글자 모양 정보의 개수

#### 표 – charProperties 하위 요소

하위 요소 이름	설명
charPr	글자 모양 정보

#### 샘플 charProperties 예



#### charPr 요소

#### 글자 모양

글자 모양 설정 정보를 표현하기 위한 요소이다.

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

- \* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.
- 정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.
- \* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

## 목차

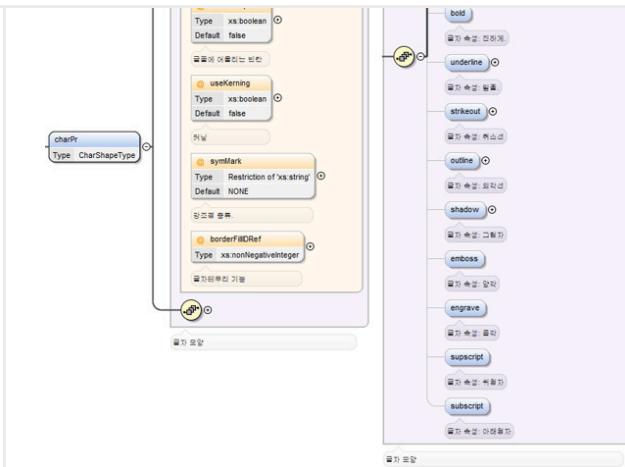


그림 – 의 구조

표 – charPr 요소

속성 이름	설명
<code>id</code>	글자 모양 정보를 구별하기 위한 아이디
<code>height</code>	글자 크기. 단위는 HWPUNIT
<code>textColor</code>	글자 색
<code>shadeColor</code>	음영 색
<code>useFontSpace</code>	글꼴에 어울리는 빈칸을 사용할지 여부
<code>useKerning</code>	커닝 사용 여부
<code>symMark</code>	강조점 종류
<code>borderFillIDRef</code>	글자 테두리 기능. 만약 글자 테두리를 사용한다면 해당 속성이 존재하고, 속성의 값은 테두리/채우기 정보의 아이디 참조이다.

표 – charPr 하위 요소

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

spacing	언어별 자간. 단위는 %
relSz	언어별 글자의 상대 크기. 단위는 %
offset	언어별 오프셋. 단위는 %
italic	글자 속성: 기울임 해당 요소가 존재하면 기울임 글자 속성이 지정된 것이다. 해당 요소의 추가적인 설명은 생략
bold	글자 속성: 진하게 해당 요소가 존재하면 진하게 글자 속성이 지정된 것이다. 해당 요소의 추가적인 설명은 생략
underline	글자 속성: 밑줄
strikeout	글자 속성: 취소선
outline	글자 속성: 외곽선
shadow	글자 속성: 그림자 해당 요소가 존재하면 그림자 글자 속성이 지정된 것이다. 해당 요소의 추가적인 설명은 생략
emboss	글자 속성: 양각 해당 요소가 존재하면 양각 글자 속성이 지정된 것이다. 해당 요소의 추가적인 설명은 생략
engrave	글자 속성: 음각 해당 요소가 존재하면 음각 글자 속성이 지정된 것이다. 해당 요소의 추가적인 설명은 생략
supscript	글자 속성: 위첨자 해당 요소가 존재하면 위첨자 글자 속성이 지정된 것이다. 해당 요소의 추가적인 설명은 생략
subscript	글자 속성: 아래첨자 해당 요소가 존재하면 아래첨자 글자 속성이 지정된 것이다. 해당 요소의 추가적인 설명은 생략

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

NONE	없음	GRAVE_ACCENT	0x0300
DOT_ABOVE	0x0307	ACUTE_ACCENT	0x0301
RING_ABOVE	0x030A	CIRCUMFLEX	0x0302
TILDE	0x030C	MACRON	0x0304
CARON	0x0303	HOOK_ABOVE	0x0309
SIDE	0x302E	DOT_BELOW	0x0323
COLON	0x302F		

### fontRef 요소

각 언어별 글자에서 참조하는 글꼴들에 대한 정보를 가지고 있는 요소이다.



# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

hanja	한자 글자에서 사용될 글꼴의 아이디 참조값
japanese	일본어 글자에서 사용될 글꼴의 아이디 참조값
other	기타 글자에서 사용될 글꼴의 아이디 참조값
symbol	심볼 글자에서 사용될 글꼴의 아이디 참조값
user	사용자 글자에서 사용될 글꼴의 아이디 참조값

샘플 fontRef



### ratio 요소

각 언어별로 글자 장평 설정을 가지고 있는 요소이다. 글자가 시작되는 부분을 기준으로 장평을 적용한다. 즉, 글자 방향이 가로쓰기인 경우 글자의 왼쪽 시작되는 부분이 기준이다.

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

- \* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.
- 정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.
- \* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

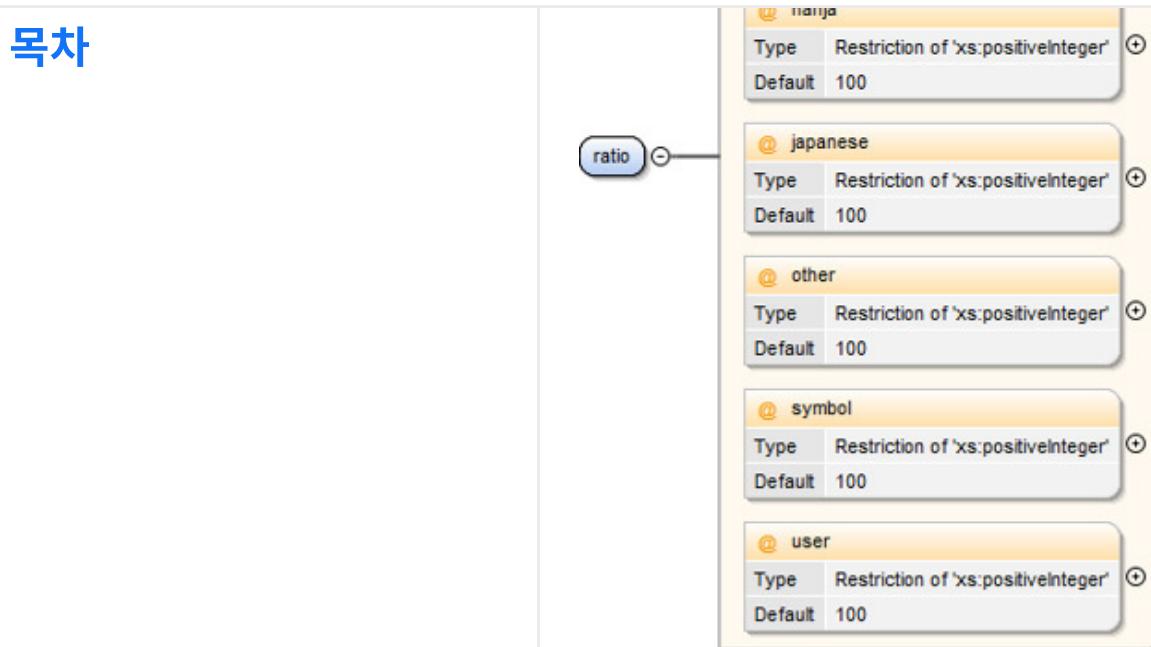


그림 – 의 구조

표 – ratio 요소

속성 이름	설명
hangul	한글 글자의 장평. 단위는 %
latin	라틴 글자의 장평. 단위는 %
hanja	한자 글자의 장평. 단위는 %
japanese	일본어 글자의 장평. 단위는 %
other	기타 글자의 장평. 단위는 %
symbol	심볼 글자의 장평. 단위는 %
user	사용자 글자의 장평. 단위는 %

샘플 ratio 예



spacing 요소

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

- \* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.  
정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.
- \* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

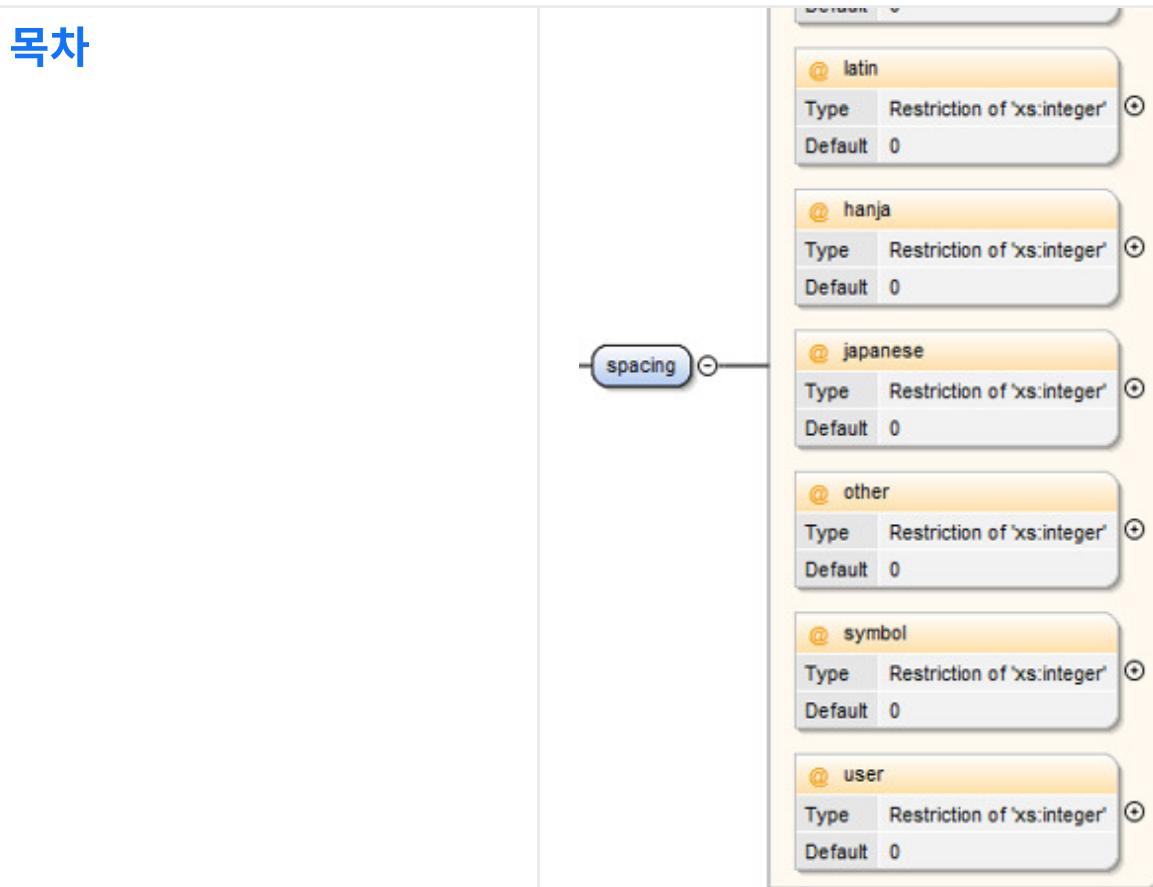


그림 – 의 구조

표 – spacing 요소

속성 이름	설명
hangul	한글 글자의 자간. 단위는 %
latin	라틴 글자의 자간. 단위는 %
hanja	한자 글자의 자간. 단위는 %
japanese	일본어 글자의 자간. 단위는 %
other	기타 글자의 자간. 단위는 %
symbol	심볼 글자의 자간. 단위는 %
user	사용자 글자의 자간. 단위는 %

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

- \* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.
- 정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.
- \* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

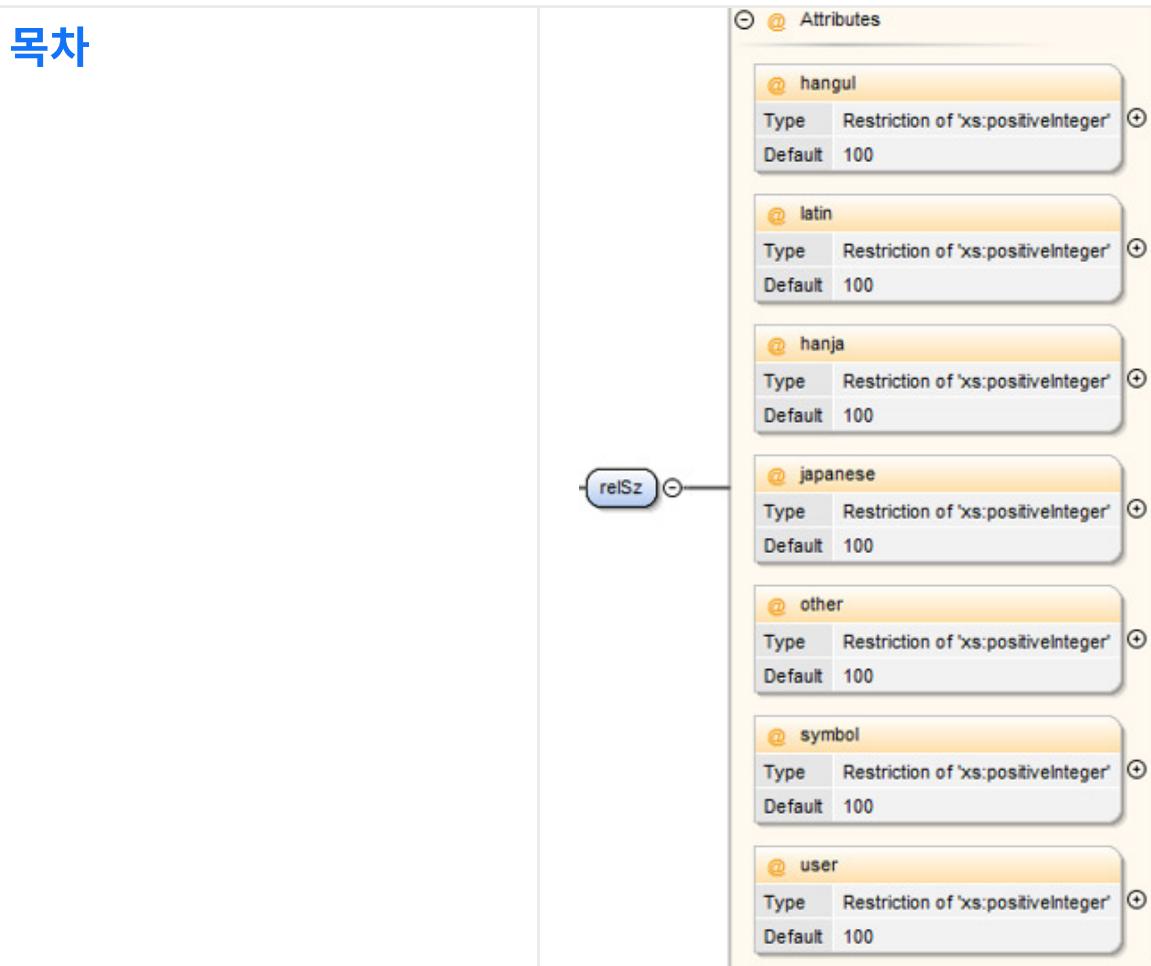


그림 – 의 구조

표 – relSz 요소

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

- \* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.
- 정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.
- \* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

japanese	일본어 글자의 상대 크기. 단위는 %
other	기타 글자의 상대 크기. 단위는 %
symbol	심볼 글자의 상대 크기. 단위는 %
user	사용자 글자의 상대 크기. 단위는 %

샘플 relSz 예



### offset 요소

각 언어별로 글자의 위치 정보를 가지고 있는 요소이다. 글자 하단 끝 부분을 기준으로 위치가 결정된다.

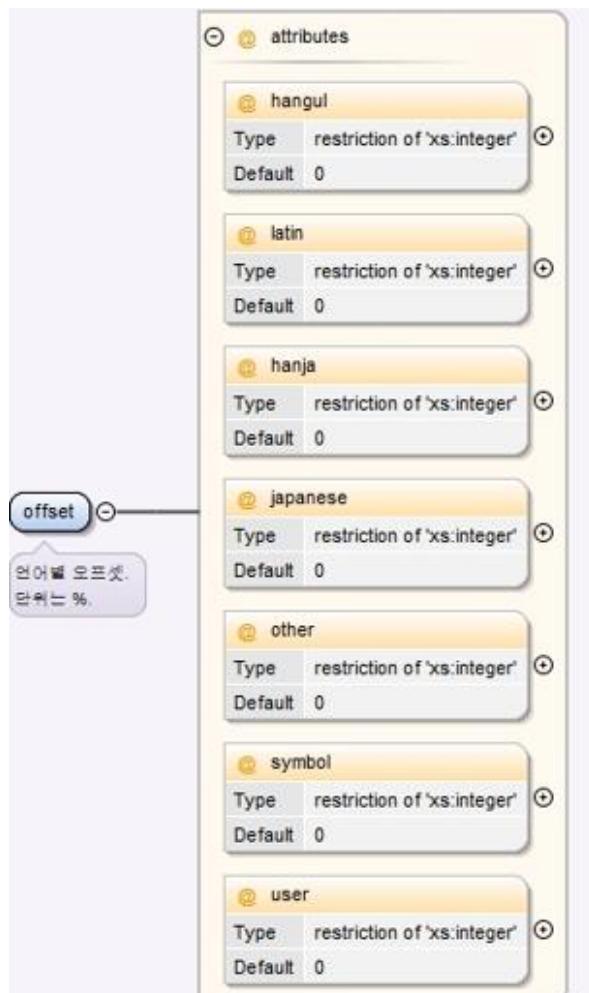


그림 – 의 구조

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

hanja	한자 글자의 오프셋. 단위는 %
japanese	일본어 글자의 오프셋. 단위는 %
other	기타 글자의 오프셋. 단위는 %
symbol	심볼 글자의 오프셋. 단위는 %
user	사용자 글자의 오프셋. 단위는 %

샘플 offset 예



### underline 요소

글자 속성 중 밑줄을 표현하기 위한 요소이다. 이 요소가 존재하면 글자 속성 중 밑줄 속성이 지정된 것이다. 이 요소는 밑줄 속성을 표현하기 위한 몇몇 정보를 가지고 있다.

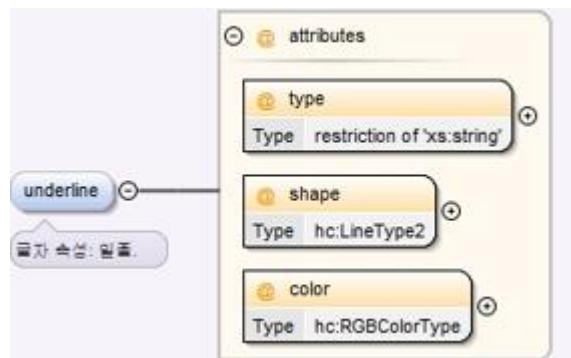


그림 – 의 구조

표 – underline 요소

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

- \* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.
- 정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.
- \* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

	않음. 하위 호환성을 위해 남겨둠.
shape	밑줄의 모양
color	밑줄의 색

샘플 underline 예



### strikeout 요소

글자 속성 중 취소선을 표현하기 위한 요소이다. 취소선의 위치는 글자의 가운데가 기준이 된다. 이 요소가 존재하면 글자 속성 중 취소선 속성이 지정된 것이다. 이 요소는 취소선 속성을 표현하기 위한 몇몇 정보를 가지고 있다.

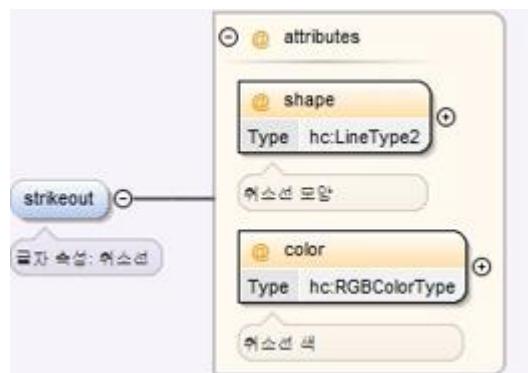


그림 – 의 구조

표 – strikeout 요소

속성 이름	설명
shape	취소선의 모양
color	취소선의 색

샘플 strikeout 예



# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

- \* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.
- 정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.
- \* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

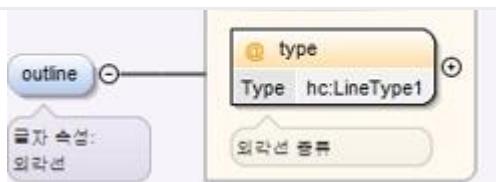


그림 – 의 구조

표 – outline 요소

속성 이름	설명
type	외곽선의 종류

샘플 outline 예



### shadow 요소

글자 속성 중 그림자를 표현하기 위한 요소이다. 이 요소가 존재하면 글자 속성 중 그림자 속성이 지정된 것이다. 이 요소는 그림자 속성을 표현하기 위한 몇몇 정보를 가지고 있다.

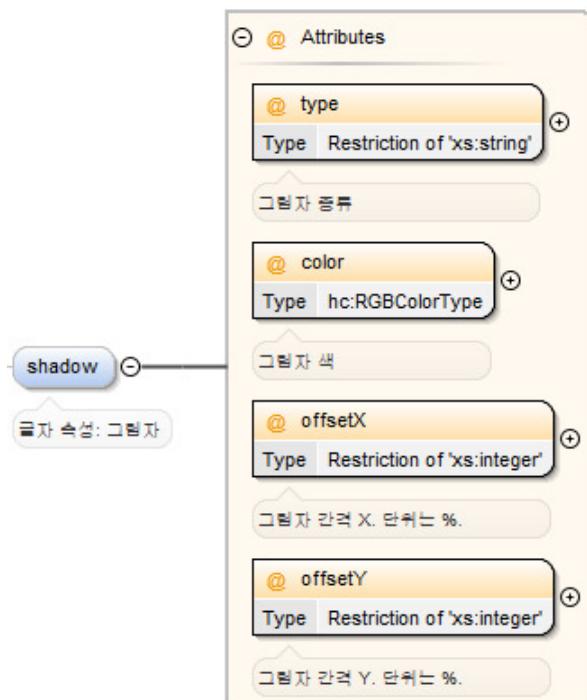


그림 – 의 구조

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

tabProperties 요소 속성	
color	그림자의 색
offsetX	그림자 간격 X. 단위는 %
offsetY	그림자 간격 Y. 단위는 %

샘플 shadow 예



### tabProperties 요소

#### 탭 정보

탭 정보 목록을 가지고 있는 요소이다.

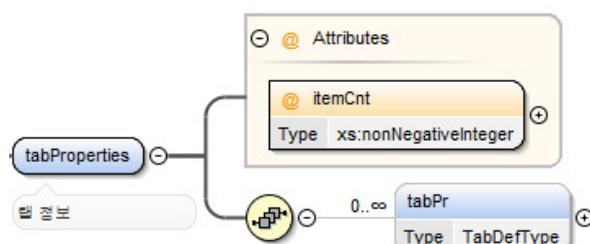


그림 – 의 구조

표 – tabProperties 요소

속성 이름	설명
itemCnt	탭 정보의 개수

표 – tabProperties 하위 요소

하위 요소 이름	설명
tabPr	탭 정보

샘플 tabProperties 예

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

#### tabPr 요소

#### tabPr

탭(Tab) 정보는 한꺼번에 일정한 거리로 본문을 띄울 때 사용하는 요소이다. 탭은 여러 개의 항목을 세로로 가진다. 나열해 입력할 때에도 사용할 수 있다.

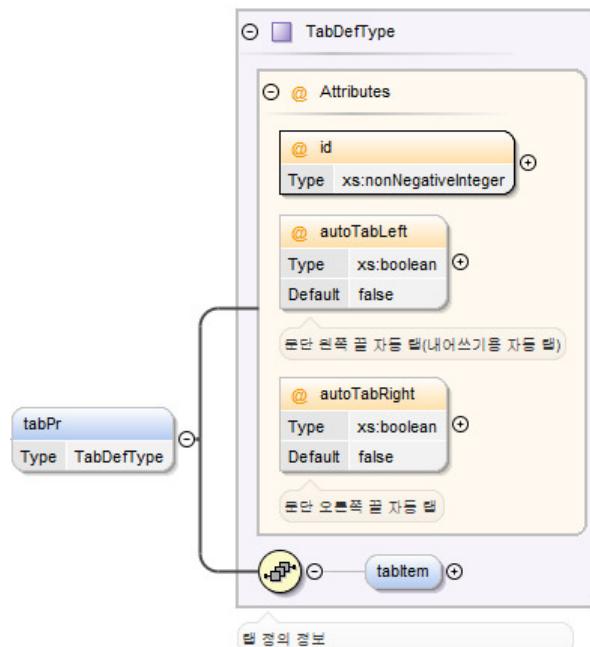


그림 – 의 구조

표 – tabPr 요소

속성 이름	설명
<b>id</b>	탭 정보를 구별하기 위한 아이디
<b>autoTabLeft</b>	문단 왼쪽 끝 자동 탭 여부(내어쓰기용 자동 탭)
<b>autoTabRight</b>	문단 오른쪽 끝 자동 탭 여부

표 – tabPr 하위 요소

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

- \* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.
- 정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.
- \* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

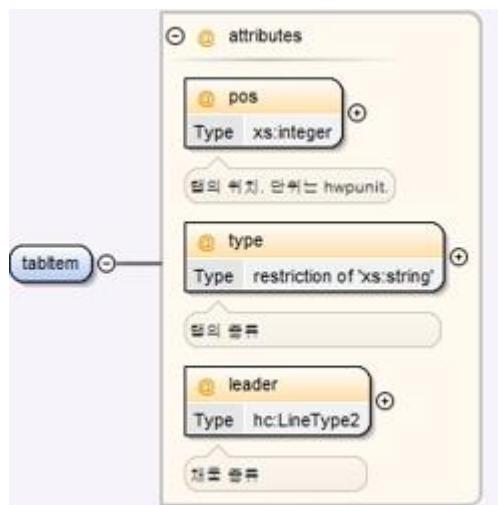


그림 – 의 구조

표 – tableItem 요소

속성 이름	설명
pos	템의 위치. 단위는 HWPUNIT
type	템의 종류 LEFT: 왼쪽 RIGHT: 오른쪽 CENTER: 가운데 DECIMAL: 소수점
leader	템 채움 종류

샘플 tableItem 예



### numberings 요소

문단 번호 모양 정보 목록을 가지고 있는 요소이다.

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

- \* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.
- 정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.
- \* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

#### # — numberings 요소

속성 이름	설명
itemCnt	문단 번호 모양 정보의 개수

#### # — numberings 하위 요소

하위 요소 이름	설명
numbering	문단 번호 모양 정보

#### 샘플 numberings 예

```
^1.  
^2.  
^3)  
^4)  
(^5)  
(^6)  
^7
```

#### numbering 요소

#### numbering 일반 항목

여러 개의 항목을 나열할 때 문단의 머리에 번호를 매기거나 글머리표, 그림 글머리표를 붙일 수 있다. 문단 번호는 7 수준까지 다단계 번호를 매겨 주고, 문단 번호를 사용한 문장의 순서가 바뀌면 문단 번호도 그에 맞게 자동으로 바뀌어야 한다.

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차



그림 – 의 구조

표 – numbering 요소

속성 이름	설명
id	번호 문단 모양을 구별하기 위한 아이디
start	번호 문단에서 시작되는 숫자 번호

표 – numbering 하위 요소

하위 요소 이름	설명
paraHead	번호/글머리표 문단 머리의 정보

### paraHead 요소

각 번호/글머리표 문단 머리의 정보이다. 문자열 내 특정 문자에 제어 코드(^ 0x005E)를 붙임으로써 한글 워드프로세서에서 표시되는 번호/글머리표 문단 머리의 포맷을 제어한다.

^n: 레벨 경로를 표시한다(예: 1.1.1.1.).

^N: 레벨 경로를 표시하며 마지막에 마침표를 하나 더 찍는다(예: 1.1.1.1.).

^레벨번호(1 ~ 7): 해당 레벨에 해당하는 숫자 또는 문자 또는 기호를 표시한다.

[KSX6101]

# 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

## 목차



그림 – 의 구조

## 표 – paraHead 요소

속성 이름	설명
start	사용자 지정 문단 시작번호
level	번호/글머리표의 수준
align	문단의 정렬 종류 LEFT: 왼쪽 RIGHT: 오른쪽 CENTER: 가운데
useInstWidth	번호 너비를 실제 인스턴스 문자열의 너비에 따를지 여부
autoIndent	자동 내여 쓰기 여부
widthAdjust	번호 너비 보정 값. 단위는 HWPUNIT
textOffsetType	수준별 본문과의 거리 단위 종류 단위 종류: PERCENT, HWPUNIT

표 67 – paraHead 요소(계속)

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

- \* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.
- 정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.
- \* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

checkable	확인용 글머리표 여부
-----------	-------------

샘플 paraHead 예



### bullets 요소

#### bullets 일반 항목

글머리표 문단 모양 정보 목록을 가지고 있는 요소이다.

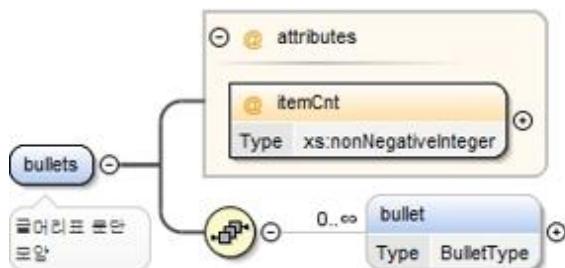


그림 – 의 구조

표 – bullets 요소

속성 이름	설명
bulletCount	글머리표 문단 모양 정보의 개수

표 – bullets 하위 요소

하위 요소 이름	설명
bullet	글머리표 문단 모양 정보

샘플 bullets 예

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

글머리표 문단 모양 정보를 사용하면 문단의 머리에 번호 대신 글머리표 또는 그림 글머리표를 붙일 수 있다. 속성 @useImg의 값이 참(true)으로 설정되면 반드시 요소를 자식 요소로 가지고 있어야 한다. 즉, 글머리표로 사용되는 이미지에 대한 참조 정보를 가지고 있어야 한다.

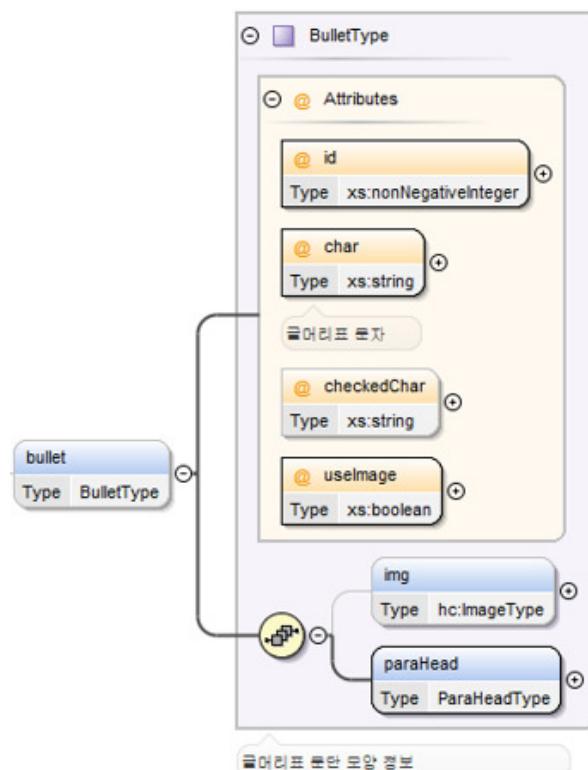


그림 – 의 구조

표 – bullet 요소

속성 이름	설명
id	글머리표 문단 모양을 구별하기 위한 아이디
char	글머리표 문자
checkedChar	선택 글머리표 문자
useImg	글머리표 문자 대신 글머리표 그림을 사용할지 여부

표 – bullet 하위 요소

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

- \* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.
- 정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.
- \* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

### paraProperties 일반 항목

문단 모양 정보 목록을 가지고 있는 요소이다.

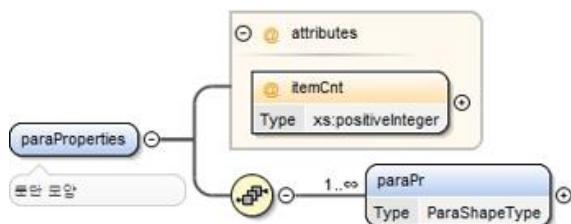


그림 – 의 구조

표 – paraProperties 요소

속성 이름	설명
itemCnt	문단 모양 정보의 개수

표 – paraProperties 하위 요소

하위 요소 이름	설명
paraPr	문단 모양 정보

### 샘플 paraProperties 예

```
HWPUNIT"/>HWPUNIT"/>HWPUNIT"/>HWPUNIT"/>HWPUNIT"  
HWPUNIT"/>
```

### paraPr 요소

### paraPr 일반 항목

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

## 목차

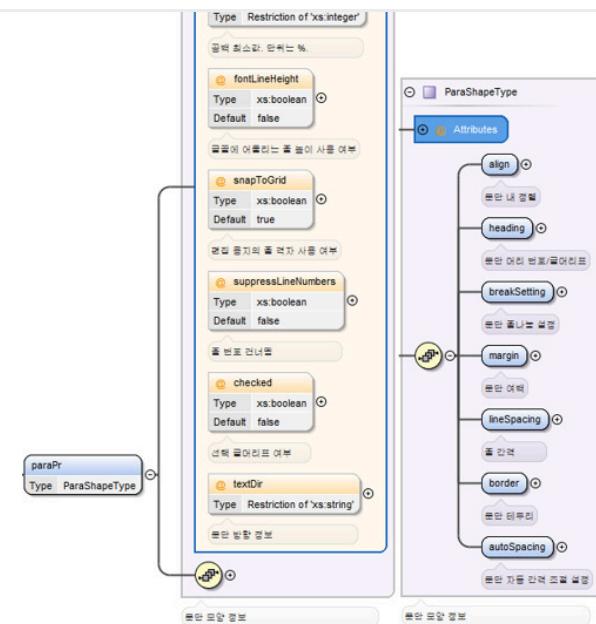


그림 – 의 구조

표 – paraPr 요소

속성 이름	설명
id	문단 모양 정보를 구별하기 위한 아이디
tabPrIDRef	탭 정의 아이디 참조값
condense	공백 최소값. 단위는 %
fontLineHeight	글꼴에 어울리는 줄 높이 사용 여부
snapToGrid	편집 용지의 줄 격자 사용 여부
suppressLineNumbers,	줄 번호 건너뜀 사용 여부
checked	선택 글머리표 여부
textDir	문단 방향 정보 RTL: 오른쪽에서 왼쪽 LTR: 왼쪽에서 오른쪽

표 – paraPr 하위 요소

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

- \* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.
- 정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.
- \* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

margin	문단 여백 설정
lineSpacing	줄 간격 설정
border	문단 테두리 설정
autoSpacing	문단 자동 간격 조절 설정

### align 요소

문단 내 정렬 방식을 표현하기 위한 요소이다.

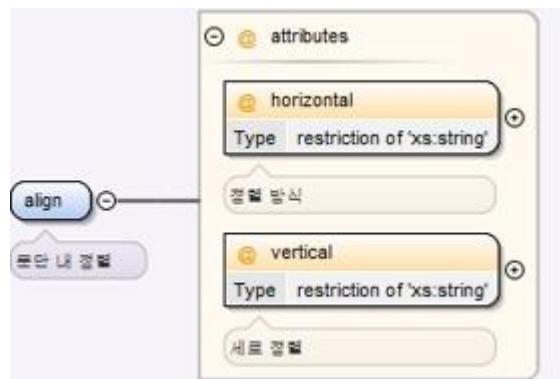


그림 – 의 구조

표 – align 요소

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

	DISTRIBUTE: 배분 성렬 DISTRIBUTE_SPACE: 나눔 정렬(공백에만 배분)
vertical	세로 정렬 방식 BASELINE: 글꼴 기준 TOP: 위쪽 CENTER: 가운데 BOTTOM: 아래

샘플 align 예



### heading 요소

문단 머리 모양 설정 정보를 가지고 있는 요소이다.

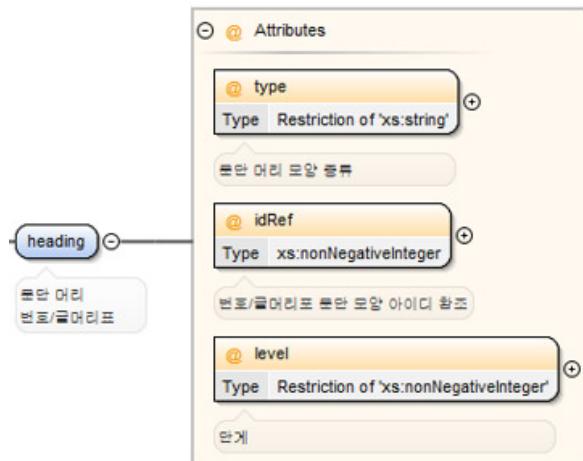


그림 – 의 구조

표 – heading 요소

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

idRef	문단 머리 번호/글머리표 모양 아이디 참조값
level	문단 단계

### 샘플 heading 예



### breakSetting 요소

문단의 줄나눔 설정 정보를 가지고 있는 요소이다.

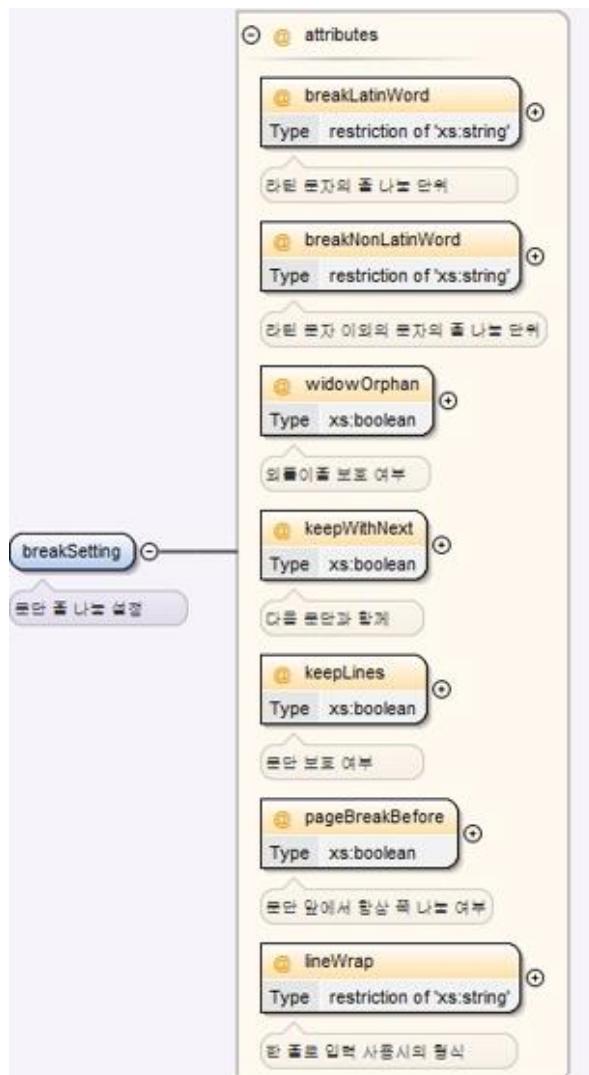


그림 – 의 구조

표 – breakSetting 요소

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

keepWithNext	다음 문단과 함께 여부
keepLines	문단 보호 여부
pageBreakBefore	문단 앞에서 항상 쪽 나눔 여부
lineWrap	한 줄로 입력 사용 시의 형식

샘플 breakSetting 예



### margin 요소

문단의 여백 정보를 가지고 있는 요소이다.



그림 – 의 구조

표 – margin 요소

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

\* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.

정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.

\* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

left	진짜 여백
right	오른쪽 여백
prev	위쪽 문단 간격
next	아래쪽 문단 간격

샘플 margin 예



### lineSpacing 요소

문단의 줄 간격 설정 정보를 가지고 있는 요소이다.

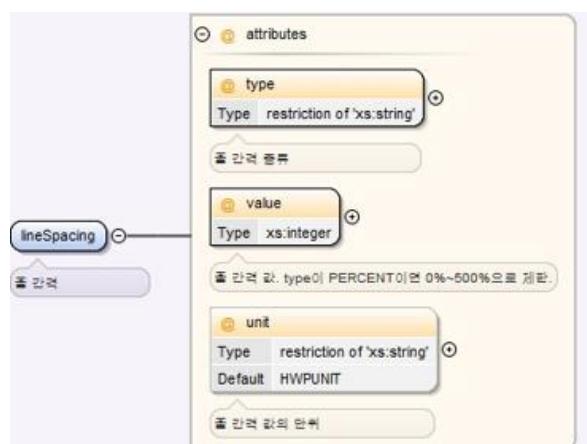


그림 – 의 구조

표 – lineSpacing 요소

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

- \* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.
- 정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.
- \* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차



샘플 lineSpacing 예



### border 요소

문단의 테두리 설정 정보를 가지고 있는 요소이다.



그림 – 의 구조

표 – border 요소

# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

- \* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.
- 정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.
- \* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

offsetTop	문단 테두리 위쪽 간격. 단위는 HWPUNIT
offsetBottom	문단 테두리 아래쪽 간격. 단위는 HWPUNIT
connect	문단 테두리 연결 여부
ignoreMargin	문단 테두리 여백 무시 여부

샘플 border 예



### autoSpacing 요소

문단 내에서 한글, 영어, 숫자 사이의 간격에 대한 자동 조절 설정 정보를 가지고 있는 요소이다.



그림 – 의 구조

표 – autoSpacing 요소

속성 이름	설명
eAsianEng	한글과 영어 간격을 자동 조절 여부
eAsianNum	한글과 숫자 간격을 자동 조절 여부

샘플 autoSpacing 예



# [KSX6101]

## 개방형 워드프로세서 마크업 언어(OWPML) 문서 구조

- \* 본 기계가독 원문 서비스는 사용자 편의를 위해 시범제공하고 있으며 법적 책임을 지지 않습니다.
- 정확한 내용은 고시 원문(메뉴 상단)을 참고하여 주시기 바랍니다.
- \* 또한, 본 서비스는 저작권 규정에 의하여 보호되며 상업적 용도로 활용을 금지합니다.

### 목차

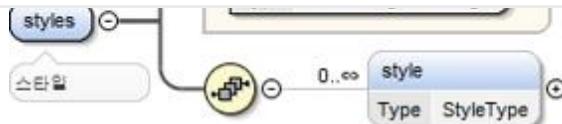


그림 – 의 구조

표 – styles 요소

속성 이름	설명
itemCnt	스타일 정보의 개수

표 – styles 하위 요소

하위 요소 이름	설명
style	스타일 정보

샘플 styles 예

```
1"                      2"                      3"
engName="Outline"    engName="Outline"    engName="Outline"
1"                      2"                      3"
개paraPrIDRef="2"    개paraPrIDRef="3"    개paraPrIDRef="4"
요charPrIDRef="6"    요charPrIDRef="6"    요charPrIDRef="6"
nextStyleIDRef="2"    nextStyleIDRef="3"    nextStyleIDRef="4"
langID="1042"        langID="1042"        langID="1042"
lockForm="0"/>       lockForm="0"/>       lockForm="0"/>
```

### style 요소

스타일은 자주 사용하는 글자 모양이나 문단 모양을 미리 정해 놓고서 이를 사용할 수 있게 해주는 기능이다.