

Apellidos y Nombre:

Curso y Grupo:

Fecha:

Crear un proyecto android cuyo nombre sea la concatenación de apellidos y nombre del alumno.

Ejemplo: blanchLeivaPedro

NOTA IMPORTANTE: Recordar que si se desea realizar el requisito 5 todo el examen debe tener un enfoque de fragments.

Requisito 1.- 2 puntos. Al arrancar la aplicación se mostrará una lista desplegable que permitirá escoger un país determinado de la lista de países que se especifica más abajo. Igualmente se solicitará un nombre de usuario y clave. Habrá también un botón “Continuar”.

Tras pulsar en el botón “Aceptar” y haber escogido un país e introducido “examen” y “1234” como nombre de usuario y clave respectivamente se pasará a la siguiente pantalla.

En caso de que no se escoga un país, o bien no coincida el nombre de usuario y/o la clave se mostrará un TOAST con la descripción exacta del error: “Debe escoger un país” **y/o** “usuario no válido” **y/o** “clave incorrecta”.

Al cargarse la siguiente pantalla se mostrará por la consola de log el código del país y su nombre.

AU australia, BR brasil, DE alemania, DK dinamarca, ES españa, IR irán

Requisito 3.- 3 puntos.- Mostrar el nombre del país en el título del action bar. Situar un botón en el action bar con forma de lupa. Al ser pulsado este botón se solicitará el número de personas a buscar a través de un cuadro de diálogo. Tras introducir el número de personas se hará la búsqueda. Mostrar por la consola de log los apellidos y nombre de las personas que llegan.

Requisito 4.- 3 puntos.- Mostrar a la izquierda de la pantalla un recyclerview con las fotos de las personas encontradas, junto con su ciudad de residencia. Al pulsar en un elemento de la lista se mostrarán sus datos personales en la consola de log.

Requisito 5.- 2 puntos.- Al girar el móvil deberá aparecer la pantalla dividida en dos partes. A la izquierda aparecerá el login, a la derecha la lista de personas. Al hacer login de nuevo con otro país diferente se borrará la lista de usuarios. Deberá seguir funcionando la búsqueda de personas a través del botón del action bar.

Añadir el siguiente código al proyecto:

fichero **build.gradle**, dentro del apartado dependencias:

```
compile 'com.android.volley:volley:1.0.0'
compile 'com.squareup.picasso:picasso:2.5.2'
```

fichero **AndroidManifest.xml**, justo encima de <application :

```
<!-- Internet permission needed to call the API -->
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
```

Añadir el paquete apiRest y el paquete modelo proporcionado en el aula virtual.

Ejemplo de uso de la librería Picasso:

```
Picasso.with( context ).load( urlImagen ).into( imageView );
```

Ejemplo de uso de la apiRest:

```
//llamada a la API
apiREST=new ApiREST(listener, context);
apiREST.getPersonas(numeroPersonas,codPais);

//se recibe de forma asíncrona en el listener a través del método
onGetPersonasResponse(ArrayList<Persona> personas)
```

