Pierre Turpin

Étudiant en informatique

Η	OI	rn	n:	ว1	П	\cap	n	ς

Actuellement Cycle ingénieur en informatique, INSA de Lyon (69).

1ère année

2010 - 2012 Classe préparatoire intégrée, INSA de Lyon.

Juillet 2010 Baccalauréat, Lycée Louis Majorelle, Toul (54).

Mention Bien, série Scientifique, spécialités Sciences de l'Ingénieur et Mathématiques

Expériences professionnelles et personnelles

2010 - Développeur du ClubElek.

Actuellement Développeur des projets de réalité augmentée

Travail en équipe, Python, Qt, Interface avec une Wiimote via Bluetooth, Système embarqué

Novembre 2012 et Participation à deux Game Rush, Lyon.

Février 2012 Création d'un jeu vidéo en équipe en moins de 24 heures

Travail en équipe sur 24 heures, C++, Python, SFML

Novembre 2012 Participation au SWERC de ACM-ICPC, València (Espagne).

Concours d'algorithmie international sur la région de l'Europe de l'ouest

Réflexion en équipe très rapide, C++, C, Java, Algorithmie

Juillet Août 2011 **Stagiaire**, *Imprimerie BLG*, Toul (54).

Stacker en fin de chaîne d'impression d'une Lithoman 48 pages

2011 et 2012 Finaliste à Cod'INSA, INSA.

Concours de réalisation d'une intelligence artificielle en équipe dans les écoles INSA

Travail en équipe sur 24 heures, C++, Java, Python, Algorithmie, IA

2010, 2011 et Finaliste à Prologin, Paris.

2012 Concours d'informatique et d'algorithmie national

Réflexion individuelle sur la longueur (36 heures), C++, Python, Algorithmie

Compétence en informatique

Langages C++, C, Java, Python, Haskell, Pascal, OCaml

Web HTML 5, CSS, JavaScript, PHP, SQL

Analyse UML, Design Pattern

Base de Donnée MySQL, Oracle (notion)

Collaboratif Git, Subversion, Assembla

Système Windows XP/7/8, Linux

Formatage HTML, XHTML, XML, LATEX

Logiciels Microsoft Office, Libre Office, Adobe Photoshop, Vim

Langues

Anglais Couramment parlé

Allemand Lu. écrit niveau scolaire

Centres d'intérêt

- Aviron
- Course
- o Algorithmie
- o Informatique